



POSUDEK VEDOUCÍHO **BAKALÁŘSKÉ** PRÁCE

Jméno studenta: Jirsa Radek

Název práce: **Vytvoření webové hry za pomoci MVC architektury**

Vedoucí práce: doc. RNDr. Petra Poulová, Ph.D.

Cíl práce: **Cílem této práce je vytvoření webové hry založené na MVC architektuře.**

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení			
	1	2	3	4
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Náročnost tématu na teoretické znalosti	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Náročnost tématu na praktické dovednosti	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Díličí připomínky a náměty:

V souladu se zadáním se **předložená** práce zabývá **počítačovými hrami** a jejich **možným využitím v oblasti vzdělávání**.

Cílem **bakalářské** práce bylo **vytvoření** webové hry založené na MVC architektuře. Autor pro tvorbu zvolil Yii Framework **založený na MVC architektuře**. V práci je **podrobně** popsán postup **výběru frameworku**.

V praktické **části práce** je popsán návrh aplikace, její implementace a následná optimalizace. Výsledkem práce je **volně dostupná** webová aplikace.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Práce **naplnila stanovený cíl** a je **zpracována kvalitně**.

Vzhledem k **výše uvedenému hodnocení** doporučuji práci k **obhajobě**.

Práci **doporučuji** k **obhajobě**.

Otázky pro diskusi:

Navržená výsledná známka: výborně - velmi dobře (podle výsledku obhajoby)

V Hradci Králové, dne 4. květen 2014

podpis vedoucího práce