

Posudek vedoucího diplomové práce

Název: Didaktické počítačové hry ve výuce dějepisu

Autor: Bc. Tomáš Haupt

Vedoucí DP: Mgr., Ing. Josef Šedivý, PhD.

Diplomová práce je zaměřena na didaktické počítačové hry ve výuce dějepisu. Výběr tématu vychází z problematiky počítačem podporované výuky dějepisu a měl by rozšířit tuto oblast o nové poznatky. Obsah diplomové práce může být i inspirací pro učitele dějepisu při jejich vlastních hodinách a měl by přispívat k oživení vzdělávacího procesu

V praktické části byly představeny didaktické počítačové hry vytvořené v programech pro interaktivní tabule. Cílem bylo ukázat učitelům dějepisu snadnou přípravu a realizaci těchto her, včetně graficky přívětivého vzhledu, který žáky upoutá a povede k efektivnější fixaci učiva. Následně byla v devátých ročnících realizována počítačová hra „Československo 38-89, která představuje novinku v oblasti didaktických počítačových her. Tato hra by měla sloužit jako inspirace pro učitele dějepisu, kteří by vlastní hodiny chtěli obohatit o kvalitní didaktické počítačové hry s minimální přípravou.

Ústřední složkou praktické části pak byla dotazníková šetření, která měla ověřit, jakým způsobem žáci reagují na podobný druh her, jaký vliv na žáky má grafická podoba her, jestli povedou k účinnější fixaci učiva a jestli se vyplatí podobné hry vytvářet či v hodinách realizovat.

Výsledek výzkumu potvrdil, že žáci pozitivně přijímají hraní her v hodinách a výsledkem je lepší fixace učiva a celkového pozitivního přijímání nejen daného předmětu, ale i pedagoga samotného.

Z hlediska formální stránky zpracování je práce kvalitní a zpracování odpovídá normě pro diplomovou práci. Také výzkumná část je zpracována kvalitně a pečlivě

Navrhuji hodnocení:

A

V Hradci Králové 25. 4. 2016

Mgr., Ing. Josef Šedivý, PhD.