



## POSUDEK OPONENTA DIPLOMOVÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Jan Novotný

**Název práce:** Eye tracking pomocí kamery Eye Tribe

**Autor posudku:** Antonín Slabý

**Cíl práce:** Popis vizualizačních technik na sledování pohybu očí, nástroje (zejména kamera The Eye Tribe), analýza, návrh a implementace software pro vyhodnocení dat z uživatelského testování pro tuto kameru (vícevrstvá architektura, s webovým i desktop. klientem, realizace v jazyku Java, implementace specif. algoritmů v rámci realizace

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)			
	A	C	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### Dílčí připomínky a náměty:

Vložte připomínky k práci

### Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Teoretická část dává velmi dobrý panoramatický pohled na netriviální problematiku (Popis vizualizačních technik a hardwarového vybavení na sledování pohybu očí. Více rozebrána zejména dále použitá kamera The Eye Tribe.

Praktická část je věnována analýze, návrhu a implementaci a testování software pro vyhodnocení dat z uživatelského testování pro tuto kameru. Software je realizován v Jazyce Java s použitím osvědčených frameworků. Použity diagramy Use case a diagram tříd – dávají dobrý úvodní pohled na strukturu a funkčnosti programu. Pěkný moderní software (vícevrstvá architektura, s webovým i desktop. klientem, implementace specif. algoritmů v rámci realizace. K realizaci vizualizačních algoritmů (heat mapa, gaze plot,..) navržena vlastní knihovna. Software je funkční, dotažený, dosti náročný. Výstupy jsou v práci dokumentovány a demonstrují dobře funkčnosti programu. Typ aplikace poměrně netradiční.

Vemí pěkná práce. Vykonána náročná, rozsáhlá a rozmanitá práce v části teoretické i aplikační. Zajímavý, zasvěcený, dostatečně přesný a čtivý text. Dotaženo do oblasti testování. Rovněž formální a jazyková stránka je na dobré úrovni.

**Otázky k obhajobě:**

Jaké hlavní problémy musel autor překonat? Jak je možno tématiku dále rozvíjet?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: A - výborně**

**V Hradci Králové, dne 25. dubna 2016**

---

**podpis**