



## POSUDEK VEDOUcíHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** David Kozel  
**Název práce:** Interaktivní aplikace pro dětské tábory  
**Autor posudku:** Ing. Daniel Vondra  
**Cíl práce:** Cílem bakalářské práce byl vývoj nové edukativní mobilní aplikace pro využití v oblastech neformálního vzdělávání na dětských táborech

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Práce byla vyhodnocena v anti-plagiátorském systému s celkovou podobností 0 %. Využité zdroje jsou ocitován.

### Dílní připomínky a náměty:

Práce je rozdělena do několika částí, ty na sebe navazují a představují čtenáři celý postup sestavení aplikace, včetně teoretických a všeobecných informací. Student se z počátku věnuje rozsáhlým cílům aplikace, na něž navazuje aktuální způsob využití technologií na táborech. Jsou zde popsány trendy a jednotlivé způsoby aktuální výuky.

Dále se pak student začíná věnovat požadavkům pro aplikaci a implementacím. Student zde teoreticky popisuje stádia vývoje, včetně požadavků, testování tak i nasazení. Všechny tyto kapitoly jsou napsány hlavně teoreticky, ale můžeme zde najít i informace k aktuální aplikaci, které jsou hezky zakomponovány do textu.

Následující kapitola se věnuje technologiím použitým v aplikaci. Jsou zde teoreticky popsány všechny prvky zde použité. Včetně jejich praktického využití a vysvětlení, jak se jednotlivé technologie chovají

a k se používají v aplikaci. Trochu mi zde pak chybí porovnání s jinými technologiemi, nebo alespoň informativní věta, která zmiňuje proč byly právě tyto technologie a knihovny zvoleny.

Kapitola, Vývoj, se pak plně věnuje vytváření celé aplikace. Je zde podrobně popsáno sestavení grafického rozhraní. K tomu je pak velice stručně popsána i kódová část, kterou bych snesl i podrobnější. Následně se se student věnuje serverové části, kde popisuje komunikaci s databází. Ocenil bych, kdyby zde bylo také popsáno, jakým způsobem se posílají data z aplikace do serveru. Tedy jakým způsobem je šifrovaná komunikace, využit POST/GET nebo jak se kódují hesla.

V poslední kapitole pak student zhodnocuje celou aplikaci a popisuje, jak byla testována či využita. Jsou zde také popsány cíle, které student naplnil, tak jak byly v práci stanoveny. Student také zmiňuje možnosti, jak aplikaci do budoucna rozšířit.

Práce jako taková má logickou strukturu a snadno čtenáře seznamuje jak s aplikací, tak technologiemi.

#### **Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:**

Je možné konstatovat, že práce naplnila stanovený cíl a svým rozsahem odpovídá požadavkům kladeným na bakalářskou práci.

Vzhledem k výše uvedenému hodnocení doporučuji práci k obhajobě.

#### **Otázky k obhajobě:**

Jakým způsobem jsou zabezpečena hesla?

Jak vzniká token pro komunikaci a jaké je struktury?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: A**

**V Hradec Králové, dne 13. května 2024**



---

**podpis**