

## **Posudek vedoucího bakalářské práce**

Název práce: **Interaktivní elektronická mapa zaniklých středověkých vesnic v regionu Nového Města nad Metují**

Autor: Tomáš Kulhánek

Studijní program: B3928 Technická podpora humanitních věd

Studijní obor: Počítačová podpora v archeologii

Cílem bakalářské práce T. Kulhánek bylo vytvoření interaktivní elektronické mapy zaniklých středověkých vesnic v okolí Nového Města nad Metují v prostředí GIS. Práce má dvě základní části: a) kompilaci poznatků o středověkých vesnicích regionu a b) postup vytváření interaktivní mapy.

Autor předkládá práci v druhé přepracované verzi, a proto se budu soustředit pouze na změny oproti první verzi.

Kapitola 5 Středověká kolonizace představuje kompilaci vycházející povětšinou ze základní přehledové literatury a někdy dokonce z literatury populárního charakteru. Kapitola nedoznala výrazných změn a dokonce nebyly odstraněny některé chyby, na které bylo výslovně upozorněno již v první posudku (např. citovaný Dvořáček 1997 na s. 16 není v seznamu literatury). Charakter kapitoly zůstal stejný.

Jako jeden z nedostatků Kapitoly 6, tedy katalogu středověkých vesnic v regionu Nového Města nad Metují byla shledána absence metodické pasáže vysvětlující postup při lokalizaci jednotlivých vesnic. Tato námitka také nebyla v aktuální verzi zohledněna.

Největších změn doznala Kapitola 8 věnující se geografickým informačním systémům a jejich využití v archeologii. Kapitola opět začíná smysl postrádajícím a poněkud neorganickým rozbořením toho, co jsou geografické informační systémy. Kapitola byla rozšířena o pasáže podrobněji popisující sw ArcGIS, formáty, které GIS využívá, a možnosti publikace geografických data na internetu. Přestože se jedna z kapitol jmenuje „Aplikace GIS v archeologii“, o takové aplikaci se dozvídáme pouze pramálo. Autor podává velmi obecné charakteristiky ArcGIS a nesoustřeďuje se na funkcionality související s vytvořením interaktivní mapy. Chybí zodpovězení klíčových otázek: Jaké jsou možnosti a limity desktopového řešení ArcGIS? Co kromě desktopu ESRI nabízí a jaké výhody či nevýhody ostatních řešení z hlediska vytváření interaktivních map a jejich sdílení? Reflexe možností pro archeologii chybí i v popisu technik publikování map na internetu. Text kapitoly je mechanicky sestaven z různých internetových zdrojů.

Kapitola 10 „Návrh interaktivní elektronické mapy“ doznala citelných vylepšení. Má jasnější logiku a věcně představuje strukturu mapového projektu a způsob jejího vytváření. Pasáže v úvodu kapitoly by měly stát na samotném úvodu práce, neboť se z takového vymezení cíle práce odvíjí její celková struktura.

Diskuze výsledků a jejich zasazení do kontextu řešení dané problematiky (výhody či nevýhody oproti jiným řešením, využitelnost ...) chybí.

Samotný projekt, který najdeme na přiloženém DVD, svědčí o profesionálnějším zpracování než v předchozí verzi. Je přehledně strukturován a v mapě nedochází ke konfliktům grafických prvků.

Na závěr lze konstatovat, že práce doznala dílčích vylepšení, která ovšem zásadně nezvrátila celkový dojem. Změny práci posouvají na hranu obhajitelnosti.

V Hradci Králové dne 23.1.2015

Richard Thér