



# Desková hra

„NAUČ MĚ ZNÁT ŽIVINY“

# HERNÍ PLÁN

## ČERNÉ ÚZEMÍ

= území „smrti“, kde se hráči, v případě, že se sejdou na jednom políčku VYHAZUJÍ.

Vyhozený hráč jde opět na START

## ZELENÉ ÚZEMÍ

= území „klidu“, kde se také vyhazuje, ale vyhozený hráč nejde s figurkou na START, nýbrž na zelené políčko na hradbě

(tzv. záchytný bod)

# PRAVIDLA HRY

Všichni hráči mají 1 figurku a začínají na startu.

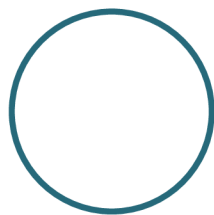
Začíná nejstarší hráč a dále se pokračuje ve směru hodinových ručiček.

Aby mohl hráč nasadit, musí na hrací kostce hodit 6 nebo 5 nebo 4.

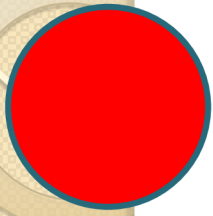
Z políčka START se na začátku hry hází 3x.  
Během hry už vždy jen jednou.

Výjimku tvoří hod šestky, kdy hráč po správné odpovědi pokračuje dalším hodem ve hře.

Cílem hry je dostat se do cíle jako první.



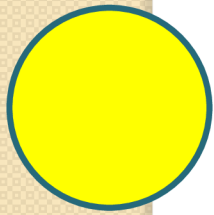
= políčko bez funkce



= stojí-li hráč na červeném políčku, bere kartu a odpovídá na otázku. Zná-li odpověď, **zůstává na místě a ve hře pokračuje další hráč.**

Nezná-li odpověď nebo odpověděl chybně, tak se vrací o **5 políček zpět.** Poté ve hře pokračuje další hráč.

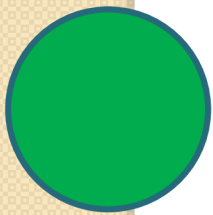
**POZOR!** V případě, že se hráč vrací a na daném políčku již někdo stojí, tak spoluhráče vyhodit nemůže = **Nemůžeš vyhodit, jestliže couváš!!! Bylo by to nefér!** Bohužel se v takový moment on sám musí vrátit na START, jakoby byl vyhozen.



= imunita na jednu z následujících otázek

Má-li hráč imunitu a nebude během hry znát odpověď či odpoví špatně, tak se nevrací, ale zůstává na místě.

Imunitu ve hře představuje CÉČKO , které si hráč vezme z misky, ale po uplatnění imunity jej vrátí do misky.



= záchytný bod na hradbě

Pokud se dostaneš za záchytný bod, už se v případě nezdaru nevracíš zpět na START, ale na toto zelené políčko.

Na zeleném políčku může stát více hráčů najednou – zde se nevyhazuje.

# Karty s otázkami:

Po vylosování a vyřešení otázky hráčem se karta dává do spodu balíčku.

V případě, že hráč odpověď nezná nebo odpoví chybně, tak správnou odpověď doplní spoluhráč, který hrál před současným hráčem (pokud ani ten neví, odpovídá další hráč proti směru hodinových ručiček).

**Hráč, který v této „náhradní otázce“ bude znát odpověď, získá imunitu (céčko).**

Neví-li odpověď žádný z hráčů, pokusí se všichni společně nalézt odpověď v sešitu, v prezentaci, na internetu nebo konzultací s učitelem.



Změna pravidel vyhrazena

Přeji příjemnou opakovací  
zábavu

