

# ČESKÁ ZEMĚDĚLSKÁ UNIVERZITA V PRAZE

Provozně ekonomická fakulta

## Posudek vedoucího bakalářské práce

Název práce **Vzdělávací hra vysvětlující strojového učení a neuronové sítě**

Student **Jakub Ostrihoň**

Vedoucí práce **Ing. Josef Pavlíček, Ph.D.**

Pracoviště **Katedra informačního inženýrství**

Celkový postup řešení	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4
Členění práce (kapitoly, podkapitoly, odstavce)	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4
Formální zpracování – celkový dojem	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4
Formulace cílů práce a metodika zpracování	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4
Práce s daty a informacemi	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4
Práce s odbornou literaturou (citace, norma)	<input checked="" type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4
Přesnost formulací a práce s odborným jazykem	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4
Souhrn a klíčová slova odpovídají obsahu práce	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4
Splnění cílů práce, závěry práce a jejich formulace	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4
Úroveň jazykového zpracování	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4
<b>Celkové hodnocení práce známkou</b>				<b>2</b>

Hodnocení: 1 = nejlepší

Datum 5. 5. 2022

.....  
podpis vedoucího práce

**Odůvodnění hodnocení a celkové shrnutí:**

Práce splnila stanovený cíl, student parciálně konzultoval. Myšlenka práce je zajímavá, snaží se vysvětlit fungování a učení neuronových sítí s využitím deskové hry. Celkově je popis učení značně zjednodušující, samotná hra skutečně něco takového bude schopna demonstrovat, bohužel vysvětlení autorem je mlhavé. Pravděpodobně proto, že se sám autor v problematice neuronových sítí vlastně zatím snaží orientovat. Na stranu druhou je třeba ocenit, že se jedná o práci bakalářkou. Podobné téma by mělo být spíš voleno pro práci magisterskou, ale nepochybně se jedná o téma vlastně vědecké. Velice oceňuji snahu autora a navrhuji známku velmi dobře.



**Kontrola na obsahovou shodu:** Práce nebyla systémem Theses.cz posouzena jako podezřelá.

Datum 5. 5. 2022

.....  
podpis vedoucího práce