

A ZDROJOVÝ KÓD A SPUŠTĚNÍ

Zdrojový kód je dostupný v GitLab repositáři: <https://gitlab.com/d1843>. Ke spuštění projektu je zapotřebí nainstalovat programovací jazyky: Dart, Java, Python. Dále je nutné nainstalovat následující nástroje: IDE IntelliJ Idea, Android Studio, Virtual Device Manager, Android Emulator, Docker, Docker Compose, Docker Desktop.

1. Naklonujte si prosím repositáře
2. Je nutné stáhnout AndroidStudio (<https://developer.android.com/studio>)
3. Otevřete projekt `running_app` v AndroidStudio
4. Nainstalujte závislosti: `flutter pub get`
5. Vygenerujte podpůrné soubory: `flutter packages pub run build_runner build --delete-conflicting-outputs`
6. Vygenerujte build a .apk soubor: `flutter build apk`
7. Otevřete emulační nástroj v AndroidStudios (Virtual Device Manager) a vytvořte emulační zařízení. Nejlépe zařízení Pixel 4.
8. Spustit aplikaci pomocí IDE, nebo pomocí příkazu: `flutter run -t lib/main_dev.dart`
9. Nyní je nutné spustit hlavní server. Je nutné naklonovat repositář `BE-running-app`
10. Projekt obsahuje Docker Compose soubor, a tedy jednoduše ho lze spustit pomocí příkazu: `docker-compose up`. Tím by se mělo automaticky spustit Minio, MongoDB a hlavní server
11. Dále je nutné spustit výpočetní server
12. Dále je nutné spustit projekt výpočetního serveru (`run-analyzer`)
13. Zde nainstalujte závislosti pomocí příkazu: `make install`
14. Spusťte projekt buď pomocí Docker Compose, nebo pomocí příkazu: `make daemon`
15. Je nutné nastavit v mobilní aplikaci v souboru `.ENV` nastavit správnou adresu hlavní serveru, jinak server nebude správně fungovat