



Mobilní aplikace pro uživatelské hodnocení míst pro OS Android

Provozně ekonomická fakulta

Katedra informačního inženýrství

Autor: Bc. Pavel Martinec

Vedoucí práce: Ing. Dana Vynikarová, Phd.



Obsah

- Cíl práce
- Popis problematiky
- Teoretická část
 - Analýza existujících řešení
 - Výběr nástrojů pro zpracování aplikace
- Praktická část
 - Výběr funkcí
 - Vizualisace aplikace
 - Řešené problémy
- Živá ukázka aplikace
- Závěr



Cíle práce

- Hlavní cíl: Vytvoření konceptu aplikace pro hodnocení míst
- Dílčí cíle:
 - Teoretická část
 - Stanovení předpokládaných částí aplikace
 - Analýza existujících řešení, výběr funkcí
 - Výběr nástrojů pro vývoj aplikace
 - Praktická část
 - Grafický návrh aplikace
 - Řešení serverové části aplikace
 - Řešení mobilní aplikace

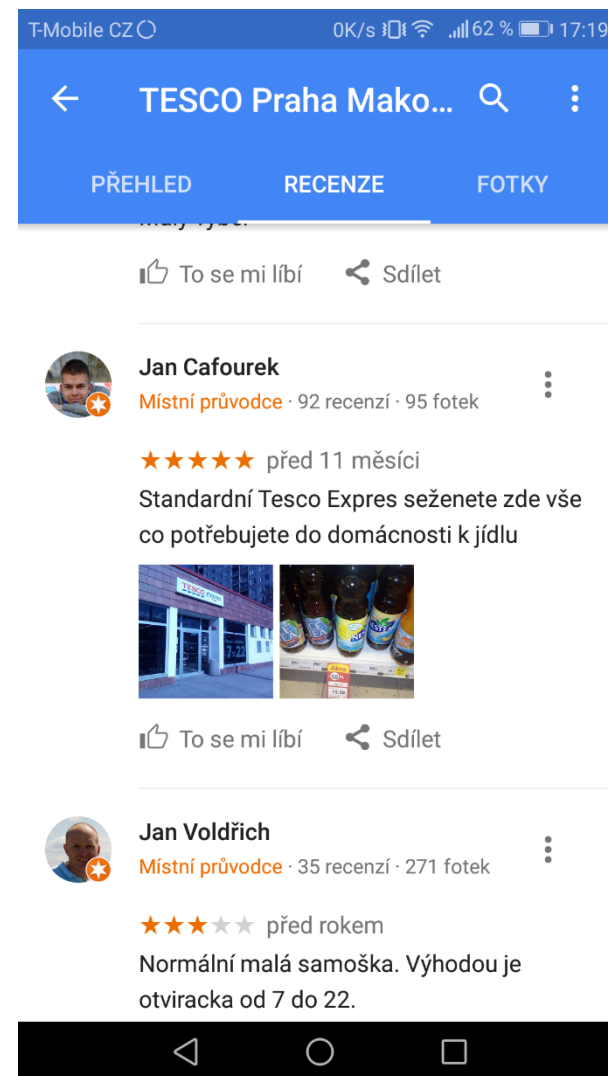
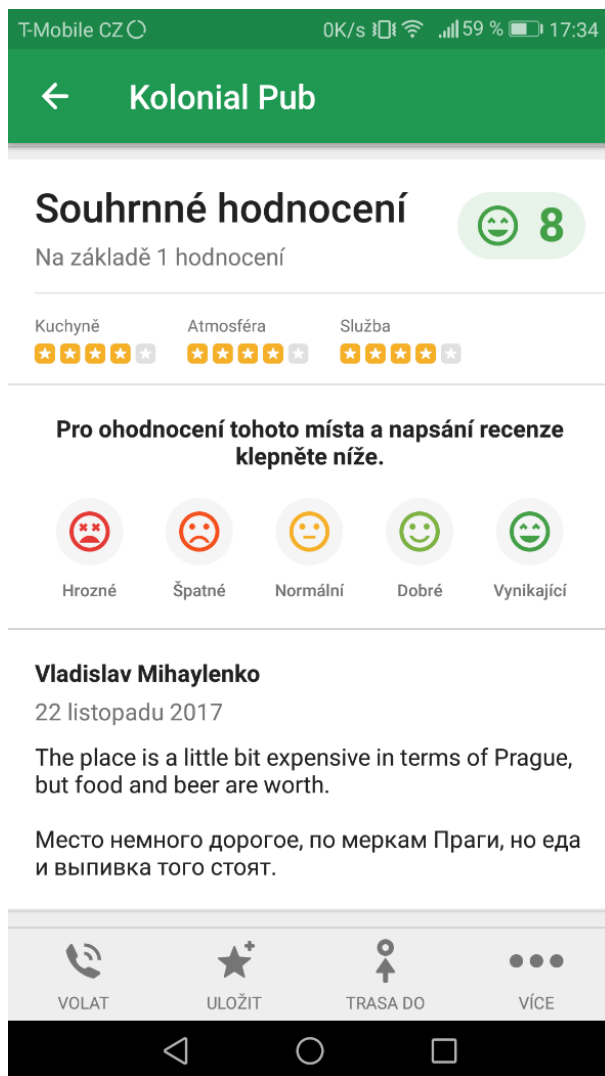


Analýza existujících řešení

- Výběr aplikací k hodnocení – dle žebříčku v obchodě aplikací
- Problém: Komplexnost aplikací
- Nepřehlednost aplikací
- Neaktuálnost dat
- Nesnadné podílení se na obsahu



Existující řešení - příklady





Software pro vývoj aplikace

- Možnost multiplatformní aplikace
- Jednoduchost použití
- Dostupnost potřebných funkcí



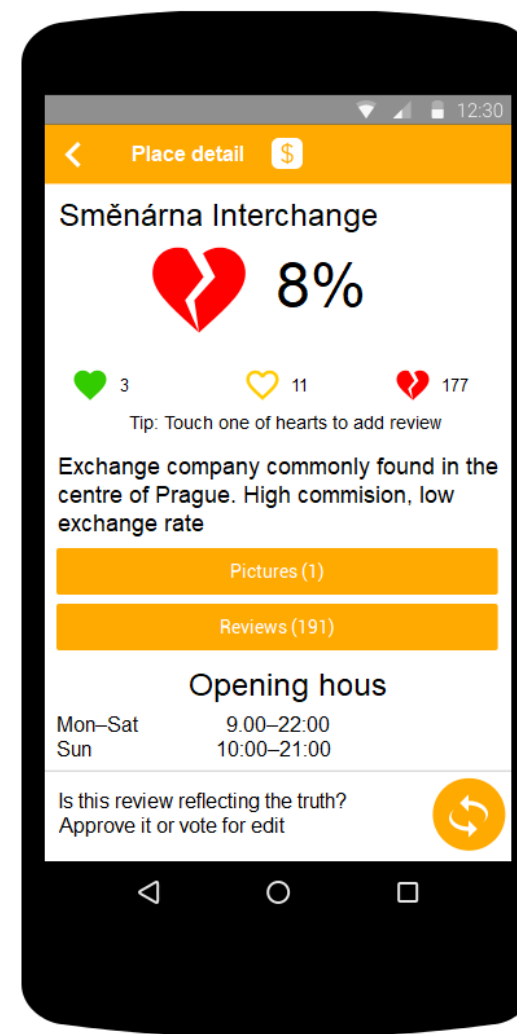
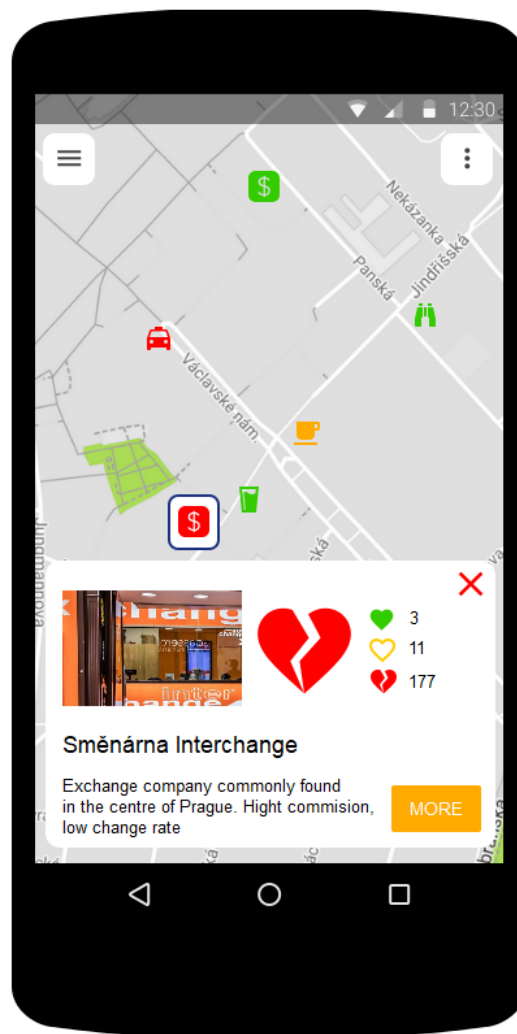
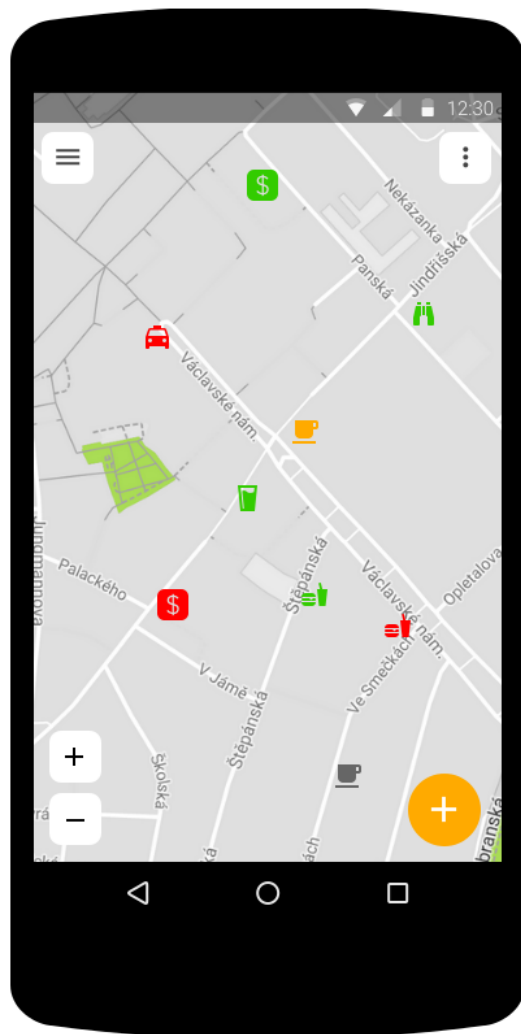


Výběr funkcí

- Jednoduché uživatelské prostředí
- Princip „crowdsourcingu“
- Mapa – vlastní body
- Hodnocení – 3 stavy
- Hlasování o aktuálnosti a pravdivosti
- Dlouhodobé a krátkodobé body
- Ostatní standardní funkce



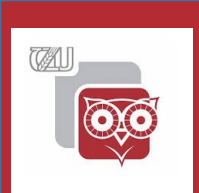
Vizualizace aplikace - vzor



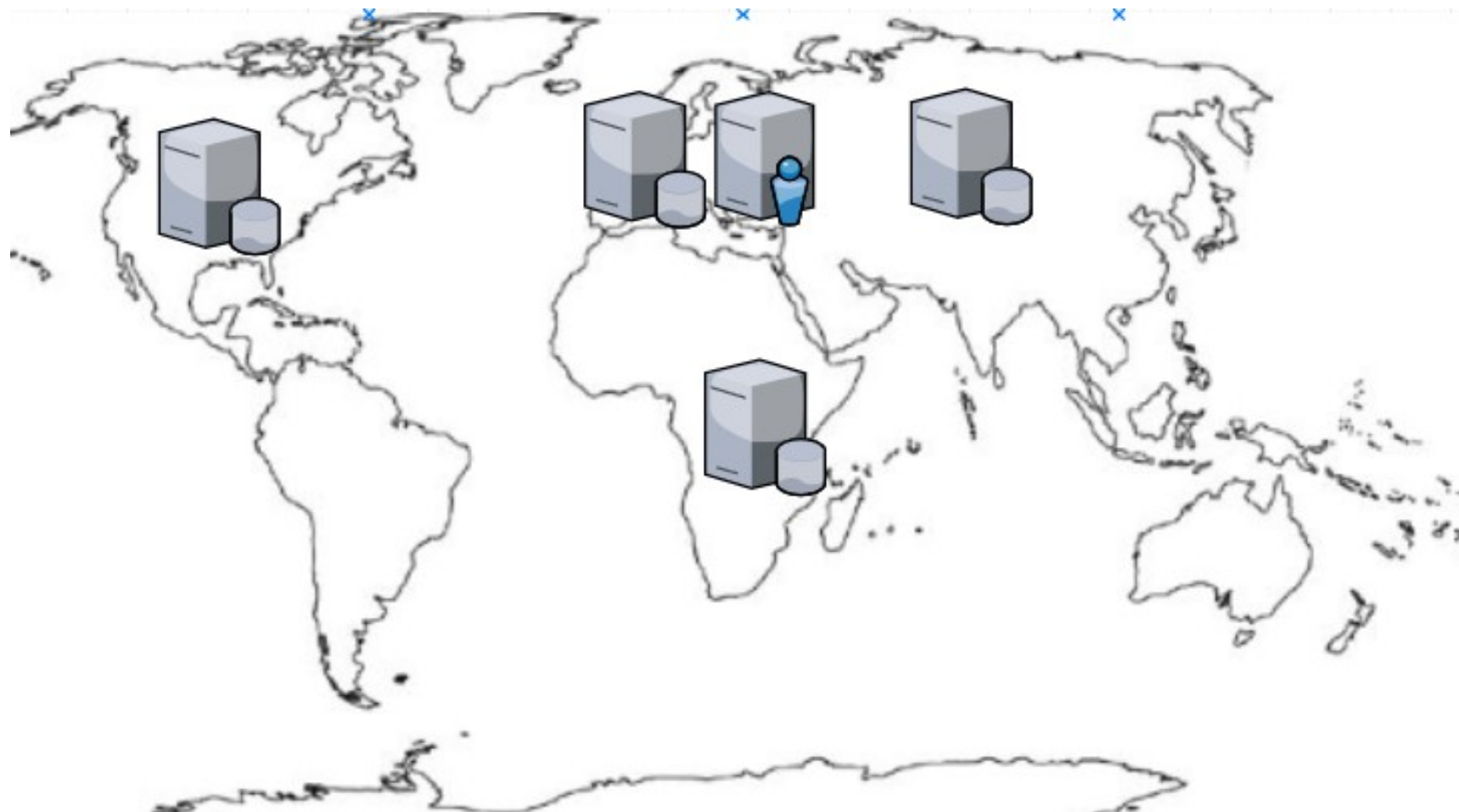


Serverová část – řešené problémy

- Návrh databáze – rozdělení struktury mezi uzly
- Zabezpečení přenosů a zápisu na server



Serverová část – rozdělení na uzly





Serverová část – zabezpečení přenosů

- Problém HTTPS
- Zabezpečení jen pro zápis do systému
- Zabezpečení sadou veřejného a privátního klíče
- Zabezpečení přenosu klíče mezi uzly
- Problém zátěže autentifikačního serveru

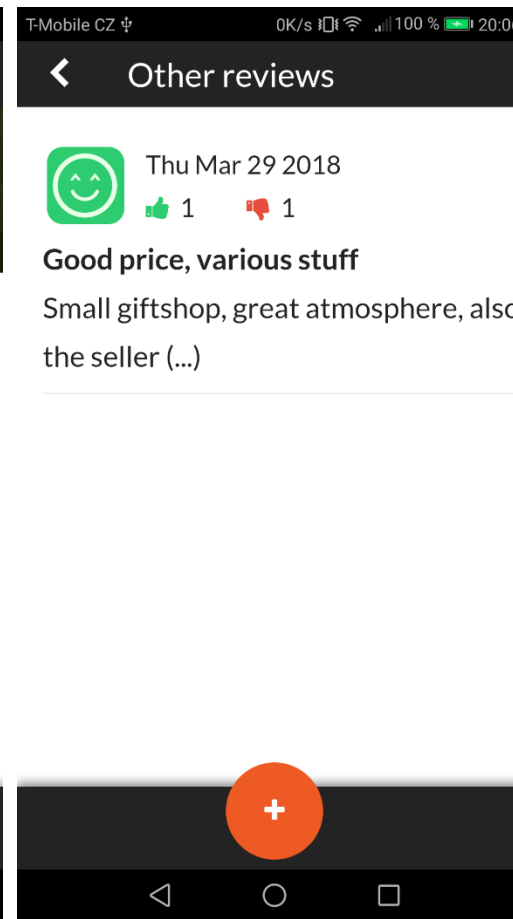
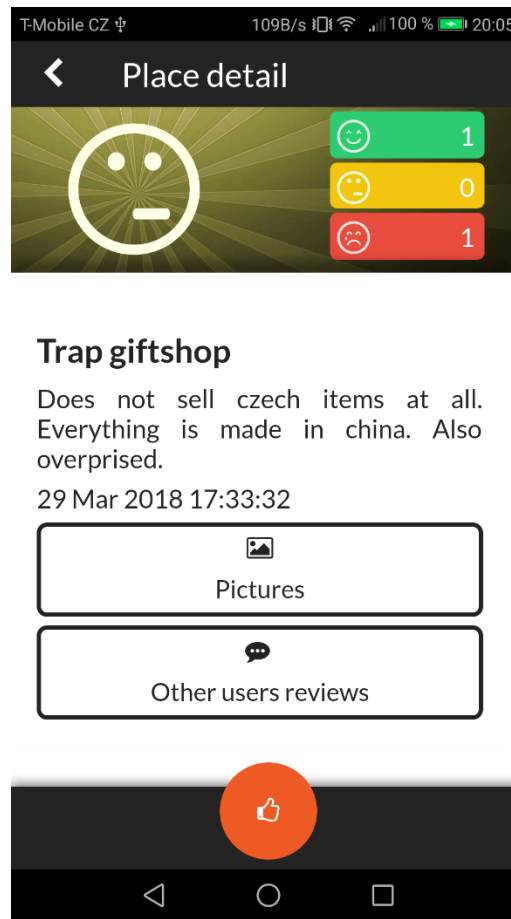
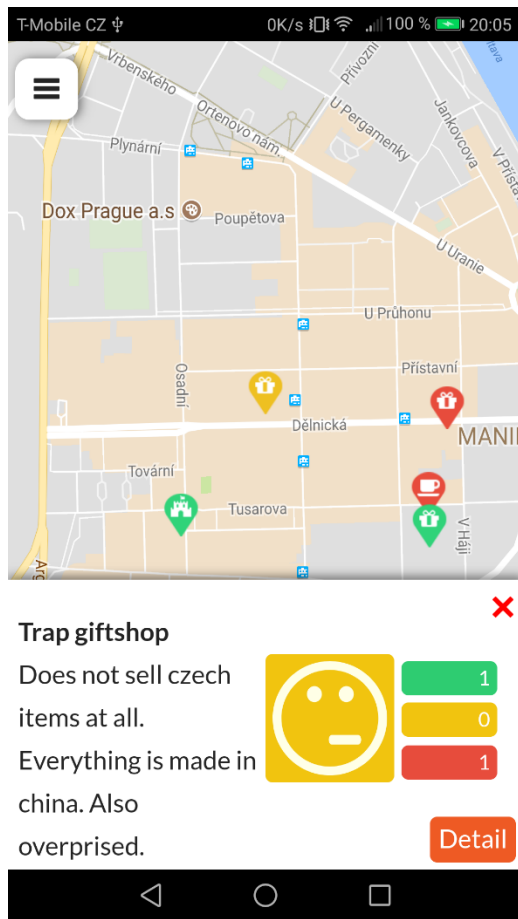


Mobilní aplikace – řešené problémy

- Podpora některých CSS stylů
- Omezení pluginů
- Neaktuální dokumentace



Živá ukázka aplikace





Problematika ceny provozu

- Lze provozovat aplikaci bez nákladů?
- Jak získat finanční prostředky?
 - Reklama
 - Dobrovolné příspěvky
 - Sponzor



- Vytvoření první verze aplikace v uzavřeném prostředí
- Další kroky
 - Pokus o navázání další spolupráce s potencionálním partnerem
 - Vylepšení aplikace, testování použitelnosti
 - Zařízení reklamy
 - Získání finančních prostředků na provoz



Konec

Děkuji za pozornost.