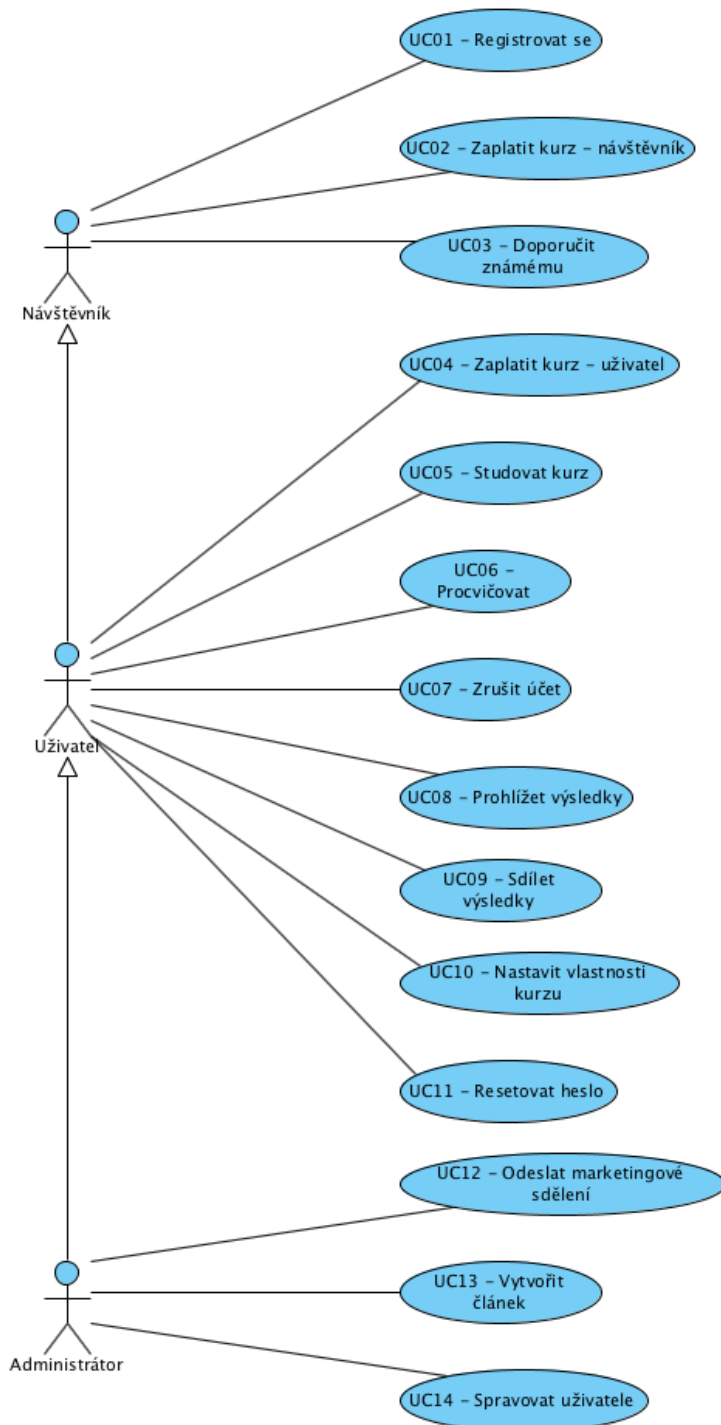
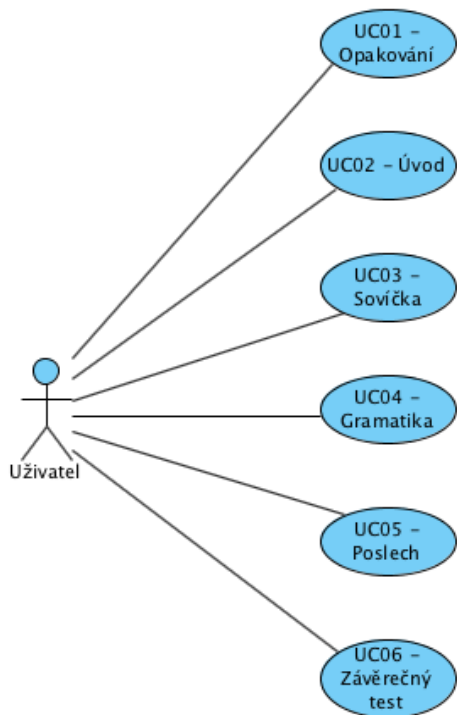


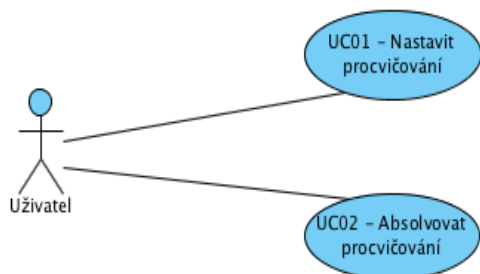
Příloha I – Návrhové diagramy Use Case diagramy



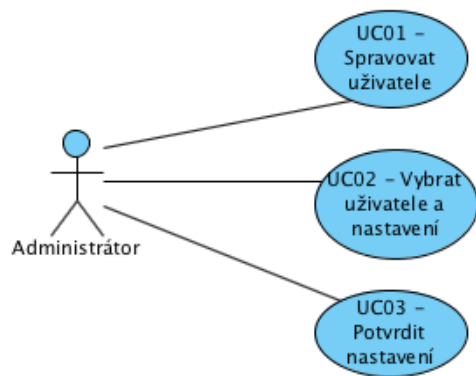
Use case diagram č. 1



Use case diagram č. 2 – Studovat kurz

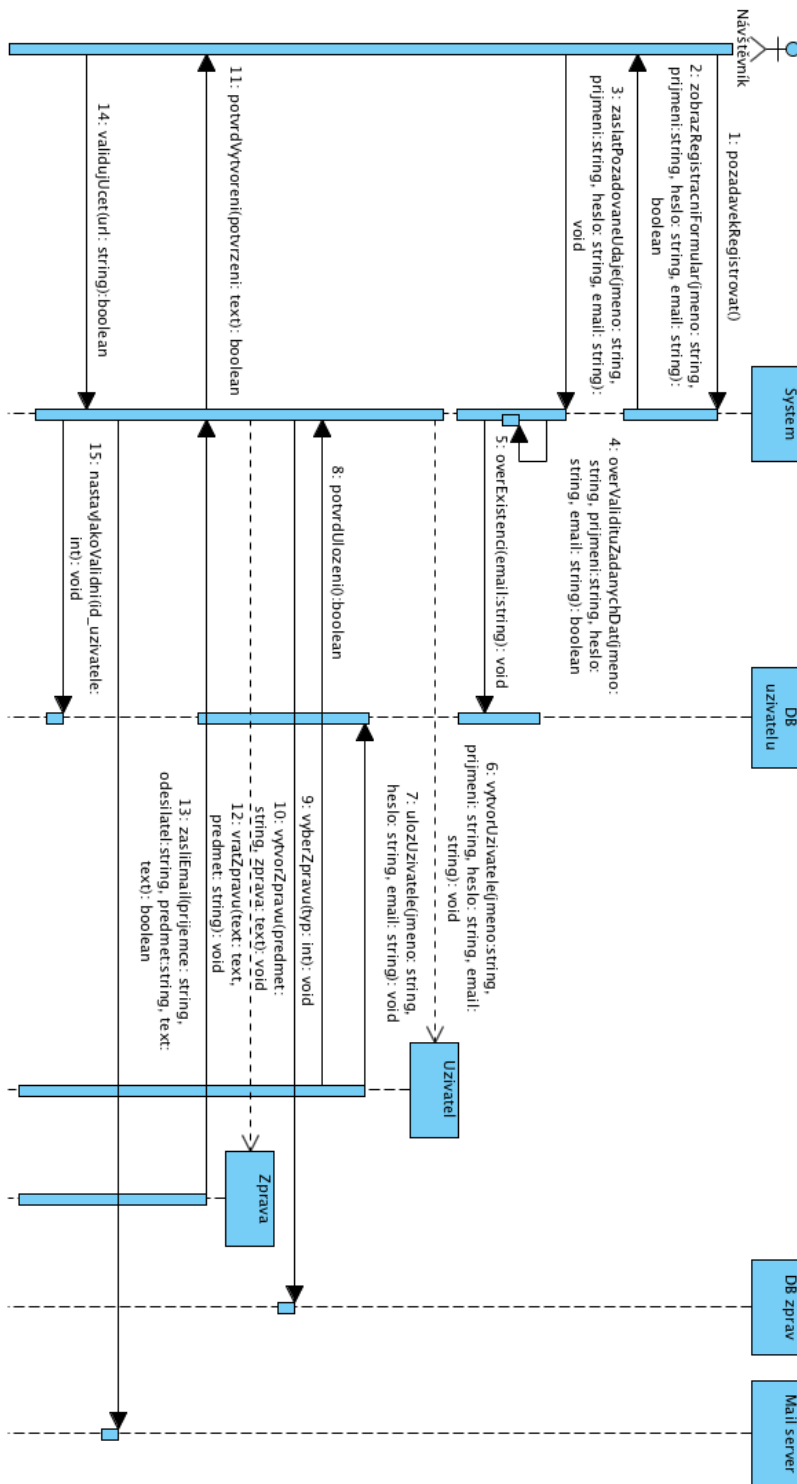


Use case diagram č. 3 – Procvičovat

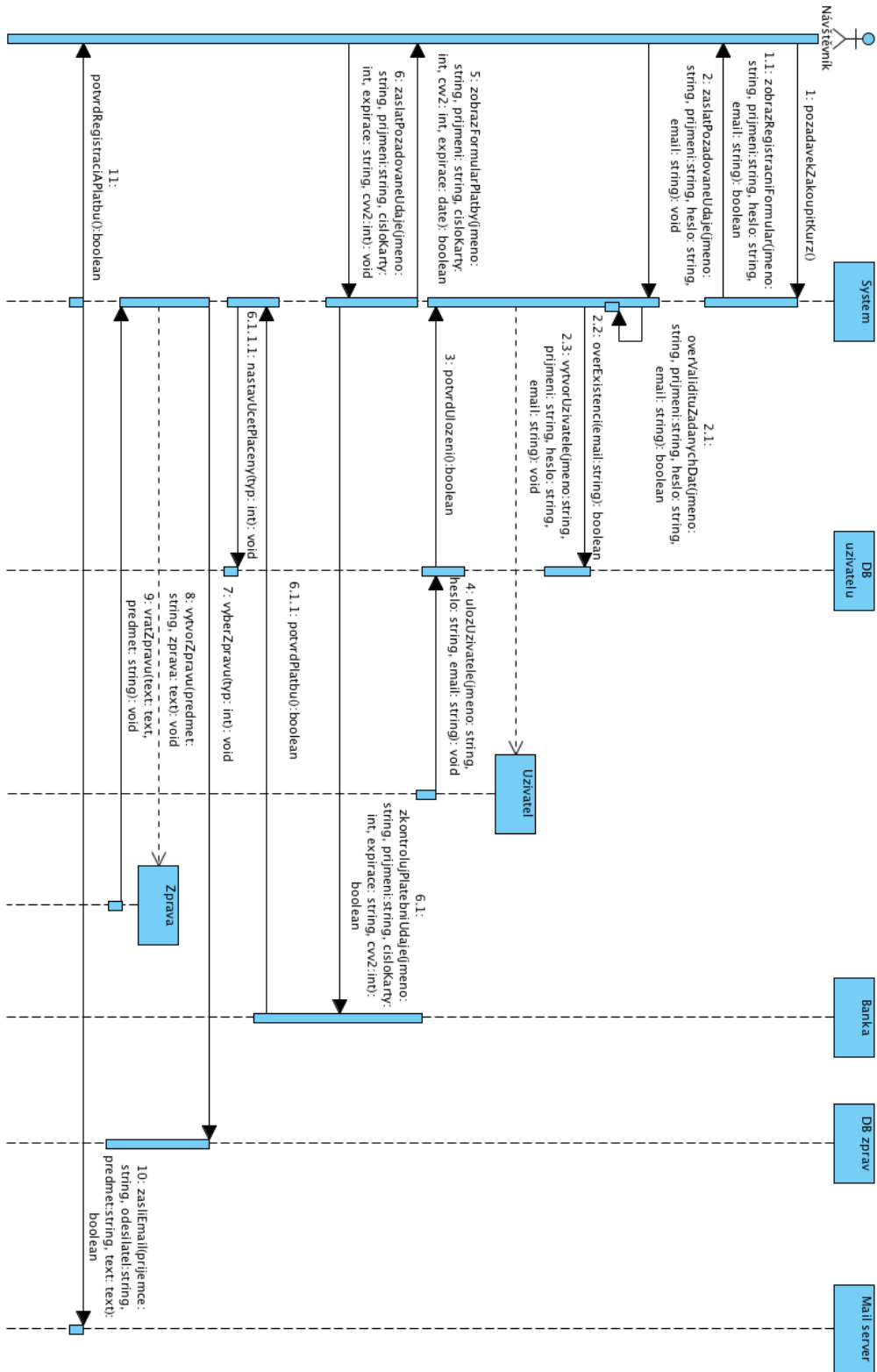


Use case diagram č. 4 – Spravovat uživatele

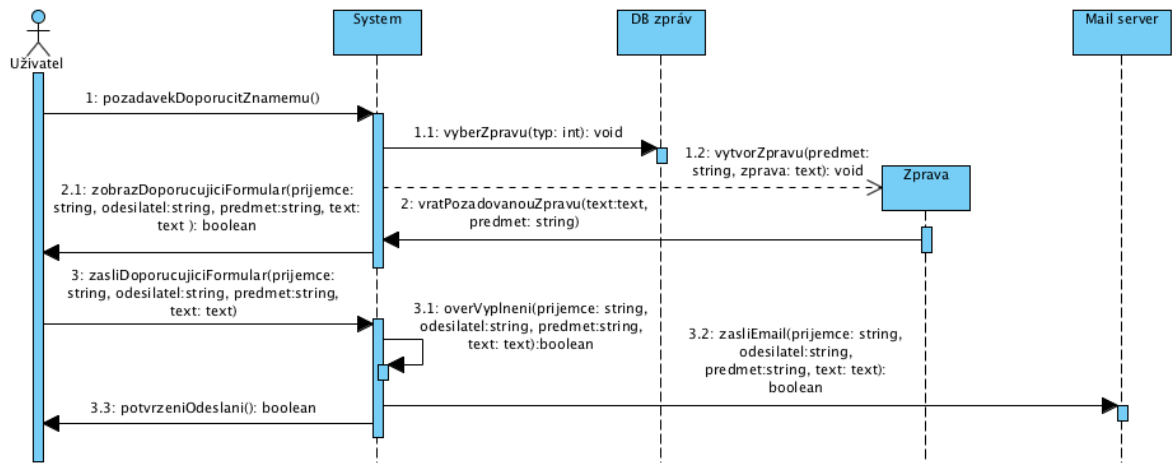
Sekvenční diagramy k Use case diagramu č. 1



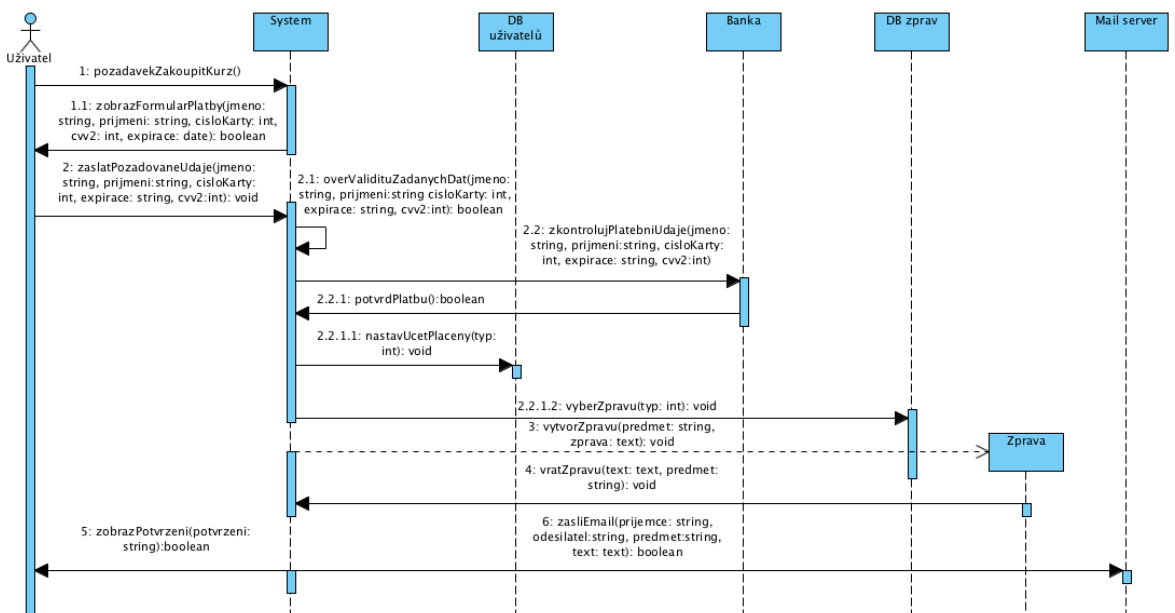
Use case UC01 – Registrovat se



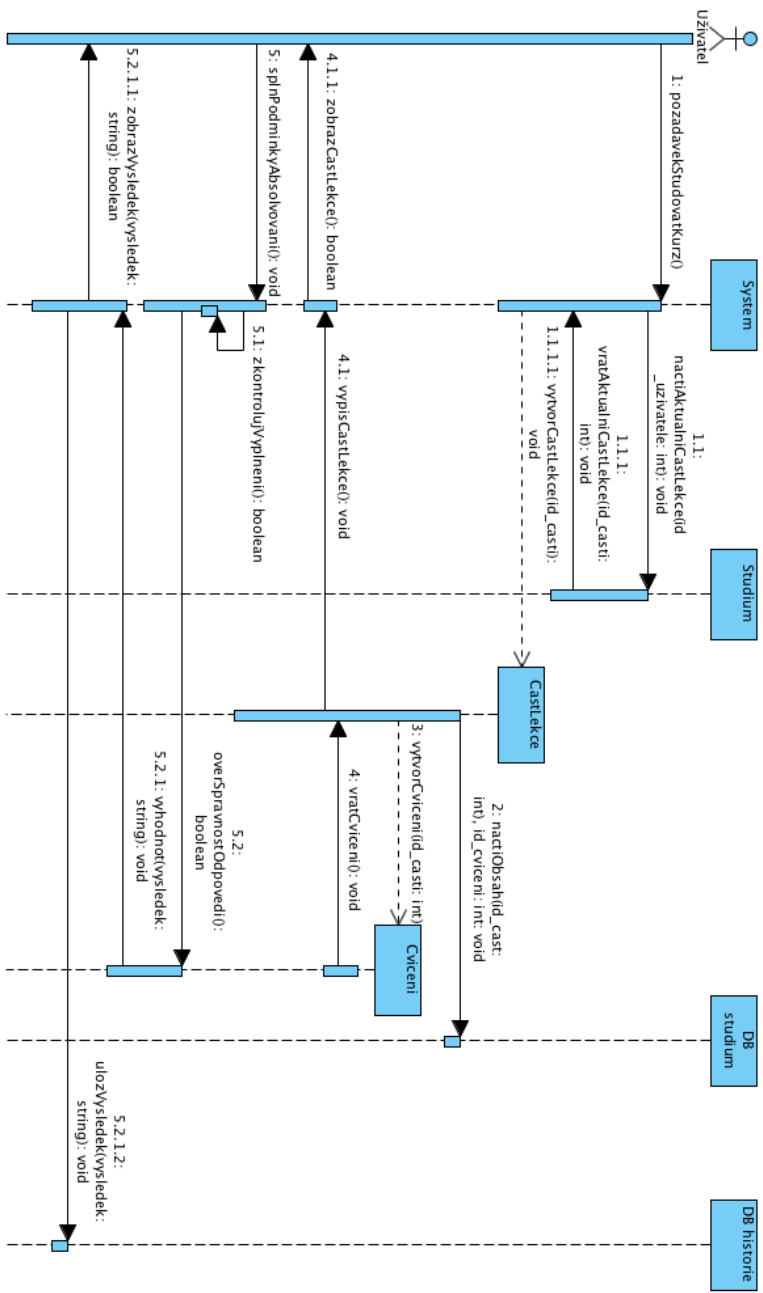
Use case UC02 – Zaplatit kurz - návštěvník



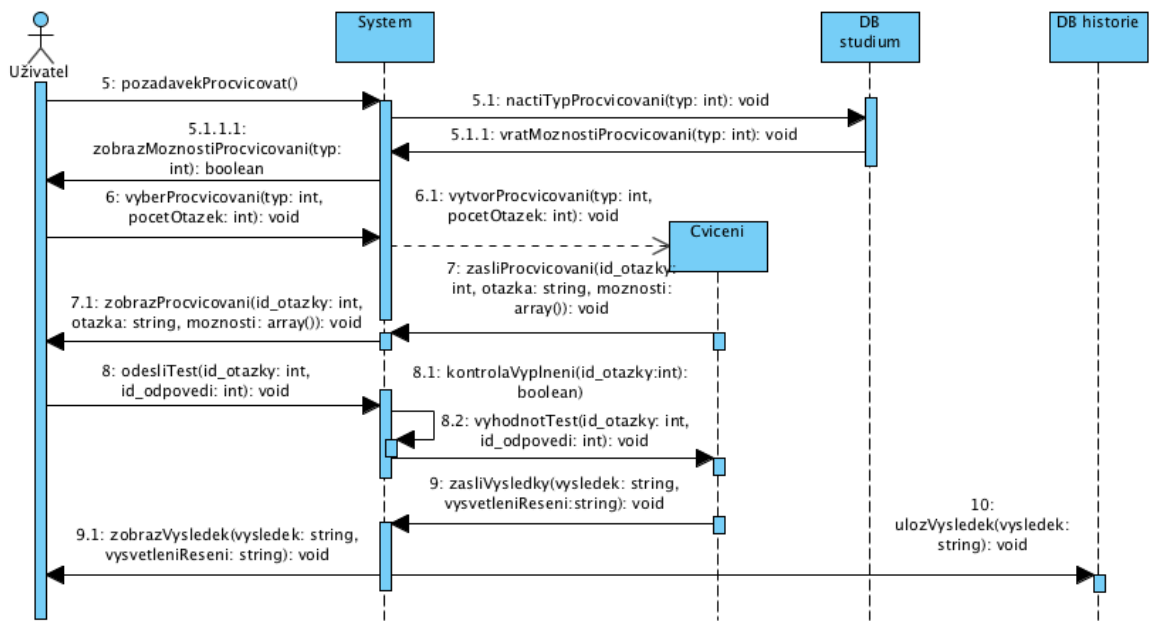
Use case UC03 – Doporučit známému



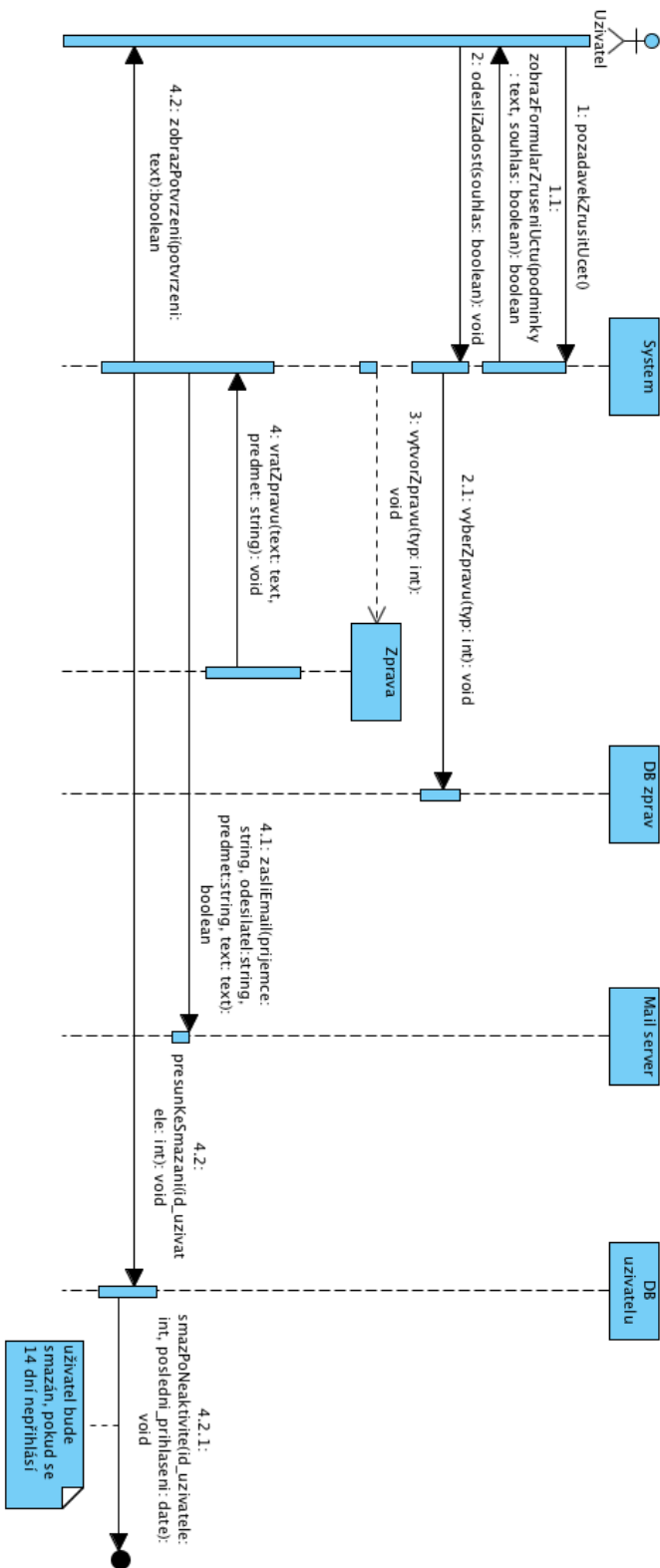
Use case UC04 – Zakoupit kurz - uživatel



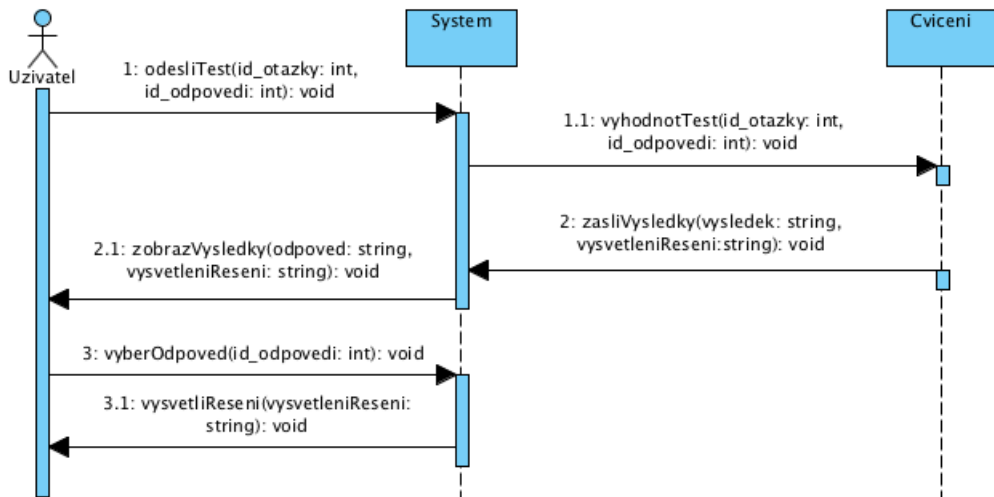
Use case UC05 – Studovat kurz



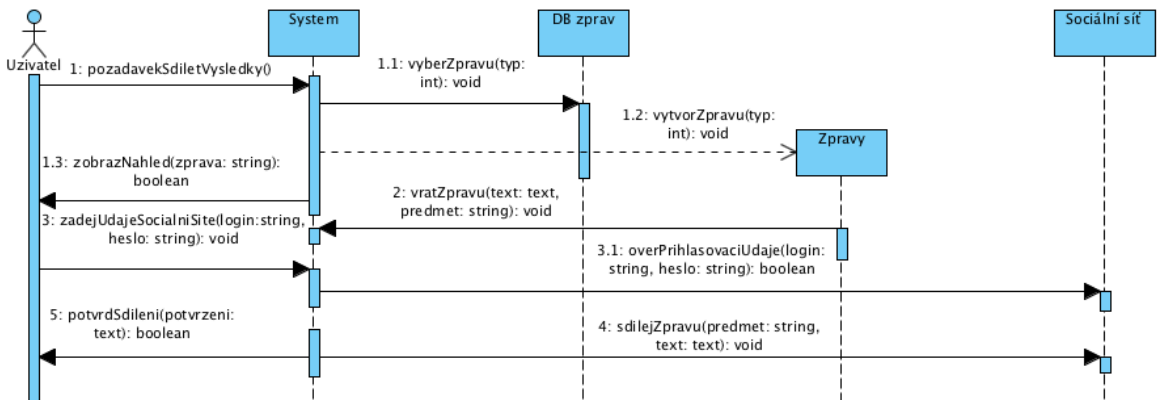
Use case UC06 – Procvičovat



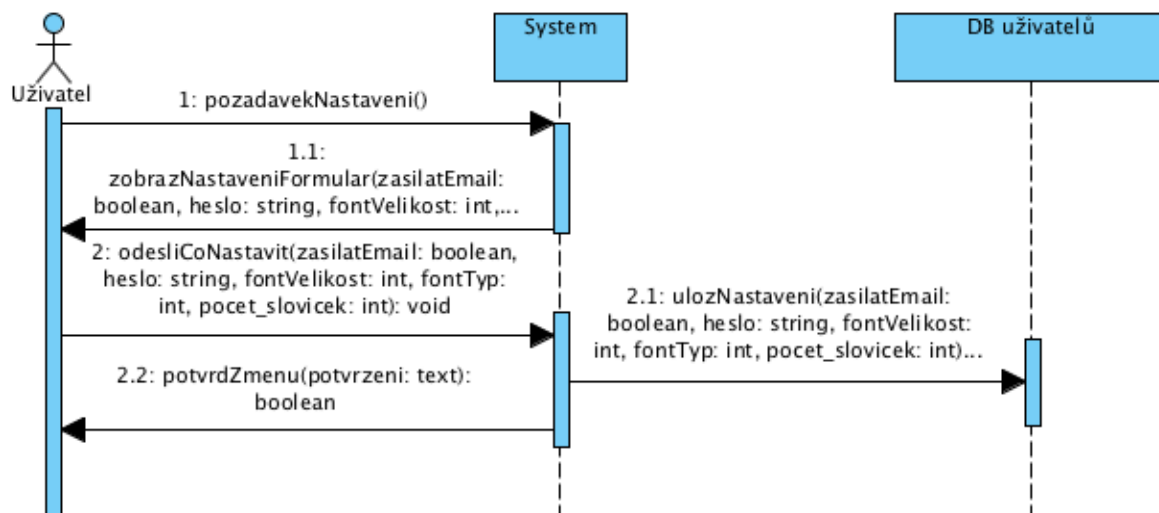
Use case UC07 – Zrušit účet



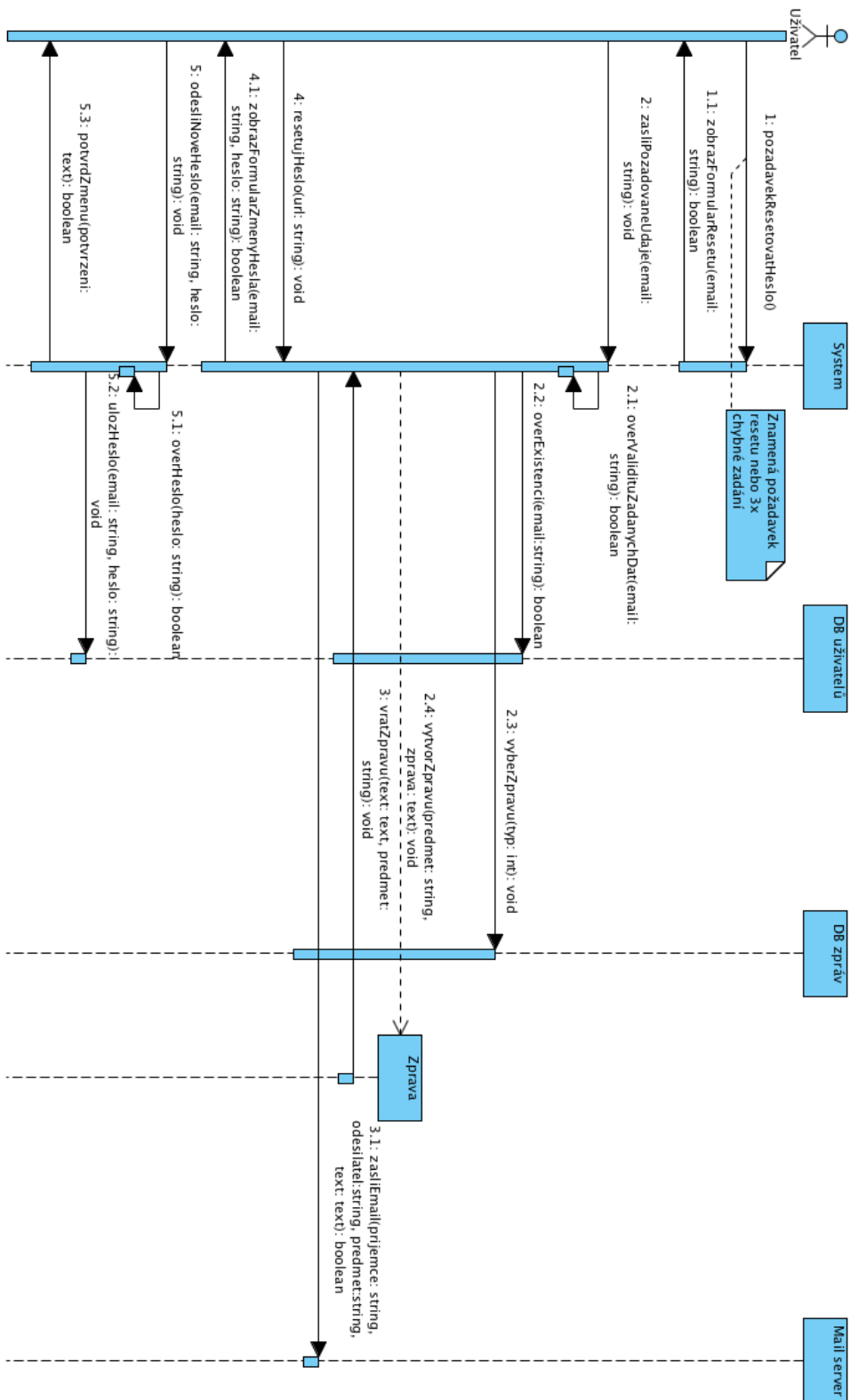
Use case UC08 – Prohlížet výsledky



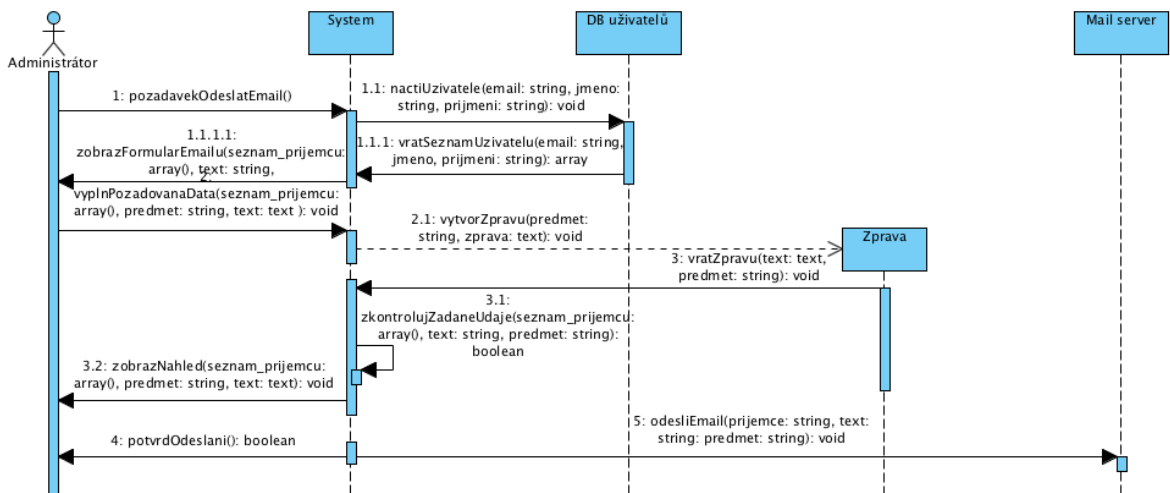
Use case UC09 – Sdílet výsledky



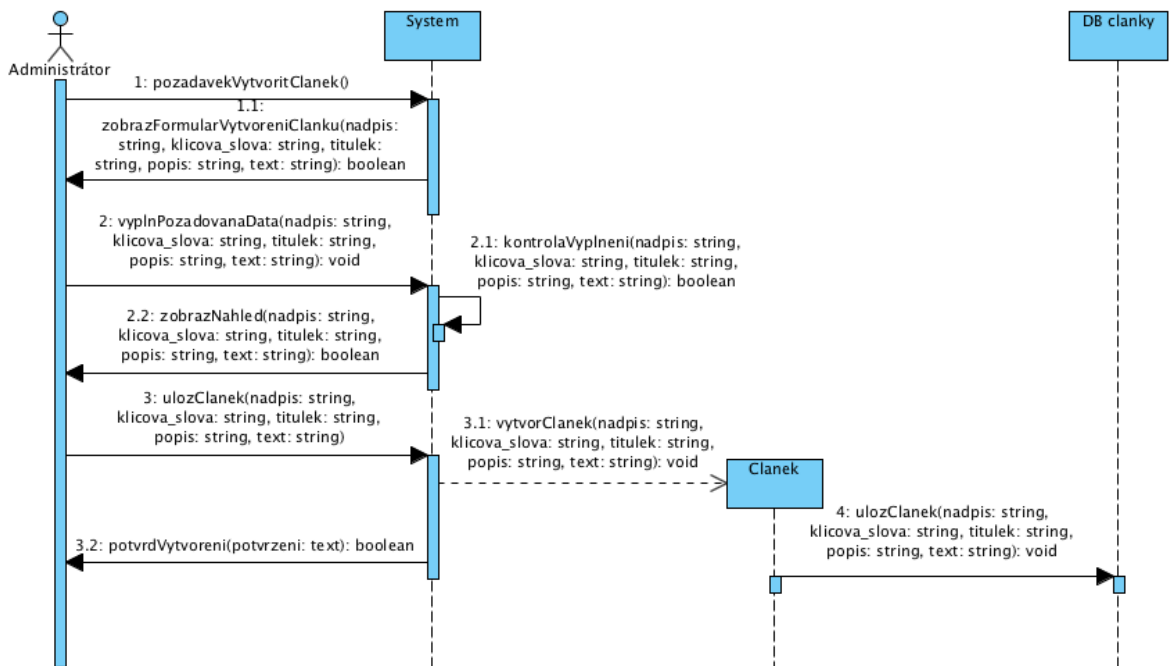
Use case UC10 – Nastavit vlastnosti kurzu



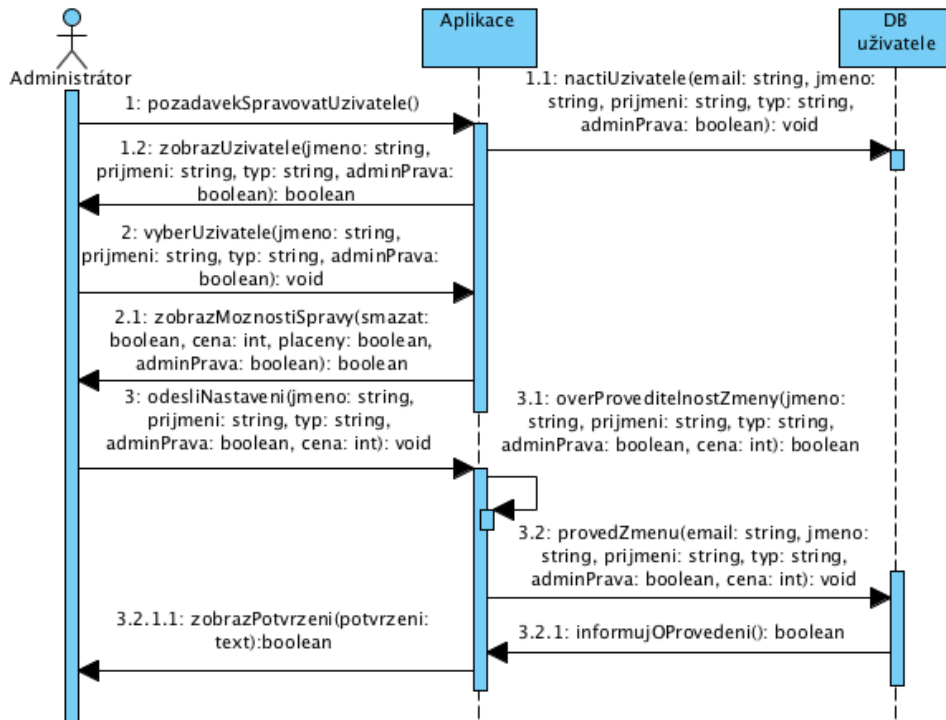
Use case UC11 – Resetovat heslo



Use case UC12 – Odeslat email

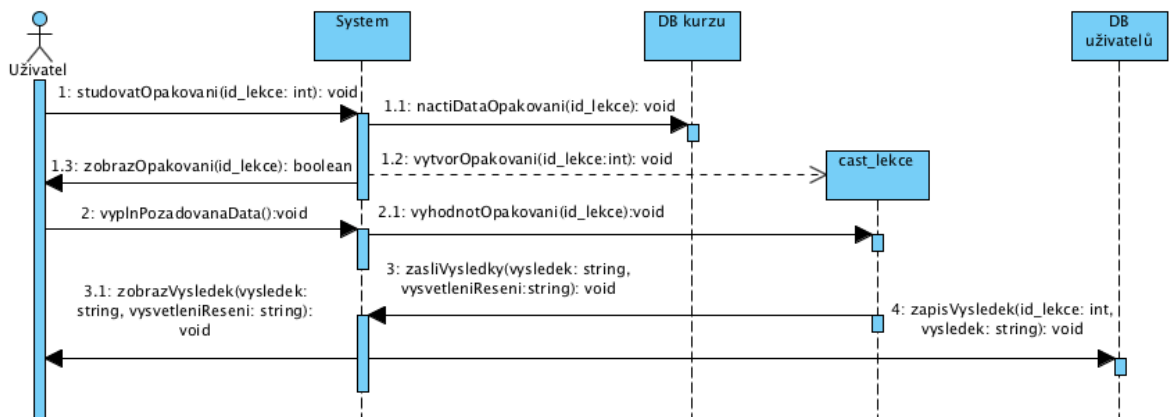


Use case UC13 – Vytvořit článek

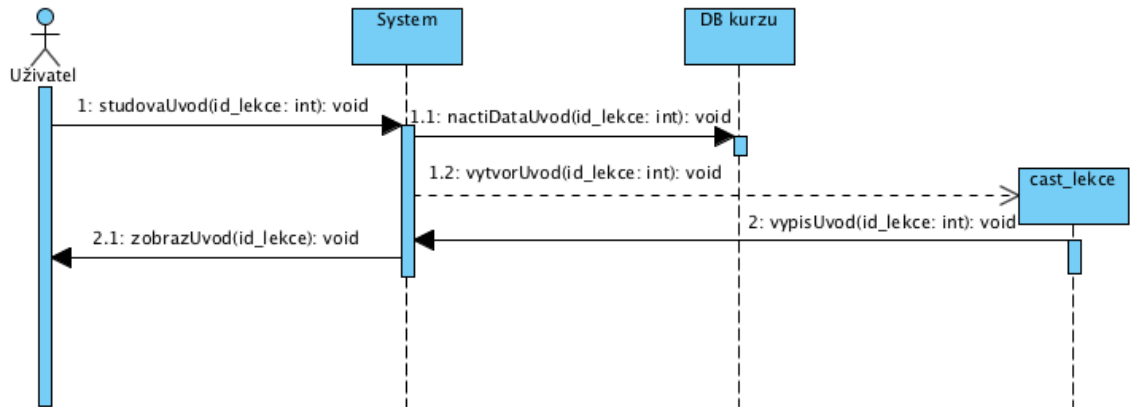


Use case UC14 – Spravovat uživatele

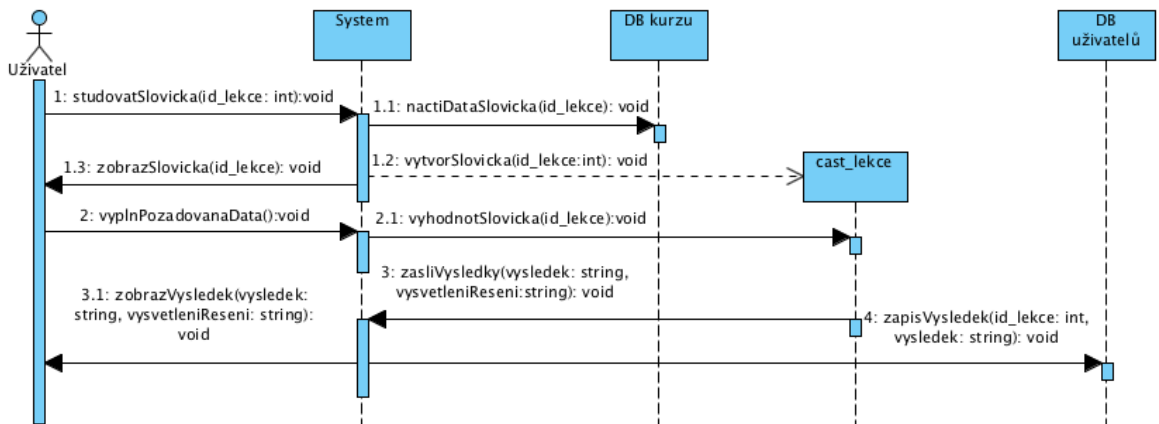
Sekvenční diagramy k Use case diagramu č. 2



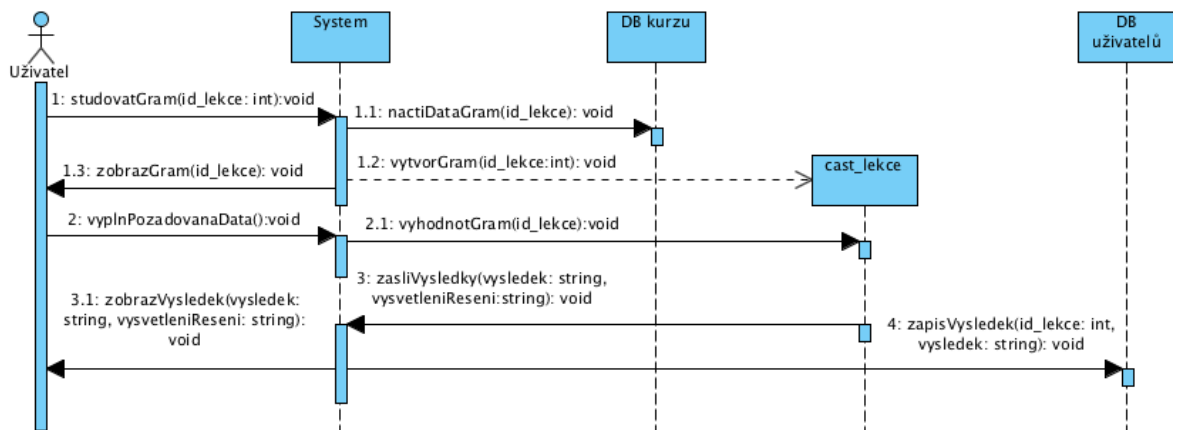
Use case UC01 – Opakování



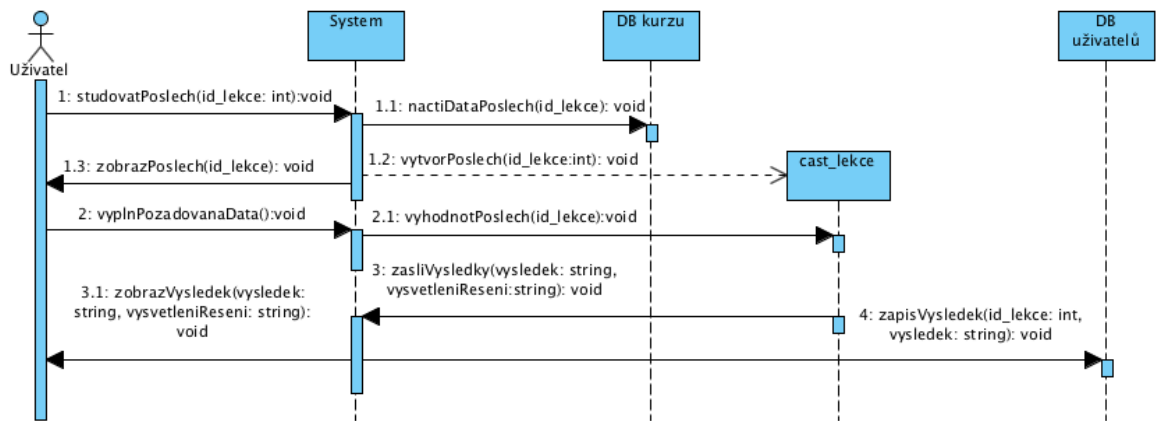
Use case UC02 – Úvod



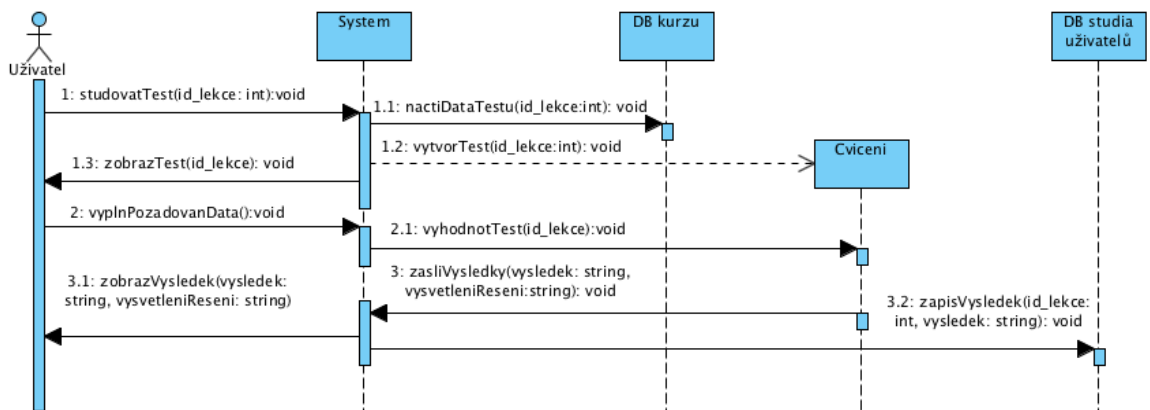
Use case UC03 – Slovíčka



Use case UC04 – Gramatika

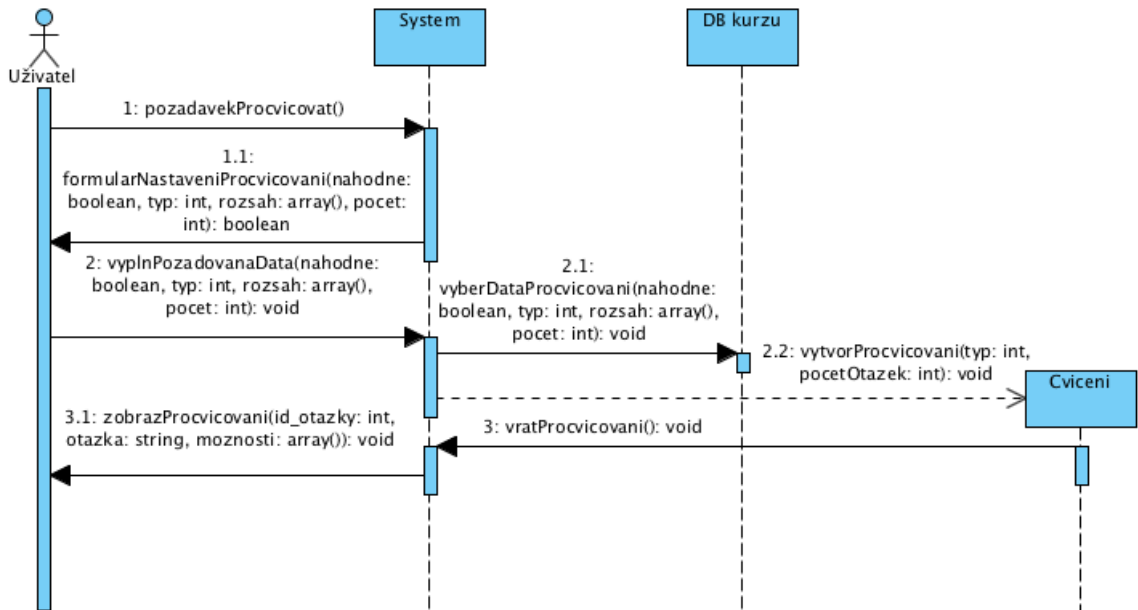


Use case UC05 – Poslech

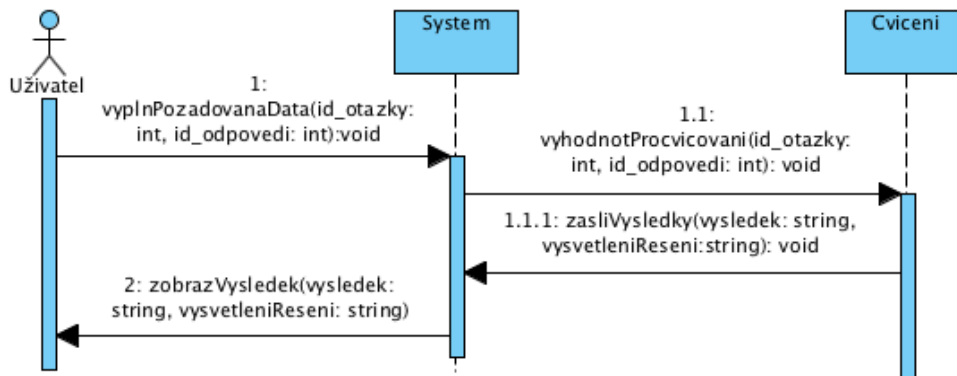


Use case UC06 – Závěrečný test

Sekvenční diagramy k Use case diagram č. 3

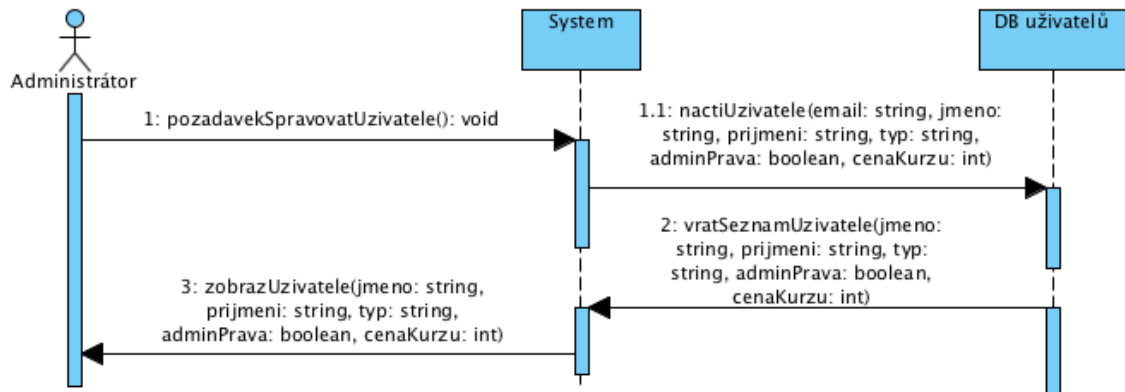


Use case UC01 – Nastavit procvičování

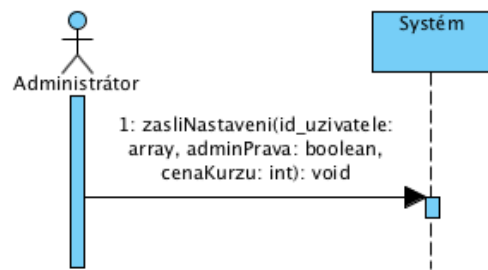


Use case UC02 – Absolvovat procvičování

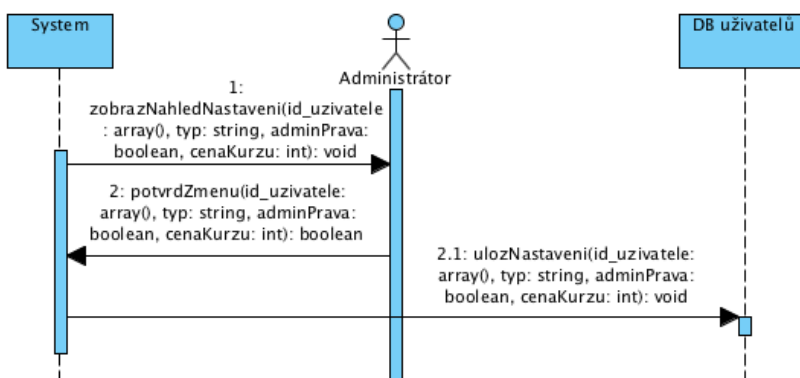
Sekvenční diagramy k Use case diagram č. 4



Use case UC01 – Spravovat uživatele

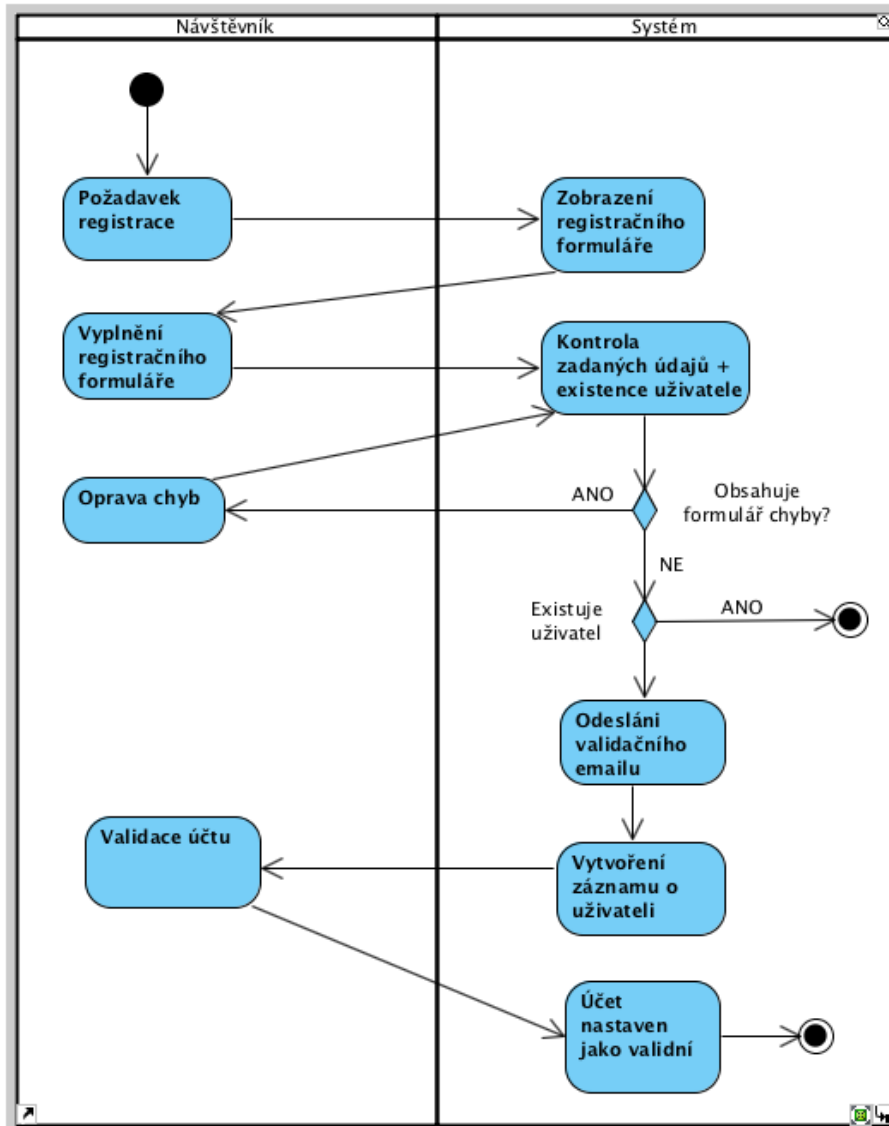


Use case UC02 – Vybrat uživatele a nastavení

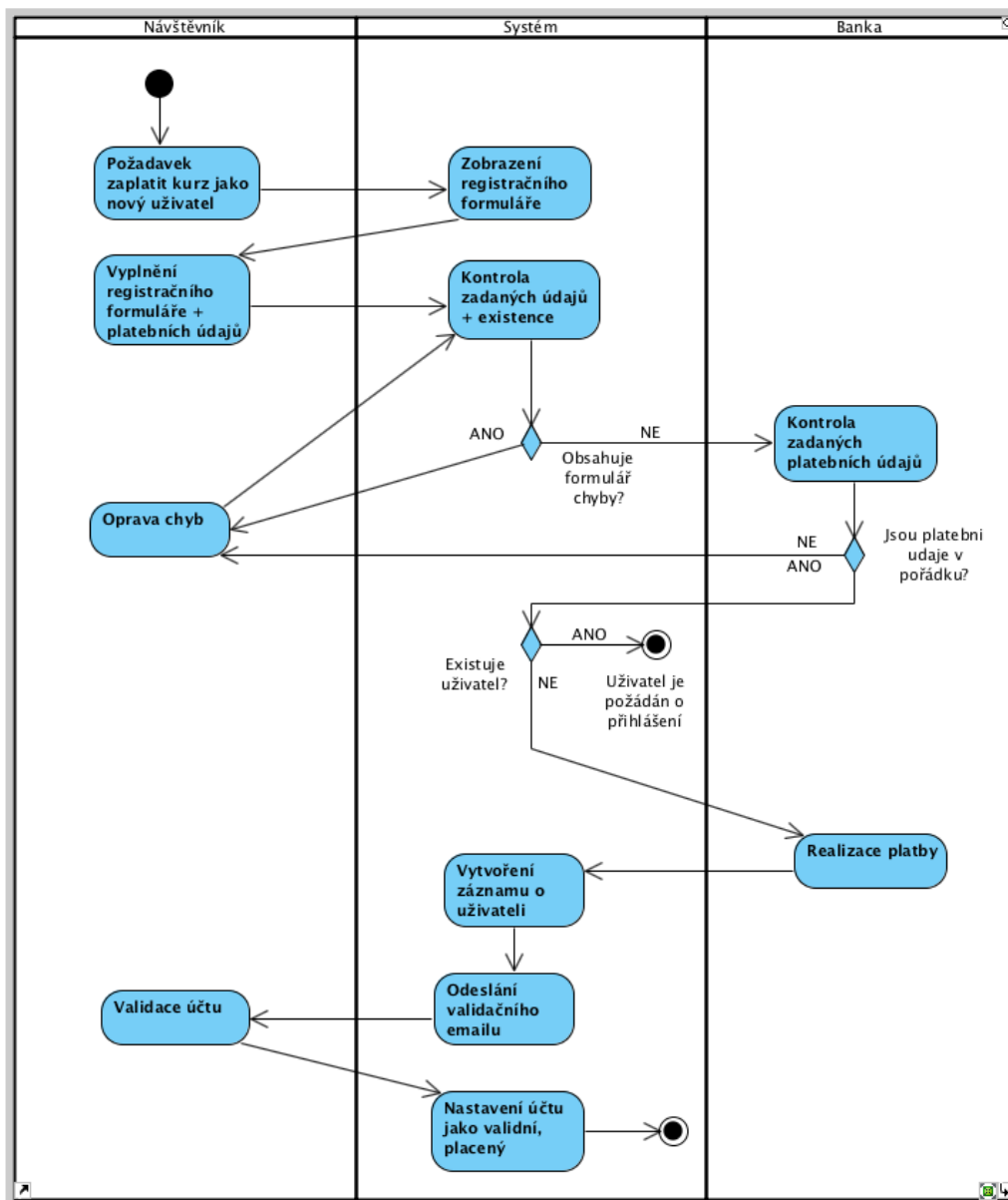


Use case UC03 – Potvrdit nastavení

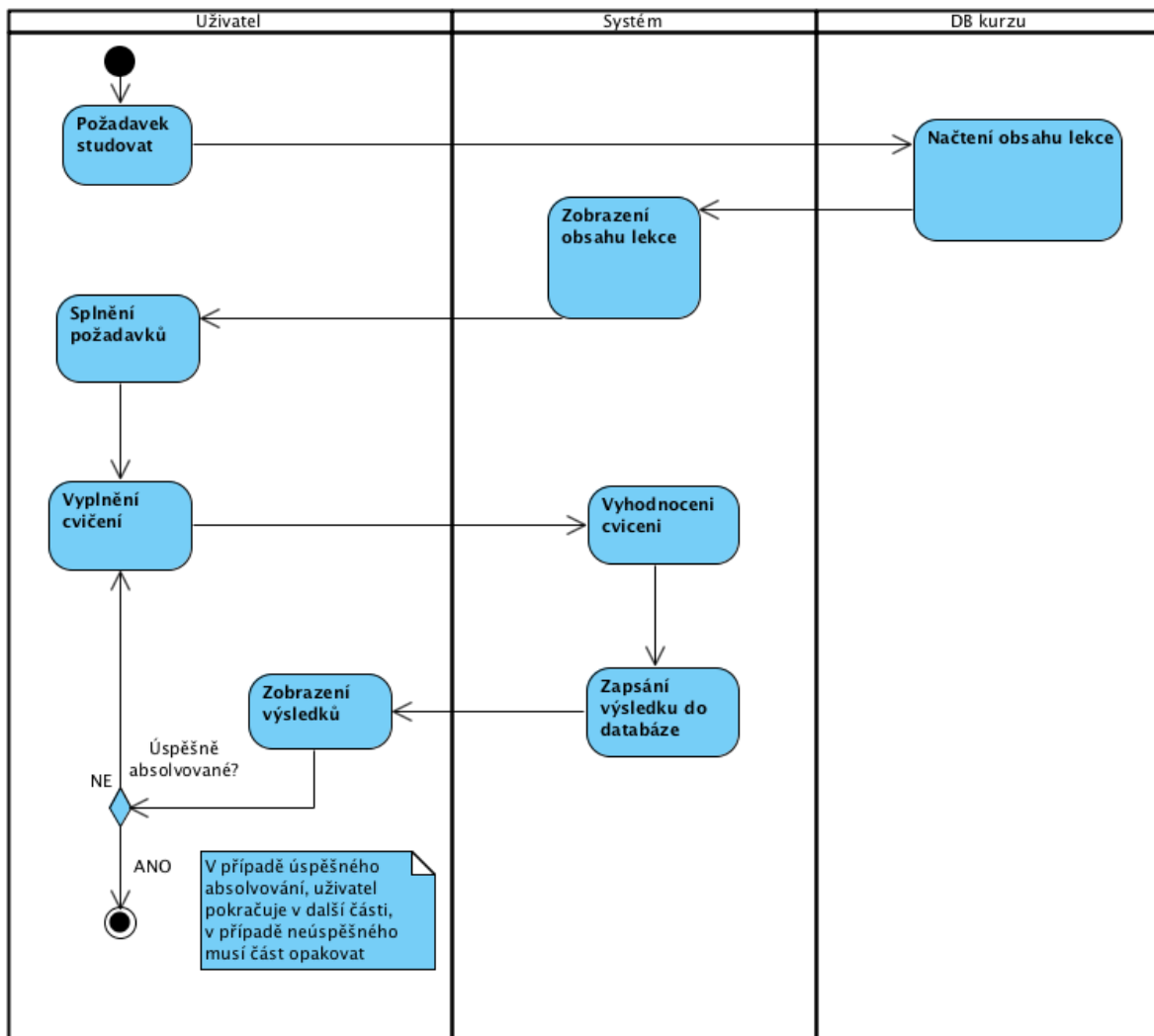
Diagramy aktivity



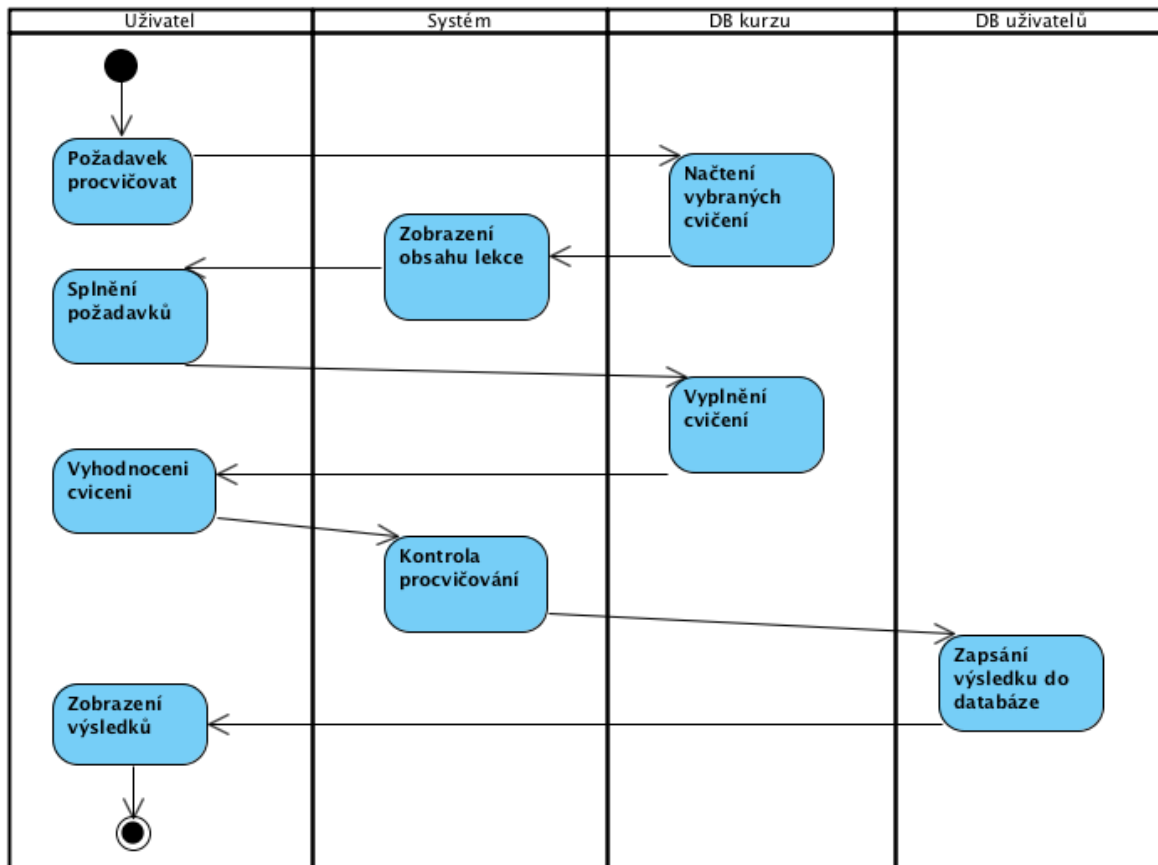
Aktivita diagram č. 1 – Registrovat se



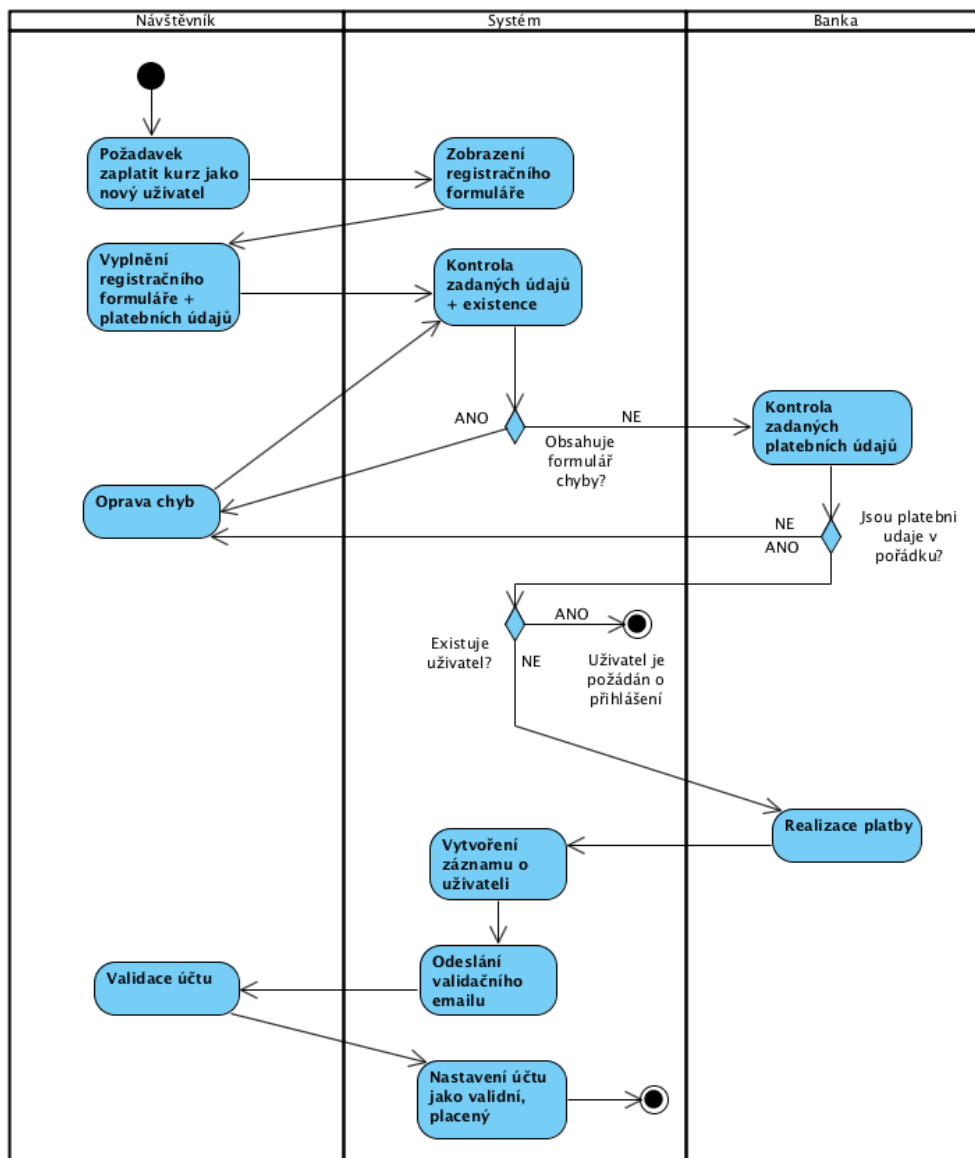
Aktivity diagram č. 2 – Zaplatit kurz



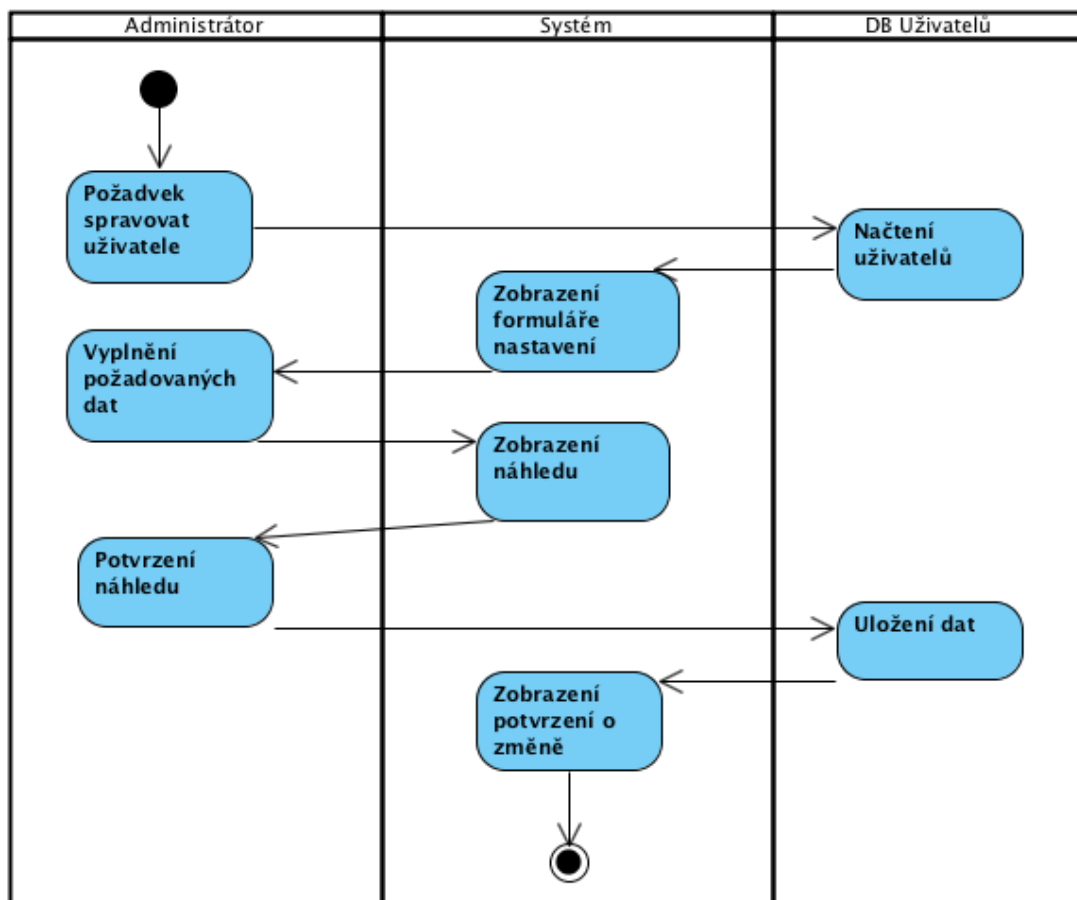
Aktivity diagram č. 3 – Studovat kurz



Aktivita diagram č. 4 – Procvičovat



Aktivity diagram č. 5 – Zaplatit kurz - návštěvník



Aktivita diagram č. 6 – Spravovat uživatele

Příloha II – scénáře USE CASE diagramů

Scénář UC01 – Registrovat se

Use Case	UC01 – Registrovat se
Popis	Registrace nového uživatele – z návštěvníka se stane uživatel
Aktéři	Návštěvník, Systém
Podmínky pro spuštění	e-mail zadaný uživatelem ještě neexistuje v DB registrovaných uživatelů
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none">1) uživatel klikne na tlačítko Registrace2) systém zobrazí registrační formulář3) uživatel vyplní přihlašovací jméno, e-mail a heslo4) systém ověří vyplněná data a existenci uživatele (podle mailu)5) pokud neexistuje, vytvoří nový účet, vygeneruje e-mail s potvrzovacím odkazem (uloží se do tabulky jako nevalidovaný)6) uživatel obdrží e-mail s validačním odkazem + potvrzení o vytvoření7) uživatel otevřením odkazu v e-mailu validuje účet (účet se přesune do tabulky validovaných účtů)8) účet je vytvořen jako validní
Alternativní scénář	<p>5a) pokud účet existuje nebo nejsou vyplněná všechna požadovaná pole, systém upozorní, že pro zadaný e-mail už účet existuje nebo upozorní na chyby, návrat ke 3</p> <p>8a) pokud účet nevaliduje, otevře se stránka s upozorněním, že účet nebyl validován s možností zaslání a vygenerování nového validačního e-mailu, návrat k 7</p>
Podmínky ukončení	opuštění sekce (v případě existence uživatele) nebo potvrzení vytvoření nového uživatele

Scénář UC02 – Zaplatit kurz – návštěvník

Use Case	UC02 – Zaplatit kurz – návštěvník
Popis	Návštěvník webu se rozhodne zakoupit kurz rovnou (nebo darovat)
Aktéři	Návštěvník, Systém
Podmínky pro spuštění	Návštěvník navštívil stránky aplikace a zobrazil si stránku ceník
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) návštěvník zvolil platbu, kterou chce realizovat (plná cena, studentská nebo darovat) 2) Systém přesměruje uživatele na stránky, kde zadá údaje o platbě 3) návštěvník vyplní požadované údaje = vytvoří registraci a dá odeslat 4) systém zkontroluje platnost zadaných dat (+ zda existuje účet pod stejným e-mailem – v případě daru musí znát zadavatel e-mail obdarovaného a pod tím e-mailem se vytvoří účet) 5) pokud jsou data správně zadaná, odešle údaje k realizaci 6) po připsání peněz na účet se účet aktivuje jak placený
Alternativní scénář	<p>3a) pro studentskou platbu zadá data + ISIC = vytvoří registraci</p> <p>3b) pro dar vyplní údaje o platbě + zvolí formu dárkového certifikátu (kdy se má odeslat, jestli elektronicky nebo tištěnou formou</p> <p>5a) data nejsou zadaná dobře, systém upozorní na chybějící a návrat ke 4</p> <p>6a) u darovaného účtu je aktivován tehdy, až se přihlásí obdarovaný a validuje pomocí vygenerovaného linku v e-mailu, který si odešle po prvním přihlášení</p>
Podmínky ukončení	realizovaná platba a vytvořený aktivní účet

Scénář UC03 – Doporučit známému

Use Case	UC03 – Doporučit známému
Popis	Účastník kurzu (i demo) se rozhodne pozvat známého
Aktéři	Uživatel, Uživatel – Demo, Administrátor Systém
Podmínky pro spuštění	nutná znalost známého e-mailové adresy nebo vlastní účet na sociální síti
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) účastník zmáčkne na tlačítko pozvat do kurzu známého (přes mail, twitter, fb) 2) systém uživatele přesměruje na stránky s formulářem, kde může upravit předgenerovanou zprávu (pozor: twitter má omezení 140 znaků – kontrola) 3) uživatel vyplní kontaktní e-mail a stiskne tlačítko pozvat pro odeslání 4) systém zkontroluje všechny náležitosti 5) pokud je v pořádku, systém odešle zprávu
Alternativní scénář	5a) pokud není v pořádku, označí špatně vyplněná pole a návrat na 2
Podmínky ukončení	úspěšně odeslaná pozvánka

Scénář UC04 – Zaplatit kurz – uživatel

Use Case	UC04 – Zaplatit kurz – uživatel
Popis	Uživatel – Demo chce získat plnohodnotnou verzi kurzu
Aktéři	Uživatel – Demo, Systém
Podmínky pro spuštění	uživatel má vytvořený validní účet, nezaplacený a je přihlášený do aplikace
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) uživatel zvolí požadavek zaplatit kurz 2) systém zobrazí formulář platby 3) uživatel vyplní požadované údaje pro platbu (jméno, adresu, údaje o platební kartě) 4) systém zkontroluje platnost zadaných dat 5) systém pomocí platebního portálu provede platbu 6) po úspěšně realizované platbě je vygenerován e-mail, že platba proběhla úspěšně a uživatel si může užít plnohodnotnou verzi. (změní se v tabulce status z účtu demo na full nebo podobně)
Alternativní scénář	4a) systém označí chybně zadaná data a označí je k opravě, návrat ke 4
Podmínky ukončení	Uživatel – demo uhradil platbu a ta byla připsána na účet, plná verze kurzu byla aktivována (z Uživatele – demo se stává Uživatel)

Scénář UC05 – Studovat kurz

Use Case	UC05 – Studovat kurz
Popis	Uživatel prochází jednotlivé cvičení, lekce a kapitoly
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systém
Podmínky pro spuštění	Přihlášený uživatel má vytvořený validní a zaplacený účet, uživatel – demo má validní účet
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) uživatel zvolí možnost studovat kurz 2) systém podle aktuálního studia vytvoří část lekce a odpovídající cvičení, kterou má student studovat 3) uživatel absolvuje konkrétní část, vyplní cvičení a potvrdí kliknutím na tlačítko 4) systém vyhodnotí absolvovaný test 5) systém vypíše výsledky a opravené chyby (viz prohlížet výsledky) a uloží výsledek do historie
Alternativní scénář	3a) pokud uživatel nevyplnil všechny požadované pole, systém ohlásí, že všechna požadovaná pole nebyly vyplněna, návrat ke 3
Podmínky ukončení	uživatel odešle test k vyhodnocení a ten zobrazí výsledky

Scénář UC06 – Procvičovat

Use Case	UC06 – Procvičovat
Popis	Uživatel prochází jednotlivé cvičení z již odstudovaných kapitol a lekcí
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systém
Podmínky pro spuštění	Uživatel má vytvořený validní a zaplacený účet, Uživatel – demo má validní účet a je přihlášený.
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) uživatel vybere typ cvičení ze sekce procvičování, které chce absolvovat 2) absolvuje cvičení a potvrdí kliknutím na tlačítko 3) systém vyhodnotí absolvovaný test 4) systém vypíše výsledky a opravené chyby (viz prohlížet výsledky)
Alternativní scénář	3a) pokud uživatel nevyplnil všechny požadované pole, systém ohlásí, že všechna požadovaná pole nebyly vyplněna, návrat ke 3
Podmínky ukončení	uživatel odešle test k vyhodnocení a ten zobrazí výsledky

Scénář UC07 – Zrušit účet

Use Case	UC07 – Zrušit účet
Popis	Uživatel nebo Uživatel – Demo chce zrušit svůj účet
Aktéři	Uživatel, Uživatel – Demo, Systém
Podmínky pro spuštění	uživatel má vytvořený validní účet, zaplacený nebo nezaplacený a je přihlášený do aplikace (Pozn: zaplacený účet – rozmyslet, jak pořešit, pokud by někdo chtěl vrtát peníze – obchodní podmínky)
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) uživatel zadá požadavek zrušit účet 2) uživatel odsouhlasí podmínky – akceptuje, že účet bude ukončen bez ohledu jestli je demo nebo placený a bude smazána celá jeho historie a výsledky 3) odsouhlasením a zmáčknutím tlačítka zrušit účet je odeslán vygenerovaný e-mail, s potvrzovacím URL 4) uživatel potvrdí link v e-mailu a zobrazí se mu stránka s informací, že k úplnému zrušení uživatele dojde po 14 dnech, pokud se nepřihlásí 5) uživatel se 14 dní nepřihlásí (nastavení v tabulce atribut “Smazat”) 6) zrušení účtu (přesun do jiné tabulky + * možná se smaže historie jeho výsledků – kvůli velikosti databáze? (ale kontakty a údaje je vhodné uchovat))
Alternativní scénář	<p>3a) uživatel nesouhlasí s podmínkami zrušení, objeví se upozornění, že pokud chce účet zrušit, musí odsouhlasit podmínky – návrat na 2</p> <p>5a) uživatel se v období 14 dnů od kliknutí na potvrzovací link přihlásí, status se změní na “Aktivní” a pokud chce účet zrušit, návrat k 1</p>
Podmínky ukončení	Uživatel, Uživatel – Demo potvrdil se po dobu 14 dní se k účtu nepřihlásil a účet je smazaný (uživatelské údaje jsou mimo tabulku uživatelů)

Scénář UC08 – Prohlížet výsledky

Use Case	UC08 – Prohlížet výsledky
Popis	Uživatel absolvoval cvičení a odeslal své výsledky k hodnocení, zobrazí se mu tedy jeho dobré a špatné odpovědi
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systém
Podmínky pro spuštění	Uživatel absolvoval cvičení odeslal ho k vyhodnocení
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) uživatel dokončil cvičení a zmáčkl tlačítko kontroly testu 2) systém přesměruje uživatele na stránky, kde jsou zobrazeny otázky a odpovědi – ty, které zadal uživatel a ty, které jsou správné (pokud to nejsou ty, co zadal uživ.) 3) u každé chyby je vysvětleno, co výraz (věta, slovíčko) znamená a proč je správný ten který ukaz
Podmínky ukončení	uživatel opustí sekci

Scénář UC09 – Sdílet výsledky

Use Case	UC09 – Sdílet výsledky
Popis	Uživatel se chce o své studijní výsledky podělit na mailem nebo na sociálních sítích
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systém
Podmínky pro spuštění	uživatel má vytvořený validní účet, a je přihlášený do aplikace a absolvoval cvičení (prohlíží výsledky)
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) uživatel zvolí po absolvovaném cvičení možnost sdílet výsledky 2) systém vygeneruje správu s výsledky uživatel případně edituje vygenerovanou zprávu 3) uživatel vybere způsob sdílení a zadá přihlašovací údaje na sociální síť a zadá odeslat 4) systém ověří zadané údaje a zprávu se odešle na (mail, twitter, facebook)
Alternativní scénář	4a) nesprávné zadání přihlašovacích údajů, neproběhne odeslání, ale návrat na 3
Podmínky ukončení	Uživatel má účet na sociální síti, přes kterou chce sdílet výsledky

Scénář UC10 – Nastavit vlastnosti kurzu

Use Case	UC10 – Nastavit vlastnosti kurzu
Popis	Uživatel chce upravit nastavení kurzu
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systém
Podmínky pro spuštění	Přihlášený uživatel, uživatel – demo (případně administrátor)
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) uživatel zvolí možnost nastavení 2) systém přesměruje uživatele na stránky, kde jsou zobrazeny možnosti nastavení kurzu (například objem látky, zasílání e-mailových sdělení apod.) 3) svůj výběr potvrdí stiskem tlačítka uložit
Alternativní scénář	3a) pokud uživatel nechce změny potvrdit, sekci opustí a nastavení zůstane původní
Podmínky ukončení	uživatel opustí sekci nebo stiskne tlačítko uložit nebo opustí sekci

Scénář UC11 – Resetovat heslo

Use Case	UC11 – Resetovat heslo
Popis	Uživatel potřebuje změnit heslo aby se mohl přihlásit do systému
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systém
Podmínky pro spuštění	Uživatel se třikrát neúspěšně pokusil přihlásit (zadal špatné heslo) nebo stiskl tlačítko zapomenuté heslo
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) uživatel 3x zadá špatné heslo nebo stiskne tlačítko “zapomenuté heslo” 2) systém přesměruje uživatele na stránky, kde je zobrazen formulář pro reset hesla, který ho vyzve, aby zadal své uživatelské jméno nebo e-mail 3) uživatel klikne na tlačítko odeslat 4) systém zkontroluje validitu zadaných dat, pokud jsou v pořádku, odešle odkaz pro reset na zadaný e-mail 5) uživatel postupuje podle pokynů v doručeném e-mailu – klikne na odkaz ve zprávě 6) systém zobrazí stránku pro reset hesla, uživatel vyplní nové heslo a stiskne tlačítko reset hesla 7) systém zkontroluje, jestli heslo odpovídá bezpečnostní politice aplikace, pokud ano, heslo uloží 8) uživatel se přihlásí s novým heslem
Alternativní scénář	<p>4a) zadaná data nejsou v pořádku (chybě zadáná nebo uživ. heslo/e-mail neexistuje v databázi) – návrat ke 2</p> <p>5a) uživatel příchozí e-mail ignoruje, odkaz přestane platit – návrat k 1</p> <p>7a) pokud neodpovídá bezpečnostní politice nebo druhé zadání hesla bylo rozdílné je uživatel upozorněn – návrat k 6</p>
Podmínky ukončení	uživatel opustí sekci

Scénář UC12 – Odeslat e-mail

Use Case	UC12 – Odeslat e-mail
Popis	Administrátor odesílá hromadné e-maily (například o nedostupnosti, obchodní nabídky, novinky)
Aktéři	Administrátor, Systém
Podmínky pro spuštění	Administrátor je přihlášený do aplikace
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) administrátor zvolí možnost odeslat e-mail (nabídku atp) 2) systém zobrazí rozhraní pro odesílání e-mailu 3) administrátor vytvoří e-mail 4) administrátor vybere příjemce popřípadě skupinu příjemců (+ možnosti zvolit čas odeslání, interval po kolika e-mailech a po jakém čase – je-li to žádoucí) 5) administrátor klikne na tlačítko odeslat 6) systém zkontroluje, zda jsou zadané správné údaje (počet vyplněných příjemců > 0, prázdná zpráva atp) a je-li vše v pořádku, e-mail odešle
Alternativní scénář	6a) některé údaje jsou chybné – upozornění, doplnění chybějícího + návrat k 5
Podmínky ukončení	E-mail byl úspěšně odeslán

Scénář UC13 – Vytvořit článek

Use Case	UC13 – Vytvořit článek
Popis	Administrátor vytváří nový příspěvek na blog
Aktéři	Administrátor Systém
Podmínky pro spuštění	přihlášení v aplikaci pod administrátorským účtem
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) administrátor zmáčkne na tlačítko vytvořit článek 2) systém administrátora přesměruje na stránky wysiwyg editorem, vloží a naformátuje článek 3) administrátor stiskne tlačítko náhled pro kontrolu stavu – systém zobrazí náhled 4) administrátor zkontroluje všechny náležitosti, je-li v pořádku, stiskne publikovat 5) pokud je v pořádku, systém publikuje článek na blog
Alternativní scénář	4a) pokud není v pořádku, stiskne editovat, návrat na 2
Podmínky ukončení	úspěšně vytvořený článek nebo opuštění sekce

Scénář UC14 – Spravovat uživatele

Use Case	UC14 – Spravovat uživatele
Popis	Administrátor nastavuje jednoho nebo více uživatelů
Aktéři	Administrátor Systém
Podmínky pro spuštění	přihlášení v aplikaci pod administrátorským účtem
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) administrátor vybere volbu spravovat uživatele 2) systém administrátora přesměruje na stránky se seznamem uživatelů 3) administrátor označí uživatele a vybere volbu, kterou chce provést (zadat cenu, převést účet z uživatel – demo na uživatel, dát administrátorská práva, odstranit) 4) administrátor zkontroluje všechny náležitosti, je-li v pořádku, stiskne uložit 5) pokud je v pořádku, systém uloží nastavené volby
Alternativní scénář	<p>3a) administrátor vybere uživatele, systém přesměruje administrátora na stránky pro individuální nastavení, admibustrátor nastaví potřebné(zadat cenu, převést účet z uživatel – demo na uživatel, dát administrátorská práva, odstranit), pokračuje na 4)</p> <p>4a) pokud není v pořádku, stiskne upraví co je třeba, návrat na 3</p>
Podmínky ukončení	úspěšně provedené změny nebo opuštění sekce

UseCase diagram č. 2 – Studovat kurz

Scénář UC01 – Opakování

Use Case	UC01 – Opakování
Popis	Uživatel studuje kurz – část opakování
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systém
Podmínky pro spuštění	Přihlášený uživatel zvolí možnost studovat kurz (opakování není nastaveno pro úvodní lekci)
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) Uživatel zvolí možnost studovat kurz 2) Systém přesměruje uživatele na stránky, s aktuálně studovanou lekcí a vygeneruje otázky pro opakování. 3) Uživatel přečte (shlédne) obsah zobrazený v sekci opakování a odpoví na zadané otázky, Vyplněné odpovědi odešle. 4) Systém vyhodnotí zasláné odpovědi a vypíše výsledek a zaznamená absolvování do databáze.
Alternativní scénář	3a) pokud uživatel neodpoví na požadované otázky, je započteno 0 bodů
Podmínky ukončení	Úspěšně absolvovaný test

Scénář UC02 – Úvod

Use Case	UC02 – Úvod
Popis	Uživatel sleduje úvodní pokyny a motivaci pro studium lekce
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systém
Podmínky pro spuštění	Uživatel úspěšně absolvoval opakování a chce studovat lekci (popř. je v úvodní lekci)
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) po úspěšném absolvování opakování uživatel zadá požadavek přejít k úvodu 2) systém vygeneruje úvod lekce 3) uživatel shlédne nebo přečte obsah úvodní strany lekce 4) po akceptování tlačítkem systém přesměruje na následující část lekce
Podmínky ukončení	Uživatel stiskne tlačítko "Dále", která ho přesune do následující části

Scénář UC03 – Slovíčka

Use Case	UC03 – Slovíčka
Popis	Uživatel absolvuje část s tematikou slovní zásoby
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systémátor, Systém
Podmínky pro spuštění	Uživatel úspěšně absolvoval úvod a chce pokračovat
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) po úspěšném absolvování úvodu systém vygeneruje popis slovní zásoby pro danou lekci 2) uživatel přečte zadaná slovíčka a popisy (poslechne výslovnost) 3) když uživatel slovíčka prostuduje, klikne na odkaz cvičení 4) systém vygeneruje několik otázek se zadaným cvičením 5) uživatel odpoví na otázky a odešle ke zpracování 6) systém vyhodnotí odpovědi, vypíše výsledek a zaznamená absolvování do databáze 7) uživatel pokračuje na další část lekce tlačítkem "Dále"
Alternativní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 2a) uživatel může také vyslovit a nahrát si svou výslovnost + srovnat s poskytnutou nahrávkou výslovnosti 7b) uživatel nebyl úspěšný a cvičení neabsolvoval – návrat na 4
Podmínky ukončení	Uživatel úspěšně absolvuje cvičení

Scénář UC04 – Gramatika

Use Case	UC04 – Gramatika
Popis	Uživatel absolvuje část s tematikou gramatiky
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systémátor, Systém
Podmínky pro spuštění	Uživatel úspěšně absolvoval slovíčka a chce pokračovat
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) po úspěšném absolvování slovíček systém vygeneruje popis gramatiky pro danou lekci 2) uživatel přečte zadané gramatické jevy a vysvětlivky 3) když uživatel gramatiku prostuduje, klikne na odkaz cvičení 4) systém vygeneruje několik otázek se zadaným cvičením 5) uživatel odpoví na otázky a odešle ke zpracování 6) systém vyhodnotí odpovědi, vypíše výsledek a zaznamená absolvování do databáze 7) uživatel pokračuje na další část lekce tlačítkem "Dále"
Alternativní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 2a) uživatel může také vyslovit a nahrát si svou výslovnost + srovnat s poskytnutou nahrávkou výslovnosti 7b) uživatel nebyl úspěšný a cvičení neabsolvoval – návrat na 4
Podmínky ukončení	Uživatel úspěšně absolvuje cvičení

Scénář UC05 – Poslech

Use Case	UC05 – Poslech
Popis	Uživatel absolvuje část s tematikou gramatiky
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systémátor, Systém
Podmínky pro spuštění	Uživatel úspěšně absolvoval gramatiku a chce pokračovat
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) po úspěšném absolvování gramatiky systém vygeneruje popis poslechu pro danou lekci 2) uživatel poslechne zadaný text a přečte popisky 3) když uživatel poslechu porozumí klikne na odkaz cvičení 4) systém vygeneruje několik otázek se zadaným cvičením 5) uživatel odpoví na otázky a odešle ke zpracování 6) systém vyhodnotí odpovědi, vypíše výsledek a zaznamená absolvování do databáze 7) uživatel pokračuje na další část lekce tlačítkem "Dále"
Alternativní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 2a) uživatel může také vyslovit a nahrát si svou výslovnost + srovnat s poskytnutou nahrávkou výslovnosti 7b) uživatel nebyl úspěšný a cvičení neabsolvoval – návrat na 4
Podmínky ukončení	Uživatel úspěšně absolvuje cvičení

Scénář UC06 – Závěrečný test

Use Case	UC06 – Závěrečný test
Popis	Uživatel absolvuje závěrečnou část – postupový test
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systémátor, Systém
Podmínky pro spuštění	Uživatel úspěšně absolvoval poslech a chce pokračovat
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) po úspěšném absolvování poslechu systém vygeneruje závěrečný test 2) uživatel přečte zadání a vyplní otázky 3) uživatel odešle test 4) systém vyhodnotí odpovědi, vypíše výsledek a zaznamená absolvování do databáze 5) uživatel pokračuje na další část lekce tlačítkem "Dále"
Alternativní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 2a) uživatel může také vyslovit a nahrát si svou výslovnost + srovnat s poskytnutou nahrávkou výslovnosti 5b) uživatel nebyl úspěšný a cvičení neabsolvoval – návrat na 4
Podmínky ukončení	Uživatel úspěšně absolvuje závěrečný test

UseCase diagram č. 3 – Procvičovat

Scénář UC01 – Vybrat typ procvičování

Use Case	UC01 – Nastavit procvičování
Popis	Uživatel studuje kurz – a chce procvičovat probranou lítku
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systém
Podmínky pro spuštění	Přihlášený uživatel zvolí možnost procvičovat
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) uživatel zvolí možnost procvičovat 2) systém přesměruje uživatele na stránky, s aktuálními možnostmi procvičování. 3) uživatel vybere ze zadaných možností (náhodné procvičování, procvičování gramatiky, slovíček nebo poslechu, vybere také rozsah lekcí, z kterých chce procvičovat a počet otázek) + potvrdí svůj výběr 4) systém vygeneruje a zobrazí požadovaný typ procvičování
Alternativní scénář	3a) pokud uživatel nevyplní všechny možnosti, jsou použity přednastavené volby (náhodný test, 10 otázek ze všech doposud odstudovaných lekcí)
Podmínky ukončení	Vygenerovaný test

Scénář UC02 – Absolvovat procvičování

Use Case	UC02 – Absolvovat procvičování
Popis	Uživatel chce procvičovat odstudovanou látku
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systém
Podmínky pro spuštění	Uživatel nastavil vygenerování procvičovacího testu
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) uživatel vyplní systémem zobrazené otázky dle zadání a svou volbu potvrdí tlačítkem vyhodnotit. 2) systém vyhodnotí zadané odpovědi a zobrazí výsledek procvičování 3) uživatel zkontroluje své výsledky a má možnost opakovat procvičování nebo pokračovat ve studiu
Podmínky ukončení	Absolvovaný procvičovací test

UseCase diagram č. 4 – Spravovat uživatele

Scénář UC01 – Spravovat uživatele

Use Case	UC01 – Spravovat uživatele
Popis	Vygenerování operací s uživateli + volba uživatelů
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systémátor, Systém
Podmínky pro spuštění	Administrátor je přihlášen
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) pro správu uživatelů přejde administrátor do sekce správy uživatelů 2) systém načte možnosti, které administrátor může provést 3) systém načte seznam uživatelů 4) systém načtené zobrazí
Alternativní scénář	2a) chyba při načítání – možnost obnovit nebo znovu načíst – návrat na 2
Podmínky ukončení	Administrátor vidí možnosti správy + seznam uživatelů

Tabulka č. Scénář UC02 – Vybrat uživatele a nastavení

Use Case	UC02 – Vybrat uživatele a nastavení
Popis	Administrátor vybere možnosti nastavení a uživatele, pro které nastavení mění
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systémátor, Systém
Podmínky pro spuštění	Systém zobrazil možnosti nastavení + seznam uživatelů
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) administrátor zvolí uživatele ze seznamu, pro které má být provedena změna 2) administrátor vybere možnosti nastavení a potvrdí svou volbu
Podmínky ukončení	Uživatel odeslal volbu nastavení

Tabulka č. Scénář UC03 – Potvrdit nastavení

Use Case	UC03 – Potvrdit nastavení
Popis	Administrátor potvrdí změny nastavení provedené u uživatelů
Aktéři	Administrátor, Uživatel, Uživatel – Demo, Systémátor, Systém
Podmínky pro spuštění	Administrátor provedl změny a nastavení odeslal
Základní scénář	<ol style="list-style-type: none"> 1) systém zobrazí náhled prováděných změn s nabídkou potvrzení nebo návratu k předchozím možnostem 2) administrátor potvrdí chystané změny 3) systém uloží změny do databáze
Alternativní scénář	2a) administrátor zvolí návrat do předchozí sekce nebo opustí sekci nastavení, dojde k ukončení případu užití
Podmínky ukončení	Administrátor uloží změny nebo opustí sekci

Příloha III – Dotazník

Dotazník ke zpracování diplomové práce

Dotazník slouží ke zpracování části diplomové práce zabývající se současnými e-learningovými jazykovými kurzy. Prosím Vás o vyplnění krátkého dotazníku. Jeho vyplnění Vám nezabere více než 7 minut.

Pro dotazníkové šetření je nutné odpovědět na všechny odpovědi označené hvězdičkou. Děkuji

* Required

1) Setkali jste se někdy s online výukovými jazykovými kurzy? *

ANO

NE

2) Absolvovali jste některý kurz až do konce? *

ANO

NE

3) Pokud ne, jaké důvody vás vedly k tomu, že jste kurz nedokončili?

Případně napište svůj důvod nedokončení kurzu do volby "Other".

Ztráta motivace pokračovat

Špatná volba obtížnosti kurzu

Odlišné očekávání od náplně kurzu

Nekvalitně zpracovaný kurz

Other:

4) Znáte některý ze zmíněných kurzů? *

Vyberte jeden nebo více jazykových kurzů, s kterými jste se někdy setkali (z doslechu, reklamy, internetu nebo z vlastní zkušenosti)

Langmaster

Easy English

Výuka angličtiny online

Help for English

Tea - learning

E-academy

English - university

Angličtina v testech

Online jazyky

Neznám žádný ze zmíněných

5) Jak vysoká cena za online jazykový kurz je pro vás akceptovatelná? (myšleno kurz od základů po základní jazykovou certifikaci nebo absolutorium) *

- do 2 500 Kč
 2 501 - 5 000 Kč
 5 001 - 10 000 Kč
 více než 10 000 Kč

6) Jakou roli pro vás hraje vzhled prostředí při výběru jazykového kurzu? *

	Velmi důležité	Důležité	Je mi to jedno	Nepodstatné	Zbytečné
Design - použité barvy, font písma, velikost písma, viditelnost textu, přehlednost aplikace	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Rozložení navigačních prvků (= tlačítek a odkazů)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Intuitivita ovládání (jednoduchost ovládání a samozřejmost ovládání)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

7) Považujete za důležité aby kurz umožňoval některé z následujících možností? *

	Důležité	Vhodné	Je mi to jedno	Nepodstatné	Zbytečné
Upravit prostředí kurzu (barvy, velikost textu, typ písma)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Nastavit objem probírané látky (počet slovíček za lekci, gramatiku atp)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Procházení historie svého studia	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Sdílení výsledků s přáteli (jako jeden z motivačních faktorů)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Živá komunikace s lektorem	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Seznam odpovědí často kladených otázek	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

8) Které aspekty jsou pro vás rozhodující při výběru jazykového kurzu?

Otázky ohodnoťte jako ve škole 1 - je nejdůležitější, klíčový, aspekt pro výběr kurzu, 5 nepodstatné, neovlivní vás při výběru kurzu

Obsah kurzu (dostatečná slovní zásoba, dostatečně rozmanité prvky cvičení a testů, jasně vysvětlené učivo,...) *

1 2 3 4 5

Podstatné Nepodstatné

Intuitivní ovládaní (na první pohled jsou jasná všechna tlačítka, odkazy a chování aplikace, celková jednoduchost) *

1 2 3 4 5

Podstatné Nepodstatné

Design (použité barvy, font písma, velikost písma, viditelnost textu, přehlednost aplikace) *

1 2 3 4 5

Podstatné Nepodstatné

Navigace v aplikaci (je možné se dostat "odkudkoliv kamkoliv", nejste ztraceni v jakékoliv části kurzu) *

1 2 3 4 5

Podstatné Nepodstatné

Doporučení nebo dobré reference *

1 2 3 4 5

Podstatné Nepodstatné

Využití médií (práce se zvukem, videem, s nahrávkami, obrázky atp.)

1 2 3 4 5

Podstatné Nepodstatné

Cena *

1 2 3 4 5

Podstatné Nepodstatné

Možnosti komunikace s lektorem *

1 2 3 4 5

Podstatné Nepodstatné

Možnost procvičovat

1 2 3 4 5

Podstatné Nepodstatné

Možnost prohlížet historii kurzu *

1 2 3 4 5

Podstatné Nepodstatné

Celková uživatelská přívětivost (rádi s kurzem pracujete, nemáte problém s jeho ovládáním, rozumíte, co se od vás žádá) *

1 2 3 4 5

Podstatné Nepodstatné
