



## **Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly**

Dle antiplagiátorské kontroly nevykazuje práce shodu s jinými texty (0 procent).

### **Dílčí připomínky a náměty:**

### **Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:**

Pěkná práce je věnována řešení závažného a obtížného problému s množstvím aplikací ( i v didaktické oblasti)- realizaci virtuální reality v případě jejího sdíleného víceuživatelského prostředí a využití.

Text práce je kompaktní a je důsledně věnován tématu/problému a způsobu jeho řešení:

Funkčností aplikace, architektuře aplikace a použitým technologiím ( zejména Unity) a vzniklým problémům a jejich řešení.

Základní závažné problémy, které byly úspěšně vyřešeny zahrnují např. :

Realizaci synchronizace, přístupu klientů, správu aplikace a pod.

Realizaci interaktivních prvků, např. 3D tabule, 2D tabule, okna zasílání zpráv a pod.

Aplikace je funkční a byla úspěšně představena na semináři grafiků 11.5 2022.

Jazykově a formálně kvalitní text.

Tématika se její jako nosná a zasluhující další vývoj.

### **Otázky k obhajobě:**

Jak náročné je proškolení uživatelů a využívání aplikace?

Jak náročný byl vývoj a testování aplikace?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: A**

**V Hradci Králové, dne 11. května 2022**

---

**podpis**