



# WEBOVÁ APLIKACE PRO ORGANIZOVÁNÍ SPORTOVNÍCH ZÁVODŮ A AKCÍ

diplomová práce

Bc. Tomáš Litera | Všeradice | 2. 3. 2017





# CÍL

Realizace registračního  
informačního systému

[3jezy.skauting.cz](http://3jezy.skauting.cz)



# METODIKA

Analýza požadavků na dnešní  
webové aplikace

Dekompozice na problémy a  
vlastnosti

Experimenty, měření  
porovnávání řešení

Agilní metodiky vývoje





# TEORIE

## Agilní metodiky

extrémní programování

scrum

lean development

tdd

## Dnešní frontend

webdesigner

ux designer

webový grafik

kodér/frontend developer



# PROTOTYPOVÁNÍ

Skicování

Wireframy

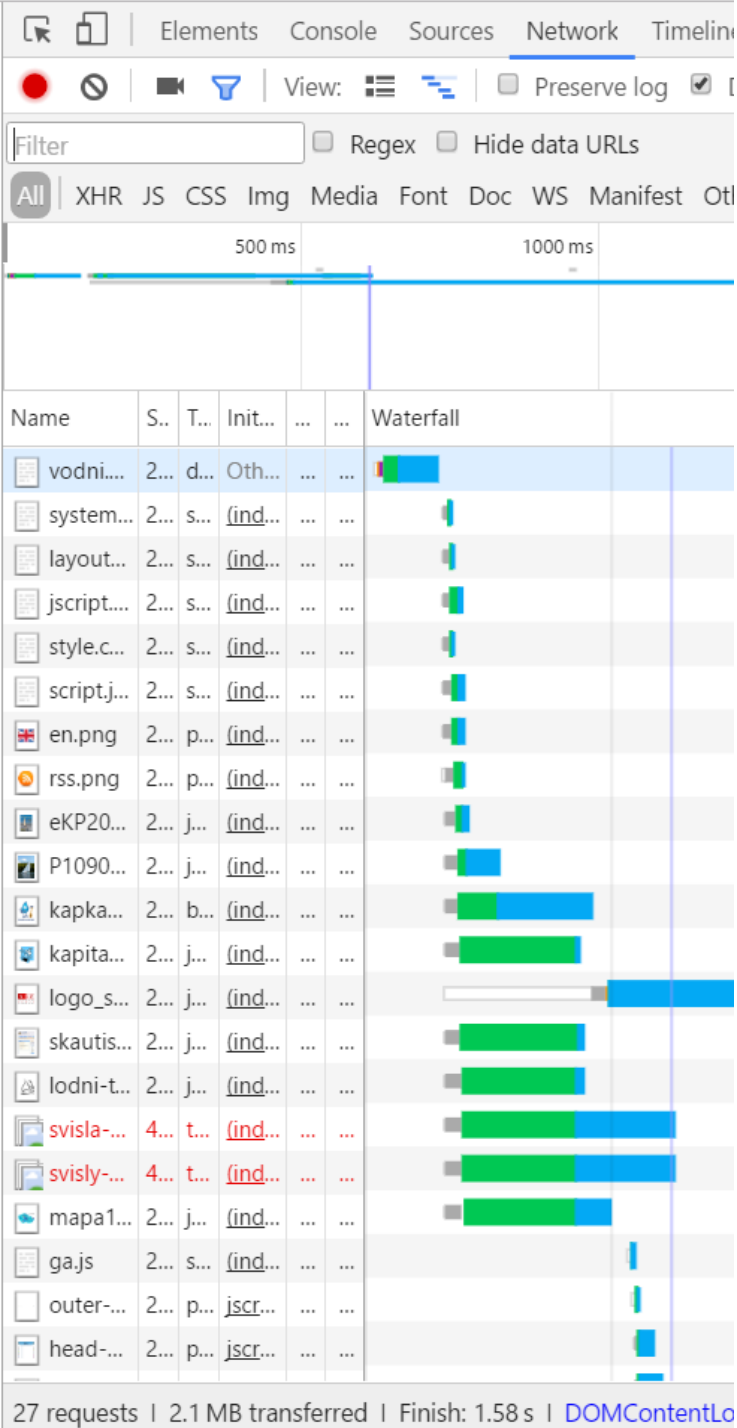
Prototypování v prohlížeči

Mobile first

CSS frameworky

bootstrap

foundation



# OPTIMALIZACE RYCHLOSTI

Měření rychlosti webů

Minimalizace http požadavku

kešování

komprimace obsahu

snížení velikosti a počtu externích souborů

minimalizace css a javascriptu

komprese html

Optimalizace obrázků



# ZÁVĚRY A DISKUSE

Scrum → Extrémní programování

1 člověk = 4 vývojáři

Testování on-demand

Realizované zrychlení (HP)

2,5s → 915ms

15 requestů → 7 requestů

1,2MB → 320 KB