



## POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Jakub Lásko

**Název práce:** Vývoj 2D hry v Unity

**Autor posudku:** Filip Malý

**Cíl práce:** Vypracovat postup tvorby 2D hry v Unity. Zahrnout běžně využívané postupy, které budou rozšířeny o konkrétní aplikace a případná vylepšení např. z hlediska výkonu. Dále vytvořit praktickou ukázkou 2D hry v Unity, na které budou demonstrovány popsání postupy v praxi.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Dle antiplagiátorské kontroly nevykazuje práce shodu s jinými texty (0 procent).

### Díličí připomínky a náměty:

Autor v práci používá nevhodné neodborné formulace. Jsou zde občasné překlepy, ty ale příliš neovlivňují přehlednost a čitelnost textu.

### Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Text práce je možno rozdělit na dvě základní části. První z nich, teoretická, se věnuje základnímu popisu prostředí Unity, autor v práci seznamuje se základními principy tohoto prostředí. Druhá část, praktická, popisuje tvorbu 2D hry jakožto ukázkou většiny konceptů, prvků a principů, které prostředí Unity nabízí. Autor zde také ukazuje alternativní postupy

vývoje jako možné další k postupům běžným a doporučeným. Výsledná vytvořená hra je funkční ukázkou, nicméně její přínos je minimální. Přínosem je tak především text práce s ukázkovými zdrojovými kódy, které jsou nápomocny při snaze pochopit principy vývoje v tomto prostředí. Autor pracoval samostatně, vhodně konzultoval, k práci přistupoval zodpovědně, práce splňuje metodické pokyny, splňuje cíle definované v zadání práce.

**Otázky k obhajobě:**

Bylo by možné Unity využít při výuce? Pokud ano, jak?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: C**

**V Hradci Králové, dne 14. května 2018**

---

**podpis**