

Příloha 1: Zdrojový kód index.html: Pozicování CSS

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>CSS pozicovani</title>
  <link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css">
</head>
<body>
  <div id="box-1">
    <pre>
      position: absolute;
      left: 20px;
      top: 20px;
      width: 200px;
      height: 200px;
      background-color: #d8f5ff;
    </pre>
    <p>Tento div je přímo v okně, pozice se bude tedy vztahovat přímo k
oknu prohlížeče.</p>
  </div>
  <main id="wrap">
    <div id="box-2">
      <pre>
        position: relative;
        top: 0;
        right: 0;
        width: 200px;
        height: 200px;
        background-color: #c1ffdb;
      </pre>
      <p>Relativní pozicování ve vztahu ke svým sourozencům
(divům).</p>
    </div>
    <div id="box-3">
      <pre>
        position: relative;
        top: 100px;
        left: 20px;
```

```

width: 600px;
height: 400px;
background-color: #ffd7c2;
</pre>
<p>Relativní pozicování ve vztahu k hornímu divu. Je ale
posunut.</p>
<div id="box-4">
  <pre>
position: absolute;
top: 10px;
left: 20px;
width: 200px;
height: 200px;
background-color: #ffc7e4;
</pre>
  <p>Absolutní pozicování uvnitř relativního divu.</p>
</div>
<div id="box-5">
  <pre>
position: fixed;
top: 0px;
right: 0px;
width: 200px;
height: 200px;
background-color: #bdb76b;
</pre>
  <p>Fixní pozicování uvnitř relativního divu. Při scrollování
zůstane na místě.</p>
</div>
</div>
</main>
</body>
</html>

```

Příloha 2: Zdrojový kód index.html: Animace CSS

```

<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Cvičení CSS animace</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="animace.css">
</head>

```

```
<body>
  <h1>Animovaný nadpis</h1>
  <section>
    <p>
      Tento text začne blikat po 5 sekundách.
    </p>
    <div class="round-box">
      Text
    </div>
    <a href="#">Tento odkaz změní po najetí myši barvu na červenou.</a>
  </section>
</body>
</html>
```

Příloha 3: Zdrojový kód script.js: Opakování JavaScript

```
// Zinicializuj proměnou yourName, která bude obsahovat vaše jméno a
// příjmení a vypiš jí do konzole
// Vypiš do konzole délku řetězce (pomocí výchozí vlastnosti objektu String)
// BONUS - vypiš do konzole své jméno z proměnné vše velkými písmeny
// (kapitálky)
// Vytvoř pole s jmény (křestními) svých pěti spolužáků
// Do konzole vypiš první a poslední jméno oddělené čárkou
// Tuto proměnou předělej tak, aby byla globální (pokud je to nutné)
let primeNumber = 3;

// Vyvoř pole primeNumbersList, které bude obsahovat první 4 prvočísla a
// jako první uloží proměnou primeNumber
// Napiš funkci changeToNull, která změní proměnou primeNumber na null,
// vypiš jí do konzole
// Napiš funkci, která sečte zadaná čísla pomocí parametrů a tuto hodnotu
// vrátí
// Ke svému jménu přidej svůj věk a tento řetězec vypiš ve formě 'VASE
// JMENO, vek: VAS VEK'
```