



POSUDEK VEDOUCÍHO DIPLOMOVÉ PRÁCE

Jméno studenta: Bc. Sviták David

Název práce: Implementace principů teorie her v multi agentovém prostředí Aml

Autor posudku: Ing. Karel Mls, Ph.D.

Cíl práce: Vytvořit simulaci multiagentového prostředí Aml využívající principy teorie her a zanalyzovat optimální řešení pro nastalé situace za určitých podmínek.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dílčí připomínky a náměty:

Nemám žádné závažnější připomínky.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Práce je kvalitně zpracována – v teoretické části jsou představena východiska jednotlivých konceptů (ambientní inteligence, multiagentové systémy, teorie her, fuzzy logika), v praktické části je vytvořeno prostředí pro testování jednotlivých scénářů, porovnávajících úspěšnost (spokojenost) agentů v daném prostředí pro různé kombinace a zastoupení modelů chování těchto agentů. Práce po formální stránce splňuje požadavky kladené na závěrečné práce na FIM UHK, autor pracoval samostatně a s nadšením, dílčí výsledky průběžně konzultoval. Z provedených simulací ve vytvořeném prostředí byly získány zajímavé výsledky týkající se aplikace principů Aml (informace z prostředí umožňující změnu chování agenta) a teorie her (kooperativní chování agentů).

Otázky k obhajobě:

- Uvažujete o dalším rozvoji navrženého prostředí?
- Myslíte, že by výsledky Vaší práce již mohly najít využití v praxi?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: A

V Hradci Králové, dne 13. září 2017

podpis