

Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Anti-plagiátorská kontrola vykazuje nulovou celkovou podobnost s jinou prací.

Dílčí připomínky a náměty:

...

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Jde o pěknou práci. Cíle práce byly splněny. Rešeršní část, které jsou věnovány kapitoly 2,3 a 4 práce, se zabývá historií a vybranými technologiemi, které autora inspirovaly. Je jasná, přesná, čtivá a dává dobrý pohled na technologie, jejich podstatu, rysy, použití.. Výběr informací teoretické části je rozumný.

Praktická část je popsána v kapitolách 5-7. K realizaci projektu VR je použit herní engine - komplexní integrované vývojové prostředí Unity3D a realizace VR je v modelu FIM UHK a s použitím zařízení HTC Vive, hezky byl využit i školní informační systémem STAG prostřednictvím REST API. Student úspěšně překonal řadu obtíží spojených se specifičností řešeného problému a vytvořil hezkou v prostředí FIM UHK dosti novátorskou aplikaci. Problémy a jejich podstata a způsob odstranění jsou v práci dobře popsány. Dílo je funkční a bylo prakticky využito (Den otevřených dveří a Noc vědců). I praktická část je jasná, přesná, dílo je možno dále rozvíjet nebo se jím inspirovat. Formálně a jazykově má práce velmi dobrou úroveň.

Otázky k obhajobě:

Diskusi je vhodné věnovat výsledkům a problémům a omezením, která musel autor překonat.

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: A

V Hradec Králové, dne 20. srpna 2019

podpis