



VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

FAKULTA PODNIKATELSKÁ

FACULTY OF BUSINESS AND MANAGEMENT

ÚSTAV INFORMATIKY

INSTITUTE OF INFORMATICS

ZÁLOHOVÁNÍ DAT A DATOVÁ ÚLOŽIŠTĚ S VYUŽITÍM POKROČILÝCH FUNKCÍ SOUBOROVÝCH SYSTÉMŮ

DATA BACKUP AND DATA STORAGES USING THE ADVANCED FEATURES OF FILE SYSTEMS

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

BACHELOR'S THESIS

AUTOR PRÁCE

AUTHOR

Jaroslav Hensl

VEDOUCÍ PRÁCE

SUPERVISOR

Ing. Jiří Kříž, Ph.D.

BRNO 2016

ZADÁNÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Hensl Jaroslav

Manažerská informatika (6209R021)

Ředitel ústavu Vám v souladu se zákonem č.111/1998 o vysokých školách, Studijním a zkušebním řádem VUT v Brně a Směrnicí děkana pro realizaci bakalářských a magisterských studijních programů zadává bakalářskou práci s názvem:

Zálohování dat a datová úložiště s využitím pokročilých funkcí souborových systémů

v anglickém jazyce:

Data Backup and Data Storages Using the Advanced Features of File Systems

Pokyny pro vypracování:

Úvod

Cíle práce, metody a postupy zpracování

Teoretická východiska práce

Analýza současného stavu

Vlastní návrhy řešení

Závěr

Seznam použité literatury

Přílohy

Seznam odborné literatury:

FLICKENGER, Rob. LINUX server hacks. 1.vyd. Boston: O'Reilly, 2003. 221 s.
ISBN 0-596-00461-3.

LUCAS, Michael a Rudolf ČEJKA. Síťový operační systém FreeBSD: podrobný průvodce.
1.vyd. Brno: Computer Press, 2003.592 s. ISBN 80-7226-795-7.

NORTHRUP, Anthony. Mistrovství v Microsoft Windows 8: [kompletní průvodce do
posledního detailu]. 1. vyd. Brno: Computer Press, 2013. 615 s. Mistrovství.
ISBN 978-80-251-4111-3.

STANEK, William R. Mistrovství v Microsoft Windows Server 2008: [kompletní informační
zdroj pro profesionály]. 1. vyd. Brno: Computer Press, 2009. 1364 s.

ISBN 978-80-251-2158-0.

WATANABE, Scott. Solaris 10 ZFS essentials. Upper Saddle River, NJ: Sun Microsystems
Press, 2010. 124 s. Solaris system administration series. ISBN 01-370-0010-3.

Vedoucí bakalářské práce: Ing. Jiří Kříž, Ph.D.

Termín odevzdání bakalářské práce je stanoven časovým plánem akademického roku 2015/2016.

L.S.

doc. RNDr. Bedřich Půža, CSc.
Ředitel ústavu

doc. Ing. et Ing. Stanislav Škapa, Ph.D.
Děkan fakulty

V Brně, dne 29.2.2016

ABSTRAKT

Bakalářská práce je zaměřena na zálohování dat a podrobněji se zabývá vlastnostmi souborových systémů, které zálohování usnadňují. V praktické části se řeší kompletní návrh zálohovacího úložiště organizace Centrum experimentálního divadla, p. o.

KLÍČOVÁ SLOVA

Data, zálohování, RAID, ECC RAM, ZFS, RAID-Z, deduplikace, NTFS, stínová kopie svazku, FreeBSD, Rsync, iSCSI, obnova dat

ABSTRACT

The bachelor thesis is focused on data backup and in particular it tackles the features of file systems that facilitate the backup. The practical part deals with the complete design of backup storage for a state funded organization The Centre for Experimental Theatre.

KEYWORDS

Data, backup, RAID, ECC RAM, ZFS, RAID-Z, deduplication, NTFS, volume shadow copy, FreeBSD, Rsync, iSCSI, data recovery

BIBLIOGRAFICKÁ CITACE

HENSL, J. *Zálohování dat a datová úložiště s využitím pokročilých funkcí souborových systémů*. Brno: Vysoké učení technické v Brně, Fakulta podnikatelská, 2016. 66 s. Vedoucí bakalářské práce Ing. Jiří Kříž, Ph.D.

PROHLÁŠENÍ

Prohlašuji, že předložená diplomová práce je původní a zpracoval jsem ji samostatně.
Prohlašuji, že citace použitých pramenů je úplná, že jsem ve své práci neporušil autorská práva (ve smyslu Zákona č. 121/2000 Sb., o právu autorském a o právech souvisejících s právem autorským).

Brno

.....

podpis autora(-ky)

PODĚKOVÁNÍ

Rád bych poděkoval panu Ing. Hynku Procházkovi za oponenturu této práce.

Brno

.....

podpis autora(-ky)

OBSAH

ÚVOD	11
CÍLE PRÁCE, METODY A POSTUPY ZPRACOVÁNÍ	12
1 TEORETICKÁ VÝCHODISKA	13
1.1 Zálohování	13
1.1.1 Testování záloh	14
1.2 Ochrany proti poškození dat	14
1.2.1 RAID	14
1.2.2 ECC paměti	16
1.3 Souborový systém ZFS	18
1.3.1 Organizace dat	18
1.3.2 Redundance	20
1.3.3 Hardwarové požadavky	20
1.3.4 Licence	21
1.4 Souborový systém BTRFS	21
1.5 Souborový systém NTFS	21
1.5.1 Stínové kopie	22
1.6 Protokol iSCSI	24
1.7 RSync	25
1.8 Úložná zařízení	26
1.8.1 Optická média	26
1.8.2 Magnetická páska	27
1.8.3 Pevné disky	27
1.8.4 Cloud/Online zálohy	27
1.9 Ceny pevných disků	27
1.10 Ceny online úložišť	28
2 ANALÝZA SOUČASNÉHO STAVU	30
2.1 O organizaci	30

2.2	Historie ukládání a zálohování dat	31
2.3	Počítačová síť organizace	32
2.4	Aktuální zálohovací řešení	33
2.4.1	Cobian Backup	33
2.4.2	Robocopy	34
2.4.3	7zip	34
2.4.4	Body obnovení	34
2.5	Zabezpečení dat proti HW selhání	34
2.5.1	RAID 1	34
2.5.2	RAID 5	35
2.5.3	Paměti s kontrolou chyb	35
2.6	Ukládání dat	35
2.6.1	Sdílené úložiště	35
2.6.2	Soukromé synchronizované úložiště	35
2.6.3	Lokální úložiště	36
2.7	Serverový software	37
2.7.1	Colosseum	37
2.7.2	Ferman	37
2.7.3	Loginet	38
2.7.4	Verbis	38
2.7.5	Elektronické formuláře	38
2.7.6	Webové stránky	39
2.8	Velikost přírůstku dat	39
2.9	Výhledové požadavky na kapacitu	40
2.10	Shrnutí požadavků na kapacitu	41
2.11	Omezení stávajícího řešení	41
3	NÁVRH ŘEŠENÍ	43
3.1	Úpravy v topologii počítačové sítě	43
3.2	Konfigurace zálohovacího serveru	43
3.2.1	Hardware	43

3.2.2	Operační systém	45
3.2.3	Oddíly systémového disku	45
3.2.4	Konfigurace OS	45
3.2.5	Souborový systém pro data	46
3.2.6	Konfigurace iSCSI	47
3.2.7	Konfigurace Rsync	48
3.2.8	Plánované snímky souborového systému	49
3.2.9	Monitoring	49
3.2.10	Deduplikace	50
3.3	Konfigurace aplikačního serveru	51
3.3.1	Konfigurace iSCSI	51
3.3.2	Zálohování databází	52
3.3.3	Zálohování dat	53
3.4	Konfigurace pracovních stanic	54
3.4.1	Zálohování pomocí Rsync	54
3.4.2	Stínová kopie svazku	56
3.4.3	Plánování záloh	57
3.4.4	Změna konfigurace programů	57
3.5	Obnovovací scénáře	58
3.5.1	Vadný disk v zálohovacím zařízení	58
3.5.2	Obnovení souborů na serveru	58
3.5.3	Obnovení souborů na stanici	58
3.5.4	Obnovení celého aplikačního serveru	59
3.5.5	Obnovení celé klientské stanice	60
	ZÁVĚR	61
	SEZNAM POUŽITÉ LITERATURY	62
	SEZNAM OBRÁZKŮ	65
	SEZNAM TABULEK	66

ÚVOD

Informace - slovo se stále rostoucím významem - v podnikovém prostředí, ve státní správě, ve školství, v domácnostech. Uložené informace v počítačích nazýváme data. Jsou produktem práce, zkušeností a leckdy bylo jejich získání zapláceno penězi nebo časem. Avšak ta nejcennější data byla získána přispěním obojího. Mnohá jsou nenahraditelná, jelikož situace, kdy byla vytvořena, již nenastane.

Zálohování by mělo být samozřejmostí, avšak ne vždy je právě nejjednodušší - tato práce se snaží nalézt způsob, jak zálohování zjednodušit, k čemuž využívá pokročilé funkce souborových systémů.

Praktická část této práce se věnuje návrhem datového úložiště pro zálohy v organizaci Centrum experimentálního divadla, p.o., a to po hardwarové i softwarové stránce včetně konfigurace.

CÍLE PRÁCE, METODY A POSTUPY ZPRACOVÁNÍ

Cílem této práce je navrhnout systém zálohování, který bude komplexně schopen zálohovat veškerá data, která vyprodukuje uživatelé v organizaci CED, p.o., jeho provoz nebude zatěžovat uživatele, nebude nákladný a bude škálovatelný tak, aby vyhověl i budoucím datovým nárokům.

System by měl být schopný zachovávat denní historii po dobu alespoň 180 dní. Data musí být obnovitelná po jednotlivých souborech a samotný systém musí být schopen fungovat bez pravidelných zásahů administrátora.

Úložné systémy mají mnoho vrstev: pevné disky, nad nimi RAID, na něm jsou diskové oddíly, souborový systém, zálohovací software, software pro správu záloh a software z těchto záloh obnovující data. Tato práce se snaží počet vrstev co nejvíce redukovat, což má mít za následek jednodušší správu.

1 TEORETICKÁ VÝCHODISKA

1.1 Zálohování

„V určitém okamžiku přijdete o soubory, které jsou pro vás skutečně důležité. Stane se to každému bez ohledu na to, jaký typ počítače si koupíte. Může se to stát dnes nebo za deset let, ale nakonec k tomu dojde. Úložiště nikdy nevydrží věčně.“ [1, s. 215]

Hrubý výčet situací kdy dochází ke ztrátě dat [1, s. 215]:

- Náhodná ztráta souboru
- Náhodný přepis souboru
- Narušení souboru
- Selhání hardware
- Krádež či ztráta
- Přírodní katastrofa

Obecně je možno použít několik různých metod zálohování:

Zálohování na stejný disk: ač zálohování souborů na stejný disk může vypadat směšně, ochrání uživatele před ztrátou dat zejména v těch případech, kdy ji zavinil sám (ztráta souboru/přepis souboru). Pokud není nastaveno žádné zálohování, lze v systému Windows soubory obnovit pomocí dvou nástrojů: Koš (soubor nebyl smazán, pouze vyhozen) a obnovení systému, jenž umožňuje procházet i souborovou historii [1, s. 216]

Zálohování na jiný disk: Kromě zakoupení a připojení extra hardwaru je nutné nastavit zálohování a monitorovat ho, zda je opravdu zálohováno. [1, s. 216]

Zálohování mimo prostory, kde se počítač nalézá: tyto zálohy ochrání uživatele i v případě ztráty počítače a přírodní katastrofy. Lze to řešit pomocí online záloh, avšak je nutno počítat s vyššími náklady. Lze zálohovat i na externí disk a ten přenést jinam, ovšem zálohovací metody, kdy musí člověk něco pravidelně udělat v dlouhodobém měřítku, nefungují. [1, s. 216]

Vícenásobné pole nezávislých disků (RAID): Chrání data proti selhání pevného disku, je však si potřeba uvědomit, že data nejsou chráněna proti nechtěné modifikaci uživatelem samotným. [1, s. 217]

Způsob ztráty dat	Zálohování na stejný disk	Zálohování na jiný disk	Zálohování na jiné místo	RAID
Smazání souboru	X	X	X	
Přepis souboru	X	X	X	
Porušení souboru	X	X	X	
Selhání disku		X	X	X
Krádež			X	
Přírodní katastrofa			X	

Tab. 1.1: Situace, kdy dochází ke ztrátám dat a metody zálohování

1.1.1 Testování záloh

Kromě samotného zálohování je nutné testovat i obnovování dat ze zálohy. Existují i uživatelé, kteří přestože svědomitě zálohují, přišli o svá data, jelikož jejich zálohy nepracovali správně. Problémy se zálohami jsou běžné a pokud zálohy nejsou testovány, nelze odhalit problém, dokud není pozdě [1, s. 222].

1.2 Ochrany proti poškození dat

1.2.1 RAID

RAID¹ je technologie, která chrání data proti selhání pevného disku. RAID však není zálohování a nechrání proti ničemu jinému, než právě onu selhání disku. Úroveň ochrany je dána typem RAID (např. RAID 1, RAID 5 atd.) a ty nejdůležitější jsou zde uvedeny.

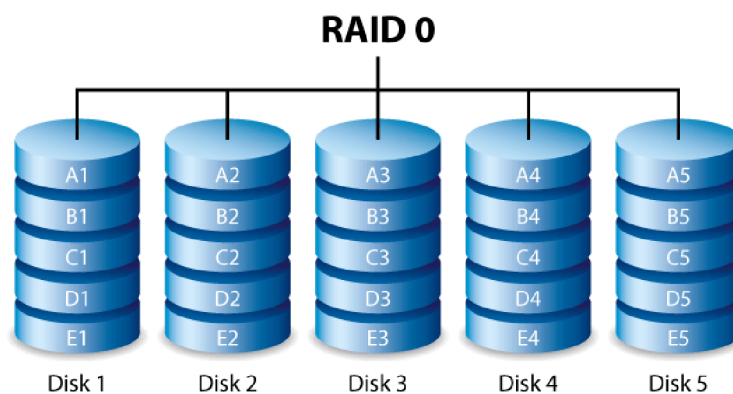
RAID 0 (prokládání): Ve skutečnosti neposkytuje žádnou ochranu - data jsou ukládána střídavě na více disků. Kapacita tohoto pole je tak rovna součtu velikostí těchto nejmenších disků. Pokud však dojde k selhání jednoho z disků, data jsou ztracena.

[2, s. 454]

JBOD²: data se zapisují na první disk, když se zaplní, tak na další a tak dále, až se zaplní celé JBOD pole. Na rozdíl od RAID 0 využívá celou kapacitu disků a může být

¹Anglicky Redundant Array of Inexpensive/Independent Disks: vícenásobné diskové pole laciných/nezávislých disků

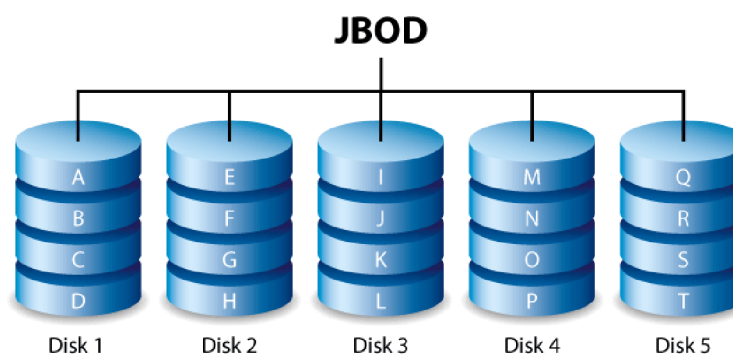
²Just a Bunch Of Disks - jen hromada disků



Obr. 1.1: RAID 0

Zdroj: seagate.com

použit i s disky různé velikosti. Jednotlivé disky jsou využívány na 100 %. [24]



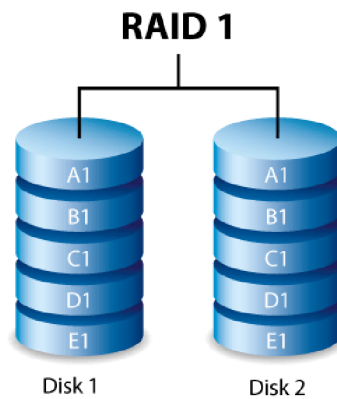
Obr. 1.2: JBOD

Zdroj: seagate.com

RAID 1 (zrcadlení): Data jsou uložena na dva a více disků zároveň. Při selhání pevného disku, tak zůstávají na těch zbývajících. [2, s. 457]

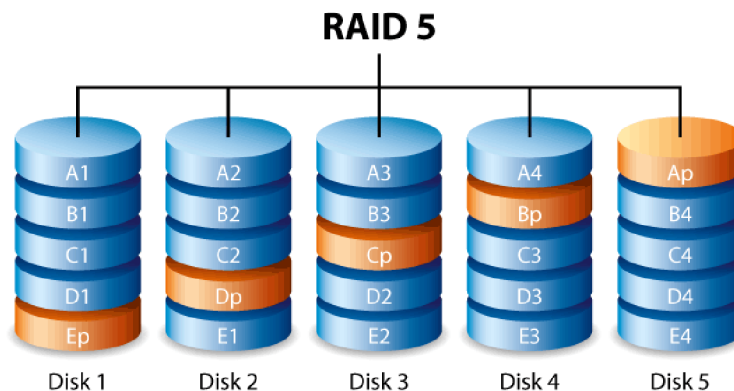
RAID 5: vyžaduje alespoň 3 členy, přičemž kapacitu jednoho členu zabírají samoopravné kódy, které jsou uloženy na členech střídavě. Je odolný vůči selhání jednoho disku. Smysluplné minimum pro RAID 5 jsou 3 disky. [2, s. 462]

RAID 6: Obdoba RAID 5, používá dva paritní disky, přičemž na každém z nich je samoopravný kód vypočten jiným způsobem. Opět kvůli vytížení paritních disků jsou paritní data uložena střídavě na všech discích. Výhodou je odolnost proti výpadku dvou disků. RAID 6 je tedy výhodné při použití pěti a více disků. [24]



Obr. 1.3: RAID 1

Zdroj: seagate.com



Obr. 1.4: RAID 5

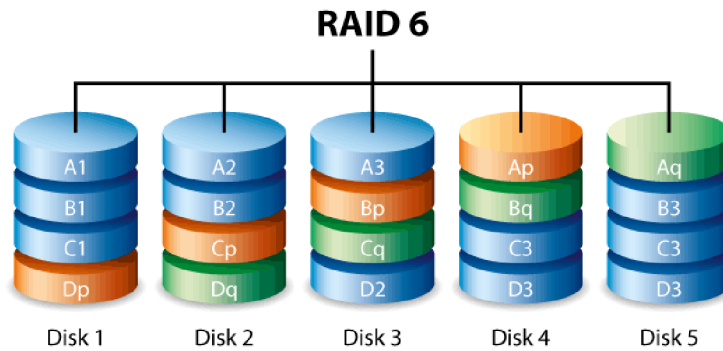
Zdroj: seagate.com

Vícenásobný RAID: Některá RAID řešení lze kombinovat, v tom případě se číslovají od nejnižšího RAID řešení po nejvyšší. Příkladem jest RAID 10, který pomocí RAID 0 spojuje dvě pole RAID 1 (na obrázku 1.6). Obvyklé použitelné kombinace jsou: již zmiňovaný RAID 10, RAID 01, RAID 50, RAID 60 a RAID 100. [24]

1.2.2 ECC paměti

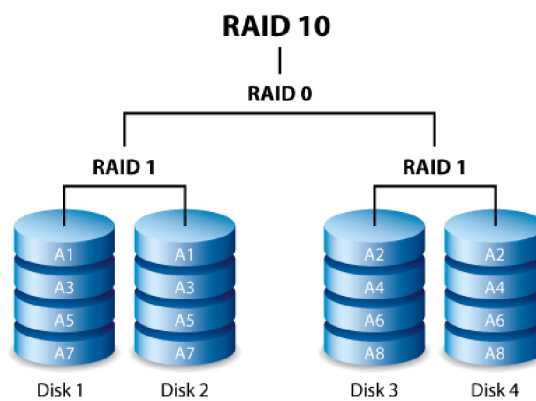
Zkratka ECC³ označuje skupinu paměťových modulů, které jsou schopny samy najít a opravit 1-bitovou chybu v přenosu dat, aniž by to mělo vliv na činnost počítače. Chyba se automaticky opraví a systém pokračuje v činnosti bez vědomí uživatele. V závislosti

³Error Correction and Detection



Obr. 1.5: RAID 6

Zdroj: seagate.com



Obr. 1.6: RAID 10

Zdroj: seagate.com

na typu paměťového kontroléru, který je integrován v základní desce nebo CPU, je ECC paměť schopna sama opravovat i méně časté 2, 3 a 4-bitové chyby. [16]

Tyto paměti brání tomu, aby se do dat náhodně vnášely chyby vlivem nespolehlivosti hardware. ECC RAM se používají prakticky ve všech serverech a v některých pracovních stanicích. V desktopech a noteboocích, kde se na spolehlivost obvykle neklade takový důraz, se používají ojediněle. [15]

Tato kontrola je důležitá, protože paměti nejsou stoprocentně spolehlivé. Vlivem elektromagnetického záření (zejména z počítačového zdroje nebo kosmického záření), teploty, napěťových špiček atp. se mohou nahodile měnit hodnoty uložené v paměti. Tyto nahodilé změny jsou označovány termínem Soft Errors. Množství takto vygenerovaných chyb

se pak označuje termínem Soft Error Rate (SER). [15]

Podle analýzy AMD se u moderních paměťových modulů vyskytuje zhruba jeden Soft Error za 2 až 4 týdny na 1 GB paměti RAM. To v praxi znamená, že při dnes docela běžných 4 GB dojde k poškození dat zhruba jednou až dvakrát do týdne, při 16 GB se tak může stávat zhruba čtyřikrát až osmkrát do týdne. [15]

1.3 Souborový systém ZFS

ZFS⁴ je univerzální souborový systém, který k vytváření úložiště nepotřebuje podvrstvy, jenž virtualizují úložná média. Znamená to, že je možné sestavit agregované úložiště pomocí několika málo příkazů. [4, s. 14]

Každý blok dat zabezpečen 256 bitovým kontrolním součtem, který má za úkol chránit data před poškozením. Data jsou tak chráněna pro tzv. tichému poškození dat⁵. ZFS spravuje data inteligentně, pokud jejich detekuje poškození, pokusí se získat data z jiné kopie, pro zvýšení redundance lze také nastavit zapsání dat na médium vícekrát. [4, s. 14]

ZFS poskytuje (mimo jiné) podporu pro deduplikaci (stejná data jsou uložena jen jednou), šifrování souborového systému, snímky a kopie souborového systému. Podporuje variabilní velikost bloků a pokročilou vyrovnávací paměť, která může být uložena v RAM - nazývá se ARC⁶, nebo na pomalejší paměti jakou jsou SSD⁷ disky - nazývá se L2ARC.

ZFS využívá princip copy-on-write - při kopírování nejsou data fyzicky kopírována, jen je odkazováno na již existující data. Až pokud jsou data změněna, jsou teprve zapsána.

Maximální velikost souboru na ZFS je 16 EB (2^{64} bajtů), maximální počet souborů ve složce je 2^{48} . Maximální velikost úložiště je 256 ZB (2^{78} bajtů). [4, s. 5]

1.3.1 Organizace dat

Struktura ukládání dat na ZFS je následující (obrázek 1.7): Jednotlivé disky (nebo obecně bloková zařízení) jsou spojována do virtuálních zařízení (vdev), tato zařízení jsou spojována do úložišť (zpool). V úložišti se nacházejí jednotlivé souborové systémy (a dokonce

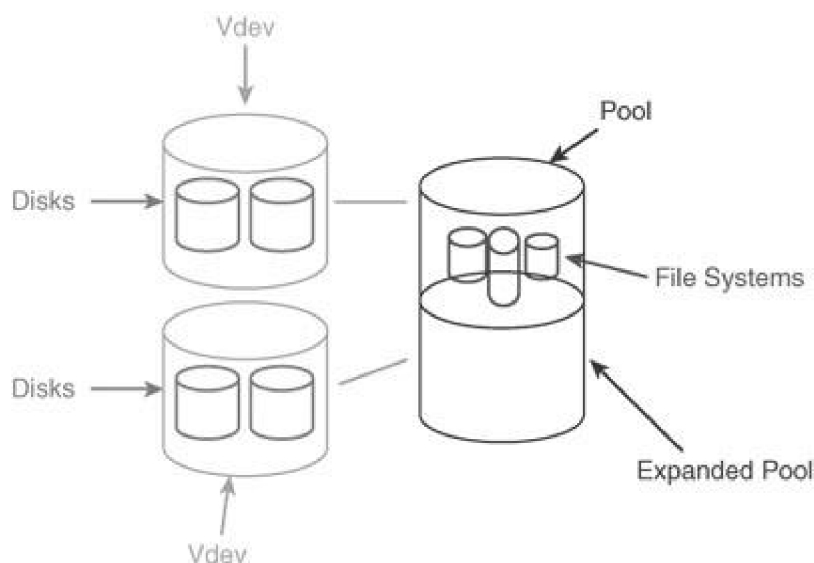
⁴Zettabyte File System

⁵Anglicky: silent data corruption

⁶Adaptive replacement cache

⁷Solid-state drive

nemusejí být ani ZFS). V souborových systémech se potom již nachází soubory a složky. [4, s. 18]



Obr. 1.7: Organizace ZFS

Zdroj: Scott Watanabe: Solaris 10 ZFS essentials

V ZFS existují následující typy virtuálních zařízení [4, s. 23]:

- Dynamické prokládání: neredundantní konfigurace s jedním nebo několika disky.
- Redundantní skupina (zrcadlení, RAID-Z): Zrcadlení může být dvojitě nebo trojitě, v RAID-Z konfiguraci je doporučeno maximum disků 9, pole s více disky se doporučuje rozdělit mezi více virtuálních zařízení.
- Náhradník: disk k dispozici jako okamžitá náhrada, pokud některý jiný selže.
- Log: zařízení pro ZIL⁸, zvyšuje výkon při zápisu, lze ho však použít jen při dynamickém prokládání a při zrcadlení.
- Vyrovňovací paměť: Zařízení pro zrychlení náhodných čtení z RAID-Z konfigurace. Používá se ve velmi zatížených diskových polích. U tohoto zařízení se nepoužívá redundance a pokud dojde k chybě, data budou čtena z původního úložiště.

Doporučení pro ZFS úložiště [4, s. 24]:

- Zrcadlení může být maximálně trojitě, v opačném případě použijte raději RAID-Z konfiguraci.

⁸ZFS Intent Log

- Používejte celé disky - ZFS nejlépe funguje jako JBOD.
- Používejte disky stejné velikosti (různá geometrie nevaří) pro dosažení maximálního prostoru na úložišti.
- Používejte stejné velikosti virtuální zařízení pro konstrukci úložiště pro dosažení maximálního výkonu.

Některá konfigurační omezení [4, s. 26]:

- Pokud je virtuální zařízení přidáno do úložiště, není ho již možné odebrat.
- Odebrat je možné pouze speciální zařízení: náhradník, log a vyrovnávací paměť⁹.
- Disky mohou být nahrazeny velikostně stejnými, nebo většími.
- Trojitě zrcadlo lze vytvořit tak, že stávající zrcadlo se zrcadlí s jediným diskem.
- Další disky nemohou být přidány do RAID-Z konfigurace.

1.3.2 Redundance

U ZFS je možné nastavit následující konfiguraci redundance:

- zrcadlení [4, s. 15],
- RAID-Z (jednoduchá parita), také nazýván RAID-Z1 - ekvivalent RAID 5 [4, s. 15],
- RAID-Z2 (dvojitá parita) - ekvivalent RAID 6 [4, s. 15],
- RAID-Z3 (trojitá parita) - nemá klasická RAID ekvivalent [22].

RAID-Z je podobný mechanismu RAID-5, ale využívá variabilní délku bloku k eliminaci poškození, které je způsobeno výpadkem napájení mezi zapsáním dat a zápisem paritního záznamu⁹. [4, s. 20]

1.3.3 Hardwarové požadavky

Pro bezproblémový provoz je nutné, aby mělo zařízení alespoň 1 GB RAM. Po bezproblémový běh vyžaduje minimálně 4 GB paměti [22], dojde také k velkému zvýšení výkonu. Pokud je zapnuta deduplikace, tak konzumace paměti je zhruba 5 GB RAM na každý TB dat [21]. Vzhledem ke spotřebované paměti je ZFS velmi citlivé na poškození dat v paměti, proto se důrazně doporučuje používat ECC paměti.

⁹Anglicky: RAID-5 write hole

1.3.4 Licence

ZFS je uvolněn pod licencí CDDL¹⁰, která není kompatibilní s GPL¹¹, tudíž nemůže být například součástí linuxového jádra. Po použití v Linuxu je nutné potřebný modul manuálně dokompilovat. V některých distribucích je dokonce potřeba jádro znovu sestavit ze zdrojového kódu. [12]

ZFS je však možné nalézt v BSD systémech, které se šíří pod tzv. BSD licencí a která je kompatibilní s CDDL [12]. Konkrétní systémy jsou to např. FreeBSD nebo OpenBSD [3, s. 16].

1.4 Souborový systém BTRFS

Btrfs¹² je souborový systém, který začala vyvíjet firma Oracle v roce 2007. [11]

Zatím však stále není v produkční kvalitě, na rozdíl od ZFS je však šířen pod GPL licencí, což umožňuje, aby na rozdíl od ZFS byl součástí Linuxového jádra. Zatím (psáno 2016) se doporučení pro jeho produkční použití různí. Je však možné, že se v budoucnu stane alternativou k ZFS. [11]

1.5 Souborový systém NTFS

Souborový systém NTFS¹³ byl navržen firmou Microsoft na konci 80 let při současně zahájeném vývoji Windows NT a lze říct, že byl navržen, aby splňoval nejen současné, ale i předpokládané budoucí požadavky. [2, s. 508]

NTFS přináší následující vylepšení:

- Zvýšená spolehlivost - NTFS užívá log a je z něho schopen obnovit konzistenci souborového systému i když je systém neplánovaně restartován. V případě chybných sektorů je NTFS schopen přemapovat sektory pro nová data a stará označí, aby již do nich nebylo zapisováno. [2, s. 531]

¹⁰Common Development and Distribution License

¹¹GNU General Public License

¹²B-tree file system

¹³New Technology File System

- Zvýšená bezpečnost - NTFS umožňuje nastavit práva pro soubory a složky. Umožňuje povolovat a zakazovat přístup uživatelů a skupin. NTFS také podporuje šifrovaný souborový systém (EFS) pro ukládání šifrovaných dat. [14]
- Podpora velkých úložišť - NTFS umožňuje vytvořit až 16 TB úložiště, pokud délka sektoru bude výchozích 4 KB. Je možné vytvořit až 256 TB úložiště, pokud bude délka sektoru maximálních 64 KB. [2, s. 505]
- Limitování místa na úložišti - diskové kvóty umožňují kontrolovat uživatelský prostor. NTFS podporuje kompresi dat. NTFS také umožňuje připojovat další souborové systémy jako cesty - vhodné tehdy, pokud by systému mohly dojít písmena k připojování disků. [2, s. 522]
- Distribuované sledování odkazů - spravuje integritu zástupců a OLE odkazů, i pokud je přesunut cíl a to dokonce i na jiný počítač, zástupci zůstanou konzistentní. [14]
- zhuštěné soubory - velké soubory plné nul, NTFS dokáže najít začátek a konec uživatelských dat. Nevyužitá místa v těchto souborech je k dispozici jako volné místo. [2, s. 515]
- Pevné odkazy - pomocí pevných odkazů je možno mít v různých složkách stejné soubory, aniž by se duplikovaly. [2, s. 509]
- Služba stínové kopie - vytváří infrastrukturu pro přesné a včasné stínové kopie. Kopie mohou být vytvářeny bez vlivu na výkon. Stínové kopie mohou být vyžívány pro zálohy a hardware úložiště. [14]
- Distribuovaný souborový systém - do hierarchie souborového systému lze přepojit soubory ze vzdáleného serveru a přistupovat k nim jako k lokálním. [14]
- Replikace souborového systému - umožňuje replikovat soubory v sdílených adresářích. Pokud jsou detekovány změny v souborech, soubory jsou nahrány na vzdálený server. [14]

1.5.1 Stínové kopie

Stínové kopie, nebo také stínové kopie svazku¹⁴ je technologie, která na systémech Windows umožňuje automaticky, nebo manuálně zálohovat soubory, nebo celé svazky. A to

¹⁴Anglicky: Volume Snapshot Service, Volume Shadow Copy Service nebo VSS

i když jsou právě používány. Tato technologie vyžaduje souborový systém NTFS, je možné zálohovat na interní i externí médium. Tuto technologii používají programy Zálohování Windows a Automatické obnovení. [13]

Stínová kopie pracuje na úrovni bloků. Snímek je kopie svazku pořízená v určitém čase a pouze pro čtení. [13]

Snímky ve výchozím nastavením nejsou trvalé a ztrácí se po restartu systému. Možnost trvalých snímků byla zavedena ve Windows Serveru 2003 a to včetně procházení dat v grafickém rozhraní. [13]

Ekosystém kolem stínových kopií obsahuje následující komponenty [13]:

- **VSS service** - součást operačního systému zajišťující, aby jednotlivé komponenty fungovaly navzájem.
- **VSS requester** - software, který požaduje vytvoření stínové kopie (nebo vysokoúrovňovou práci nad nimi, jako je importování nebo smazání). Obvykle jsou to zálohovací programy.
- **VSS writer** - komponenta, která garantuje, že zálohovaná data jsou konzistentní. Je obvykle součástí aplikací, co vyžadují mít konzistentní data během zálohování. Příkladem buď MS SQL Server, nebo MS Exchange.
- **VSS provider** - komponenta starající se o vytvoření a obsluhu stínové kopie. Může být buď softwarová, nebo hardwarová.

Pro vytvoření stínové kopie je nutné provést následující kroky [13]:

1. VSS requester zavolá VSS service, získá seznam VSS writerů, shromáždí metadata pro VSS writery a připraví se na vytvoření stínové kopie.
2. Každý VSS writer vytvoří XML popisující komponenty a data, která jsou se mají zálohovat a předá je zpátky VSS service. VSS service předá informace o VSS writerech a ten si stanoví, které z těchto komponent použije.
3. VSS service informuje všechny VSS writery, aby připravily data pro vytvoření stínové kopie.
4. VSS writery připraví data odpovídajícím způsobem, jako dokončí všechny otevřené transakce, přestane spouštět transakce nově příchozí a vyprázdní mezipaměť. Jakmile je to hotovo, informují VSS service.
5. VSS service oznámí VSS writerům, aby dočasně zmrazily všechny V/V požadavky

na zápis (V/V požadavky na čtení jsou stále možné) na několik sekund, které jsou nutné pro vytvoření stínové kopie celého svazku. Zamrznutí požadavků nesmí trvat déle než 60 sekund. VSS service vyprázdní mezipaměť souborového systému a zmrazí souborový systém, což zajistí korektnost zapsaných metadat souborového systému a stínová kopie tak bude konzistentní.

6. VSS service oznámí VSS providerovi, aby vytvořil stínovou kopii. Vytváření stínové kopie by nemělo zabrat více, než 10 sekund, během nichž jsou všechny V/V požadavky na zápis zmrazeny.
7. VSS service povolí souborovému systému V/V zápisy.
8. VSS service oznámí VSS writerům, aby rozmrazily aplikační V/V zápisy. Od tohoto bodu mohou aplikace pokračovat se zápisem na disk, jako před začnutím tvorby stínové kopie.
9. Vytváření stínové kopie může být zrušeno, pokud zmražení VSS writerů trvá déle než 60 sekund, nebo VSS providerovi se nepodaří vytvoření stínové kopie dokončit během 10 sekund. Pokud se tak stane, VSS requester může proces opakovat, nebo oznámit administrátorovi, že aby proces opakoval později.
10. Pokud je vytvoření stínové kopie úspěšné, VSS service vrátí VSS requesteru informace o umístění stínové kopie. V některých případech může být stínová kopie ještě dočasně k dispozici pro čtení a zápis, tudíž jedna či více aplikací může upravit obsah stínové kopie. Až aplikace dokončí úpravy, stínová kopie zůstane k dispozici pouze pro čtení. Této fáze se říká automatická obnova a je použita k vrácení zpět transakce aplikace, nebo souborového systému, která se nestihla dokončit během vytváření stínové kopie.

1.6 Protokol iSCSI

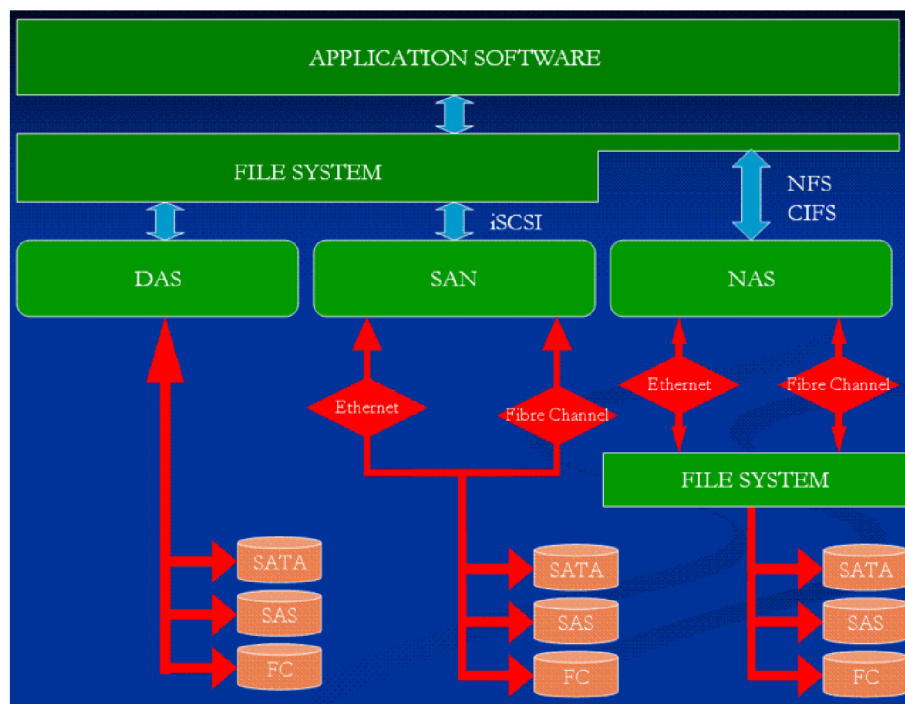
iSCSI¹⁵ je protokol, než umožňuje připojovat úložiště (jako je třeba diskové pole) přes počítačovou síť. [8]

iSCSI dokáže přenášet SCSI příkazy jak přes lokální počítačovou síť, tak přes internet. Pro přenos používá TCP/IP. Protokol iSCSI je definován v RFC 3720. [9]

¹⁵Internet Small Computer System Interface

iSCSI klient, který se v terminologii iSCSI nazývá iSCSI inicializátor, posílá SCSI příkazy úložným zařízením, které se nazývá iSCSI host. Umožňuje to data ukládat v SAN¹⁶, což je síť, kde se pracuje s daty na úrovni bloků. V hostitelském systému zařízení připojené přes iSCSI vytváří iluzi zařízení lokálního. Na rozdíl od technologie Fibre Channel, která vyžaduje zvláštní kabeláž, iSCSI může být provozován na velkou vzdálenost na již existující síťové infrastruktuře. [8]

Jako LUN¹⁷ označujeme jednotlivá média umožňující čtení a zápis nacházejících se na iSCSI hostech. Ač to mohou být libovolná media umožňující čtení a zápis, obvykle se jedná o pevné disky, nebo disková pole. [8]



Obr. 1.8: Architektury různých síťových úložišť

Zdroj: linux-iscsi.org

1.7 RSync

Rsync je aplikace pro unixové systémy, která dokáže synchronizovat soubory a složky z jednoho umístění do jiného. [5, s. 164][3, s. 328]

¹⁶Storage area network

¹⁷Logical Unit Number

Rsync má např. oproti klasickému nástroji `cp`¹⁸ několik výhod. Tou nejvýraznější je optimalizace velikosti přenášených dat. Rsync k tomuto používá speciální algoritmus, vyvinutý australským programátorem Andrewem Tridgellem, který zefektivní přenos struktury (jako jsou například soubory) přes komunikační linku, když má cílový počítač již jinou verzi stejné struktury. Platí to však také pro lokální kopírování. Znamená to, že rsync nekopíruje celé soubory, ale jen rozdíly mezi nimi. Celý proces kopírování to značně urychlí. [10]

Další výhody rsync jsou např. zachování oprávnění a vlastnické informace souborů, kopírování symbolických odkazů, atd. Při přenosu je také možné zapnout kompresi dat, což je výhodné zejména při zálohování přes internet. [10]

Utilitu rsync lze snadno využít i pro kopírování souborů mezi různými počítači. Jako přenosový kanál přes internet nejlépe poslouží ssh. Díky ssh jsou kopírovaná data zabezpečena proti odposlechu a zároveň řeší i dálkový přístup na jiný stroj. Server ssh bývá u většiny linuxových strojů standardním prostředkem pro dálkovou správu, není tedy třeba nic nastavovat. [5, s. 164] [3, s. 328]

Jsou však případy, kdy je vhodné použít rsync server. Typické použití je například adresář `/usr/portage` v distribuci Gentoo. V tomto adresáři je velké množství informací o jednotlivých balících. Většina těchto informací se nemění, je však nutné mít pro řádné fungování systému ve svém počítači vždy aktuální kopii. Díky tomu, že utilita rsync přenáší pouze rozdíly, je její použití pro podobné účely velmi výhodné. [7]

1.8 Úložná zařízení

1.8.1 Optická média

CD a DVD média jsou tu s námi již dlouho, ale stále mají z hlediska zálohování co říci. A to z hlediska rozšířenosti jak tzv. vypalovaček, tak samotných médií. Hlavní výhodou zálohování na optické disky je jejich cena, která se pohybuje v desítkách korun za jedno CD/DVD. Na trhu je ovšem mnoho výrobců a je třeba vybírat pečlivě. [6]

Pokud dodržíte pravidla správného skladování (tma, optimální vlhkost, teplota, atd.), měli jste štěstí na kvalitní média a dobrou vypalovací mechaniku, mohou vám zálohy vy-

¹⁸Unixový program na kopírování souborů

držet i několik desítek let. Obecně je ale doporučováno zálohy postupně převádět v pravidelných časových intervalech (cca 1× za rok) na nová a nová média a tím si prodlužovat životnost a minimalizovat ztrátu dat ze starších médií. Stejný postup je možné uplatnit i na média Blu-ray, pokud máte vypalovací mechaniku podporující tento formát. [6]

1.8.2 Magnetická páska

Magnetická páska je populární médium pro zálohování a archivaci dat. Některé nové pásky jsou již dnes rychlejší (čtení/zápis) než pevné disky. Nevýhodou je vysoká pořizovací cena páskové jednotky, výhodou pak nízká cena médií. [6]

Další nevýhodou je nutný sekvenční přístup v zápisu a čtení dat. Obnova jednoho souboru z pásky, podle použité technologie, ji znamená někdy celou přechíst. [6]

1.8.3 Pevné disky

Harddisky nabízejí skvělý poměr ceny, velikosti a bezpečí pro vaše data. Je relativně jedno, jestli další disk budete mít přímo v počítači, nebo se rozhodnete pro externí řešení. [6]

Jako nevýhody lze uvést možné poškození disku a možnou nemožnost zapojení harddisku na budoucích základních deskách. Poškození lze předejít zapojením disků do tzv. RAIDu, kdy je možné třeba obsah disku zrcadlit na druhý disk. Dá se říci, že záloha na pevné disky patří k nejlepším možným řešením. [6]

1.8.4 Cloud/Online zálohy

Pod online zálohováním si můžeme představit služby poskytované třetí stranou ve formě možnosti odeslat data z PC na jejich úložiště a podle potřeby si je kdykoliv stáhnout zpátky. [6]

1.9 Ceny pevných disků

Tabulka 1.2 uvádí cenu přepočtenou na GB a také cenu tohoto řešení pokud, bude nad tímto diskem vytvořen RAID6, či RAID-Z2 s 5 disky. Z každé kategorie byl vybrán nejlevnější pevný disk určený pro 24hodinový serverový provoz.

Kap.	Cena	Záruka	Kč/GB	Kč/GB/rok	Kč/TB/rok	Kap. Z2	Cena Z2
1000	1 793	3	1,79	0,60	612,01	3 000	8 965
2000	2 603	3	1,30	0,43	444,25	6 000	13 015
3000	3 184	3	1,06	0,35	362,27	9 000	15 920
4000	4 394	3	1,10	0,37	374,95	12 000	21 970
5000	5 858	3	1,17	0,40	399,91	15 000	29 290
6000	6 923	3	1,15	0,38	393,84	18 000	34 615
1000	2 313	5	2,31	0,46	473,70	3 000	11 565
2000	3 692	5	1,85	0,37	378,06	6 000	18 460
3000	5 181	5	1,73	0,35	353,69	9 000	25 905
4000	6 318	5	1,58	0,32	323,48	12 000	31 590
5000	6 034	5	1,21	0,24	247,15	15 000	30 170
6000	8 240	5	1,38	0,27	281,26	18 000	41 200

Tab. 1.2: Cena za HDD na kapacitu

Data: heureka.cz, k 14. 5. 2016

1.10 Ceny online úložišť

Online úložiště (cloud) mají různé parametry a způsoby použití. Existují specializovaná úložiště určená pro zálohování. V tabulce 1.3 jsou uvedeny některé služby s cenou, kapacitou úložiště, maximálním počtem zařízení (nebo uživatelů), uchovaným počtem revizí souborů a dobou uchování nejstarší revize. [23]

Jdou zde vysledovat dva trendy, některá úložiště neomezuji počty zařízení/uživatelů ale omezují maximální kapacitu úložiště. Naopak některé mají neomezené úložiště, ale je potom potřeba platit za každého uživatele. [23]

Jednotlivá úložiště se také liší v použitém šifrování a způsobu šifrování - jestli je šifrovaná pouze komunikační trasa, nebo i samotná data a jestli poskytovatel má možnost je sám rozšifrovat. Každá úložiště má vlastní aplikaci pro zálohování z nichž ne všechna jsou kompatibilní s různými operačními systémy a liší se v zálohování sdílených souborů a systémových souborů. Také u jednotlivých aplikací probíhá vývoj a některé vlastnosti

mohou být do budoucna přidány, případně odebrány. [23]

Úložiště	Cena	Kapacita	Zařízení	Revizí	Živ. revize
IDrive	1488	1 TB	∞	10	∞
CrashPlan	1500	∞	1	∞	∞
SOS Online Backup	1500	∞	1	∞	∞
Carbonite	1500	∞.	1	12	90 dní
SpiderOakONE	3225	1 TB	∞	∞	∞
Acronis True Image Cloud	2500	∞	1	6	6 měsíců
Backblaze	1250	∞	1	∞	∞
EMC MozyHome	1650	50 GB	3	∞	30 dní
OpenDrive	1250	100 GB	1	99	∞
SugarSync	1875	100 GB	∞	6	30 dní

Tab. 1.3: Cloudová úložiště

Data: PCMag.com ke 24. 2. 2016

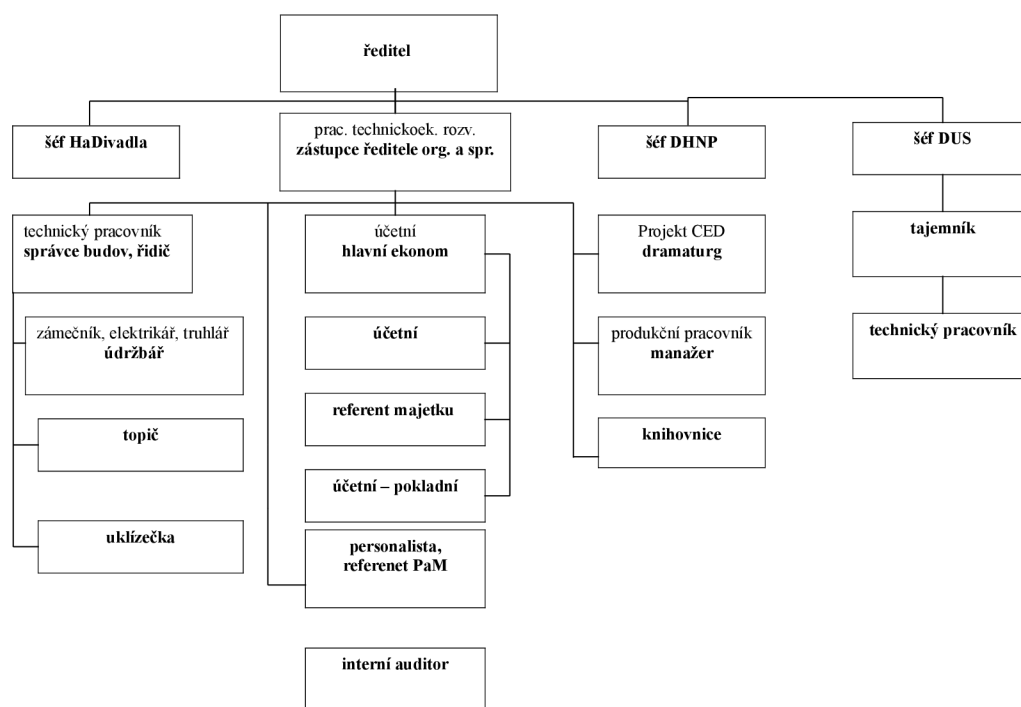
2 ANALÝZA SOUČASNÉHO STAVU

2.1 O organizaci

Centrum experimentálního divadla, p. o. je příspěvková organizace, jejíž hlavní činností je divadelní činnost a tvůrčí umělecká práce, realizovaná stálými profesionálními alternativními soubory Divadlo Husa na provázku a HaDivadlo. A realizace "Projektů CED", jehož obsahem je naplňování programu Divadla u Stolu, pořádání festivalů alternativního divadla a kultury, vyhledávání uměleckých aktivit (zejména divadelních), uskutečňování tvůrčích dílen pro veřejnost, pořádání výstav a galerijních aktivit a vedení knihovny - archivu pro veřejnost zaměřené na divadlo a umění. [17, s. 2]

Organizace byla založena 1. 1. 1992 [17, s. 1], avšak existence provozovaných uměleckých souborů se datuje do roku 1968 v případě Divadla Husa na provázku [19] a od roku 1974 v případě HaDivadla [20].

K 31. 12. 2014 měla organizace 94 zaměstnanců [18, s. 89] a rozpočet se pohybuje kolem 45 mil. Kč [18, s. 98]. Organizační struktura organizace je zobrazena obrázkem 2.1.



Obr. 2.1: Organizační struktura CED, p. o.

Zdroj: ced-brno.cz

2.2 Historie ukládání a zálohování dat

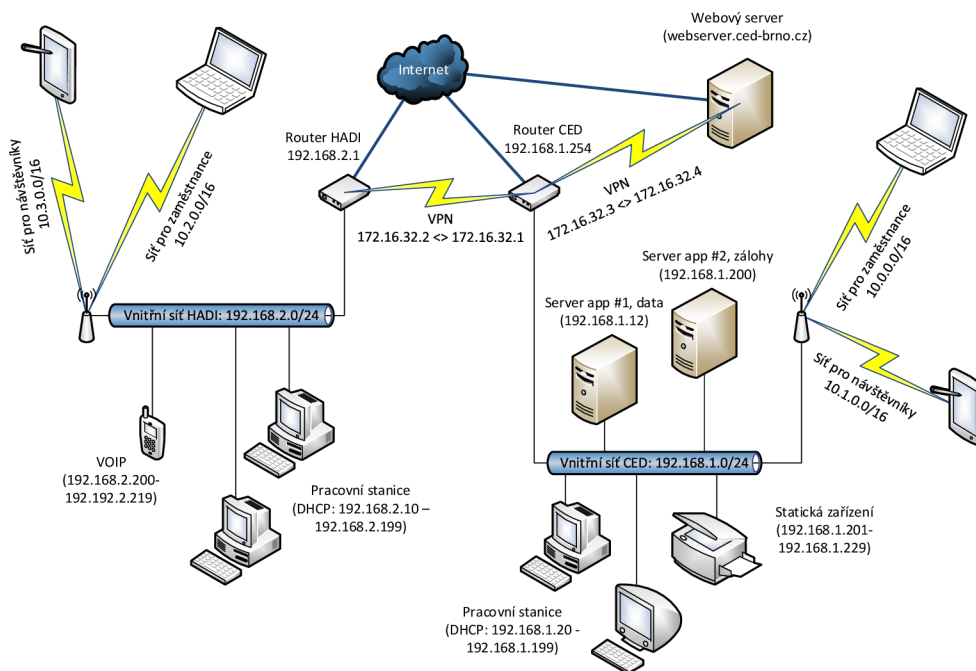
V organizaci Centrum experimentálního divadla, p. o. dlouhá léta zálohování plně spočívalo na morálce zaměstnanců. Jednotliví zaměstnanci tak jednou za čas nakopírovali data, které jim připadala důležitá, na externí média. Historicky to byly diskety (5.25"i 3.5"), média ZIP, optické disky (CD a později DVD) a externí pevné disky (externí box s IDE rozhráním, později USB, ojediněle se používalo i FireWire).

Takto řešené zálohování mělo za následek velmi nepravidelné zálohy – zaměstnanci zálohovali, když si na to vzpomněli a když na to měli čas. V některých případech tak zálohování probíhalo třeba jen jednou ročně, nebo také vůbec. Druhým problémem byla chybějící historie záloh – stará záloha byla přepsána zálohou aktuální. Třetím problémem byla neúplnost záloh – zaměstnanci zkrátka zapomínali zálohovat některé data – zejména to byly emaily a historická data, se kterými nepracovali příliš často. Čtvrtým problémem byla bezpečnost, jelikož externí disky se nepožívali jen na zálohy, ale na i přenášení dat. Data tak mohla být teoreticky kompromitována, avšak autorovi této práce není známo, že by k tomuto někdy došlo. Na druhou stranu se tato média se stávala přenašečem počítačových virů, šířících se po externích médiích.

Časem začal být tento stav neudržitelný a tak vybrané počítače začaly být zálohovány pravidelně – a to buď programem Cobian, nebo integrovaným příkazem robocopy a to na vyhrazený externí pevný disk, nebo na disk síťový (přes protokol SMB).

Zálohování na interní disk, případně externí připojený přes USB, má několik zásadních problémů. Tím prvním jest zranitelnost vůči živelným pohromám a krádežím. To plně ukázal blesk, který v roce 2008 plně zničil počítač i s perifériemi v kanceláři Divadla U Stolu, umístěné v podkroví. Při tomto došlo u ke ztrátě dat. Dalším problémem je nutný pravidelný dohled na zálohování, jelikož se se zvětšujícím objemem dat dochází místo na zálohovacích discích a je podle toho nutné upravovat zálohovací plány.

Síťové zálohování naráží především na propustnost sítě, která je 100Mb/s. Tento problém je stále aktuální, jelikož je způsoben kabeláží (zapojeny pouze 2 páry) a není ji možné operativně vyměnit.



Obr. 2.2: Schéma počítačové sítě CED, p. o.

Zdroj: vlastní

2.3 Počítačová síť organizace

Počítačová síť Centra experimentálního divadla zahrnuje 2 geograficky oddělené sítě. První je síť s pracovním názvem *CED* s vnitřním rozsahem 192.168.1.0/24 pokrývající budovu Domu pánů z Fanalu a Novou scénu. V této síti se nachází oba servery a je do ní připojeno výrazně větší počet počítačů. Druhá je síť *HADI* s rozsahem 192.168.2.0/24 pokrývající prostory HaDivadla.

Tyto sítě jsou propojené přes VPN, tudíž počítače z jednotlivých vnitřních sítí mohou vzájemně komunikovat. Existují 4 další podsítě učené pro bezdrátová připojení zaměstnanců chráněné heslem a otevřená bezdrátová síť pro návštěvníky. Tyto sítě jsou odděleny firewallem bez možnosti přistupovat do vnitřní sítě. Schéma propojení počítačové sítě je zobrazeno na obrázku 2.2.

Aktuálně je v organizaci zhruba 40 pracovních stanic a 20 notebooků. Dále 2 servery, 10 bezdrátových AP a ostatních 10 zařízení připojených do sítě (síťové tiskárny, kamerový systém, autorizace dveří). Ve veřejných částech sítě se však podle denní doby může

vyskytovat dalších 200-300 zařízení zaměstnanců a návštěvníků (obvykle se jedná o chytré telefony).

Částečně historicky, částečně z organizačních a částečně z finančních důvodů nejsou jednotlivé počítače zapojené do domény, ale uživatelé jsou ve většině případů administrátoři svých pracovních počítačů.

2.4 Aktuální zálohovací řešení

Zde je uveden seznam softwarových řešení používaných v organizaci pro zálohování včetně jejich problémů a omezení.

2.4.1 Cobian Backup

Jedná se o známý freewarový program. Mezi jeho přednosti kromě toho, že je zdarma, patří hlavně možnosti inkrementálních a diferencíálních záloh, komprimace dat a využívání stínové kopie systému. Bohužel má následující problémy: v případě síťového zálohování program plně využívá přístupových práv systému Windows, což bohužel v praxi znamená, že uživatel musí mít přístupová práva k zápisu na zálohovací úložiště. V opačném případě nastávají problémy s přístupem k souborům uživatele.

V případě výpadku/přerušení spojení se serverem není software schopen po navázání spojení znovu pokračovat. Obzvláště velký je to problém v případě inkrementálních záloh, kdy program neúspěšně zálohované soubory v dalším zálohování nezálohuje.

Program se také neumí vyrovnat se změnou času (z letního na zimní a obráceně) a pokud dojde ke změně času, tak v příští inkrementální/diferenciální záloze zálohuje všechny soubory.

Posledním problémem je, že program slouží pouze k zálohování a nemá žádné rozhraní na obnovení dat. Je to velmi nepříjemné, pokud je třeba obnovit určité soubory k určitému datu v případě inkrementálního zálohování, což znamená projít všechny přírůstkové zálohy až k poslední plné záloze. Není také jednoduše možné sloučit již vytvořené inkrementální zálohy se zálohou plnou.

2.4.2 Robocopy

Výhoda této utility je v integrovanosti v do operačního systému, v opakování, pokud přenos souboru selže a v kopírování pouze změněných souborů. Nevýhodou je, že neumí pracovat se stínovou kopií systému, tudíž není bezpečné zálohovat soubory uživatele pokud k nim přistupuje. Dále není možné k vytvářet separované zálohy a k ukládání zálohovací historie je potřeba používat další technologie.

2.4.3 7zip

Program slouží zejména k práci s komprimovanými soubory, avšak je ho možné použít pro plné/diferenciální zálohování. Výhodou je jednoduchost a možnost používání v dávkových souborech. Program neumožňuje přistupovat ke stínové kopii svazku podobně jako robocopy.

2.4.4 Body obnovení

Přestože se nejedná o skutečné zálohování a nemělo by se používat bez dalších technologií je možné tímto způsobem udržovat souborovou historii s velmi malými nároky na místo na disku. Při použití na serveru může v kombinaci s robocopy uchovávat i souborovou historii.

2.5 Zabezpečení dat proti HW selhání

Kromě softwarového řešení používá organizace následující technologie, které snižují riziko ztráty dat v případě selhání jedné určité hardwarové komponenty. Jak již bylo řečeno v části *teoretická východiska*, tato řešení nelze samostatně považovat za zálohování dat.

2.5.1 RAID 1

Ochranu dat proti chybě jednoho pevného disku má záložní server, všechny účetní počítače, počítač v archivu a počítače tajemníků jednotlivých souborů. Kromě serveru, je využíván softwarový RAID, pro který je podpora v systému MS Windows 7 v edici Professional.

2.5.2 RAID 5

Hardwarový řadič s RAID 5 má aplikační server. Konfigurace je 3x 1 TB pevný disk a tvoří tak efektivní využitelný prostor o kapacitě 2 TB.

2.5.3 Paměti s kontrolou chyb

Paměti s kontrolou chyb ECC jsou přítomny pouze v aplikačním serveru. U počítače bez ECC paměti může dojít o neodhalitelnému poškození dat přímo v paměti, některé souborové systémy jsou navíc velmi citlivé na takovéto poškození - například již zmíněný ZFS.

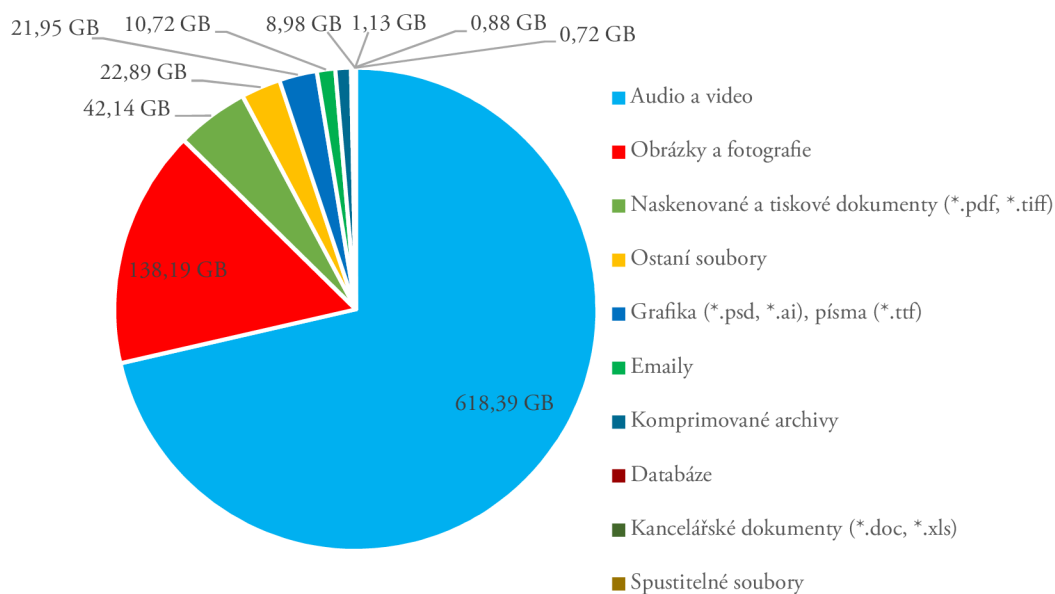
2.6 Ukládání dat

2.6.1 Sdílené úložiště

Toto úložiště je určeno pro sdílení dat mezi jednotlivými uživateli vnitřní sítě. Všichni uživatelé mají právo pro čtení, ale do vybraných složek mohou zapisovat pouze někteří z nich. V lednu 2016 bylo v tomto úložišti uloženo 866 GB dat. Většinu tohoto prostoru (jak je vidět na obrázku 2.3) zabírá video, což jsou zejména záznamy z divadelních inscenací. Zbytek prostoru pak zabírají fotografie a scany dokumentů (ve formátu PDF, nebo TIFF). Toto úložiště je umístěno na aplikačním serveru na discích o kapacitě 2 TB (3x 1 TB disk v RAID 5). Část úložiště je zálohována na druhý server s kapacitou disků 1 TB (2x 1 TB v RAID 1). Nejsou zálohována videa, která jsou již uložena na DVD mediích v archivu organizace.

2.6.2 Soukromé synchronizované úložiště

Uživatelé notebooků mají svá data synchronizovaná pomocí protokolu WEBDAV a mají je tak zároveň na serveru, notebooku a potencionálně i na své pracovní stanici. Přestože jsou data uložena na minimálně 2 zařízení (serverová část je uložena na aplikačním serveru), jsou ještě extra zálohována na server záložní. Je to zejména z toho důvodu, že pokud uživatel si svá data sám omylem smaže, je tato změna synchronizována i na serveru.



Obr. 2.3: Složení souborů na sdíleném úložišti

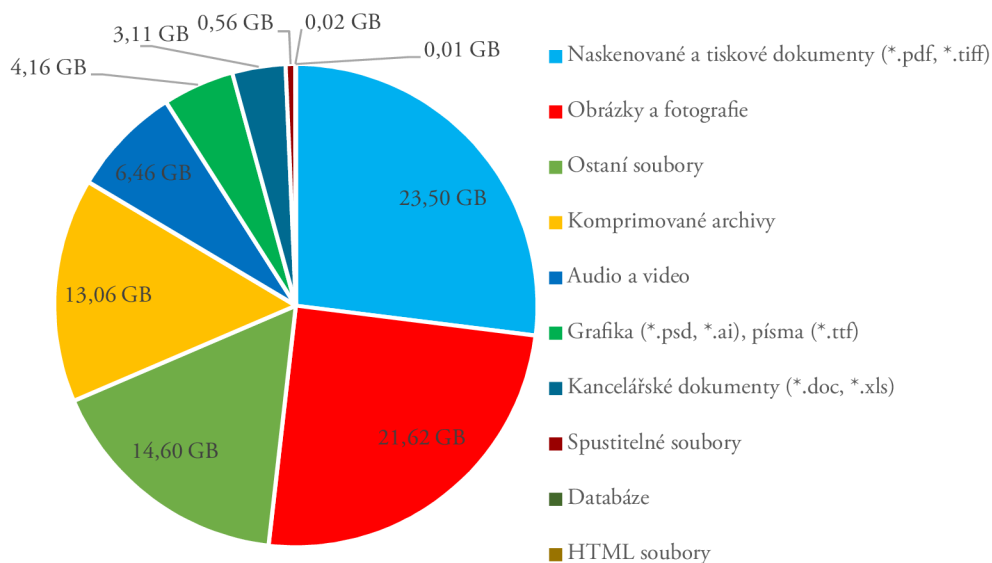
Zdroj: vlastní

Uživatelé jsou vedeni k tomu, aby na tato úložiště neukládali všechna svá data, proto je rozložení typu dat jiné než u sdíleného úložiště - viz. obrázek 2.4. Celkem mají tato data 87 GB.

2.6.3 Lokální úložiště

Uživatelé pracovních stanic mají svá data uložena lokálně na discích. Kapacita pevných disků stanic se pohybuje od 500 GB do 1 TB. Některé stanice jsou vybavené technologií RAID 1, část stanic je zálohována na externí disk, nebo na zálohovací server.

Celkový objem dat na stanicích (pouze data, systémové soubory nejsou započítávány) se pohybuje kolem 3 TB (leden 2016). Na obrázku 2.5 je vidět, že většinu prostoru zabírají videa, následně fotografie. Kategorie ostatních souborů zahrnuje zejména projekty a pracovní soubory programů pracujících se zvukem a videem, část z nich jsou také souborové databáze některých programů a emailové složky aplikace Mozilla Thunderbird.



Obr. 2.4: Složení souborů na soukromém synchronizovaném úložišti

Zdroj: vlastní

2.7 Serverový software

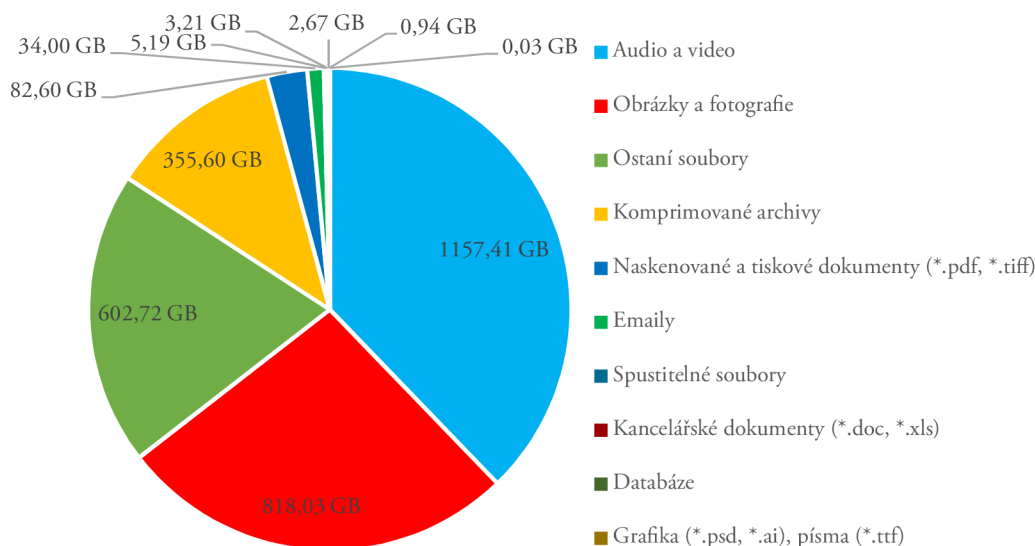
Kromě programů běžících lokálně využívá organizace i software běžící na aplikačním serveru a v převážné většině případů využívající nějakou databázi.

2.7.1 Colosseum

Vstupenkový systém - zajišťuje prodej a výdej vstupenek a poskytuje také informace o tržbách. Dále poskytuje program divadla pro webové stránky a online portál pro prodej vstupenek přes internet (zatím neaktivní, jeho spuštění je plánováno na září 2016). Aplikace používá databázi Firebird ve verzi 2.5 a velikost její databáze se pohybuje kolem 400 MB.

2.7.2 Ferman

Technicky se jedná jen o Excelovskou tabulku, je však v ní uložen kompletní organizační plán celé organizace. Je také automaticky publikován na webu a pokud by došlo k technickým problémům s tímto dokumentem, znamená to pro organizaci jisté zásadní organizační problémy a zmatky. Velikost je cca 2 MB.



Obr. 2.5: Složení souborů na lokálním úložišti

Zdroj: vlastní

2.7.3 Loginet

Spisová služba - je do ní zapisována příchozí a odchozí pošta a to jak elektronická (datové schránky), jak klasická listovní. Databáze zabírá 40 MB (Firebird 2.0), souborové úložiště, v němž jsou samostatné datové zprávy však zabírá dalších 650 MB.

2.7.4 Verbis

Knihovní software zajišťující chod knihovny organizace. Kromě knihovního katalogu a evidence výpůjček, také na těchto datech funguje webový katalog. Databázový server je Firebird 2.5 a databáze má kolem 200 MB.

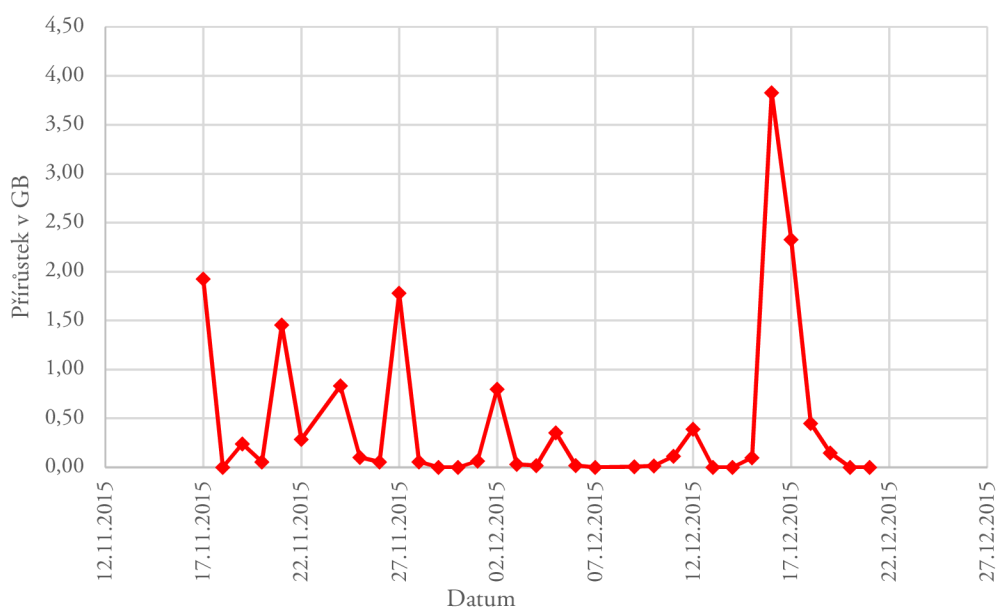
2.7.5 Elektronické formuláře

Zaměstnanci mají pro často používané úřední dokumenty (výkaz odpracovaných hodin, cestovní příkaz a některé vybrané smlouvy) zvláštní aplikaci. Aplikace si ukládá historii formulářů, aby bylo možné již vytištěný formulář znovu vyvolat do elektronické podoby, je však použita jen souborová databáze a velikost dat se pohybuje kolem 10 MB. Aplikace běží na webovém serveru a nikoliv na serveru aplikačním, zejména z důvodů, aby byla k dispozici i zaměstnancům, co pracují z domu.

2.7.6 Webové stránky

Webové stránky využívají databázi MySQL, přestože neobsahují žádná nenahraditelná data, jejich naplnění a správa stála hodně lidského času a proto je nutné pamatovat se zálohováním i na webové stránky. Záloha databáze má ve zkomprimované podobě do 10 MB, avšak nahrané soubory (fotografie a videa) mají dalších 5 GB.

2.8 Velikost přírůstku dat

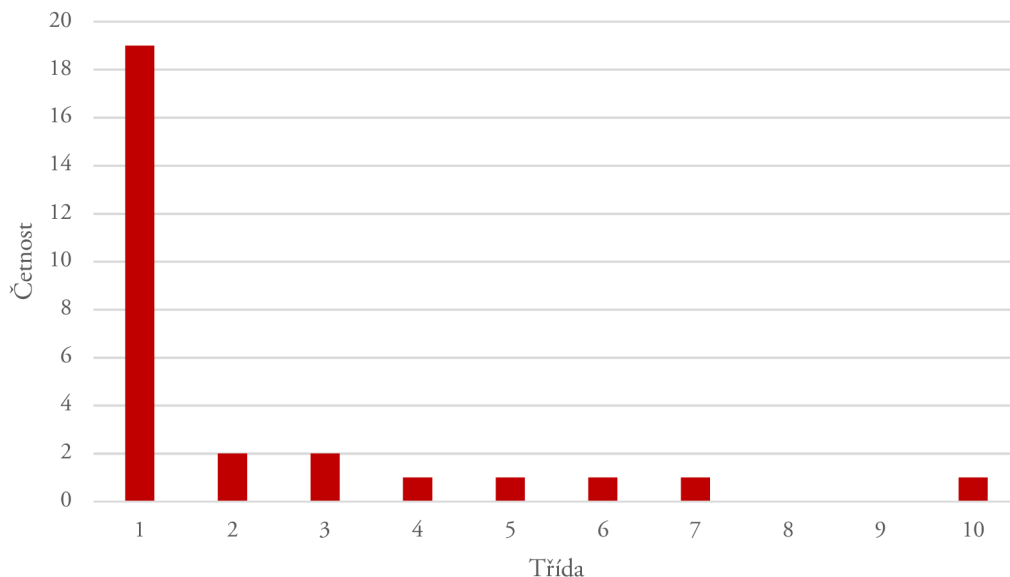


Obr. 2.6: Velikost přírůstkových záloh na serverovém úložišti

Zdroj: vlastní

Kromě samotné diskové kapacity je potřeba odhadnout, kolik místa budeme potřebovat k uložení přírůstkových záloh. K tomu nám poslouží informace získané ze zálohování serveru (*sdílené úložiště plus synchronizované soukromé úložiště*) během listopadu a prosince 2015, které byly vyneseny do grafu 2.6. Průměrná velikost zálohy je 470 MB na 957 GB dat. Odhadem tedy budeme potřebovat pro 4 TB úložiště 2 GB na den. K tomu budeme muset připočítat i zálohu systémových souborů serveru, jejichž přírůstek se pohybuje kolem 4 GB a databáze, které se nedají přírůstkově zálohovat a které mají dalších 1 GB.

Z předchozího odstavce plyne, že na přírůstkové zálohy budeme potřebovat asi 7 GB dat na den. Potencionálně bychom měli tedy počítat s dalšími 1 240 GB v úložišti, abychom si splnili cíl práce - uchovávat denní historii souborů po dobu 180 dnů.



Obr. 2.7: Histogram velikosti přírůstkových záloh

Zdroj: vlastní

Další otázkou je, zda nebude denní zálohování znamenat problémy s výkonem a zda dokážeme za noc zazálohovat všechna data, ještě než přijdou zaměstnanci do práce. Na to odpoví histogram na obrázku 2.7, který ukazuje, že přírůstkové zálohy mají exponenciální rozložení a tedy přírůstky bývají obvykle velmi malé. Denní zálohování tak nebude o moc náročnější, než postupně plánované zálohování týdenní (měsíční apod.) s výhodou denní souborové historie.

2.9 Výhledové požadavky na kapacitu

Kromě změn v datech musíme počítat i s trvalým přírůstkem dalších dat. Odhadem je to kolem 100-200 GB ročně, tudíž musíme plánovat i extra místo pro uložení dat, které budou postupem let přibývat. Plánujeme to na životnost našeho úložiště, než bude muset být nahrazeno novějším. Toto je diskutováno v části *Návrh řešení*.

Dalším požadavkem přispěl archiv, který má cca 500 hodin záznamů na analogových nosičích (obvykle VHS) a zastaralých digitálních nosičích (DV kazety). Pokud budeme počítat 1 GB na hodinu záznamu¹, musíme na novém úložišti vyhradit dalších 0,5 TB volné kapacity. Tato archivace by měla proběhnout v příštích 2 letech. Na druhou stranu nepředpokládáme, že se u těchto dat budou objevovat nějaké přírůstky.

2.10 Shrnutí požadavků na kapacitu

V tabulce 2.1 jsou shrnuté veškeré požadavky na kapacitu. K celkovému objemu byla připočítána 10% rezerva, protože disky by neměly být úplně plné, a hodnota byla uvedena v bajtech, jelikož výrobci pevných disků uvádějí kapacity v mocninách desítky a nikoliv dvojky².

-	Servery	Stanice	Archiv	Celkem	110%	Celkem v bajtech
Objem dat	1,0	3,0	0,5	4,5	5,0	5 497 558 138 880
Místo pro zálohy	1,0	0,2	0,0	1,2	1,3	1 539 316 278 886
Roční přírůstek	0,2	0,2	0,0	0,4	0,5	549 755 813 888
Celkem za 1 rok	2,2	3,5	0,5	6,2	6,8	7 476 679 068 877
Celkem za 3 roky	2,5	4,0	0,5	7,0	7,7	8 576 190 696 653
Celkem za 5 let	2,9	4,5	0,5	7,9	8,7	9 565 751 161 651

Tab. 2.1: Požadavky na kapacitu v TB

2.11 Omezení stávajícího řešení

Aktuální řešení není dostatečné hned z několika důvodů. Především neposkytuje dostatečné kapacity pro zálohování veškerých dat. Část dat je nutné ukládat na externí média bez možnosti hromadné, nebo alespoň vzdálené správy.

¹Digitální záznam na DV kazetě má asi 12 GB na hodinu, tento záznam však bude zkomprimován h.264 nebo h.265/HEVC kodekem

²Operační systém: 1 MB = 1 048 576 B, výrobce HDD: 1 MB = 1 000 000 B

Také je vyžadována součinnost uživatelů, kteří jsou v plnění zálohovacího plánu principiálně nespolehliví. Část záloh vyžaduje i občasný zásah administrátora, zejména je nutno odmazávat staré zálohy a hlavně kontrolovat, jestli se zálohy opravdu vytvářejí.

Zálohy neposkytují dostatečnou ochranu proti smazání a zálohovací historie není schopna pojmout delší časové úseky.

Poslední závažný problém spočívá v komplikovaném a pomalém obnovení, tudíž často není možné provést okamžitou a rychlou obnovu právě smazaného souboru.

3 NÁVRH ŘEŠENÍ

V této části práce je podrobně popsán požadovaných hardware, úpravy v topologii sítě, konfigurace úložiště, konfigurace aplikačních serverů a stanic. Nakonec je popsáno několik scénářů, kde je řešena obnova dat.

Jako zálohovací úložiště bude sloužit nový server s operačním systémem FreeBSD a souborovým systémem ZFS. Zálohování serverů bude probíhat před iSCSI a zálohovat se budou celé servery (vč. operačního systému). Stanice budou zálohované pomocí Rsync a budou zálohované pouze soubory. Server bude vybaven diskovým polem s technologií RAID-Z2 (ekvivalent RAID 6) z toho důvodu, aby pokud dojde k výpadku jednoho pevného disku, mělo diskové pole stále ještě redundanci, než bude tento disk vyměněn a synchronizován.

3.1 Úpravy v topologii počítačové sítě

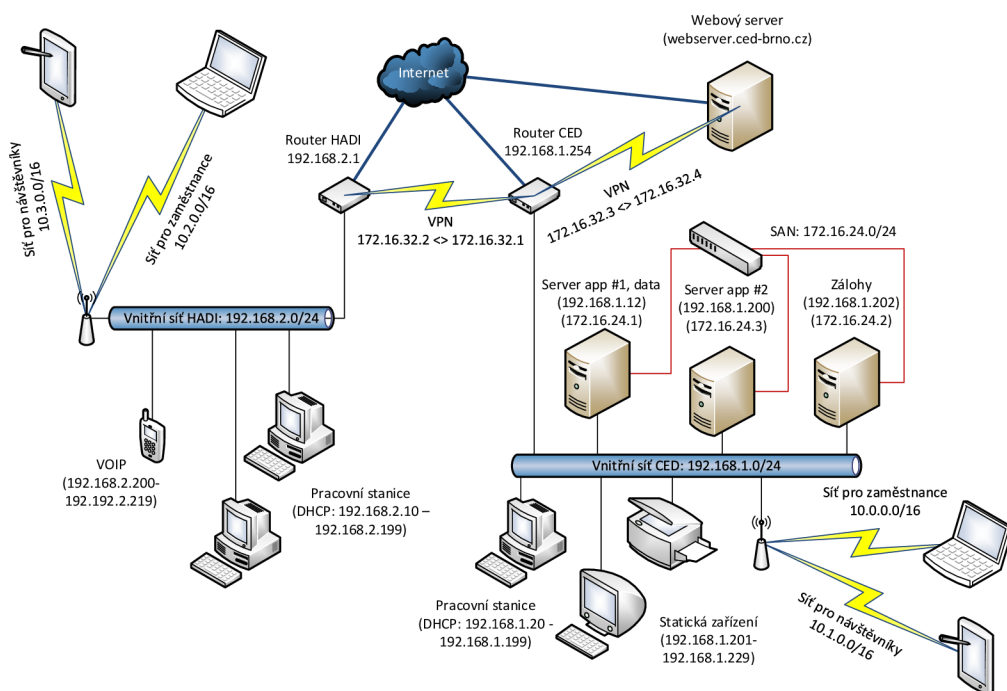
Aby bylo možné zálohovat aplikační server bez zatěžování zbytku sítě, propojíme aplikační servery a zálohovací server zvláštní sítí - SAN¹. Bude k tomu potřeba Gbps switch s podporou protokolu Jumbo frame. Rozsah sítě bude 172.16.24.0/24. Využijeme toho, že stávající servery mají dvě síťové karty a ty propojíme se zálohovacím úložištěm tímto novým switchem. Schéma upraveného propojení počítačové sítě je na obrázku 3.1.

3.2 Konfigurace zálohovacího serveru

3.2.1 Hardware

Základ byl zvolen server Fujitsu Primergy TX1310M1 a k němu diskové pole s 5 disky, aby bylo možné realizovat RAID-Z2 (2 paritní disky). Konfiguraci pole uvádím ve dvou variantách - jedno s 3letou zárukou a očekávanou životností 3 roky, druhé s 5letou zárukou a očekávanou životností 5 let. V tabulce je také switch pro SAN. Nakonec je v tabulce 240 GB SSD, který slouží jako disk pro operační systém. Požadovaná kapacita byla zvolena podle tabulky 2.1.

¹Storage area network



Obr. 3.1: Upravená topologie sítě

Zdroj: vlastní

Hardware	Cena bez DPH	Záruka
Fujitsu Primergy TX1310M1 /E3-1226v3/16GB ECC/Bez HDD	32 500,-	5 let
Intel SSD 535 Series - 240 GB	1 886,-	5 let
Netgear GS108T ProSafe	1 542,-	doživotní
5x WD Red - 3TB	15 920,-	3 roky
5x Seagate Enterprise NAS - 5TB	30 170,-	5 let
Celkem (pole 3 roky)	51 848,-	min. 3 roky
Celkem (pole 5 let)	66 098,-	min. 5 let

Tab. 3.1: Hardware a cena

Data: heureka.cz, fucon.cz; k 14. 5. 2016

Konstrukční poznámka: Na jednotlivé disky je vhodné nalepit štítky obsahující poslední 6 znaků ze sériového čísla, tak aby byly čitelné při otevření skříně. Lze takto snadno identifikovat disk, který je potřeba vyměnit.

3.2.2 Operační systém

Operační systém bude použit FreeBSD, který má na rozdíl od systémů založených na jádru Linux zabudovanou podporu ZFS a na rozdíl od ostatních BSD systémů (jako např. OpenBSD) má nejširší podporu současného HW a obsahuje aktuální verze softwaru.

3.2.3 Oddíly systémového disku

Systém bude instalován na SSD disk, rozložení oddílů ilustruje tabulka 3.2. Rozložení můžeme nastavit graficky přímo v instalátoru operačního systému [3, s. 16], nebo pomocí některého programu na práci s diskovými oddíly, jako je např. gpart.

Velikost	Přípojný bod	Souborový systém	Využití
32 GB	/	ufs	systém
64 GB	-	swap	odkládací prostor
~144 GB	-	L2ARC	paměť pro deduplikaci na ZFS

Tab. 3.2: Rozdělení systémového disku

3.2.4 Konfigurace OS

Do základního systému je potřeba doinstalovat program Rsync, který bude sloužit na zálohování stanic. Instalaci můžeme provést pomocí balíčkovacího systému sledem příkazů:

```
1 # pkg update
2 # pkg install rsync
```

Poté editujeme soubor `/etc/rc.conf` a doplníme do něj: **zfs_enable** - zapne podporu ZFS, **ctld_enable** - zapne iSCSI, **rsyncd_enable** - spouštění služby Rsync. Rovněž musíme nastavit IP adresu (podle obrázku 3.1 volíme adresu 172.16.24.2) pro adaptér SAN. Obsah tohoto souboru bude vypadat takto:

```

1 hostname="bsd01-backup"
2 keymap="cz.iso2.kbd"
3 # adapter LAN nastaven na DHCP
4 ifconfig_em0="DHCP"
5 #adapter SAN nastaven staticky
6 ifconfig_em1="inet 172.16.24.2 netmask 255.255.255.0"
7 sshd_enable="YES"
8 ntpd_enable="YES"
9 powerd_enable="YES"
10 dumpdev="AUTO"
11 zfs_enable="YES"
12 rsyncd_enable="YES"
13 ctld_enable="YES"

```

Konfigurace se projeví až po restartu zařízení, pokud budeme chtít některé služby spustit okamžitě můžeme toho dosáhnout příkazem `service`. [3, s. 221]

3.2.5 Souborový systém pro data

V tabulce 3.3 je uvedeno rozdělení datového úložiště. Rozdělení na menší úložiště představuje výhodu v možnosti dělat dle potřeby různé snímky souborového systému s rozdílnou frekvencí, můžeme také zapnout deduplikaci jen pro některá data. Kromě úložišť, která slouží jako bloková zařízení, se prostor pro ně přiřazuje dynamicky a není potřeba diskový prostor určit předem, jako u tradičního rozdělení disků.

Cesta	Využití
/data1	ZFS pool
/data1/backup	Úložiště pro zálohy stanic
/data1/archive	Úložiště pro archiv
/dev/zvol/data1/backup-server-app1	Prostor pro zálohování serveru #1
/dev/zvol/data1/backup-server-app2	Prostor pro zálohování serveru #2

Tab. 3.3: Rozdělení datového úložiště

První vytvoříme prostor nad fyzickými pevnými disky. Uděláme to pomocí příkazu `zpool create` a požadujeme RAIDZ2. FreeBSD pojmenovává bloková zařízení jako `/dev/adaX`, kde X je pořadové číslo zařízení. Pro zjištění jména zařízení, můžeme použít například příkaz `camcontrol devlist`.

```
1 # zpool create data1 raidz2 /dev/ada1 /dev/ada2 /dev/ada3 \  
2 > /dev/ada4 /dev/ada5
```

Nyní můžeme tento prostor rozdělit na jednotlivá úložiště. Docílíme toho příkazem `zfs create`.

```
1 # zfs create data1/backup  
2 # zfs create data1/archive
```

Pro zálohování našich aplikačních serverů budeme muset vytvořit bloková zařízení, které ovšem musí mít předem určenou kapacitu. Opět použijeme příkaz `zfs create` s parametrem `-V`.

```
1 # zfs create -V 2T data1/backup-server-app1  
2 # zfs create -V 512G data1/backup-server-app1
```

Nakonec můžeme přistoupit k optimalizaci. Vypneme příznak *atime*², který slouží na ukládání času posledního přístupu k souboru. Tato informace je pro nás bezvýznamná a generuje zápis na médium i pokud se data pouze čtou.

```
1 # zfs set atime=off data1
```

Můžeme zapnout i kompresi, neušetříme tím sice příliš prostoru, ale komprese má v případě ZFS i pozitivní dopad na výkon.

```
1 # zfs set compression=lz4 data1
```

3.2.6 Konfigurace iSCSI

Aplikační servery se budou zálohovat pomocí iSCSI protokolu. FreeBSD má zabudovaný iSCSI target, jeho konfigurace je v souboru `/etc/ct1.conf`. Je potřeba nakonfigurovat skupinu s naslouchací adresou a způsobem autorizace. Pak je třeba nastavit „target“ a v něm cesty k jednotlivých LUNům a jejich velikost. Nastavíme naslouchání pouze na

²Zkráceno z „access time“

adrese adaptéru SAN sítě a jako LUNy nakonfigurujeme cesty z blokovým zařízením, které jsme vytvořili o pár odstavců výše.

```
1 portal-group pg0 {
2     discovery-auth-group no-authentication
3     listen 172.16.24.2
4 }
5 target iqn.2001.06.cz.ced-brno:backup-server-ced {
6     auth-group no-authentication
7     portal-group pg0
8     lun 0 {
9         path /dev/zvol/data1/backup-server-app1
10        size 2T
11    }
12    lun 1 {
13        path /dev/zvol/data1/backup-server-app2
14        size 512G
15    }
16 }
```

Bezpečnostní upozornění: Je nutné se ujistit, že do sítě 172.16.24.0/24 nemají přístup klientské počítače, či dokonce nezabezpečené zařízení. Také je nutné nepovolit ve firewallu *forward* na toto rozhraní.

3.2.7 Konfigurace Rsync

Zálohování stanic bude řešeno protokolem Rsync. Pro maximální rychlost spustíme Rsync v systému jako službu. Data budou uložena vždy v `/data1/backup/jméno` stanice. Z bezpečnostních důvodů bude mít každá stanice svoje jméno a heslo - jména a hesla se ukládají ve formátu `jméno:heslo` v souboru `/usr/local/etc/rsync/rsyncd.secrets`, kam je také zapíšeme. K vygenerování hesel můžeme použít například příkaz `pwgen`.

Kromě toho musíme editovat soubor `/usr/local/etc/rsync/rsyncd.conf`, kam nastavíme cestu k úložišti a oprávnění. Protože Rsync úložišti může být na serveru více, to pro zálohy bude pojmenováno jako *backup*. Obsah konfiguračního souboru bude následující:


```

1 uid = rsync
2 gid = rsync
3 use chroot = no
4 syslog facility = ftp
5
6 [backup]
7 path = /data1/backup/%RSYNC_USER_NAME%
8 auth users = *
9 secrets file = /usr/local/etc/rsync/rsyncd.secrets
10 read only = false

```

Bezpečnostní upozornění: Soubor `rsyncd.secrets` nesmí být pro ostatní uživatele systému přístupný ani pro čtení. Rsync, pokud není konfigurován jinak, běží pod uživatelem `rsync`, tudíž nastavení práv dosáhneme příkazy [3, s. 221]:

```

1 # chmod 0400 /usr/local/etc/rsync/rsyncd.secrets
2 # chown rsync:rsync /usr/local/etc/rsync/rsyncd.secrets

```

3.2.8 Plánované snímky souborového systému

U uchování souborové historie nám poslouží snímky souborového systému nad ZFS. Je možné je vytvořit příkazem `zfs snapshot`. K vytvoření snímku úložiště `backup` a pojmenování ho podle aktuálního data použijeme následující kód:

```

1 #!/bin/sh
2 snapname=data1/backup@$(date +%Y/%m/%d)
3 /sbin/zfs snapshot $snapname
4 exit $?

```

Tento kód budeme spouštět každý den v 2:00. Použijeme k tomu cron - do souboru `crontab` přidáme tento řádek:

```

1 2 0 * * * /usr/local/bin/dailysnap.sh

```

3.2.9 Monitoring

Pokud dojde k chybě, bylo by záhodno informovat administrátora, proto doplníme do souboru `crontab` email, kam se mají posílat chyby.

```
1 | MAILTO=administorator@domain.tld
```

Doplníme tam také úlohu, která každých 10 minut ověří stav diskového pole a chyby pošle emailem.

```
1 | */10 * * * * zpool status | grep -v "all pools are healthy" >&  
    /dev/stderr
```

Zbývá server nakonfigurovat tak, aby odesílal emaily mimo lokální uživatele, ve FreeBSD výchozí MTA³ je Sendmail, jehož správná a bezpečná konfigurace nepatří mezi úplně triviální, a pokud stroj nebude sloužit jako poštovní server není od věci nainstalovat jednodušší MTA, který pouze předává emaily na určený SMTP server. Použit lze například *ssmtp*, konfigurace je vysvětlena na manuálové stránce *ssmtp.conf*.

3.2.10 Deduplikace

Vhledem k tomu, že zálohujeme pracovní stanice, je pravděpodobné, že se na nich budou vyskytovat stejné soubory. Deduplikace nám umožní uložit duplicitní data pouze jednou. Deduplikace může fungovat buď na úrovni bloků, nebo souborů, ZFS používá první způsob. Obrovské množství paměti, které tento proces spotřebovává, se dá eliminovat pomocí L2ARC, což umožňuje struktury, které by se ukládaly do RAM, ukládat na pevný disk.

Protože jsou na tento disk kladeny požadavky na rychlé náhodné čtení a zápis, využijeme na to 3. oddíl na systémovém disku.

```
1 | # zpool add data1 cache /dev/ada0s1c
```

Deduplikaci lze zapnout příkazem `zfs set dedup:`

```
1 | zfs set dedup=on data1/backup
```

Upozornění: obecně použít deduplikaci pro jakákoliv data není doporučeno. Mějme na paměti velké požadavky na spotřebovanou RAM. L2ARC je použita, jen pokud ARC spotřebuje veškerou RAM. Navíc zápisy, čtení a rychlost přístupu se zpomalí a to i několikrát. Není od věci odsimulovat, kolik dat lze ušetřit, lze to provést příkazem:

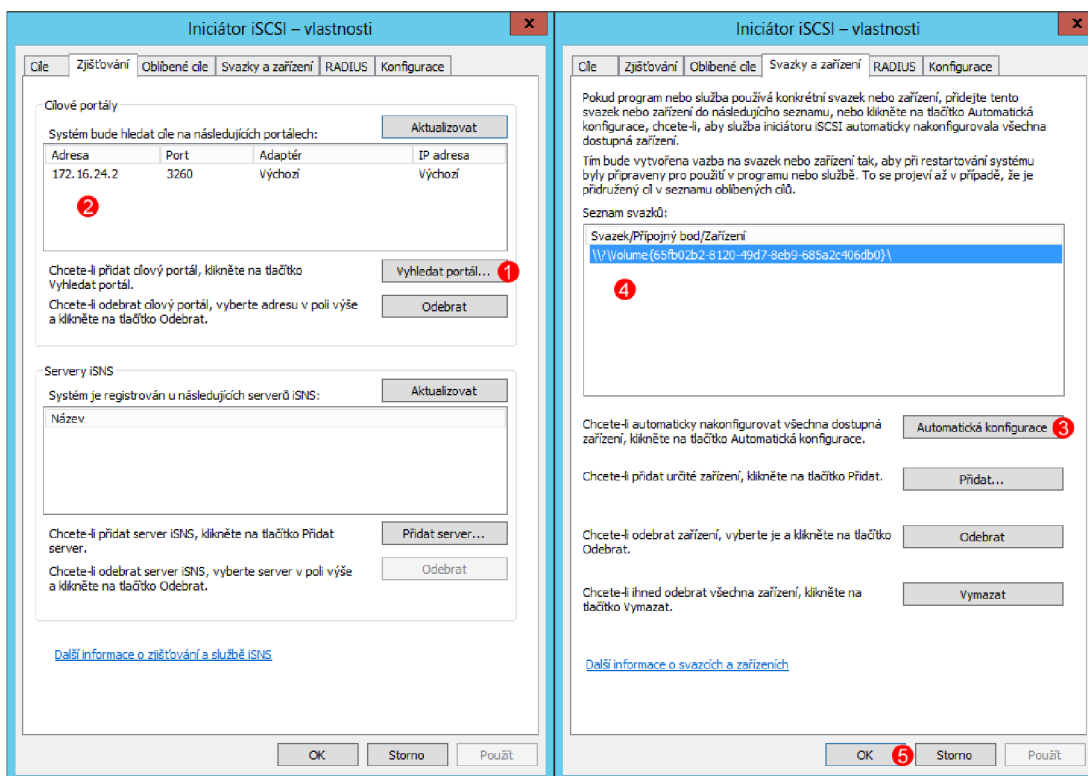
```
1 | zdb -S /data1/backup
```

³Mail Transfer Agent

3.3 Konfigurace aplikačního serveru

Na aplikačním serveru je nutné nakonfigurovat iSCSI host, zálohovací zařízení půjde používat stejně jako místní pevný disk. Je nutné nastavit zálohování databáze a poté je nutné nakonfigurovat zálohování samotných dat.

3.3.1 Konfigurace iSCSI



Obr. 3.2: Konfigurace iSCSI na systémech Windows

Zdroj: vlastní

Systémy MS Windows mají zabudován *iniciátor iSCSI*, který se stará o připojení zařízení přes iSCSI. Pro konfiguraci může být použit následující postup (kroky označené na obrázku 3.2): na kartě *Zjišťování* kliknout na tlačítko *Vyhledat portál*, vložíme adresu zálohovacího úložiště (172.16.24.2, port necháme 3260).

Nyní se disky objeví ve správě disků (`diskmgmt.msc`), zatím však jako *offline*. Protože LUN může být připojen vždy právě k jednomu zařízení, tak na příslušných serverech klikneme na příslušný disk pravým tlačítkem a vybereme volbu *online*.

3.3.2 Zálohování databází

V našem případě není efektivní databáze replikovat, databáze Firebird dokonce nemá zabudovaný mechanismus replikace. Databáze tedy budeme zálohovat pomocí jejich vlastního zálohovacího mechanismu a tyto zálohy budeme zálohovat s ostatními daty.

V případě MySQL/MariaDB bude zálohovací skript vypadat takto:

```
1 @echo off
2 set MYSQL_PWD=heslo_db_administratora
3 mysqldump -u root -A -x > D:\Backup\mysql.sql
4 exit /b %errorlevel%
```

Parametr `-x` zamyká všechny tabulky, avšak pokud bychom prováděli zálohování databáze využívající pouze úložiště InnoDB, bude vhodnější použít parametr `--single-transaction`, jenž provede zálohu pomocí jediné transakce. Záleží však na případě použití, jelikož např. úložiště MyISAM transakce vůbec nepodporuje.

Zálohovací skript databáze Firebird je o něco složitější, kromě toho, že je nutné specifikovat jednotlivé zálohované databáze, je rovněž doporučeno použít zálohovací utilitu dodávanou s konkrétní verzí:

```
1 @echo off
2 set ISC_PASSWORD=heslo_uzivatele_sysdba
3
4 set FB25=%ProgramFiles%\Firebird\Firebird_2_5\bin
5 set FB20=%ProgramFiles(x86)\Firebird\Firebird_2_0\bin
6 set FB15=%ProgramFiles(x86)\Firebird\Firebird_2_0\bin
7
8 %FB25%\gbak -b -u SYSDB -y localhost/3055:COLLOSEUM ^
9   D:\Backup\Colloseum.fbk
10 if NOT ERRORLEVEL 0 goto quit
11
12 %FB25%\gbak -b -u SYSDB -y localhost/3055:LOGINET4 ^
13   D:\Backup>Loginet4.fbk
14 if NOT ERRORLEVEL 0 goto quit
15
```

```

16 %FB25%\gbak -b -u SYSDB -y localhost/3055:VERBIS ^
17   D:\Backup\Verbis.fbk
18 if NOT ERRORLEVEL 0 goto quit
19
20 %FB20%\gbak -b -u SYSDB -y localhost/3050:LOGINET ^
21   D:\Backup\Loginet.fbk
22 if NOT ERRORLEVEL 0 goto quit
23
24 %FB15%\gbak -b -u SYSDB -y localhost/3051:CODEXIS ^
25   D:\Backup\Codexis.fbk
26 if NOT ERRORLEVEL 0 goto quit
27
28 :quit
29 exit /b %errorlevel%

```

Bezpečnostní upozornění: Neuvádějte heslo v parametru k zálohovacímu programu, ostatní uživatelé ho mohou vidět před výpis běžících procesů. Soubory s hesly zabezpečte tak, aby je ostatní uživatelé systému nemohli číst. Nakonec ani umístění záloh by nemělo být přístupné ostatním uživatelům a to ani pro čtení.

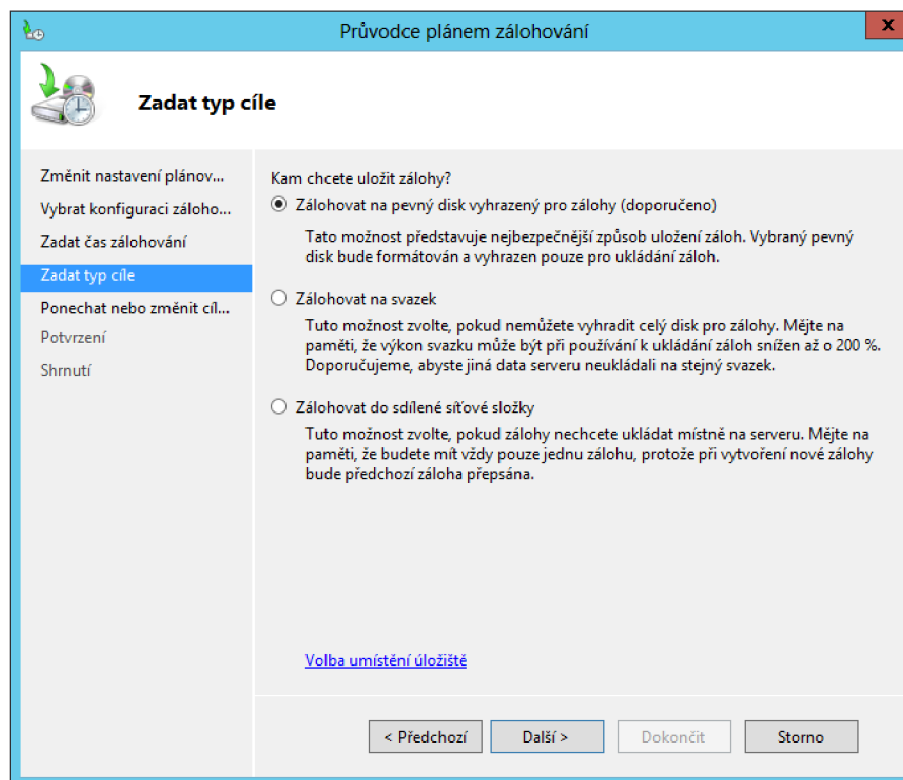
3.3.3 Zálohování dat

Zálohování samotné obstará nástroj **Zálohování serveru**. Pokud není instalován, lze ho do systému přidat jako další funkci.

Spustíme nástroj *zálohování serveru* (wbadmin.msc) a v průvodci vytvoření plánu záloh nastavíme **Zálohování na pevný disk vyhrazený pro zálohy** (viz. obrázek 3.3) a jako cíl vybereme příslušný disk v připojený přes iSCSI - bude viděn jako klasický místní pevný disk.

Dále nastavíme, kdy se bude zálohovat - pro Aplikační server č. 2 nastavíme každý den v 1:30 a pro Aplikační server č. 1 nastavíme každý den v 2:30. Nakonec průvodce dokončíme a vybraný „disk“ by se měl naformátovat na NTFS.

Výchozí konfigurace zálohuje vždy všechna data, což je zbytečně pomalé. Proto je výhodné nakonfigurovat v konfiguraci výkonu vyšší výkon zálohování (obrázek 3.4).



Obr. 3.3: Výběr typu cíle zálohování na systémech Windows

Zdroj: vlastní

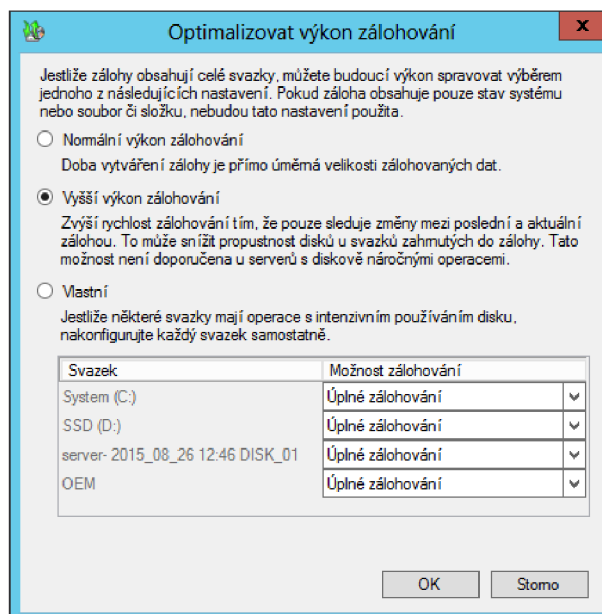
3.4 Konfigurace pracovních stanic

Pracovní stanice se budou zálohovat pomocí souborové synchronizace programem Rsync. Abychom zajistili, že nedojde k poškození dat jiným programem během kopírování použijeme technologii stínových kopií.

3.4.1 Zálohování pomocí Rsync

Existují různé porty této aplikace na systém Windows, poslední verzi je možné přeložit ze zdrojového kódu v prostředí Cygwin. Je v tomto případě nutno brát na zřetel potřebu konvertovat cesty na unixové. Například cesta `C:\Users\Uživatel\Desktop` bude vypadat takto: `/cygdrive/C/Users/Uživatel/Desktop`. Také je nutné změnit zpětná lomítka na běžná.

Od Rsync budeme požadovat rekursivní průchod souborovým systémem (`-r`), zachování informace o času poslední modifikace pro zkopírované soubory (`-t`), smazat přeby-



Obr. 3.4: Konfigurace výkonu zálohování na systémech Windows

Zdroj: vlastní

tečné soubory (--delete) a kopírovat symbolické odkazy jako symbolické odkazy (-l). V případě posledního argumentu by Rsync ve výchozím nastavením expandoval symbolické odkazy a kopíroval by data do expandovaných cest. V kombinaci se stínovou kopií připojenou do souborového stromu symbolickým odkazem by se nepodařilo data zkopírovat.

Zálohovací dávka, která synchronizuje uživatelskou plochu, dokumenty a emaily (v aplikaci Thunderbird) bude vypadat následovně:

```

1 @echo off
2 set RSYNC_PASSWORD=rsync_heslo
3 set RSYNC_USER=rsync_jmeno
4 set USER_PATH=/cygdrive/C/Users/uzivatel
5 set SERVER_PATH=bsd01-backup/backup
6
7 rsync -rlt --delete %USER_PATH%/Desktop/ ^
8   rsync://%RSYNC_USER%@%SERVER_PATH%/Desktop/
9 rsync -rlt --delete %USER_PATH%/Documents/ ^
10  rsync://%RSYNC_USER%@%SERVER_PATH%/Documents/

```

```
11 | rsync -rlt --delete %USER_PATH%/AppData/Roaming/Thunderbird/ ^
12 | rsync://%RSYNC_USER%@%SERVER_PATH%/Thunderbird/
```

Bezpečnostní upozornění: Heslo rovněž nepředávejte v parametrech programu. Dávce se také musí nastavit taková práva, aby z ní uživatel pracovní stanice nemohl heslo získat, nebo ji dokonce modifikovat. Dále je potřeba vědět, že protokol Rsync není nijak šifrován a tento přenos nesmí být použit mimo bezpečnou vnitřní síť. Pokud bude potřeba přenos přes internet, protokol lze tunelovat přes protokol SSH [5, s. 164], další možností je použít šifrovanou VPN.

3.4.2 Stínová kopie svazku

Aby bylo možné bezpečně data zkopírovat, využijeme služeb VSS. K vytváření stínových kopií pod systémem Windows je možné použít nástroj `vssadmin`, bohužel verze přítomné v desktopové verzi operačního systému neumožňují stínové kopie vytvářet.

Existuje několik programů třetích stran, které můžou VSS pracovat. Lze napsat i krátký program, který bude volat VSS API. Struktura kódu bude následující:

```
1 | #include <vss.h>
2 | #include <vswriter.h>
3 | #include <vsbackup.h>
4 |
5 | int main(int argc, char **argv){
6 |     /* ... */
7 |     VSS_SNAPSHOT_PROP prop;
8 |     VSS_ID snapshotId;
9 |     VSS_ID fullSnapshotId;
10 |     IVssAsync *pAsync
11 |
12 |     IVssBackupComponents *pVssBackup = NULL;
13 |     CreateVssBackupComponents(&pVssBackup);
14 |     pVssBackup->InitializeForBackup();
15 |     pVssBackup->SetBackupState(FALSE, FALSE, VSS_BT_COPY);
16 |     pVssBackup->StartSnapshotSet(fullSnapshotId);
17 |     pVssBackup->AddToSnapshotSet("C:\\", GUID_NULL, snapshotId);
```



```

18 pVssBackup->DoSnapshotSet(&pAsync);
19
20 pAsync->Wait();
21 pAsync->Release();
22
23 pVssBackup->GetSnapshotProperties(vss->snapshotId, &prop);
24 VssFreeSnapshotProperties(&prop);
25
26 mount(prop.m_pwszSnapshotDeviceObject, L"C:\\Zalohy\\VSS");
27 _wsystem(L"cmd.exe C:\\Zalohy\\zalohovat.bat");
28
29 pVssBackup->Release();
30 /* ... */
31 }

```

Tento konkrétní kód vytvoří stínovou kopii, připojí ji do souborového systému, zavolá zálohovací dávku a pak stínovou kopii odstraní. Mějte prosím na paměti, že tento kód pouze ukazuje sled příkazů, které je potřeba volat a v reálné aplikaci je nutné testovat návratové hodnoty všech volání.

Pro použití stínové kopie se musí upravit i dávka, kde je do cesty nutno přidat přípojný bod stínové kopie. Například:

```

1 rsync -rlt --delete /cygdrive/C/Zalohy/VSS/Users/admin/Desktop/^
2 rsync://%RSYNC_USER%@%SERVER_PATH%/Desktop/

```

3.4.3 Plánování záloh

Zálohy budou naplánovány, aby se spouštěly buď při vypnutí počítače a pro ty uživatele, kteří počítače zásadně nevypínají, se bude záloha spouštět vždy v 1:00.

3.4.4 Změna konfigurace programů

Obecně se lépe zálohují data programů, která jsou uložena do malých souborů málo modifikovaných, než do velkých, modifikovaných často.

3.5 Obnovovací scénáře

V této části je popisováno, jak řešit některé problémy, které se mohou během provozu vyskytnout.

3.5.1 Vadný disk v zálohovacím zařízení

Stav diskových polí je možné zjistit příkazem `zpool status`. Disk je možno odpojit pomocí `zpool offline`. Pro příklad budeme předpokládat vadný disk `/dev/ada3`.

```
1 # zpool offline data1 /dev/ada3
```

Zjistíme sériové číslo daného zařízení pomocí příkazu `camcontrol identify`.

```
1 # camcontrol identify ada3 | grep serial
```

Tento pevný disk vyměníme. Potom opravíme `zpool` pomocí příkazu `zpool replace`.

```
1 # zpool replace data1 /dev/ada6
```

Je možné vyměnit disk přímo za jiný již připojený:

```
1 # zpool replace data1 /dev/ada3 /dev/ada6
```

Příkazem `zpool status` lze si opět ověřit stav a postup synchronizace.

Upozornění: Mějte na paměti, že opětovná synchronizace velkých diskových polí může trvat řádově desítky hodin, ne-li několik dní.

3.5.2 Obnovení souborů na serveru

Spustíme nástroj zálohování serveru (`wbadmin.msc`). V pravém sloupci klikneme na tlačítko obnovit. Vybereme, že chceme obnovit tento počítač a z kalendáře vybereme požadované datum (viz. obrázek 3.5). Vybereme, zda chceme obnovit soubor, či složku. Vybereme požadovanou složku a cíl, kam se mají data obnovit.

3.5.3 Obnovení souborů na stanici

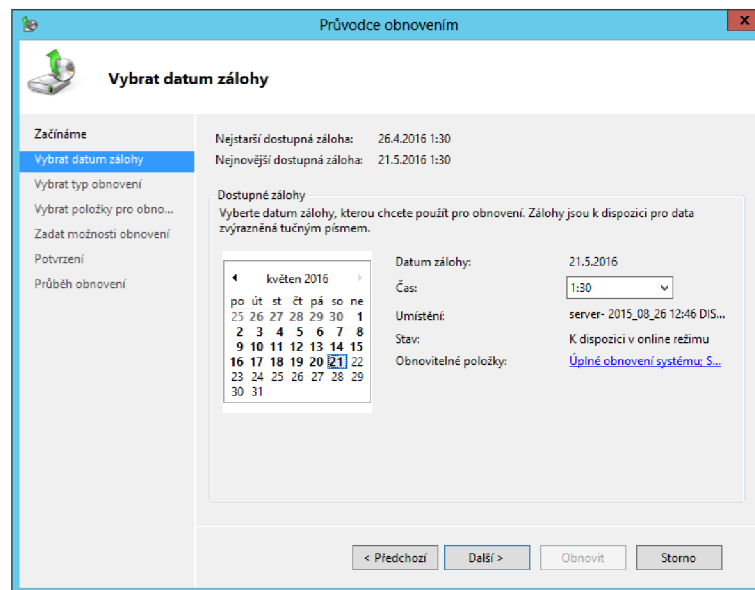
Do zálohy libovolného dne se dostaneme na cestě `/data1/backup/.zfs/snapshot`, přejdeme do složky s požadovaným dnem (datum ve formátu `RRRRMMDD`). V ní potom vyhledáme požadovaný soubor a zkopírujeme ho zpátky mezi živá data. např.:

```
1 # cp "/data1/backup/.zfs/snapshot/20160430/pc-test/Desktop/Muj
   soubor.txt" /data1/backup/test-pc/Desktop
```

Na pracovní stanici ho dostaneme obráceným příkazem Rsync:

```
1 @echo off
2 set RSYNC_PASSWORD=rsync_heslo
3 set RSYNC_USER=rsync_jmeno
4 set PC_USER=uzivatel
5
6 rsync -rlt "rsync://%RSYNC_USER%@bsd01-backup/Desktop/Muj soubor
   .txt" Desktop/
```

Z parametrů programu lze doporučit odstranit `--delete`, jelikož Rsync by potom smazal všechny přebytečné soubory ve složce, což obvykle není žádoucí.



Obr. 3.5: Výběr data zálohy

Zdroj: vlastní

3.5.4 Obnovení celého aplikačního serveru

Celý aplikační server je možné obnovit následujícím způsobem. Tento postup je možné použít i na novém HW, pokud původní server zkolabuje.

1. Nabootujte instalační médium⁴
2. Zvolte opravit počítač
3. Zvolte upřesnit
4. Zvolte příkazový řádek
5. Pomocí příkazu `ipconfig` nakonfigurujte IP adresu
6. Spusťte příkaz `net start msiscsi`
7. Spusťte grafické rozhraní iSCSI inicializátor příkazem `iscsicpl`
8. Připojte úložiště stejně jako v bodě 3.3.1.
9. Zavřete příkazový řádek
10. Zvolte obnovit operační systém
11. V průvodci zvolte připojený disk

3.5.5 Obnovení celé klientské stanice

U klientské stanice nezálohujeme systém, tudíž ji musíme znovu nainstalovat. Data obnovíme pomocí Rsync, například:

```

1 @echo off
2 set RSYNC_PASSWORD=rsync_heslo
3 set RSYNC_USER=rsync_jmeno
4 set USER_PATH=/cygdrive/C/Users/uzivatel
5 set SERVER_PATH=bsd01-backup/backup
6
7 rsync -rlt rsync://%RSYNC_USER%@%SERVER_PATH%/Desktop/ ^
8   %USER_PATH%/Desktop/
9 rsync -rlt rsync://%RSYNC_USER%@%SERVER_PATH%/Documents/ ^
10  %USER_PATH%/Documents/
11 rsync -rlt rsync://%RSYNC_USER%@%SERVER_PATH%/Thunderbird/ ^
12  %USER_PATH%/AppData/Roaming/Thunderbird/

```

Obnovovací dávka je v podstatě stejná jako zálohovací, jen bude prohozen zdroj a cíl.

⁴Je možné, že instalační prostředí (Windows RE), nebude iSCSI inicializátor obsahovat, lze ho však doplnit pomocí služeb v balíčku Windows ADK.

ZÁVĚR

Tato práce měla za cíl navrhnout odpovídající úložiště a to jak po hardwarové stránce, tak po stránce softwarové. V rámci analýzy byly zjištěny požadavky, byly navrhnuty dvě hardwarové možnosti a rovněž byl navržen odpovídající způsob zálohování a softwarová realizace řešení. Na zálohovacím zařízení byl využit souborový systém ZFS a využita jeho podpora redundance, snímků dat, komprese a deduplikace. Na zálohovaných stanicích byla využita služba stínových kopií v souborovém systému NTFS.

Řešení by mělo pokrýt současné a výhledově i budoucí požadavky organizace Centrum experimentálního divadla. Cíle této bakalářské práce tak byly splněny.

SEZNAM POUŽITÉ LITERATURY

- [1] NORTHROP, Anthony. *Mistrovství v Microsoft Windows 8: [kompletní průvodce do posledního detailu]*. Brno: Computer Press, 2013, 615 s. Mistrovství. ISBN 978-80-251-4111-3.
- [2] STANEK, William R. *Mistrovství v Microsoft Windows Server 2008: [kompletní informační zdroj pro profesionály]*. Brno: Computer Press, 2009, 1364 s. ISBN 978-80-251-2158-0.
- [3] LUCAS, Michael a Rudolf ČEJKA. *Sít'ový operační systém FreeBSD: podrobný průvodce*. Brno: Computer Press, 2003, xix, 592 s. ISBN 80-7226-795-7.
- [4] WATANABE, Scott. *Solaris 10 ZFS essentials*. Upper Saddle River, NJ: Sun Microsystems Press, 2010, 124 s. Solaris system administration series. ISBN 01-370-0010-3.
- [5] FLICKENGER, Rob. *LINUX server hacks*. Boston: O'Reilly, 2003, 221 s. ISBN 0-596-00461-3.
- [6] Zálohování dat. *SWMag.cz - softwarový magazín* [online]. [cit. 2016-04-21]. ISSN 1802-856X. Dostupné z: <http://www.swmag.cz/150/zalohovani-dat/>
- [7] BRAVENEK, Petr. *Rsync – inteligentní kopírování souborů* [online]. 2010, [cit. 2016-04-21]. ISSN 1214-1267. Dostupné z: <http://www.abclinuxu.cz/clanky/rsync-inteligentni-kopirovani-souboru>
- [8] ISCSI. *The Linux SCSI Target Wiki* [online]. [cit. 2016-04-21]. Dostupné z: <http://linux-iscsi.org/wiki/ISCSI>
- [9] RFC 3720. *Internet Small Computer Systems Interface (iSCSI)*. April 2004.
- [10] BÁRTA, Milan. Pokročilé zálohování s Rsync. *Root.cz* [online]. 2007 [cit. 2016-05-21]. ISSN 1212-8309. Dostupné z: <http://www.root.cz/clanky/pokrocile-zalohovani-s-rsync/>

- [11] KRČMÁŘ, Petr. ZFS nebo Btrfs: stabilita vs. podpora v distribucích. *Root.cz* [online]. 2014 [cit. 2016-04-21]. ISSN 1212-8309. Dostupné z: <http://www.root.cz/clanky/zfs-nebo-btrfs-stabilita-vs-podpora-v-distribucich/>
- [12] KRČMÁŘ, Petr. Proč není ZFS kompatibilní s Linuxem a nikdy nebude? *Root.cz* [online]. 2016 [cit. 2016-04-21]. ISSN 1212-8309. Dostupné z: <http://www.root.cz/clanky/proc-neni-zfs-kompatibilni-s-linuxem-a-nikdy-nebude/>
- [13] MICROSOFT TECHNET. Volume Shadow Copy Service. *Microsoft TechNet* [online]. 2010 [cit. 2016-04-21]. Dostupné z: [https://technet.microsoft.com/cs-cz/library/ee923636\(v=ws.10\).aspx](https://technet.microsoft.com/cs-cz/library/ee923636(v=ws.10).aspx)
- [14] MICROSOFT TECHNET. Advantages of NTFS. *Microsoft TechNet* [online]. [cit. 2016-05-21]. Dostupné z: <https://technet.microsoft.com/en-us/library/cc976817.aspx>
- [15] KOC, Pavel. *PCT speciál – jak jsem stavěl domácí server 1. díl* [online]. 2011, [cit. 2016-04-21]. Dostupné z: <http://pctuning.tyden.cz/navody/zaklady-stavba-pc/21468-pct-special-jak-jsem-stavel-domaci-server-1-dil?start=7>
- [16] PAMETI.CZ. Co znamená zkratka ECC? *Pameti.cz* [online]. [cit. 2016-04-21]. Dostupné z: <http://www.pameti.cz/pameti/pameti.nsf/information/Nejcastejsi+dotazy>
- [17] CENTRUM EXPERIMENTÁLNÍHO DIVADLA. *Zřizovací listina Centra experimentálního divadla, p. o.* Brno: Centrum experimentálního divadla, p. o., 2009. Dostupné z: <http://www.ced-brno.cz/toolkit/download.php?file=978>
- [18] CENTRUM EXPERIMENTÁLNÍHO DIVADLA. *Zpráva o činnosti CED 2014.* Brno: Centrum experimentálního divadla, p. o., 2015. Dostupné z: <http://www.ced-brno.cz/toolkit/download.php?file=1001>
- [19] DIVADLO HUSA NA PROVÁZKU. O divadle. *Divadlo Husa na provázku* [online]. [cit. 2016-04-21]. Dostupné z: <https://www.provazek.cz/o-divadle>
- [20] HADIVADLO. Historie. *HaDivadlo* [online]. [cit. 2016-04-21]. Dostupné z: <http://www.hadivadlo.cz/info/#historie>

- [21] GONZALEZ, Constantin. ZFS: To Dedupe or not to Dedupe. *Constant Thinking* [online]. 2011 [cit. 2016-04-21]. Dostupné z: <http://constantin.glez.de/blog/2011/07/zfs-dedupe-or-not-dedupe>
- [22] FREEBSD. Chapter 9 - ZFS. *FreeBSD: Frequently Asked Questions* [online]. [cit. 2016-04-21]. Dostupné z: <https://www.freebsd.org/doc/faq/all-about-zfs.html>
- [23] MUCHORE, Michael. The Best Online Backup Services for 2016. *PC mag* [online]. 2016 [cit. 2016-04-21]. Dostupné z: <http://www.pcmag.com/article2/0,2817,2288745,00.asp>
- [24] SEAGATE. RAID Modes. *Seagate* [online]. [cit. 2016-04-29]. Dostupné z: <http://www.seagate.com/gb/en/manuals/network-storage/business-storage-nas-os/raid-modes/>

SEZNAM OBRÁZKŮ

1.1	RAID 0	15
1.2	JBOD	15
1.3	RAID 1	16
1.4	RAID 5	16
1.5	RAID 6	17
1.6	RAID 10	17
1.7	Organizace ZFS	19
1.8	Architektury různých síťových úložišť	25
2.1	Organizační struktura CED, p. o.	30
2.2	Schéma počítačové sítě CED, p. o.	32
2.3	Složení souborů na sdíleném úložišti	36
2.4	Složení souborů na soukromém synchronizovaném úložišti	37
2.5	Složení souborů na lokálním úložišti	38
2.6	Velikost přírůstkových záloh na serverovém úložišti	39
2.7	Histogram velikosti přírůstkových záloh	40
3.1	Upravená topologie sítě	44
3.2	Konfigurace iSCSI na systémech Windows	51
3.3	Výběr typu cíle zálohování na systémech Windows	54
3.4	Konfigurace výkonu zálohování na systémech Windows	55
3.5	Výběr data zálohy	59

SEZNAM TABULEK

1.1	Situace, kdy dochází ke ztrátám dat a metody zálohování	14
1.2	Cena za HDD na kapacitu	28
1.3	Cloudová úložiště	29
2.1	Požadavky na kapacitu v TB	41
3.1	Hardware a cena	44
3.2	Rozdělení systémového disku	45
3.3	Rozdělení datového úložiště	46