



## POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Lukáš Bařtipán  
**Název práce:** Strojové učení ve vývojovém prostředí Flutter  
**Autor posudku:** Michal Dobrovolný  
**Cíl práce:** Cílem práce bylo vytvoření mobilní aplikace, která využívá neuronovou síť k rozpoznání obrazu.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Bez podobností.

### Dílní připomínky a náměty:

- Autor často nechává volné kapitoly a pokračuje hned nadpisem další úrovně bez uvedení do tématu či problematiky.
- Autor nevysvětluje všechny uvedené rovnice.
- Po obrázku 5 následuje chybně zobrazený odkaz.
- Strana 21 je prakticky prázdná.
- Číslování kapitol je příliš hluboké.

### Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Autor se zaměřuje na velice atraktivní téma neuronových sítí ve velice populárním frameworku Tensorflow. Zároveň autor využívá populárního frameworku flutter, pro vývoj funkčního prototypu. Teorie by mohla obsahovat hlubší analýzu fungování frameworku Flutter. V praktické části pak autor prokazuje pochopení teoretických principů na aplikaci.

**Otázky k obhajobě:**

- Proč jste vybral právě model – MobileNet V2?
- V práci je použito několik programovacích jazyků. Proč tomu tak je?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: A**

**V Hradci Králové , dne 11. května 2021**

---

**podpis**