



POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Ondřej Schneider

Název práce: Porovnání mobilních frameworků

Autor posudku: Antonín Slabý

Cíl práce: Cílem bakalářské práce je porovnání frameworků pro vývoj multiplatformních mobilních aplikací z pohledu navržené vzorové aplikace. Teoretická část se nejprve zabývá mobilními aplikacemi a mobilními operačními systémy. Následuje seznámení s frameworky se zaměřením na frameworky pro vývoj multiplatformních mobilních aplikací a je představeno několik těchto frameworků v podobě základních informací. V praktické části je navržena a implementována vzorová aplikace ve dvou vybraných frameworkcích. Na základě této aplikace jsou poté porovnány oba frameworky z hlediska uživatelského rozhraní, implementace funkcí a využití zdrojů či API třetích stran využívaných v aplikaci.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Anti-plagiátorská kontrola vykazuje nulovou celkovou podobnost s jinou prací.

Dílčí připomínky a náměty:

...

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Práce má část teoretickou a praktickou. Teoretická část poskytuje základní informace z oblastí mobilních aplikací – pojem, hlavní OS, platformy, trendy, způsoby tvorby aplikací. Dále představí platformy, na kterých aplikace běží (především pak tři nejužívanější – *iOS, Android, a končící Windows Mobile*). Věnuje se i oblasti frameworků používaných při tvorbě mobilních aplikací. Analyzovány jsou *Xamarin, React Native, Ionic, Framework 7, NativeScript*).

Praktická část porovnává dva frameworky pro tvorbu multiplatformních mobilních aplikací (*Xamarin* a *React Native*). Popisuje funkčnosti a implementaci vzorové aplikace, na které je porovnání demonstrováno. Popisuje vývojová prostředí, ve kterých byla aplikace vyvíjena a 3 zařízení, na kterých byla testována. Porovnání frameworků je rozděleno do třech částí – z hlediska uživatelského rozhraní (vývoj v obou frameworkích a výsledná podoba aplikací v porovnání s nativním designem), z hlediska implementace funkcí (ukázky rozdílné implementace) a z hlediska využití zdrojů případně API třetích stran (správa knihoven, řešení povolení pro přístup ke zdroji, přehled možností frameworků). Popisuje 2 možnosti efektivního přístupu k tvorbě mobilní aplikace, zmiňuje rozdíly a ukazuje výhody a nevýhody. Cíle práce byly splněny. Je psána jasným a dostatečně přesným jazykem. Aplikace jsou dotažené a dobře otestované...

Otázky k obhajobě:

Závisí výsledek testování na vzorové aplikaci?

Jaké vlastnosti funkčnosti musí mít aplikace pro testování?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: A

V Hradec Králové, dne 13. srpna 2019

podpis