

Univerzita Hradec Králové
Pedagogická fakulta
Katedra sociální patologie a prevence
HODNOCENÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE
Posudek vedoucího práce

Jméno autora: Františka Kopecká

Název práce: PATOLOGICKÉ HRÁČSTVÍ SE ZAMĚŘENÍM NA POČÍTAČOVÉ HRY

Rok obhajoby: 2018

Rozsah: 48 s.

Tabulky a grafy:

Přílohy: 1

Použitá literatura: 25 pramenů

Struktura práce: Práce se zabývá patologickým hráčstvím s akcentem na počítačové hry. Práce je pragmaticky členěna do 4 kapitol. Autorka stručně charakterizuje závislost a patologické hráčství, obecně vymezuje rizikové skupiny a prevalenci hráčství. Relativně bližší pozornost věnuje chování ve virtuálním prostředí s akcentem na hraní online her (charakteristika, typologie a druhy her). Nutno ocenit zcela samostatnou práci autorky bez jakéhokoli zásahu vedoucího práce.

Téma práce: aktuální, v současné probíhá intenzivní mezioborová diskuse

Rozsah práce: odpovídá

Zaměření práce: pokouší se spojit prvky teoretické a empirické práce

Metodologický přístup: Cíl empirické části i výzkumná otázka jsou poněkud diskutabilní. Pokud budeme vycházet z již platného Diagnostického a statistického manuálu duševních poruch DSM-5 (2015), bylo by přesnější použití kritérií pro Poruchy hraní internetových her. Adekvátně tématu práce autorka volí kvalitativní výzkum, pro jeho realizaci využívá polostrukturovaný rozhovor s hráči PC her (n=5). Volbu výzkumného souboru by bylo vhodné blíže specifikovat. Nelze přehlédnout pečlivou interpretaci výsledků. Při interpretaci dat však nelze hovořit o faktorech.

Cíl práce: splněn

Přínos pro praxi: nízký

Použitá literatura: aktuální

Citace v textu: formálně správná, místy nedůsledná (např. s. 22 – 28.). Dílčí shody nalezené antiplagiátorským systémem (3%) souvisejí s citlivostí systému a relativní absencí zdrojů, které se zabývají tímto tématem.

Jazyková a stylistická úroveň práce: standardní, místy odpovídá spíše beletrii

Formální stránka práce: odpovídá danému typu práce

Autorka bakalářské prokázala:

| | |
|--|---------|
| a) souhrnnou orientaci v řešeném problému | nízká |
| b) hlubší zájem o zvolené odborné téma | střední |
| c) adekvátní stupeň osvojení odborné terminologie a odborného jazyka | střední |
| d) dovednost samostatně se orientovat v odborných zdrojích, korektně s nimi pracovat a zaujímat k nim stanovisko | nízká |
| e) dovednost realizovat výzkumné šetření a interpretovat jeho výsledky | střední |
| f) dovednost shrnout a zobecnit závěry a formulovat doporučení pro společenskou praxi | nízká |
| g) tvořivost při uchopení zvoleného problému | střední |
| h) schopnost samostatné práce bez výrazných zásahů vedoucího | vysoká |

Náměty, připomínky nebo otázky vyžadující doplnění u obhajoby BP:

1. Pokuste se blíže specifikovat pojmy: nadměrné hráčství, patologické hráčství, porucha hraní internetových her a nutkové hraní počítačových her.
2. Jaké jsou typické kognitivní a behaviorální příznaky?
3. Jaké jsou nejčastější zdravotní problémy související s poruchou hraní internetových her?
4. Objasněte podstatu desenzitizace vůči násilí během „násilných“ počítačových her.
5. Pokuste se o přesnější název kapitoly 4.
6. Jakým způsobem jste sestavila výběrový soubor? Do jaké míry mohl zvolený výběr ovlivnit výsledky šetření?
7. Jaký je přínos Vaší BP pro nespécifickou primární prevenci?

Výsledné hodnocení: