



## POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Kodeš Jan

**Název práce:** Specifika vývoje aplikací pro systém iOS pomocí jazyka Swift a technologie React Native

**Autor posudku:** Ing. Jan Dvořák

**Cíl práce:** Tato práce má za úkol přinést výsledek z hlediska porovnání výkonu dvou nových jazyků z oblasti vývoje pro mobilní zařízení. Zároveň práce přináší čtenáři úvod do historie obou jazyků, ukázkou jejich syntaxe, popis vývojového prostředí, příklad grafických prvků a rozdíly v obou jazycích.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	A	C	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Díličí připomínky a náměty:

Práce obsahuje několik málo překlepů a pravopisných chyb, jejichž počet však rozhodně nepřekračuje únosnou míru. Některé formulace zní místy trochu povrchně, ale jako celek je problematika popsána dostatečně podrobně.

### Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Autor nejprve v první části práce popisuje teoreticky obě zvolené technologie. Následně jsou vybrána kritéria pro jejich srovnání a v praktické části je popsán postup tvorby testovací aplikace a konečné vyhodnocení.

Autor prokázal vlastní přínos, a to hlavně v podrobném návrhu metody porovnání obou technologií a samotném vyhodnocení. Pracoval samostatně, zodpovědně a své výsledky průběžně

konzultoval s vedoucím. Práce je přehledná, dobře strukturovaná a naplňuje cíle definované v zadání práce.

**Otázky k obhajobě:**

- Jak byste s oběma technologiemi porovnávanými v práci srovnal některé technologie pro multiplatformní mobilní vývoj, jako např. webové založený PhoneGap/Cordova nebo Xamarin?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: A - výborně**

**V Hradci Králové, dne 21. května 2017**

---

**podpis**