



POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Marek Růžička

Název práce: Desktopové aplikace v .NET Core

Autor posudku: Vojtěch Vorel

Cíl práce: Tato bakalářská práce se věnuje prozkoumání frameworku .NET MAUI.

Jejím hlavním cílem je vytvořit funkční vzorovou aplikaci, která bude použitelná na desktopovém i mobilním zařízení. Rámec této práce se zabývá problematikou použití jednotlivých komponent a odhalením jejich nedostatků během vývoje. První část je teoretická a hovoří o tvorbě desktopových aplikací .NET a .NET MAUI. Další část práce definuje očekávání od vzorové aplikace, její požadavky a koncept uživatelského rozhraní. Poslední část se věnuje implementaci jednotlivých komponent se zdrojovými kódy k lepšímu porozumění. Také sleduje rozdíly v ovládacích prvcích na různých operačních systémech. Práce pomáhá lépe porozumět .NET MAUI.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

0%

Díjčí připomínky a náměty:

Práce se mi líbí, je vidět že student měl silnou motivaci do tématu proniknout a následně se mu podařilo vlastními slovy detailně popisovat dotyčnou problematiku.

Drobnou námitkou by mohlo být, že se práce víceméně skládá z provedení obvyklého (řekněme

učebnicového) postupu jak příslušný typ aplikace naprogramovat. Následně se v práci pouze ověřuje, že vše funguje správně například na dvou různých platformách (což se dá při dodržení správného postupu očekávat). Za skutečný vlastní přínos bych označil spíše porovnání nějakých specifických scénářů, práci s nějakými kvantitativními výsledky a podobně.

Ohledně formátu a vizuální úpravy textu bych vytknul, že některé ukázky zdrojového kódu zůstaly v podobě snímku obrazovky, kde velká písmena a číslice mají výšku jen 9 pixelů. Ostatní ukázky kódu jsou ale naopak prezentovány velice vhodně. Dále mi nevyhovoval studentův přístup k tučnému textu, kurzívě apod. Tučné písmo bylo využito ke zdůraznění některých pojmů a názvů, ale působí to spíše náhodně. Doporučil bych v takto technickém textu postupovat mechanicky - například aby tučné byly všechny názvy tříd a metod.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Student vytvořil poměrně propracovanou aplikaci, dodržel zadání a v práci vše dobře vysvětlil.

Otázky k obhajobě:

Kdyby vznikl požadavek na webovu aplikaci, která by byla vizuálně podobná stávajícímu programu a využívala by stejnou API, bylo by možné tento MAUI projekt alespoň částečně využít? Nebo by se musel celý front-end naprogramovat znovu?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: A

V Hradci Králové, dne 16. května 2024

podpis