

POSUDEK VEDOUCÍHO BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Tomáš Záknavský

Název práce: Softwarová aplikace pro turnaj ve stolním tenisu

Autor posudku: Tomáš Kozel

Cíl práce: Cílem práce je vytvoření podpůrné aplikace pro organizaci průběhu, zpracování a zveřejnění výsledků turnaje.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení			
	1	2	3	4
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	x			
Vymezení cíle a jeho naplnění	x	x		
Zpracování teoretických aspektů tématu		x		
Zpracování praktických aspektů tématu		x	x	
Adekvátnost použitých metod		x	x	
Hloubka a správnost provedené analýzy	x	x		
Práce s literaturou	x			
Logická stavba a členění práce		x		
Jazyková a terminologická úroveň	x			
Formální úprava a náležitosti práce			x	
Vlastní přínos studenta		x		
Využitelnost výsledků práce v teorii (praxi)		x		

Dílní připomínky a náměty:

- Text práce je trochu stručnější, než bývá u bakalářských prací zvykem - včetně úvodu a závěru 33 stran. Použitý formální styl je také trochu „vzdušnější“ - krátké odstavce s většími rozestupy.
- Druhou mojí výhradou je dílní nesoulad mezi částí teoretickou a praktickou. Zatímco v teorii se zdůrazňuje význam analýzy a návrhu objektových systémů, v praktické části je tato teorie uplatněna jen částečně a ve zdrojovém kódu je použitý objektový model a přístup uchopen velmi agilně.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Závěrečná práce je zajímavá zejména použitím multiplatformního přístupu při tvorbě cílové aplikace. Využitím kombinace jazyka C++ s knihovnou Qt bylo dosaženo možnosti přenositelnosti aplikace mezi různými platformami operačních systémů. Na přiloženém CD je k dispozici zkompileovaná verze pro Windows i Linux, která tuto multiplatformnost dokládá. Zadání práce

pochází z reálné potřeby pokrýt administraci turnajů ve stolním tenisu se specifickým herním systémem. Student úspěšně pravidla soutěže prostudoval a implementoval v aplikaci. Pracoval samostatně na základě konzultací s vedoucím a konzultantem. Z tohoto pohledu lze cíl považovat za splněný. Trochu problematický je použitý objektový model (lze-li to tak říci). Aplikace stojí prakticky na jedné třídě ToMa, v níž je propojena jak aplikační, tak prezentační logika do jednoho kompaktního celku, což je trochu proti principům modularity a komponentní orientace současných objektových řešení. Toto řešení tak ostře kontrastuje se slušně (i když stručně) popsanou problematikou softwarových metodik v teoretické části práce.

Závěrem konstatuji, že cíl práce byl splněn, vyhovuje metodickým pokynům pro zpracování závěrečných prací, ale vzhledem ke zmíněným nedostatkům navrhuji sníženou známku.

Otázky k obhajobě:

Student by se u obhajoby mohl zaměřit na možnosti vylepšení objektového modelu aplikace.

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: velmi dobře-dobře

V Hradci Králové, dne 27. května 2015

podpis