

# POSUDEK VEDOUCÍHO DIPLOMOVÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Jan Bareš

**Název práce:** Multiplatformní čtečka elektronických knih se synchronizací

**Autor posudku:** Pavel Kříž

**Cíl práce:** Cílem je vytvořit pomocí Xamarinu multiplatformní čtečku elektronických knih, která si bude mezi zařízeními uživatele synchronizovat postup čtení. Do textu knihy půjde jednoduše přidat záložky, které budou také synchronizované. Čtečka bude umožňovat změnu vzhledu e-booku (například barva písma nebo pozadí).

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	X					
Vymezení cíle a jeho naplnění	X					
Zpracování teoretických aspektů tématu	X					
Zpracování praktických aspektů tématu	X					
Adekvátnost použitých metod	X					
Hloubka a správnost provedené analýzy	X					
Práce s literaturou	X					
Logická stavba a členění práce	X					
Jazyková a terminologická úroveň	X					
Formální úprava a náležitosti práce	X					
Vlastní přínos studenta	X					
Využitelnost výsledků práce v teorii (praxi)	X					

## Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly:

Práce v rámci kontroly anti-plagiátorským systémem nevykazuje žádné nedostatky.

## Dílní připomínky a náměty:

Bez připomínek.

## Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Diplomant Jan Bareš vypracoval diplomovou práci, ve které se zabýval vývojem multiplatformní aplikace sloužící jako čtečka elektronických knih. V teoretické části popsal nejčastější formáty pro distribuci elektronických knih a shrnul několik existujících řešení (čteček). V praktické části pak navrhl a implementoval řešení vlastní, využívající pro rendering komponentu WebView. Několik zajímavých problémů, které vyřešil, rovněž v textu popsal. V elektronické příloze jsou pak kompletní zdrojové kódy.

Student pracoval samostatně a dbal pokynů vedoucího. Prokázal inženýrský přístup při řešení problémů. Výsledná aplikace je pro vývojáře dostupná ve formě zdrojových kódů na portálu GitHub a pro koncové uživatele v obchodech pro platformy Android a Windows. Aplikace je plně funkční. Práce může rovněž posloužit jako studijní materiál zájemcům o vývoj multiplatformních aplikací pomocí Xamarinu, což je poměrně aktuální téma.

Cíl práce považuji za splněný. Práce vyhovuje metodickým pokynům a je kvalitně vysázena.

## Otázky k obhajobě:

–

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: **A**

V Hradci Králové, dne 17. května 2018

---

podpis