



POSUDEK VEDOUcíHO DIPLOMOVÉ PRÁCE

Jméno studenta: Bc. Vladislav Braha

Název práce: Vizualní podpora teorie grafů

Autor posudku: Andrea Ševčíková

Cíl práce: Cílem této práce je vytvoření mobilní aplikace pro OS Android, která by sloužila pro podporu výuky Diskrétní matematiky za využití prvků gamifikace. Aplikace by umožňovala studentům lépe pochopit základní pojmy z teorie grafů, a navíc by nabídla procvičování právě probíraných pojmů. Diplomová práce zároveň ověřuje možnost, zda je v potenciálu mobilního zařízení vytvořit edukativní nástroj s podporou prvků gamifikace.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Práce v rámci kontroly anti-plagiátorským systémem (0%) nevykazuje žádné nedostatky.

Dílejší připomínky a náměty:

-

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Student si v diplomové práci kladl za cíl vytvoření mobilní aplikace pro OS Android, která by sloužila pro podporu výuky Diskrétní matematiky za využití prvků gamifikace.

Posuzovaná diplomová práce obsahuje 58 stránek textu. Tištěný text je doplněn 25 obrázky, 1 grafem, 3 tabulky a 23 ukázky kódu. Přehled zdrojů obsahuje 57 titulů, z toho 51 dostupných na Internetu.

Práce se kromě Anotace, Úvodu, Cíle práce, Shrnutí výsledků, Závěru a doporučení, Seznamu použité literatury a Přílohy dělí na tyto hlavní části:

- Teoretická východiska
- Operační systém Android
- Aplikace
- Publikace a testování

Diplomovou práci je možné obsahově rozdělit na teoretickou část, kde se autor vyzimil pojem gamifikace a popsal její využití. Dále popsal mobilní OS Android a specifiky tvorby aplikace pro daný OS. Druhá praktická část popisuje tvorbu aplikace a její obsah. Také moc pěkně jsou objasněné problémy, s kterými se autor potýkal a jak je vyřešil. Aplikace byla testovaná a je funkční.

Při komplexním hodnocení diplomové práce Vladislava Brahy je možné konstatovat, že se autorovi podařilo splnit cíl práce. Aplikaci vidím jako vhodnou pomůcku pro studenta při studiu.

Práce splňuje požadavky Metodických pokynů pro vypracování bakalářských prací na FIM UHK.

Otázky k obhajobě:

Student může diskutovat a dalších tématech z teorie grafů, která by mohla aplikace obsahovat.

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: A

V Hradec Králové, dne 13. října 2015

podpis