



POSUDEK VEDOUcíHO DIPLOMOVÉ PRÁCE

Jméno studenta: David Bárta

Název práce: Automatický generátor bludišť

Autor posudku: Jiří Haviger

Cíl práce: Popsat jednotlivé algoritmy pro automatické generování bludišť a porovnat je. Implementovat tyto algoritmy do automatického generátoru bludišť. Porovnat bludiště vygenerovaná různými algoritmy vzhledem k různým aspektům.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Deklarovaný cíl práce byl splněn, obsah a způsob zpracování zcela odpovídá požadavkům kladeným na diplomovou práci. V práci jsou prokázány znalosti a dovednosti z oboru aplikovaná informatika (popis algoritmů, implementace, ...), obsahově práce přesahuje standardní rozsah učiva a také po formální stránce je předložené práce v pořádku.

Celkově považuji práci za **velmi zdařilou**.

Otázky k obhajobě:

1. Co vyjadřují procentuální zápisy u výsledků (např. slepé uličky: 25(9.77%), křižovatky: 23 (8.98%), ... ?
2. Jak lze vysvětlit výrazně větší směrodatnou odchylku téměř u všech parametrů algoritmu Growing Tree?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: A

V Hradci Králové, dne 22. srpna 2017

podpis