

POSUDEK OPONENTA ZÁVĚREČNÉ PRÁCE

Název práce: Tvorba slevové strategie na digitální platformě STEAM pro herní vývojáře

Typ práce: Bakalářská práce

Jméno studenta: Szönyi Ondřej

Oponent práce: Ing. Olga Kutnohorská, Ph.D.

Práce splňuje zadání	Ano	X
	Ne	
Aktuálnost tématu	Velmi aktuální	X
	Aktuální	
	Nadčasové-neutrální	
	Neaktuální	
Náročnost tématu	Náročné teoreticky i metodologicky	X
	Teoreticky náročné	
	Metodologicky náročné	
	Relativně jednoduché	
Struktura práce	Úplná, logická	X
	Úplná, logicky špatně koncipovaná	
	Neúplná, logická	
	Neúplná, logicky špatně koncipovaná	
Literatura a práce s ní	Originální prameny	X
	Aktuální prameny	
	Zastaralé prameny	
	Aktivně využité, organicky zapracované	X
	Využité pasivně, věcně správně citované	
	Nedostatečně využité	
Vybavení práce (tabulky, grafy, přílohy)	Optimální množství	
	Postačující množství	X
	Příliš četné na úkor textu	
	Nedostatečné	
	Organicky spojené s textem	X
	Vhodné doplnění textu	
	Formální bez užších vazeb na text	

Vlastní přínos práce	Formulace původních závěrů	X
	Formulace závěrů kompilovaných ze zdrojů	
	Chybí formulace vlastních závěrů	

Další hodnocení:

Bakalářské práce byla zpracována s cílem vytvořit doporučení pro tvorbu slevové strategie na digitální distribuční platformě Steam pro herní vývojáře. V první části práce si autor připravuje teoretické zázemí pro zpracování následující praktické části, čerpá z mnoha literárních zdrojů různého typu. Oceňuji využití aktuálních a originálních zdrojů a také způsob, jakým se autor zaměřuje na stanovený cíl a vyhýbá se popisování obecných teoretických základů bez přímé návaznosti na zpracovávané téma. Rešerše má adekvátní rozsah, stavba textu je logická. Citace odpovídají normě, seznam literatury odpovídá literatuře v textu. Závěrem kapitoly je naznačena metodika, která velmi podrobně popisuje použité metody a postupy. V praktické části autor analyzuje cenové strategie různých (na trh již před nějakou dobou uvedených) her a pomocí jednotné metriky je porovnává. Následující focus group je realizována pouze na jedné skupině hráčů, doporučila bych pro příště realizovat alespoň dvě nebo tři skupiny. Závěrem jsou stanoveny dva slevové scénáře, které vycházejí z v předchozích částech zjištěných informací. Přílohy jsou vhodným doplněním textu. Práce splňuje požadavky kladené na tento typ prací, proto ji doporučuji k obhajobě.

Otázka č. 1 vztahující se k tématu práce:

Domníváte se, že navržené scénáře pokryjí slevové strategie pro všechny hráčské archetypy?

Otázka č. 2 vztahující se k tématu práce:

Existuje podle Vás souvislost mezi povahou hry a akceptovanou slevovou strategií?

Otázka č. 3 vztahující se k tématu práce:

Jak byste doporučil hodnotit úspěšnost Vámi navržených slevových scénářů u konkrétní hry?

Ostatní otázky vztahující k tématu práce:

Výsledné hodnocení	doporučuji k obhajobě	X
	nedoporučuji k obhajobě	

Datum: 10.08.2020

Podpis oponenta práce