



POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Štěpán Záliš
Název práce: Multiplatformní vývoj s využitím frameworku Flutter
Autor posudku: Michal Dobrovolný
Cíl práce: Popsat fungování frameworku Flutter a vytvořit mobilní aplikaci pro UHK události.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Bez podobnosti.

Dílní připomínky a náměty:

- „non-funkční požadavky“ by se dalo napsat jako nefunkční požadavky,
- velice časté poznámky pod čarou,
- nadpisy kapitol jsou občas nic neříkající, např: „Hybridní“, „Multiplatformní“, „Deklarativní přístup“ atd.,
- v kapitole 4.1 druhý odstavec nedává smysl, plete se tam dohromady licence a nutnost definice metody *main*,
- zdrojové kódy nemají popisky,
- na obrázky není odkazováno v textu,
- obrázky jsou nejednotně umístěny někdy se zarovnáním vpravo a někdy na střed,
- u tabulky se umísťuje popisek nad tabulku,
- občas není srozumitelné co se autor snaží říci, např. kap 4.2.3 druhý odstavec,
- nejsem si jist co chtěl autor říci „V této sekci budou rozebrány pouze ty, které jsou popsány v následujících kapitolách“,
- občas autor nevysvětluje zkratky v textu,

- autor namísto přímých odkazů často používá nepřímé odkazování stylem „výše“ a „níže“,
- číslování kapitol je až do 4. úrovně,
- kapitola 5.8.8 obsahuje několik nesouvisejících informací, bylo by vhodné rozdělit alespoň na odstavce,
- kap. 6 se jmenuje testování, avšak popisuje pouze uživatelské testy,
- v závěru je věta, která nedává smysl „Z důvodu Dokončeny nebyly všechny funkcionality z funkčních požadavků.“,
- v závěru autor zmiňuje vydání verze pro iOS a následně zmiňuje vydání aplikace pro mob. tel. Apple. Působí to dojmem, že jde o rozdílné platformy,
- autor často cituje stejnou dokumentaci s jinou podstránkou.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Autor se zaměřuje na velice atraktivní téma vývoje mobilních aplikací ve velice mladém frameworku Flutter. V teoretické části se zabývá možnostmi a technologiemi, které flutter a jazyk dart nabízí. Teorie by mohla obsahovat hlubší analýzu například vnitřního fungování frameworku. V praktické části pak autor ukazuje své očividné znalosti z praxe. Výstupem je velice povedená aplikace pro události pořádané na Univerzitě Hradec Králové. Aplikace je graficky povedená a jistě bude v budoucnu použita. Tedy po dořešení autorem zmíněných problémů s vlastnictvím účtu v obchodech jednotlivých platforem.

Otázky k obhajobě:

- Zvolil byste Flutter i pokud by se jednalo o složitou aplikaci s mnoho obrazovkami, například kiwi.com?
- Jak funguje ve flutteru vykreslování komponent? Jsou používány nativní?
- Jaký bude dle Vašeho názoru vývoj frameworku v budoucnosti? Například v porovnání s React native.

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: C

V Hradci Králové, dne 27. května 2020

podpis