

Doplnění informací pro Aplikaci - ZnakovaRec

Pro správné fungování aplikace je nutné importovat balíčky pro knihovnu J4K Java Library dostupné z: <https://research.dwi.ufl.edu/ufdw/download.php>. Nadále je potřebné využívat knihovnu OpenGL a vhodnou sadu Microsoft Kinect SDK (verze SDK závisí na variantě používaného snímače Kinect; Funkcionalita aplikace vyvíjena a testována na variantě SDK v2.0).