



Univerzita Hradec Králové

Přírodovědecká fakulta

Katedra kybernetiky



Hodnocení diplomové práce

Posudek oponenta



Jméno autora: Bc. Michal Zavřel

Rok obhajoby: 2017



Název práce: Gamifikační prvky ve výuce na základní škole

Vedoucí práce: Mgr. Václav Maněna, Ph.D.

Oponent práce: Ing. Petr Voborník, Ph.D.



Téma práce:	aktuální
Téma bylo v literatuře:	diskutuje se o něm
Zaměření práce:	původní vědecká práce
Práce je zaměřena:	teoreticky
Jazyková a stylistická úroveň práce:	velmi dobrá úroveň
Rozsah práce:	přiměřený
Použitá literatura:	aktuální
Počet uváděných titulů:	dostatečný
Citace v textu:	přiměřená
Statistické zpracování výsledků:	nebylo v náplni práce
Formální stránka práce:	odpovídá
Využitelnost pro praxi:	vysoká
Cíl práce:	splněn
Úroveň práce:	odpovídá požadavkům

Konkrétní náměty, připomínky nebo otázky vyžadující doplnění u obhajoby:

Práce se zabývá velmi užitečným a zajímavým tématem. Popisuje teoretické pozadí gamifikace, detailní příklady čtyř aplikací použitelných ve výuce včetně návrhu jak je konkrétně využít a několik dalších příkladů, jak gamifikaci vlastními silami a nápady řeší jiní pedagogové. Z tohoto hlediska je velmi inspirativní. Nedostatkem je pouze celkem hojný výskyt pravopisných chyb a absence nějakého vlastního empirického výzkumu.

Práci doporučuji připustit k obhajobě.

Výsledné hodnocení:

B

V Hradci Králové dne 9.8.2017

Podpis oponenta