

BAKALÁŘSKÁ PRÁCE

Informační systém pro
zpracování sportovních
závodů v reálném čase



Úvodem

- Masivní rozšíření internetu
- Webové aplikace
- Informační systémy
- Rozhodování, třídění, uchovávání a zpracování informací
- Dennodenní součást života



Cíle

- Návrh registračního systému
- Realizace registračního systému
 - Alespoň základ
- Uvedení do provozu
- Uvést a popsat souvislosti a procesy spojené s vývojem systému



Metodika

- Analýza problému jako celku
- Dekompozice na problémy a vlastnosti
- Vymezení charakteristiky, vlastností a vztahů
- Realizace modelu systému
- Komparace nejlepších a nejvhodnějších technologií



3 jezy

- Každý rok 28. září
- 6,5 km – Císařská louka – Štvanice
- 6 stanovišť
 - Start, 3 jezy (helmovský, karlův, štítkovský), cíl, výsledky
- Cca 2500 lidí
- Cca 830 lodí
- Cca 250 aut či autobusů
- Vše během 16 hodin



Výzvy

- Veškeré informace vedené v excelu
- Registrace přes Google Docs
- Nutnost dopravit data „ručně“ do cíle
 - Ze startu i od rozhodčích na jezích
- Skautská a veřejná část závodu
- Vše v jednom systému
- Po celou dobu přístupné
- Aktuální



Řešení

- Jeden webový registrační systém
 - Vždy přístupný online, odkudkoli kde je internet
 - Vše na jednom místě (registrace, výsledky, ...)
- Použití webových technologií
 - PHP, MySQL, Nette, HTML, CSS, JS, ...
- Skauti – jednotné přihlašování
 - SkautIS – skautský informační systém a jeho API



Závěry

- Velmi komplexní aplikace
 - Registrace, výsledky, exporty,...
- Vyžaduje součinnost více lidí
 - Návrh systému, uživatelé, vývojář,...
- Iterativní vývoj
 - Nebylo možné stihnout vše najednou
- Nette Framework
 - Jednoduchá rozšiřitelnost a modulárnost



Děkuji za pozornost

