



POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Lukáš Chvátal

Název práce: Sběr fingerprintů s využitím QR kódů a principů gamifikace

Autor posudku: Antonín Slabý

Cíl práce: Bakalářská práce se věnuje problematice sběru fingerprintů

bezdrátových sítí s využitím QR kódů a principů gamifikace. Cílem je návrh a analýza systému tohoto záměru. Nejdříve je objasněn samotný pojem fingerprint, poté následuje definování a nastínění řešení problémů spojených s touto problematikou.

Teoretická část se zabývá detailnějším pohledem na jednotlivé komponenty, jež jsou stavebními kameny systému. Jsou zde sbírány poznatky pro praktickou část, ve které je následně sestavena analýza požadavků. Na základě stanovených požadavků je poté proveden návrh systému složený z několika komponent a všemi náležitostmi. Kromě požadavků se praktická část věnuje i existujícím projektům podobného zaměření pro možné srovnání.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Dílčí připomínky a náměty:

Vložte připomínky k práci

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Hezká práce, dávající pěkný panoramatický pohled na méně známou problematiku fingerprintů, bezdrátových sítí, QR kódů, principů gamifikace a jejich aplikačnímu využití a specifickým rysům aplikací v této oblasti.

Cílem aplikační části je analýza a návrh systém skládající se ze čtyř hlavních částí: QR kódy, gamifikace, mobilní aplikace a webové API. Poměrně nová a netradiční problematika je pěkně představena v teoretické (rešeršní) i praktické (aplikační) části práce. Ukázána je podstata, specifika, použité technologie, způsob řešení i možná rizika.

Cíle práce byly splněny

Formálně má práce velmi dobrou úroveň.

Text je jasný, dostatečně přesný a čtivý, ale čtivosti je dosaženo prostředky částečně odlišnými od stylu typického pro bakalářské práce

Otázky k obhajobě:

Diskuze může být věnována podstatě problematiky, specifikům aplikací, hlavním druhům existujících aplikací používajících 3 technologií z názvu práce

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: B

V Hradci Králové, dne 11. května 2018

podpis