



POSUDEK OPONENTA DIPLOMOVÉ PRÁCE

Jméno studenta: Tomáš Klapal

Název práce: Systémová klávesnice pro OS Android se zaměřením na přístupnost

Autor posudku: Ondřej Klapka

Cíl práce: Navrhnout a vytvořit SW klávesnici pro platformu Android vhodnou pro zrakově postižené uživatele

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Díličí připomínky a náměty:

- Práce se odkazuje na odpovídající množství literatury, avšak v samotném textu práce je jen malé množství odkazů na zdrojovou literaturu, což ztěžuje případné dohledání v textu uváděných faktů.
- V práci se vyskytuje poměrně velké množství překlepů (zejména v úvodní části a závěru) a dále pak některé výrazy, které odpovídají spíše programátorskému slangu, což poněkud kazí celkový dojem z jinak zajímavé práce.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Uvedené připomínky lze považovat za spíše méně závažné, avšak je škoda, že autor nevěnoval textu o něco větší péči. Práce je praktického zaměření a vztahuje se ke studovanému oboru autora. Autor v práci představuje specifickou oblast práce zrakově

postižených uživatelů s mobilními zařízeními vybavených dotykovým displejem na platformě Android. V první části práce jsou představena specifika a omezení při práci zrakově postižených na mobilních zařízeních, rovněž jsou představeny technologie usnadnění ať už se jedná o hardwarové doplňky jako je např. hmatový zobrazovač nebo funkce operačního systému Android. V druhé části práce je pak provedena analýza stávajících řešení pro zadávání vstupu, na niž navazuje implementace vlastního řešení softwarové klávesnice s názvem Sense Keyboard. Celkově práci hodnotím jako zdařilou a přínosnou s očekávatelným praktickým uplatněním.

Otázky k obhajobě:

- V práci jste představil tzv. hmatový zobrazovač, který „zobrazuje“ reliéfní podobu Braillova písma s tím, že se obvykle využívá osmibodová podoba odvozená od velikosti bajtu (1 bit = 1 bod na zobrazovači). Rozvedte, zda existuje více druhů Braillova písma a jak je případně zajištěna srozumitelnost pro čtenáře napříč různými druhy písma.
- Při implementaci vlastního řešení bylo zvoleno rozložení kláves 4×3 po vzoru klasických tlačítkových telefonů. Rozvedte, zda je toto zobrazení vhodné i pro větší uhlopříčky displejů, např. u tabletů, zejména s ohledem na potřeby a návyky nevidomých uživatelů.

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: B

V Hradci Králové, dne 4. 9. 2017

podpis