



## POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Marek Růžička

**Název práce:** Desktopové aplikace v .NET Core

**Autor posudku:** Tomáš Kozel

**Cíl práce:** Prozkoumat možnosti tvorby multiplatformních desktopových aplikací v prostředí .NET Core a vytvořit vzorovou aplikaci s využitím získaných poznatků.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	x					
Vymezení cíle a jeho naplnění	x					
Zpracování teoretických aspektů tématu	x					
Zpracování praktických aspektů tématu	x					
Adekvátnost použitých metod	x					
Hloubka a správnost provedené analýzy	x					
Práce s literaturou	x					
Logická stavba a členění práce	x					
Jazyková a terminologická úroveň			x			
Formální úprava a náležitosti práce	x					
Vlastní přínos studenta		x				
Využitelnost výsledků práce v teorii (praxi)	x					

### Vyjádření k výsledku antiplagiátorské kontroly:

Automatická kontrola neobjevila podobnosti s žádným jiným zdrojem a ani při pročítání práce nebyly prohřešky proti citační etice identifikovány.

### Dílní připomínky a náměty:

V práci se občas objevují některé pravopisné prohřešky v interpunkci a někdy i přičestí minulém.

### Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Cílem studenta bylo prozkoumat možnosti tvorby grafického uživatelského rozhraní v prostředí platformy .NET Core. Vzhledem k zacílení frameworku na multiplatformní vývoj vyvstala otázka, zda jsou již k dispozici knihovny, které by dostatečně pokrývaly možnosti tvorby multiplatformního uživatelského rozhraní. Jako vhodný nástroj se ukázala knihovna MAUI, která byla vydána v roce 2022 a má svůj původ v nástroji Xamarin určeném pro tvorbu multiplatformních mobilních aplikací. Student měl tedy za úkol knihovnu prozkoumat a ověřit, že je použitelná i pro tvorbu aplikací desktopových.

V úvodních kapitolách student představuje postupně vývoj .NETu až po verzi .NET Core, včetně zmínky o vývoji nástrojů pro tvorbu UI (Windows Forms, WPF/XAML). Jsou zmiňovány i návaznosti UI na datové struktury (data binding), databázi apod. Po stručném popisu konceptu MAUI je knihovna představena na vzorové aplikaci evidující vozidla a jejich opravy. Aplikace je vyvíjena tak, aby bylo možno multiplatformnost knihovny demonstrovat - tj. aplikace je spustitelná jak na mobilním tak na desktopovém zařízení.

Student vytvořil text, který popisuje zasněžené jednotlivé rysy knihovny, popisuje očekávané, ale i méně čekané chování některých komponent a navrhuje možná řešení některých problémů. Autor pracoval samostatně,

včas plnil veškeré termíny a reagoval na připomínky vedoucího. Za přístup k tématu i práci samotné musím studenta pochválit a dílo doporučuji všem zájemcům o tvorbu GUI na relativně mladé platformě .NET Core. Práce plní bezezbytku zadání a odpovídá metodickým pokynům.

**Otázka k obhajobě:**

Po získaných zkušenostech s MAUI – lze už konstatovat, že je knihovna už připravena na rutinní používání v produkci, nebo by ještě stálo za to posečkat na doladění některých dílčích nedostatků?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: A - výborně**

**V Hradci Králové, dne 21. května 2024**

---

podpis