Seminární práce

Václav Tomíček

Aplikované teorie her

1 Řešený problém

Článek se zabývá problémem výstavby dobíjecí infrastruktury a jejího zpoplatnění

v městských obytných oblastech pro elektrická auta. Studie zaměřuje své zkoumání

na proveditelnost a překonání tohoto dilematu za pomocí různých motivačních

mechanismů dotací a sdílení ekonomických výhod mezi vládou, provozovateli

dobíjecí infrastruktury, realitních kanceláří a samotných uživatelů elektrických

vozidel. Autoři zde vytváří pomocí evoluční teorie her, teoretický model založený na

strategických interakcích mezi různými činiteli při podpoře dobíjecích zařízení

v městských obytných oblastech.

2 Jak byla využita teorie her

Autoři využili evoluční teorii her, kde vystupují 4 hlavní hráči. Prvním hráčem je

vláda, která poskytuje dotace pro elektromobilitu a stavbu potřebné infrastruktury.

Také dohlíží na firmy a organizuje uživatele elektrických aut. Vláda spíše než hráč,

funguje jako regulátor trhu dotováním všech účastníků.

Dalšími hráči jsou realitní kanceláře a provozovatelé dobíjecí infrastruktury.

Realitní kanceláře by v tomto případě měli být zodpovědné za investice do

nabíjecích stanic a vybráním jejich místa, kde budou tyto stanice instalovány.

Provozovatelé dobíjecí infrastruktury jsou zodpovědní za provoz a správu těchto

stanic. Posledním hráčem jsou uživatelé elektrických aut, kteří využívají vytvořenou

strukturu dobíjecích stanic, která existuje díky prvními třemi hráči.

Jak již bylo nastíněno, první tři hráči vytváří smlouvu o spolupráci. Tedy vláda

poskytuje dotace, které čerpají jak realitní kanceláře, tak provozovatelé dobíjecích

stanic. Realitní kanceláře tyto dotace využívají na stavbu stanic a provozovatelé

dobíjecích stanic, využívají dotace kudržení služeb a jejich poskytování

zákazníkům. Společně tedy tvoří jednu velkou entitu, do které realitní kanceláře

1