

# OS Chrome a projekt Chromium

Lenka Pelcová

Ing. Jiří Vaněk, PhD.



# Cíle práce

- Představit a zhodnotit OS Chrome a projekt Chromium
- Porovnání s dalšími OS na trhu
- Možnosti využití OS Chrome moderními uživateli, především pak z řad studentů

# Metodika

- Teoretická část
  - Syntéza informací získaných z odborných informačních zdrojů
- Praktická část
  - Analýza systému na trhu
  - Zjištění informovanosti o OS na českém trhu
  - Zjištění možností využití OS pro běžné úkony a porovnání s ostatními OS na trhu

# Výsledky řešení

- Nízké povědomí o OS Chrome
- Nízký zájem („horší“ HW?, nemožnost hraní her)
- Vhodný pro studenty, kancelářské práce
- Nevhodný pro hry (systém nikdy nebyl a nebude systémem pro hraní her)