



POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Ondřej Šimeček

Název práce: Vizualizace informace v prostředí virtuální reality

Autor posudku: Tomáš Kozel

Cíl práce: Prostudovat problematiku vizualizace informace v systémech virtuální reality a porovnat ji s běžnými způsoby vizualizace informace ve 2D a 3D. Vybrané principy a poznatky odzkoušet ve virtuální prostorové scéně a zhodnotit přínos nového přístupu.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	x					
Vymezení cíle a jeho naplnění	x					
Zpracování teoretických aspektů tématu		x				
Zpracování praktických aspektů tématu	x					
Adekvátnost použitých metod	x					
Hloubka a správnost provedené analýzy	x					
Práce s literaturou			x			
Logická stavba a členění práce		x				
Jazyková a terminologická úroveň	x					
Formální úprava a náležitosti práce	x					
Vlastní přínos studenta	x					
Využitelnost výsledků práce v teorii (praxi)	x					

Vyjádření k výsledku antiplagiátorské kontroly:

V rámci automatického antiplagiátorského hodnocení práce vykazuje podobnost na úrovni 0%.

Dílčí připomínky a náměty:

Ačkoliv je práce velice pěkná a inspirativní, prostor pro zlepšení by se dal najít v oblasti práce s použitými zdroji. Ty jsou sice v teoretické části korektně uváděny, nicméně není dodržen jednotný formát odkazování - převážně je použit styl číselných odkazů, nicméně u obrázků je použito přímé uvádění online odkazů a v případě několika citovaných publikací je použita forma (autor, rok) - např. s. 9 - Bertin, s. 11 - Heilig. Kapitulu „Cíl práce“, která je uvedena až na s. 35, bych uvítal zařazenou v úvodních partiích práce, i když lze pochopit i motiv, že se jedná spíše o rozvedení cílů až po sestudování teoretických partií problémové oblasti. V závěru práce na s. 50 „utekl“ jeden neplatný odkaz na kapitolu.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Jak již bylo naznačeno v připomínkách k práci, jedná se o velmi pěkně zpracované téma se zajímavým, atraktivním a moderním námětem. Oblast datové analýzy a vizualizace dat je hitem poslední doby a propojení s oblastí virtuální reality (VR) je jistě vhodným doplněním běžných vizualizačních technik. Student prokázal velmi dobrou orientaci hned v několika oblastech a prokázal, že je schopen velmi dobře

poznatky ze všech oblastí syntetizovat a navrhnout velmi zajímavé příklady vizualizačních technik na bázi VR. Text práce je čtivý, prakticky jazykově bezchybný a jedině, co jeho kvalitě trochu ubírá na kráse, je zmíněná občasná neobratnost při citování a parafrázování zdrojů.

Celkově práci hodnotím jako úspěšnou, naplňuje požadavky metodických pokynů i zadání. Vzhledem k tomu, jak moderním oblastem se věnuje, doporučuji, aby v případném dalším studiu bylo toto téma i nadále rozvíjeno.

Otázky k obhajobě:

1. Zvažoval jste i nějaké další náměty pro vizualizaci pomocí VR než ty, které jsou popsány v práci, popř. jaké?
2. Jaký byste viděl prostor pro využití těchto technik například v oblasti marketingu?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: A - výborně

V Hradci Králové, dne 16. května 2019

podpis