

# **Testování použitelnosti aplikace pro mapování obsazenosti prostor**

**Bc. Jiří Zahradník**

**Vedoucí: Ing. Jan Masner, Ph.D.**

# Cíle práce

- Hlavní cíl:
  - Otestovat školní aplikaci Wolno pomocí testování použitelnosti
- Dílčí cíle:
  - Návrh vhodných metod testování
  - Rekrutace participantů
  - Zhodnocení nálezů
  - Návrh jejich řešení

Zdroj obrázku: <http://wolno.pef.czu.cz>



# Metodika

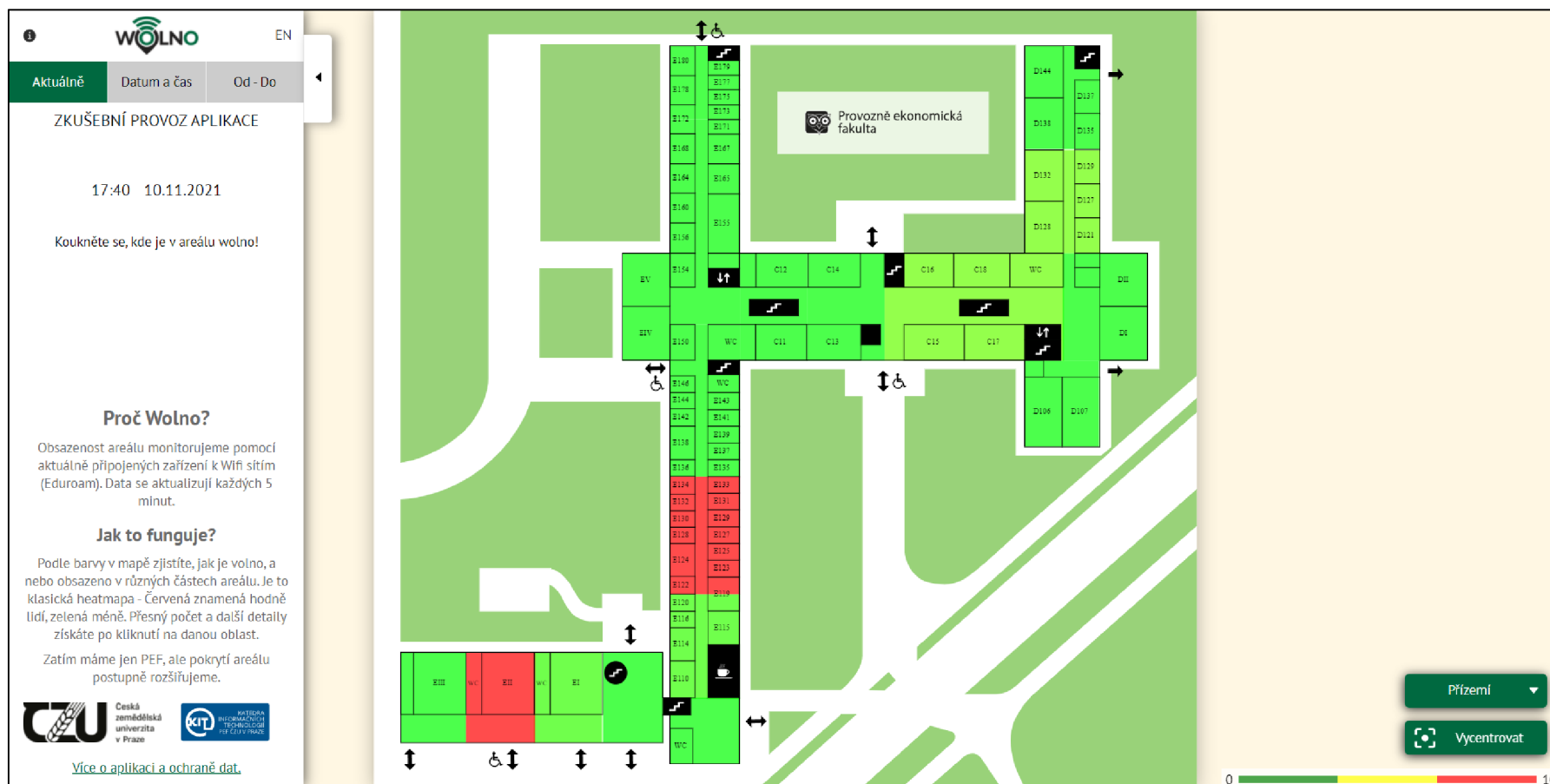
- Analýza informačních zdrojů
- Příprava testování
- Rekrutace
- Testování s participanty
- Analýza nálezů
- Návrh řešení nálezů

# Teoretická část

- Metody testování uživatelských rozhraní
  - S uživateli
  - Bez uživatelů
- Metody testování použitelnosti
- Rekrutace
- Analýza výsledků

# **Vlastní práce**

# Aplikace Wolno



# Rekrutace

- Ideální participantí – prezenční studenti ČZU
- Způsob rekrutace
- Screening na místě
- Celkem 6 participantů

# Průběh testování

- Vysvětlení průběhu participantovi
- Říct mu k čemu aplikace je?
- Absence task-listu (seznamu úloh)
- Trvání testování: průměrně 1hod 30min



# Metoda testování

- Lab testing
- Modifikace:
  - Volba přístroje
    - Stolní počítač
    - Mobilní telefon
  - Absence task-listu
  - Low fidelity testování (úvaha)

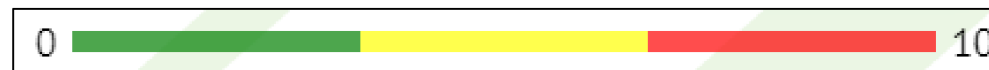
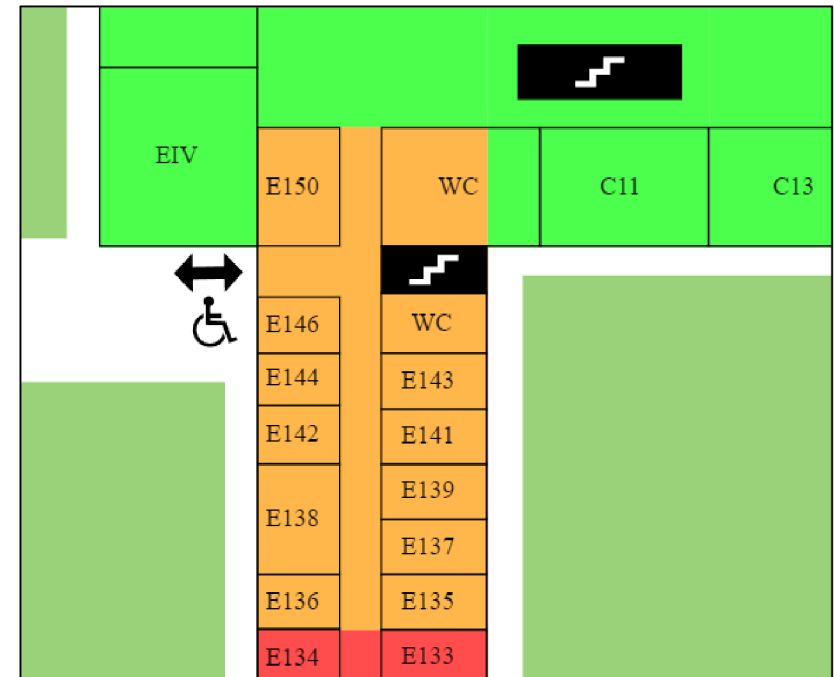
# Výsledky

# Nálezy

- Problémy, na které narazili participant
- Kategorizace dle závažnosti
  - Vysoká (11)
  - Střední (14)
  - Nízká (15)

# Příklady nálezů

- Barva škály v legendě
- Rozsah škály (0 - 10)
- Možnost volby sektoru



Zdroj obrázků: <http://wolno.pef.czu.cz/>

# Diskuse

- Dodatek k samotným nálezům
- Obava nad validitou a spolehlivostí dat
- Smysl aplikace:
  - Plánek budovy
  - Zobrazení rozvrhů?
  - Rezervace collaboration rooms?
  - Zobrazení obsazenosti místností zvlášť

# Závěr

- Otestování aplikace s 6 participanty
- Celkem 40 nálezů
- Testovat na více přístrojích s každým participantem
- Nežadávat úkoly pro první testování (ověřit)