



Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)



### Dílčí připomínky a náměty:

Vložte připomínky k práci

### Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Práce je věnována rozšířené realitě ( augmented reality). Téma je zajímavé, velmi důležité, velmi náročné, rychle se rozvíjející a nejsou s ním velké zkušenosti. Rešeržní část dává dosti pěkný pohled na širokou problematiku, specifika rozšířené reality, způsoby použití, využívaná zařízení. Ukazuje způsob použití webových prohlížečů, specifika mobilní rozšířené reality a využití mobilního kontextu a senzorů a použití WebGL a javascriptových funkcí . V praktické části jsou představeny 3 vlastní autorovy aplikace dávající dobrý úvodní pohled na způsoby práce v oblasti požadavky na hardware. V rámci textu jsou rámcově otestovány vybrané prohlížeče, mobilní přístroje a zhodnoceny využití senzory. Autor tak vykonal velké množství rozmanité práce Text je čtivý a zajímavý. Aplikace jsou dobře voleny. Práce ukazuje na studentovu velmi dobrou teoretickou i praktickou znalost problematiky i zájem o ni. V podmínkách UHK je novátorská (první) v některých aspektech tématu. Může tak zaujmout zájemce o tuto problematiku.

připomínky:

Jazyk místy hovorový např. .... snaha by vyšla vniveč str. 29 a pod. , vyskytují se občasné gramatické prohřešky ... uživateli akce str. 9.... prohlížeče disponovali podporou str. 47 a pod. některé formulace mohly být přesnější a využitím adekvátní terminologie např. ....přes zabezpečený kanál https str. 37, fyzikální jednotky mohly být sjednoceny ... např. Připomínky nejsou na závadu celkového vyznění práce

### Otázky k obhajobě:

Diskuse může být věnována upřesnění některých formulací :

např. vysvětlete formulaci: akcelerometr působí relativně proti volnému pádu

Dále ji lze věnovat problémům, které musel autor překonat, dalšímu možnému rozvinutí tématu, způsobům formalizace softwarových postupů a pod.

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: A**

**V Hradci Králové, dne 30. dubna 2018**

---

**podpis**