



## POSUDEK VEDOUCÍHO DIPLOMOVÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Jakub Beneš

**Název práce:** Porovnání mobilních frameworků

**Autor posudku:** Filip Malý

**Cíl práce:** Seznamte se s frameworky pro tvorbu mobilních aplikací. Porovnejte přístupy ve vývoji ve vybraných (alespoň 2) frameworkcích. Porovnejte možnosti frameworků z pohledu jejich využitelnosti napříč operačními systémy. Navrhněte vzorovou aplikaci demonstrující práci s mobilními aplikacemi. Vzorovou aplikaci implementujte ve vybraných frameworkcích. Porovnejte práci s vybranými frameworky a jejich možnosti z pohledu vývoje v rámci vzorové aplikace.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Dle antiplagiátorské kontroly nevykazuje práce shodu s jinými texty (0 procent).

### Dílejší připomínky a náměty:

Grafy na straně 46 a 47 by možná bylo vhodnější přebarvit (například odstranění černého pozadí by prospělo lepší čitelnosti), podobně i dále (například obrázek 19, a podobně).

### **Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:**

Text popisuje frameworky, které se používají pro vývoj multiplatformních aplikací. Práce je rozdělena na tři základní části. První část popisuje vývoj multiplatformních aplikací, věnuje se mobilním operačním systémům a shrnuje varianty vývoje mobilních aplikací.

Druhá část vcelku stručně popisuje dostupné a vhodné frameworky pro vývoj multiplatformní aplikace. Autor stručně popíše daný framework obecně, následně se věnuje architektuře frameworku a popis ukončí zkušenostmi vývojářů. Tato část by si možná zasloužila více prostoru v práci, zejména když jsou jednotlivé frameworky východiskem pro další část práce, kterou je návrh testovacích scénářů a následně jejich implementace. Tato část je poměrně podrobná a lze ji považovat za stěžejní a praktickou část práce. Je doplněna vhodnými ukázkami zdrojových kódů. Text práce je také dobře doplněn o obrázky a je dobře strukturován. Práce splňuje metodické pokyny, autor splnil cíle definované v zadání práce.

### **Otázky k obhajobě:**

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: B**

**V Hradci Králové, dne 11. 5. 2020**

---

**podpis**