

HODNOCENÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE
Posudek oponenta práce

Jméno autora: **Františka Kopecká**

Název práce: **Patologické hráčství se zaměřením na počítačové hry**

Oponent práce: *PhDr. Jiří Kučírek, Ph.D.*

Rok obhajoby: 2018

Rozsah: 33 stran textu

Použitá literatura: 26

Struktura práce:

Text se věnuje problematice patologického hráčství a jeho specifické formě - nadměrnému hraní počítačových her. Je popsán teoretický model závislosti z několika medicínských pohledů a v následně je pozornost zaměřena na patologické hráčství a rizikové skupiny. Další prostor je věnován virtuálnímu prostředí.

V poslední kapitole teoretické části je konkrétněji popsáno na příkladu jedné online počítačové hry, na jakých principech a s jakým účelem jsou počítačové hry vytvářeny. Tato část také vysvětluje, v čem mohou být hry nebezpečné a jaká jsou u nich rizika z hlediska možné závislosti. Praktická část kvalitativním přístupem zkoumá u vybraných respondentů, zda nadměrné hraní počítačových her naplňuje znaky závislosti ve světle medicínského pohledu WHO. Dílčím cílem je zmapování okolností a příčin hraní. Jako výzkumná metoda je použit polostrukturovaný rozhovor

Rozsah práce: *Jedná se o práci, která svým obsahem i způsobem zpracování splňuje nároky očekávané od bakalářské práce.*

Zaměření práce: *snaží se o propojení prvků teoretické a empirické práce*

Cíl práce: *splněn*

Použitá literatura: *odpovídající*

Citace v textu: *odpovídající*

Jazyková a stylistická úroveň práce: *průměrná*

Formální stránka práce: *odpovídá danému typu práce*

Autorka bakalářské práce prokázala:

a) souhrnnou orientaci v řešeném problému	2
b) adekvátní stupeň osvojení odborné terminologie a odborného jazyka	3
c) dovednost samostatně se orientovat v odborných zdrojích, korektně s nimi pracovat a zaujímat k nim stanovisko	3
d) dovednost realizovat výzkumné šetření a adekvátně interpretovat jeho výsledky	2
e) dovednost shrnout a zobecnit závěry a formulovat doporučení pro společenskou praxi	3
f) tvořivost při zpracování řešeného problému	2

Konkrétní náměty, připomínky nebo otázky vyžadující doplnění u obhajoby:

1. Autor v teoretické části vychází, například s odkazem na M. Spitzera (publikaci „Digitální demence“), z již starších pramenů, proč není citována a využívána jeho poslední práce „Kybernemoc“?
2. Autorka mohla čerpat z rozsáhlejší literatury (knižní i časopisecké)
3. Jak souvisí hráčství s manipulací? Postrádám vysvětlení. O jakou manipulaci se jedná?

Předložená bakalářská práce splňuje podmínky kladené na bakalářské práce studijním předpisem.

Výsledné hodnocení:

Datum: 31.5.2018

.....
PhDr. Jiří Kučírek, Ph.D.