



POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Lukáš Smítal
Název práce: Uživatelská rozhraní v desktopových a mobilních aplikacích
Autor posudku: Ing. Milan Košťák
Cíl práce: Prozkoumat způsoby ovládání a uživatelská rozhraní ve hrách pro různé typy ovládacích zařízení.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Anti-plagiátorská kontrola vykazuje nulovou celkovou podobnost s jinou prací.

Dílní připomínky a náměty:

Práce je vhodně strukturována. Gramatická a stylistická úroveň jsou na dobré úrovni.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Autor v práci prezentuje ovládání několika vybraných her různých žánrů (adventury, závodní hry akční hry, RPG hry a strategie) a soustřeďuje se na rozdíly mezi jednotlivých platformami – desktop, herní konzole, mobilní telefon.

Všech 11 zkoumaných her je stručně představeno. V další kapitole následuje uvedení všech herních platform s jejich typickými ovládacími zařízeními a používanými operačními systémy. V těchto částech práce se projevuje jistá nedostatečná předchozí analýza problematiky.

Ve stěžejní páté kapitole autor podrobně představuje ovládání všech zkoumaných her. Autor zde také zdůrazňuje, že se vždy jedná o výchozí ovládání. Nabitě informace pak shrnuje v následující kapitole, která představuje hodnotný výstup celé bakalářské práce.

Ve stručné sedmé kapitole jsou dále shrnuty rozdíly v uživatelských rozhraních jednotlivých platforem.

Otázky k obhajobě:

Je možné po prozkoumání všech 11 her říci, zda se jednalo o dostatečný počet her? Případně bylo by možné stejných závěrů dosáhnout i prozkoumáním menšího množství? Nebo naopak by bylo vhodné množství her dále rozšiřovat, aby se výsledky dále zkvalitňovaly?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: C

V Hradci Králové, dne 23. května 2021

podpis