

Posudek vedoucího diplomové práce

Název: Využití počítačové hry Minecraft ve výuce

Autor: Jan Haltuf

Vedoucí ZP: Mgr. et Bc. Radek Němec, Ph.D.

Oponent ZP: PhDr. Michal Musílek, Ph.D.

Diplomová práce se zabývá počítačovou hrou Minecraft Education Edition, kterou lze ve výuce využívat. Práce postupně sjednocuje obecné informace o počítačových hrách, vzdělávacích počítačových hrách, gamifikaci, počítačové hře Minecraft a následně o vzdělávací edici Minecraft Education Edition. Praktická část se zaměřuje na výzkumné šetření zjišťující využívání Minecraftu ve výuce. Výzkum proběhl formou online dotazníků mezi vybrané školy. Dále se praktická část věnuje tvorbě pracovních listů pro žáky základních a středních škol.

Výsledkem je práce, která v teoretické části popisuje obecně počítačové hry a jejich využití ve vzdělávání. Podrobně autor pak vysvětluje Minecraft, a hlavně verzi Minecraft Education Edition. V praktické části autor provedl výzkum na zjištění využívání Minecraftu ve školách. Oceňuji dobře popsanou metodologii výzkumu a výsledků včetně rozboru „odmítačů“ využití Minecraftu ve výuce. Chválím vypracované pracovní listy, ukázky řešení, a hlavně jejich ověření ve výuce. Pracovní listy jsou připojeny k práci v příloze a jsou tedy rovnou využitelné ve výuce.

Celkově práci hodnotím jako zdařilou.

Konkrétní připomínky k diskusi:

1. Máte v plánu vytvořit další pracovní listy?

Práce splňuje požadavky kladené na diplomovou práci, a proto doporučuji práci k obhajobě a navrhuji známku **A**.

