



POSUDEK VEDOUČÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Arťom Evsin

Název práce: Vývoj multiplatformní aplikace v jazyce Javascript

Autor posudku: Daniela Ponce

Cíl práce: Optimalizace výběru nástroje pro vývoj multiplatformní aplikace v JavaScriptu s ohledem na znovupoužitelnost a udržitelnost kódu

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Výsledkem antiplagiátorské kontroly je podobnost 0%.

Dílčí připomínky a náměty:

Bez připomínek.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Téma vychází ze skutečného problému, s kterým se autor setkal ve svém zaměstnání, a sice jak vytvořit webovou aplikaci použitelnou na různých platformách s důrazem na co nejvyšší znovupoužitelnost vyvíjených částí. Autor správně analyzoval problém, přidáním další možné varianty ho rozšířil a na ukázkové aplikaci demonstroval možný postup řešení od analýzy, návrhu až po implementaci. Tím naplnil cíl práce.

Autor pracoval samostatně, připomínky průběžně zapracovával. Výklad má logickou strukturu, práce je vhodně členěna. Po formální a jazykové stránce je práce na velmi dobré úrovni.

Otázky k obhajobě:

Možný postup řešení jste demonstroval na vývoji jednoduché jednoúživatelské webové aplikace. V čem by se tento postup lišil v případě víceúživatelské aplikace (např. nástroj pro spolupráci, sdílení či interakci uživatelů) nebo aplikace vyžadující častou komunikaci mezi klientem a serverem?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: A

V Hradci Králové , dne 16. května 2018

podpis