



POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: František Bláha
Název práce: Desktopová aplikace na platformě Java pro analýzu dat v oblasti e-sportu
Autor posudku: Vojtěch Vorel
Cíl práce: Cílem práce je představení zvolených vývojářských technologií na platformě Java a jejich využití k vytvoření desktopové aplikace. Následující nástroje a knihovny budou prostudovány a porovnány s alternativami, aby mohly být v praktické části správně využity: Riot Games API, Amazon RDS, GSON, JDBC a knihovny integrované v balíčku Javy.

Praktická část práce se bude sestávat z aplikace, určené k tvorbě materiálů pro přípravu strategie na nadcházející soupeře e-sportového týmu. Aplikace bude vyvíjena ve spolupráci s e-sportovým týmem UHK a následně jim bude poskytnuta k využití.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Věřím, že práce je v tomto směru v pořádku, přestože vyšla podobnost 9%.

Díličí připomínky a náměty:

Zpracovávaná data jsou originálním způsobem stahována, ukládána a transformována. Student si musel poradit s mnoha dílčími aspekty, plynoucími z toho, že jsou využívána surová externí data, která mají být zobrazena zcela odlišným způsobem. Prokázal schopnost kreativního programování při práci s knihovny i při psaní algoritmicky složitějšího kódu. Kód je místy organizovaný poněkud neobvykle, nedoručuje se klasickým postupům objektového programování. Z předem daných cílů práce nebylo splněno nasazení na Amazon RDS ani jinou cloudovou databázi. V teoretické části by bylo

vhodné hlouběji porovnat technologie s jinými, což je další nenaplněný bod zadání. Oceňuji, že student přispěl k řešení reálného problému, který pro hráče a organizátory turnajů existuje.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Student prokázal dobré programátorské i vyjadřovací schopnosti, musel jsem bohužel navrhnout horší známku kvůli částečné neshodě se zadáním.

Otázky k obhajobě:

Jaké lze zvažovat alternativní technologie pro práci s formátem JSON a proč jste zvolil knihovnu GSON?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: B

V Hradci Králové, dne 10. května 2023

podpis