



VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

FAKULTA ELEKTROTECHNIKY A KOMUNIKAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

FACULTY OF ELECTRICAL ENGINEERING AND COMMUNICATION

ÚSTAV TELEKOMUNIKACÍ

DEPARTMENT OF TELECOMMUNICATIONS

METODY KOREKCE CHYB V OPTICKÉM PŘENOSOVÉM SYSTÉMU

SEMESTRÁLNÍ PRÁCE

SEMESTRAL THESIS

AUTOR PRÁCE

AUTHOR

Matúš Burčo

VEDOUCÍ PRÁCE

SUPERVISOR

Ing. Lukáš Jablončík

BRNO 2022

Bakalářská práce

bakalářský studijní program **Telekomunikační a informační systémy**

Ústav telekomunikací

Student: Matuš Burčo

ID: 220884

Ročník: 3

Akademický rok: 2021/22

NÁZEV TÉMATU:

Metody korekce chyb v optickém přenosovém systému

POKYNY PRO VYPRACOVÁNÍ:

Cílem bakalářské práce je analýza přenosových chyb běžně používaných protokolů, způsob jejich detekce a odstraňování. V rozboru student provede analýzu aktuálního stavu dané problematiky a navrhne zapojení optického vláknového přenosového systému. Následně bude realizováno navržené zapojení, implementován komunikační protokol a proveden testovací přenos dat. Dále bude provedena simulace chyb při optických přenosech a jejich detekce, vyhodnocení a případná oprava.

DOPORUČENÁ LITERATURA:

[1] FILKA, Miloslav. Optoelektronika: Pro telekomunikace a informatiku. Vyd. 1. Brno :Centa, 2009. 369 s. ISBN 978-80-86785-14-1.

[2] TER-MIKIRTYCHEV, Valerii. Fundamentals of fiber lasers and fiber amplifiers. New York: Springer. Springer series in optical sciences, v.181. ISBN 3319346628.

Termín zadání: 7.2.2022

Termín odevzdání: 31.5.2022

Vedoucí práce: Ing. Lukáš Jablončík

prof. Ing. Jiří Mišurec, CSc.
předseda rady studijního programu

UPOZORNĚNÍ:

Autor bakalářské práce nesmí při vytváření bakalářské práce porušit autorská práva třetích osob, zejména nesmí zasahovat nedovoleným způsobem do cizích autorských práv osobnostních a musí si být plně vědom následků porušení ustanovení § 11 a následujících autorského zákona č. 121/2000 Sb., včetně možných trestněprávních důsledků vyplývajících z ustanovení části druhé, hlavy VI. díl 4 Trestního zákoníku č.40/2009 Sb.

ABSTRAKT

Bakalárska práca sa zaoberá návrhom optického prenosového systému a následnými metódami detekcie a korekcie chýb, ktoré počas prenosu vznikli. Súčasťou práce je oboznámenie s parametrami prenosu v optickom vlákne, ako prenosová rýchlosť, útlm, disperzia a šírka pásma. Podrobne sú rozpísané Hammingove a Reed-Solomonove opravné kódy, ktoré sú následne využívané na opravu vzniknutých chýb v navrhnutom optickom prenosovom systéme. Pre Hammingov kód je navrhnutý program, ktorý dokáže detekovať a opraviť vzniknutú chybu v prenose. V práci je taktiež zahrnuté meranie útlmu na optickej trase s využitím rôznych vysielačov, prijímačov a optických vlákien.

KLÚČOVÉ SLOVÁ

detekčné kódy, Hammingov kód, chyby v optickom prenose, MATLAB, optický prenosový systém, parametre optického prenosu, Reed-Solomonov kód, Simulink

ABSTRACT

The bachelor thesis deals with a design of an optical transmitter system and subsequent detection methods and errors correction that occurred during the process. A part of the thesis is making an acquaintance with transmission parameters in optical fiber, such as transmission rate, attenuation, dispersion and bandwidth. Hamming's and Reed-Solomon's correction codes are described in detail, which are then used for error correction in the proposed optical transmitter system. A program is designed for Hamming's code that is able to detect and correct occurred error in transmission. The thesis also includes measurement of attenuation on the optical path using various transmitters, receivers and optical fibers.

KEYWORDS

detection codes, Hamming code, MATLAB, optical transmission errors, optical transmission parameters, optical transmission system, Reed-Solomon code, Simulink

BURČO, Matúš. *Metody korekce chyb v optickém přenosovém systému*. Brno: Vysoké učení technické v Brně, Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií, Ústav telekomunikací, 2021, 57 s. Bakalářská práce. Vedúci práce: Ing. Lukáš Jablončík

Vyhlásenie autora o pôvodnosti diela

Meno a priezvisko autora: Matúš Burčo
VUT ID autora: 220884
Typ práce: Bakalárska práca
Akademický rok: 2021/22
Téma záverečnej práce: Metody korekce chyb v optickém přenosovém systému

Vyhlasujem, že svoju záverečnú prácu som vypracoval samostatne pod vedením vedúcej/cého záverečnej práce, s využitím odbornej literatúry a ďalších informačných zdrojov, ktoré sú všetky citované v práci a uvedené v zozname literatúry na konci práce.

Ako autor uvedenej záverečnej práce ďalej vyhlasujem, že v súvislosti s vytvorením tejto záverečnej práce som neporušil autorské práva tretích osôb, najmä som nezasiahol nedovoleným spôsobom do cudzích autorských práv osobnostných a/alebo majetkových a som si plne vedomý následkov porušenia ustanovenia § 11 a nasledujúcich autorského zákona Českej republiky č. 121/2000 Sb., o práve autorskom, o právach súvisiacich s právom autorským a o zmene niektorých zákonov (autorský zákon), v znení neskorších predpisov, vrátane možných trestnoprávných dôsledkov vyplývajúcich z ustanovenia časti druhej, hlavy VI. diel 4 Trestného zákonníka Českej republiky č. 40/2009 Sb.

Brno

.....

podpis autora*

*Autor podpisuje iba v tlačenej verzii.

POĎAKOVANIE

Rád by som poďakoval vedúcemu bakalárskej práce pánovi Ing. Lukášovi Jablončíkovi, za odborné vedenie, konzultácie, trpezlivosť a podnetné návrhy k práci.

Obsah

Úvod	11
1 Optický prenosový systém	12
1.1 Optický vysielateľ	12
1.2 Optický prijímač	12
1.3 Optické vlákno	13
1.3.1 Jednovidové vlákno	13
1.3.2 Viacvidové vlákno so skokovým indexom lomu	13
1.3.3 Viacvidové vlákno s gradientným indexom lomu	14
2 Parametre optického prenosu	15
2.1 Šírka pásma	15
2.2 Prenosová rýchlosť	15
2.2.1 Aktívna optická sieť AON	15
2.2.2 Pasívna optická sieť PON	16
2.3 Útlm	18
2.4 Disperzia	20
2.4.1 Vidová disperzia	20
2.4.2 Chromatická disperzia	21
2.4.3 Polarizačne vidová disperzia	22
2.5 Diagram oka	22
3 Chyby v optickom prenose	24
3.1 Detekčné kódy	24
3.1.1 Vertikálny redundantný súčet (VRC)	24
3.1.2 Cyklický redundantný súčet (CRC)	25
3.1.3 Pozdĺžny redundantný súčet (LRC)	27
3.1.4 Kontrolný súčet	28
3.2 Opravné kódy	29
3.2.1 Hammingov kód	29
3.2.2 Reed-Solomonov kód	31
4 Meranie útlmu na optickom prenosovom systéme	33
4.1 Realizácia merania s Emulátorom	33
4.2 Realizácia merania s Media konvertorom	35

5 Simulácia v programe MATLAB Simulink	37
5.1 Modelovanie optického prenosového systému	37
5.2 Oprava chýb s využitím Hammingovho kódu	43
5.3 Oprava chýb s využitím Reed-Solomonovho kódu	45
Záver	47
Literatúra	49
Zoznam symbolov a skratiek	51
A Výpis kódov v programe MATLAB	54
B Obsah elektronickej prílohy	57

Zoznam obrázkov

1.1	Jednovidové vlákno	13
1.2	Viacvidové vlákno so skokovým indexom lomu	14
1.3	Viacvidové vlákno s gradientým indexom lomu	14
2.1	Schéma AON prístupovej siete	16
2.2	Prenos medzi jednotkami ONU a OLT v zostupnom smere	17
2.3	Prenos medzi jednotkami ONU a OLT v vzostupnom smere	17
2.4	Útlmová charakteristika	20
2.5	Vidová disperzia v mnohovidom vlákne	21
2.6	Chromatická disperzia na optickej trase	21
2.7	Polarizačná vidová disperzia v jednovidom vlákne	22
2.8	Diagram oka s vyznačením hlavných charakteristík	23
3.1	Príklad kódovania LRC	28
3.2	Kontrolný matica pre kód (7 ; 4)	30
3.3	Schéma zapojenia kóderu Hammingovho kódu (7 ; 4)	30
3.4	Terminológia kódu RS	32
4.1	Bloková schéma optického prenosového systému s emulátorom	33
4.2	Posielanie dát v programe Terminate	34
4.3	Bloková schéma optického prenosového systému s media konvertor	35
4.4	Zmerané hodnoty útlmu	36
5.1	Bloková schéma optického prenosového systému	37
5.2	Zapojenie Bernoulliho generátora a priebeh vygenerovaného signálu	38
5.3	Konšelačný diagram pre moduláciu DBPSK	39
5.4	Schéma filtračného bloku	39
5.5	Schéma útlmového bloku	40
5.6	Schéma disperzného bloku	40
5.7	Schéma WDM generovaných signálov	41
5.8	Schéma FWM bloku	41
5.9	Vypočítaná hodnota BER	41
5.10	Diagramy oka pred a po prenose	42
5.11	Vypočítaná hodnota BER pre preloženú správu	42
5.12	Vypočítané hodnoty BER pre navrhnutý Hammingov kód	44
5.13	Nastavenie Hammingovho kódera a dekódera	44
5.14	Vypočítané hodnoty BER pre implementovaný Hammingov kód	45
5.15	Nastavenie Reed-Solomonovho kódera a dekódera	45
5.16	Zapojenie RS kóderu a dekóderu do optického prenosového systému	46
5.17	Vypočítané hodnoty BER	46

Zoznam tabuliek

2.1	Prenosové rýchlosti PON	18
3.1	Príklad párnej a nepárnej parity	25
3.2	XOR	26
3.3	Generujúce polynómy	27

Úvod

Optické siete tvoria základ elektronickej komunikácie, prostredníctvom ktorých dnes prebieha absolútna väčšina internetových prenosov dát. Z tohto dôvodu sa kladú veľké nároky na bezchybné prenosy. Témou bakalárskej práce sú parametre optického prenosu, analýza a spôsoby detekcie a odstraňovanie chýb, ktoré sa v optickom prenose môžu vyskytnúť.

Prvá kapitola sa zaoberá popisom optického prenosového systému a optických vlákien. V rámci tejto kapitoly sú popísané prvky, ktoré sa nachádzajú na optickej trase a druhmi optických vlákien.

Druhá kapitola popisuje základné parametre optického prenosu. Zaoberá sa prenosovou rýchlosťou, príčinami vzniku útlmu, disperziou a šírkou pásma, kde sú popísané AON a PON optické siete. Súčasťou kapitoly je aj vysvetlenie charakteristiky diagramu oka a parametrov Q faktor, OSNR a BER.

Tretia kapitola sa zameriava na rôzne typy detekčných a opravných kódov, ktoré sa využívajú pri optických prenosoch. Podrobne sú opísané typy detekčných kódov a princípy ich fungovania. Ďalej je v kapitole vysvetlený princíp fungovania detekcie a korekcie Hammingovho a Reed-Solomonovho opravného kódu.

Štvrtá kapitola zahŕňa meranie útlmu na optickej trase s využitím rôznych optických vysielačov a prijímačov, optických vlákien a komunikačných protokolov. Zisťovali sa hodnoty útlmov, kedy sa prestanú dáta na optickej trase posielat.

Piata kapitola sa zameriava na návrh optického prenosového systému s lineárnymi a vybranými nelineárnymi efektmi v simulačnom programe MATLAB Simulink. Následne je do navrhnutého systému zavedený Hammingov a Reed-Solomonov opravný kód. Pre Hammingov kóder a dekóder je v prostredí MATLAB vytvorený program na základe matematického modelu. Všetky simulácie sú porovnávané podľa vypočítanej hodnoty BER.

1 Optický prenosový systém

Optický prenosový systém je systém, ktorý slúži k prenosu informácií pomocou optického žiarenia. Oblasť tohto optického žiarenia siaha od 100 nm až do 1 mm a rozdeľuje sa do 7 podoblastí. Sú to:

- 3 ultrafialové (100 nm - 280 nm; 280 nm - 315 nm; 315 nm - 380 nm)
- Oblasť svetelná (380 nm - 780 nm)
- 3 infračervené (780nm - 1,4 μm , 1,4 μm - 3 μm , 3 μm -1mm)

Optický prenosový systém sa skladá z vysielača, prenosového média a prijímača. Prenos informácií v optických systémoch sa prevádza dvoma spôsobmi, a to pomocou optického vlákna alebo pomocou atmosférických spojov [1] [2] .

1.1 Optický vysielač

Optické vysielače sú zariadenia, ktoré transformujú elektrický signál na optický, a tým realizujú požadovanú moduláciu optického signálu. Využívajú sa svetlo emitujúce diódy LED a laserové diódy. LED diódy sú elektronické polovodičové súčiastky obsahujúce P-N prechod, ktorým prechádza elektrický prúd v priepustnom smere, a tým emituje svetelné žiarenie určitej vlnovej dĺžky. Sú zdrojom nekoherentného žiarenia. Použitie LED diód ako zdroje svetla je menej nákladné, ale prenosová rýchlosť je nižšia ako pri laserových diódach. Laserové diódy vyžarujú úzky zväzok svetla a svetelný lúč je monochromatický (jedna vlnová dĺžka). Ich žiarenie je koherentné, čo znamená, že fotóny sa vo zväzku pohybujú jedným smerom a sú rovnomerne rozdelené. Ich výhodou je vysoká prenosová rýchlosť a malá šírka spektra. Využívajú sa pri prenose na veľké vzdialenosti [3] .

1.2 Optický prijímač

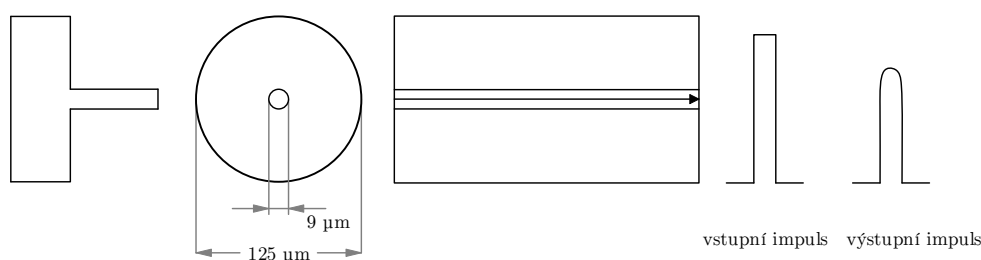
Optické prijímače sú zariadenia, ktoré po prechode optickou trasou transformujú optický signál na elektrický. K detekcii signálu sa používajú fotodiódy a to kvôli veľkej citlivosti k dlhším vlnovým dĺžkam, linearity a nízkemu šumu. Využívajú vnútorný fotoelektrický jav, kedy fotón dopadajúci na P-N prechod polovodičovej diódy vytvorí pár elektrón-diera, ktorý prúdi prechodom, a tým vzniká fotoelektrické napätie. Aby tento pár vznikol je potrebné, aby energia optického žiarenia bola väčšia ako odstup valenčného a vodivostného pásma. Využívajú sa PIN alebo lavínové fotodiódy [3] .

1.3 Optické vlákno

Optické vlákna fungujú na princípe vnútorného odrazu na rozhraní dvoch prostredí s rôznymi indexami lomu. Základná konštrukcia sa skladá z jadra, plášťu a primárnej ochrany, ktorá môže mať viac vrstiev. Prenosové vlastnosti sú závislé od použitej technológie a parametroch na danom vlákne. Optické vlákna delíme na jednovidové, viacvidové so skokovým indexom lomu a viacvidové s gradientným indexom lomu. Základné parametre optických vlákien sú útlm, disperzia a šírka pásma [4].

1.3.1 Jednovidové vlákno

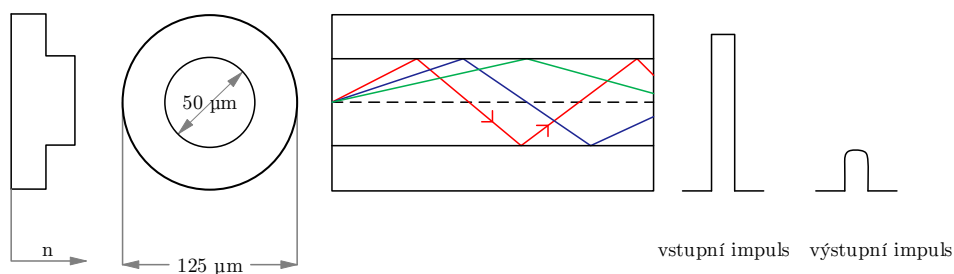
Jednovidové vlákna majú malý priemer jadra a umožňujú prenos jedného základného vidu (jeden svetelný lúč) bez odrazov a ohybov. Priemer jadra je v rozmedzí 7 - 9 μm a priemer plášťu je 125 μm viz obr. 1.1. Vďaka tomu, že majú nižšiu disperziu, dokážu využívať väčšiu prenosovú šírku pásma. Pre ich budenie sa využívajú zdroje svetla s nízkou spektrálnou čiarou (lasery). V súčasnej dobe sa predovšetkým používajú na trasách, ktoré sú dlhšie, a kde je potrebná vyššia prenosová kapacita [2].



Obr. 1.1: Jednovidové vlákno [1]

1.3.2 Viacvidové vlákno so skokovým indexom lomu

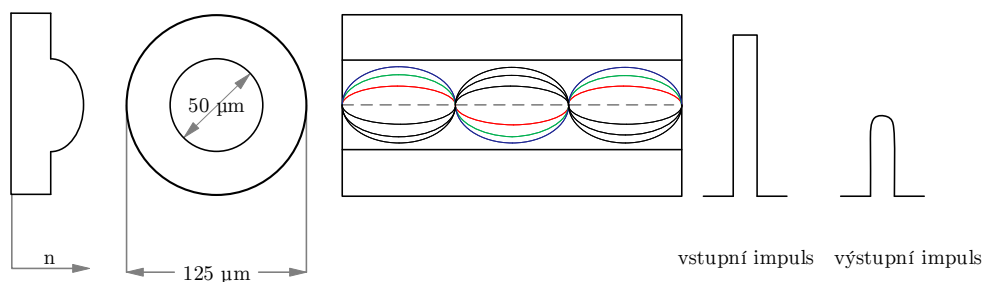
Viacvidové vlákna majú širší priemer jadra a vďaka tomu sa nimi môže šíriť väčší počet vidov. Pri vláknach so skokovým indexom lomu sa svetelný lúč šíri pomocou úplného (totálneho) odrazu na rozhraní jadro/plášť. Priemer jadra je v rozmedzí 50 – 200 μm . Konštrukcia vlákna je vyobrazená na obr. 1.2. Pri tomto type vlákien vzniká vidová disperzia a kvôli tomu sa obmedzila šírka pásma na hodnotu 50 MHz/km. Najčastejšie sa používajú pri prenosoch na krátke vzdialenosti, napríklad v LAN (Local Area Network) sieťach [2].



Obr. 1.2: Viacvidové vlákno so skokovým indexom lomu [1]

1.3.3 Viacvidové vlákno s gradientým indexom lomu

Na rozdiel od vlákien so skokovým indexom lomu, gradientné vlákna využívajú špeciálnu úpravu indexu lomu, kde sa vidy ohýbajú väčšinou s priebehom kvadratickej paraboly. Vďaka tomu sa podstatne zníži vidová disperzia. Gradientné vlákno prenáša polovičný počet vidov pri rovnakom priemere jadra a rozdielu n indexov lomov, čo sa priaznivo odráža na kvalite preneseného signálu a veľkosti šírky pásma (viac ako 1 GHz/km). Priemer jadra sa pohybuje v rozmedzí 50 – 100 μm . Konštrukcia viacvidového optického vlákna je vyobrazená na obr. 1.3. Využívajú sa pri prenosoch na stredne veľké vzdialenosti [2].



Obr. 1.3: Viacvidové vlákno s gradientým indexom lomu [1]

2 Parametre optického prenosu

Pri optických prenosoch sa určujú základné parametre, ktoré sú zásadné pri meraní trasy. Medzi tieto základné parametre patria šírka pásma, prenosová rýchlosť, útlm a disperzia. Pri týchto parametroch je ďalej dôležitá dĺžka trasy, vlnová dĺžka v optickom vlákne a komponenty, ktoré sa na optickej trase používajú [1] .

2.1 Šírka pásma

Šírka pásma udáva najväčšiu frekvenciu signálu, ktorá môže byť prenesená na vzdialenosť 1 km optickým vláknom bez nadmerného skreslenia signálu pôsobeného disperziou. Je udávaná v MHz · km, poprípade v GHz · km. Šírka pásma závisí od vlnovej dĺžky optického signálu, od materiálu z ktorého je optické vlákno vyrobené a od konštrukčného usporiadania. Najväčší vplyv na šírku pásma má vlnová dĺžka. Vlákno, ktoré má vlnovú dĺžku 850 nm, má šírku pásma 160 MHz · km a vlákno s vlnovou dĺžkou 1300 nm má šírku pásma 500 MHz · km. Pri väčšej šírke pásma je možné komunikovať s väčšou prenosovou rýchlosťou [5, 6] .

2.2 Prenosová rýchlosť

Prenosová rýchlosť udáva počet prenesených bitov za jednotku času (1 sekunda), jej základný vzorec je:

$$R = M \log Q [\text{bit}/s] \quad (2.1)$$

R prenosová rýchlosť [bit/s]

Q počet možných stavov optického signálu

M modulačná rýchlosť [bd]

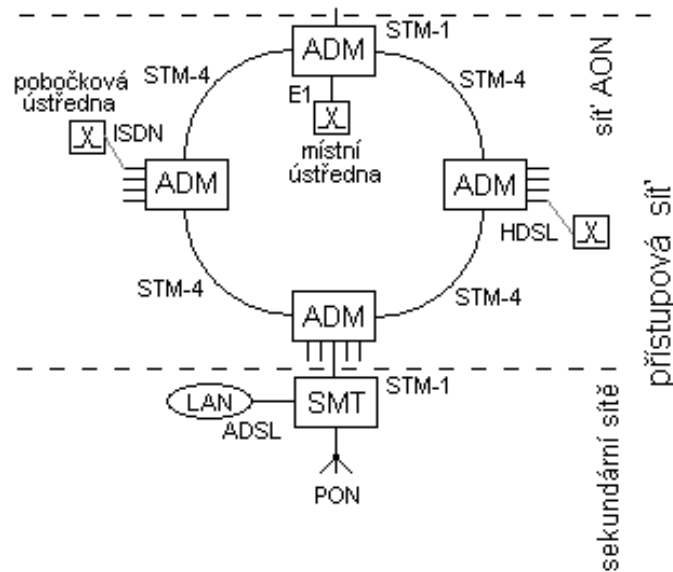
Rýchlosť optického prenosu závisí od použitej technológie. Podľa optických prvkov a jednotiek použitých pri distribúcii optického vlákna rozdelujeme optické prístupové siete do dvoch skupín [1, 2] :

- Aktívna optická sieť AON (Active Optical Network)
- Pasívna optická sieť PON (Passive Optical Network)

2.2.1 Aktívna optická sieť AON

AON prístupová sieť býva realizovaná technológiou SDH (Synchronous Digital Hierarchy) a má kruhovú topológiu. Tvorí základnú infraštruktúru hybridných sietí,

kde sú na optickú časť vo vyšších úrovniach naviazané ďalšie technológie. Ďalšími prvkami tejto siete sú ADM (Add-drop Muldex) a ukončovacia jednotka SMT, ktoré pripájajú sekundárne úrovne siete (xDSL, PON, atď.) viz obr. 2.1. Hlavnou výhodou prístupových sietí AON je, že majú väčší dosah ako PON vďaka využitiu aktívnych optických prvkov, ako sú napríklad zosilňovače alebo aktívne rozbočovače. Hlavnou nevýhodou týchto prvkov je, že musia byť napájané [2].

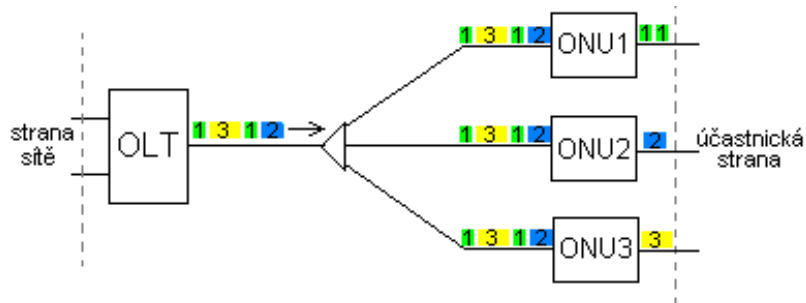


Obr. 2.1: Schéma AON prístupovej siete [2]

2.2.2 Pasívna optická sieť PON

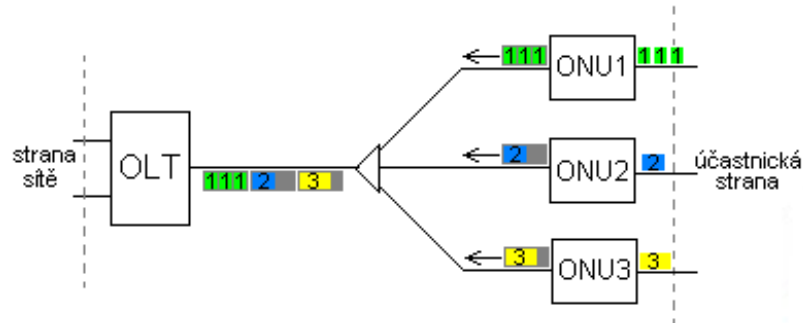
Pasívne optické siete sú v dnešnej dobe najčastejšie používané optické siete. Distribučná sieť medzi OLT a jednotkami ONU a ONT je tvorená len pasívnymi prvkami. Vďaka tomu sa výrazne znížili náklady pri budovaní optických prístupových sietí a užívateľských prípojok, pričom sa zachovávajú všetky výhody optickej komunikácie. Optický signál je v PON sieťach distribuovaný pomocou rozbočovačov (splitterov). Sú to pasívne prvky, ktoré rozdeľujú optický signál na požadovaný počet čiastkových dopredných smerov bez vykonávania akýchkoľvek úprav. Obojsmerný prenos je realizovaný samotnými vláknami alebo pomocou vlnového multiplexu WDM (Wavelength Division Multiplex). Pre downstream sa používa vlnová dĺžka 1490 nm a pre upstream 1310 nm.

Prenos zostupným smerom prebieha pomocou ONU jednotiek, ktoré obdržia úplný multiplexovaný TDM signál od jednotky linkového zakončenia OLT. Prenos medzi jednotkami ONU a OLT je znázornený na obr. 2.2.



Obr. 2.2: Prenos medzi jednotkami ONU a OLT v zostupnom smere [2]

Prenos vzostupným smerom prebieha pomocou časového multiplexu TDMA (Time Division Multiplex Access), kedy každá jednotka ONU vloží rámce do time slotov a pošle ich k OLT viz obr. 2.3.



Obr. 2.3: Prenos medzi jednotkami ONU a OLT v vzostupnom smere [2]

Prvé varianty pasívnych optických, APON a BPON boli vyvinuté už v roku 2000. Následne v roku 2004 sa prišlo s novou generáciou sietí GPON a EPON, ktoré ponúkli nárast zdieľaných prenosových rýchlostí a zlepšenie prenosových parametrov. Kvôli rýchlemu rozvoju náročných multimedialných služieb bolo potrebné navyšovanie prenosových rýchlostí pasívnych optických sietí. Preto v rokoch 2009 a 2010 vznikli varianty 10GEPON (10 Gigabit EPON) a XG-PON (X Gigabit-PON). Pasívna optická sieť XG-PON naväzuje na pôvodnú variantu GPON a prináša nárast zdieľanej prenosovej rýchlosti v zostupnom smere až na 10 Gbit/s. V tabuľke

2.1 môžeme vidieť typy pasívnych optických sietí s ich prenosovými rýchlosťami v zostupnom a vzostupnom smere [2, 7] .

Tab. 2.1: Prenosové rýchlosti technológií PON

Typy PON	Symetrická		Nesymetrická	
	Vzostupný smer [Gbit/s]	Zostupný smer [Gbit/s]	Vzostupný smer [Gbit/s]	Zostupný smer [Gbit/s]
APON	0,155	0,155	0,622	0,155
BPON	0,622	0,622	0,622	0,155
GPON	2,48832	2,48832	2,48832	1,24416
EPON	1,25	1,25	-	-
10GEPON	10,3125	10,3125	10,3125	1,25
XG-PON	-	-	9,95328	2,48832

2.3 Útlm

V optickom vlákne výkon signálu s narastajúcou vzdialenosťou od zdroja postupne klesá. Útlm udáva straty optickej energie vo vlákne a jeho základnou jednotkou je dB/km. Je definovaný ako pomer vstupného a výstupného svetelného výkonu P_1 a P_2 pre danú vlnovú dĺžku λ podľa vzťahu:

$$a(\lambda) = 10 \log \frac{P_1}{P_2} [dB] \quad (2.2)$$

$a(\lambda)$ útlm trasy na danej vlnovej dĺžke [dB]

P_1 výkon vo vlákna na začiatku trasy [W]

P_2 výkon vo vlákne na konci trasy [W]

Z predošlého vzťahu vieme získať merný útlm, ktorý sa vzťahuje na 1 km dĺžky danej optickej trasy L :

$$\alpha(\lambda) = \frac{a(\lambda)}{L} [dB] \quad (2.3)$$

$\alpha(\lambda)$ merný útlm [dB/km]

$a(\lambda)$ útlm trasy na danej vlnovej dĺžke [dB]

L dĺžka trasy [km]

Tento jav je predovšetkým spôsobovaný:

- Absorpciou prostredia, v ktorom sa energia šíri
- Vyžarovaním z vlákna
- Rozptylom na nehomogenitách

Straty absorpcií sa vyskytujú v ultrafialovej, infračervenej a viditeľnej oblasti. V ultrafialovej a viditeľnej oblasti sa vyskytujú medzi atermálnymi a v infračervenej oblasti medzi molekulárnymi úrovňami základného materiálu, prímiesí a nečistôt. Najväčší vplyv majú ionty kovov Fe, Cu, Cr a ich rezonancia na určitej frekvencii je sprevádzaná tepelnými stratami. Straty vyžarovaním z vlákna sú spôsobené lomom lúčov na rozhraní dvoch dielektrických prostredí, ktoré majú rôzne vlastnosti, pričom časť energie preniká z jadra von. Straty rozptylom sú spôsobené molekulami v amorfnom materiály, ktoré sú náhodne rozložené a tvoria mikronehomogenity indexu lomu materiálu. Ak sú tieto nehomogenity oproti vlnovej dĺžke rozmerovo malé, tak týmto stratám hovoríme Rayleighove. Na obr. 2.4 je zobrazená útlmová charakteristika. Podľa použitého optického vlákna sa charakteristika rozdeľuje na päť okien s odlišnou vlnovou dĺžkou.

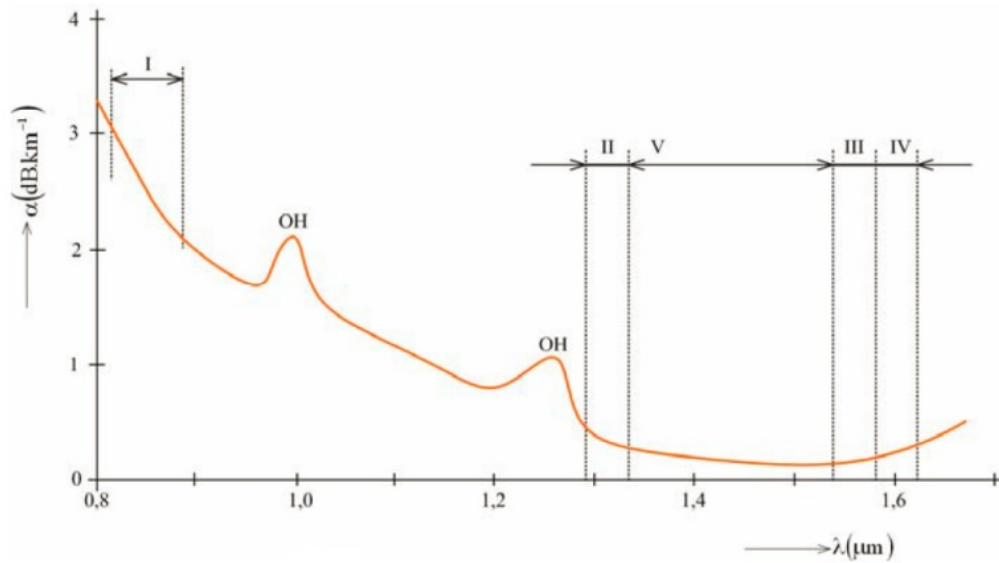
I. okno (850 nm) sa využíva v mnohovidových vláknach. V tejto časti charakteristiky útlm silno klesá a hodnoty merného útlmu pri prenosoch na väčšie vzdialenosti je príliš vysoký.

II. okno (1280 až 1335 nm) je historicky prvé okno, ktoré sa začalo využívať na prenos dát v jednovidovom vlákne. Typicky dosahovaná hodnota je pod 0,35 dB/km a využíva sa na diaľkové prenosy.

III. okno (1530 až 1565 nm) je oknom, ktoré v štandardnom vlákne dosahuje hodnoty merného útlmu veľmi nízke (od 0,19 do 0,22 dB/km). Využíva sa na diaľkové prenosy.

IV. okno (1535 až 1610 nm) sa od III. okna parametrami útlmu líši minimálne. Pri prenose dát na veľké vzdialenosti je možné (technológia WDM a optické zosilňovače) spojenie spektra III. a IV. okna, čím sa zdvojnásobí prenosová kapacita.

V. okno (1335 až 1530 nm) sa začalo využívať až koncom 90. rokov, kedy sa výroba optických vlákien dostala na takú úroveň, že sa dokázali eliminovať prímiesi OH. Spojením II. a V. okna sa vytvorí prenosový kanál so šírkou pásma 50 THz [1, 4, 6] .



Obr. 2.4: Útlmová charakteristika [4]

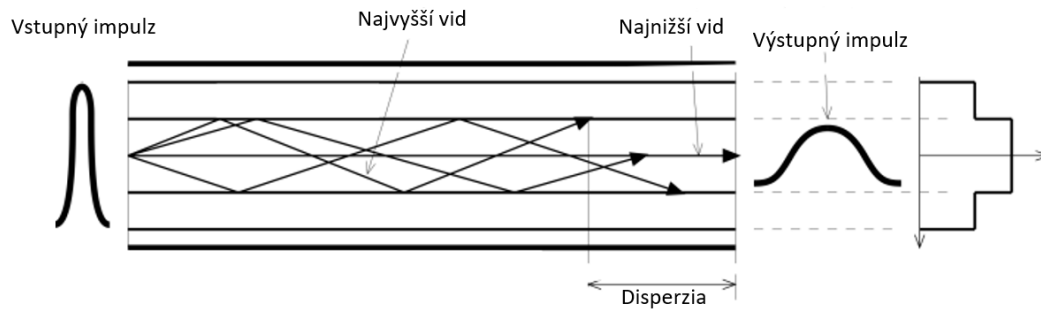
2.4 Disperzia

Disperzia vln v optickom vlákne je hlavnou príčinou skreslenia prenášaného signálu. Vplyvom disperzie dochádza k deformácii tvaru impulzu, znižuje sa amplitúda a rozširuje sa v čase. Tento jav spôsobuje obmedzenie dĺžky opakovacích úsekov a má pre prenos negatívne dôsledky. Jej hodnota sa udáva v jednotkách ps/(nm · km). Disperzia sa delí na tri základné druhy [8] :

- Vidová disperzia
- Chromatická disperzia
- Polarizačne vidová disperzia

2.4.1 Vidová disperzia

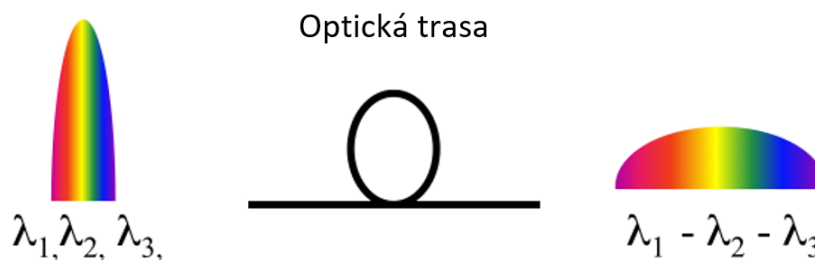
Vidová disperzia sa vyskytuje v mnohovidových vláknach pri prenose dát na väčšie vzdialenosti a obmedzuje počet impulzov, ktoré môžu byť za určitý časový interval poslané. Pri prenose na vzdialenosť väčšiu než 1 km dochádza k tomu, že rôzne lúče (vidy) nie sú od začiatku vlákna až po jeho koniec prenesené za rovnaký čas. Impulz získaný na výstupe je skreslený a od vstupného sa líši tvarom aj amplitúdou viz obr. 2.5. Vidová disperzia obmedzuje šírku pásma, prenosovú rýchlosť, a aj vzdialenosť, na ktorú dáta vláknom prenášame. Tento jav dokážeme zmenšiť použitím vlákna s gradientnou zmenou indexu lomu. V telekomunikáciách sa na väčšie vzdialenosti používajú jednovidové vlákna, ktoré odstraňujú vplyv vidovej disperzie [5, 6, 8] .



Obr. 2.5: Vidová disperzia v mnohovidom vlákne [5]

2.4.2 Chromatická disperzia

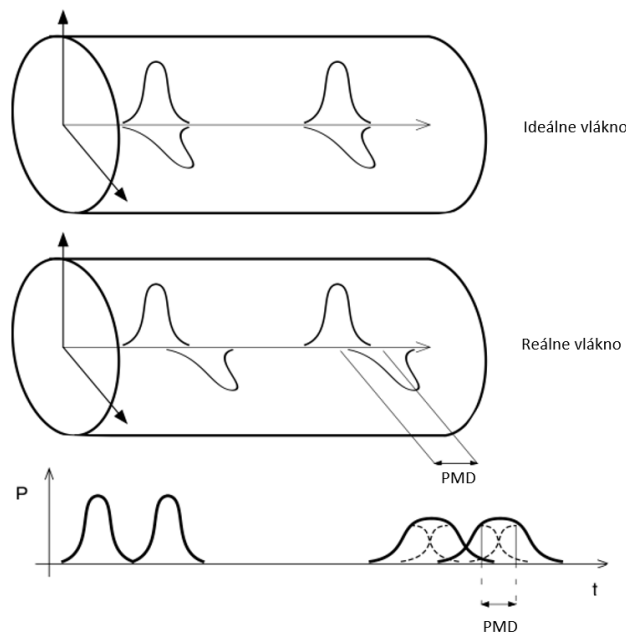
Zdroje žiarenia v optických vysieláčoch nie sú ideálne monochromatické. Optické žiarenie obsahuje určité spektrum vlnových dĺžok, pričom každá zložka tohto spektra má v optickom vlákne odlišnú rýchlosť šírenia. S vlnovou dĺžkou sa tiež mení aj index lomu, čo spôsobuje, že na výstupe vlákna budú jednotlivé spektrálne zložky v inom čase. Tento jav obmedzuje aj šírku frekvenčného pásma vo vlákne, a tým je obmedzená aj vzdialenosť, na ktorú dáta prenášame. Pri jednovidových vláknach je chromatická disperzia v oblasti 1 310 nm nulová a v oblasti 1 550 nm je taká, že môže obmedzovať prenosovú rýchlosť alebo vzdialenosť. Na obr. 2.6 (vlnové dĺžky $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$) môžeme vidieť vplyv chromatickej disperzie na optickej trase [5, 6, 9] .



Obr. 2.6: Chromatická disperzia na optickej trase [5]

2.4.3 Polarizačne vidová disperzia

Tento typ disperzie sa prejavuje v jednovíkových vláknach. Vid vo vlákne sa šíri v dvoch navzájom kolmých polarizačných rovinách. Akákoľvek kruhová nesymetria vlákna, ktorá vznikne pri výrobe alebo mikrohybmi spôsobenými pri montáži, má za príčinu, že sa polarizačné roviny začnú šíriť odlišnou rýchlosťou. Tým dochádza k oneskoreniu jednej polarizačnej roviny voči druhej a k rozšíreniu impulzu, ako je vidieť na obr. 2.7. Tento jav obmedzuje maximálne prenosové rýchlosti pri náraste nad 2,5 Gb/s a dochádza k zníženiu odstupu signálu od šumu. Oproti ostatným druhom disperzie je polarizačne vidová disperzia omnoho menšia [5, 6] .



Obr. 2.7: Polarizačná vidová disperzia v jednovíkovom vlákne [5]

2.5 Diagram oka

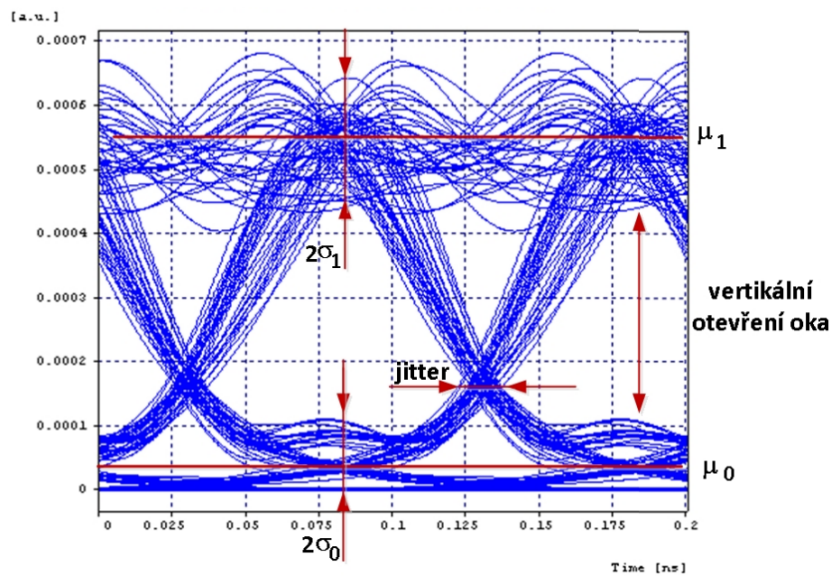
Diagram oka rozhodnutia je zobrazenie veľkého množstva priebehov jednotlivých, vzájomne sa prekrývajúcich optických pulzov. Slúži na grafické zobrazenie kvality prijímaného optického signálu. Výška oka medzi akumulovanými priebehmi ovplyvňuje rozhodovacia úroveň medzi logickými hodnotami 0 a 1. Šírka oka ovplyvňuje polohu vzorkovacieho okamžiku. Čím je diagram oka otvorenejší, tým je väčšia pravdepodobnosť vyhodnotenia správnej hodnoty.

Pre popis diagramu oka sa využívajú stredné hodnoty μ logických úrovní a hodnoty rozptylu σ viz obr. 2.8. Pre číselné vyjadrenie oka rozhodnutia sa využíva Q faktor, ktorý má vzorec:

$$Q = \frac{\mu_1 - \mu_2}{\sigma_1 + \sigma_2} \quad (2.4)$$

Na základe oka rozhodnutia dokážeme určiť odstup optického signálu od šumu OSNR (Optical Signal to Noise Ratio) na prijímači po opto-elektrickom prevode, pre ktorý platí vzťah [10, 11] :

$$OSNR = 20\log Q \quad (2.5)$$



Obr. 2.8: Diagram oka s vyznačením hlavných charakteristík [10]

Ďalším parametrom je bitová chybovosť signálu (BER), ktorá je daná pomerom k počtu chybných prenášaných bitov k celkovému počtu prenášaných bitov. Pre tento parameter platí rovnica [12] :

$$BER = \frac{N_E}{N_A} \quad (2.6)$$

N_E počet chybných prenášaných bitov

N_A celkový počet bitov

3 Chyby v optickom prenose

Počas prenosu dát na optických trasách sa môže stať, že dôjde k chybám v dátovom toku a k výmene jedného alebo viacerých bitov. Zmena polohy bitov vedie k strate informácií pri prenose a chybnému výstupu údajov. K týmto chybám môže dochádzať kvôli pôsobeniu disperzie, útlmu alebo mechanickým nedostatkom vysielača a prijímača. Vo všeobecnosti poznáme tri typy chýb, ktoré sa môžu počas prenosu z vysielača do prijímača vyskytnúť:

- **Jednabitové chyby** sú chyby, kedy v celej sekvencii bitov je chybný len jediný bit. Tieto typy chýb sa v komunikačných systémoch vyskytujú len veľmi zriedkavo.
- **Viacbitové chyby** sú chyby, kedy v celej sekvencii bitov dôjde k zmene dvoch alebo viacerých bitov.
- **Blokové chyby** sú chyby, kedy je v celej sekvencii bitov chybná celá množina bitov. Blok chýb sa berie od prvého zmeneného bitu až po posledný, pričom všetky bity medzi týmito chybami sú považované za chybné. Tieto typy chýb sa v komunikačných systémoch vyskytujú najčastejšie a sú zložité na detekciu a opravu [13, 14] .

3.1 Detekčné kódy

V digitálnych komunikačných systémoch je potrebné detekovať a opraviť chyby, ktoré sú prenášané spoločne s dátami, inak môže dôjsť k stratám informácií. Detekcia chýb je proces zisťovania chýb, ktoré sa vyskytujú pri prenose dát z vysielača do prijímača. Na zisťovanie týchto chýb sa využívajú redundantné kódy, ktoré pridávajú údaje pred prenosom zo zdroja (vysielača). Typy detekcie chýb [13, 15] :

- Vertikálny redundantný súčet (VRC)
- Cyklický redundantný súčet (CRC)
- Pozdĺžny redundantný súčet (LRC)
- Kontrolný súčet

3.1.1 Vertikálny redundantný súčet (VRC)

Tento typ detekčného kódu je založený na pridávaní ďalšieho bitu k prenášaným dátam pred prenosom na vysielači. Pred pridaním paritného bitu sa najskôr spočíta počet jednotiek a na základe toho sa k sekvencii bitov pridá ďalší bit. Pridaním ďalšieho bitu má za následok zmenu dĺžky dátového reťazca, čo znamená, že

z 8-bitového dátového reťazca sa stane 9-bitový. Existujú dva typy paritných bitov pri detekcii chýb viz tab. 3.1 [13] :

- **Párna parita** Ak je párný počet 1, paritný bit bude 0 a naopak, ak bude nepárny počet 1 paritný bit bude 1.
- **Nepárna parita** Ak je nepárny počet 1, paritný bit bude 0 a naopak, ak bude párný počet 1 paritný bit bude 1.

Tab. 3.1: Príklad párnej a nepárnej parity

Párna parita		Nepárna parita	
Dáta	Paritný bit	Dáta	Paritný bit
000	0	000	1
001	1	001	0
010	1	010	0
011	0	011	1
100	1	100	0
101	0	101	1
110	0	110	1
111	1	111	0

3.1.2 Cyklický redundantný súčet (CRC)

Cyklický redundantný súčet je lineárny blokový kód, ktorý pri každom cyklickom posune kódového slova vytvorí ďalšie kódové slovo. Sú to skrátené cyklické kódy používané na detekciu chýb v sekvencii dát. Lahko sa implementujú pomocou posuvných registrov so spätnou väzbou. Najčastejšie sa využívajú v digitálnej komunikácii, pretože poskytujú účinnú a vysokú úroveň ochrany. Príklad generovania CRC kódu:

```

1101      -> vstupná postupnosť      1011  -> generujúca postupnosť
1101 000  -> pridanie núl
1011
 110 0
 101 1
  11 10
  10 11
   1 010
   1 011

```

001 -> zvyšok
1101 001 -> výstupná postupnosť

Výstupná postupnosť bitov je následne poslaná vysielačom cez prenosovú trasu, kde môže dôjsť k zmene jedného alebo viac bitov. Kontrola prijatej postupnosti vyzerá nasledovne:

1101 001 -> prijatá postupnosť
1011
110 0
101 1
11 10
10 11
1 011
1 011
000 -> zvyšok

V prípade nulového zvyšku prebehol prenos dát bez chyby. Ak vyjde zvyšok nenulový, tak počas prenosu nastala chyba, čo znamená, že sa dáta musia poslať znovu a celý postup sa opakuje. CRC využíva logickú funkciu XOR viz tab. 3.2 [13].

Tab. 3.2: Pravdivostná tabuľka funkcie XOR

A	B	XOR
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Generujúci polynóm

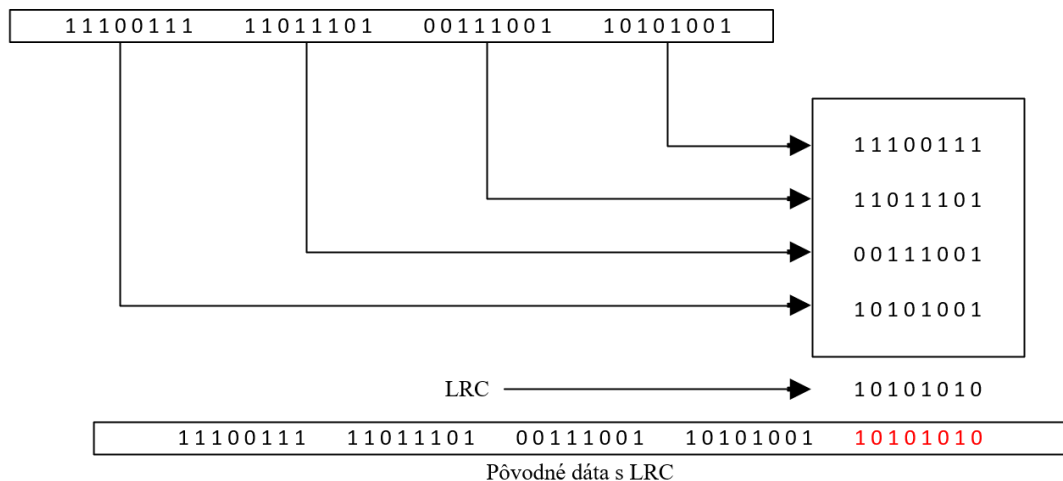
Polynóm musí byť zvolený tak, aby schopnosť detekcie chýb bola čo najvyššia a zároveň celková pravdepodobnosť kolízie čo najmenšia. Najdôležitejším atribútom polynómu je jeho dĺžka, a to kvôli priamemu vplyvu na dĺžku vypočítanej kontrolnej hodnoty. Najčastejšie používané polynómové dĺžky sú 9 bitov (CRC-8), 17 bitov (CRC-16), 33 bitov (CRC-32) a 65 bitov (CRC-64). Najčastejšie používané CRC kódy a ich generujúce polynómy sú zobrazené v tab. 3.3 [16].

Tab. 3.3: Generujúce polynómy [17]

CRC kód	Polynóm
CRC-4	$x^4 + x + 1$
CRC-5	$x^4 + x^2 + 1$
CRC-8	$x^8 + x^4 + x^3 + x^2 + 1$
CRC-12	$x^{12} + x^{11} + x^3 + x^2 + x + 1$
CRC-16	$x^{16} + x^{15} + x^2 + 1$
CRC-CCIT	$x^{16} + x^{12} + x^5 + 1$
CRC-32	$x^{32} + x^{26} + x^{23} + x^{22} + x^{16} + x^{12} + x^{11} + x^{10} + x^8 + x^7 + x^5 + x^4 + x^2 + x + 1$

3.1.3 Pozdĺžny redundantný súčet (LRC)

Pozdĺžny redundantný súčet je metóda, v ktorej sú bloky bitov usporiadané vo formáte tabuľky. Z tabuľky sa potom počítajú paritné bity pre každý riadok v tabuľke. Množina týchto paritných bitov z každého riadku sa odosiela s pôvodnými dátami. LRC dokáže ľahko zistiť jednobitové a blokové chyby, ale nedokáže detekovať dvojbitové chyby v jednom riadku tabuľky. Podobne ako CRC využíva logickú funkciu XOR. Príklad LRC kódovania je na obr. 3.1 [13].



Obr. 3.1: Príklad kódovania LRC [13]

3.1.4 Kontrolný súčet

Metóda kontrolného súčtu je podobná paritným bitom s tým rozdielom, že počet bitov v sumách je väčší ako parita a výsledok je vždy obmedzený na nulu. To znamená, že ak je kontrolný súčet nulový, zistí sa chyba. Kontrolný súčet správy je aritmetický súčet kódových slov určitej dĺžky. Táto metóda zahŕňa paritné bity, kontrolné číslice a pozdĺžnu kontrolu redundancie (LRC). Ak je potrebné prenášať a zisťovať chyby pre dlhú sekvenciu údajov, potom ich rozdelíme na kratšie slová rovnakej šírky, kde sa ukladajú údaje. Ak je na strane prijímača kontrolný súčet bitov rovnaký ako kontrolný súčet na strane vysielača, tak sa v prenose nevyskytla žiadna chyba [13].

Existuje 5 typov metód kontrolného súčtu:

- Kontrolný súčet pridaním celých čísel
- Doplnkový kontrolný súčet
- Fletcherov kontrolný súčet
- Adlerov kontrolný súčet
- Kontrolný súčet ATN (AN/466)

3.2 Opravné kódy

Pri prenášaní správy (reprezentovanú v bitoch) do cieľa je potrebné, aby sa počas prenosu nevyskytli žiadne chyby. Pomocou detekčných kódov sa dokážu tieto chyby detekovať, avšak na ich opravu sa využívajú opravné kódy. Existujú dva typy techník opravy chýb:

- Jednabitová oprava chýb
- Blokovaná oprava chýb

Aby sa chyby v prenose mohli opraviť, musí sa do prenášanej správy zaviesť určitá redundancia. Shannonov teorém o šume v kódovaní (Shannon's Noisy Coding Theorem) hovorí, že pokiaľ je redundancia vyššia než určitá úroveň (omedzená šumom kanálu) tak sa pravdepodobnosť chyby dá riadiť. Najčastejšie používaným opravným kódom vo väčšine komunikačných sietí je Hammingov kód [13, 18] .

3.2.1 Hammingov kód

Hammingov kód je lineárny blokový kód, ktorý dokáže v celej dátovej sekvencii identifikovať chybový bit a následne ho opraviť. Používa paritné bity, ktoré sú umiestnené na určitých pozíciách v kódovom slove a ich počet závisí od počtu informačných bitov. Hammingov kód k oprave využíva redundantné bity, ktoré určujú rozdiel medzi prenesenými a pôvodnými dátami.

Redundantný bit

Redundancia je rozdiel medzi počtom bitov aktuálnej dátovej sekvencie a prenášaných bitov. Tieto redundantné bity sa využívajú na detekciu a opravu chýb, ak sa nejaké vyskytnú.

Počet paritných bitov

Počet paritných bitov, ktoré sa pridávajú do dátového reťazca, závisí od počtu informačných bitov. Ich počet vieme vypočítať pomocou dátových bitov ako:

$$2^P \geq n + P + 1 \quad (3.1)$$

n počet bitov v dátovom reťazci

P počet paritných bitov

Princíp Hammingovho kódu

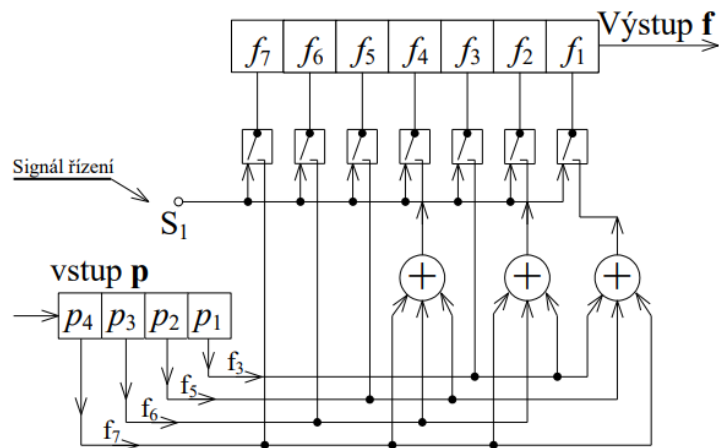
Hammingov kód dokáže v kódovej kombinácii dĺžky n bitov opraviť jednu chybu. Kód je určený kontrolnou maticou \mathbf{H} , ktorú tvoria r (riadky) a n (stĺpce). Stĺpce sú

tvorené r-prvkovými kombináciami núl a jednotiek, ktoré odpovedajú dvojkovému zápisu čísla poradia stĺpca v matici. Na obr. 3.2 môžeme vidieť príklad kontrolnej matice pre kód (7 ; 4).

$$\mathbf{H}_{(7;4)} = \begin{matrix} & \begin{matrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \end{matrix} \\ \begin{matrix} \dots 3 \\ \dots 2 \\ \dots 1 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \end{matrix} \quad \mathbf{H}_{(7;4)}^T = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

Obr. 3.2: Kontrolný matica pre kód (7 ; 4) [17]

Kontrolná matica určuje zapojenie kóderu pomocou kontrolného súčtu informačných prvkov p_i nezabezpečenej postupnosti viz obr. 3.3. Za zabezpečovací prvok sa volí ten, kde sa v stĺpci matice nachádza len jedna jednotka. Kontrolné súčty sú tvorené súčtami mod2 tých p_i informačných prvkov k, ktoré majú na riadku daného zabezpečovacieho prvku jednotky [13, 17, 18] .



Obr. 3.3: Schéma zapojenia kóderu Hammingovho kódu (7 ; 4) [17]

3.2.2 Reed-Solomonov kód

Zdrojovo kódované dáta s redukovanou redundanciou a irelevanciou, sa zostavujú do transportného toku. Na zabezpečenie týchto dát sa k nim musí pridať nová redundancia. Transportní tok zostavený z transportných paketov môže byť zabezpečený ochranným kódovaním FEC (Forward Error Correction). Reed-Solomonov kód RS(204,188) je blokový kód pr opravu bytov (symbolov), ktorý využíva FEC algoritmus. Kódovaný blok sa skladá z 204 bajtov a je vytvorený zo 188 bajtov transportného paketu ku ktorým je pridaných 16 opravných bajtov. Takýto kód dokáže opraviť 8 chybných bajtov. RS kódy majú nasledujúce vlastnosti:

Nebinárne blokové kódovanie

Tento typ RS kódu opravuje chyby v symboloch (blok 8 bitov). Bez ohľadu na počet nesprávnych bitov v rámci symbolu môže byť symbol buď opravený, alebo nie, v závislosti od korekčnej schopnosti kódu. Vďaka tomu je RS kód vhodný pri oprave zhlukových chýb (burst errors).

Systematické kódovanie

Systematický RS kód pripája k blokom vstupných dát vypočítané paritné bajty FEC, ktoré vytvoria kódové slová, pričom pôvodné dáta zostanú nedotknuté. V G-PON sieti musí byť oddeľovač rámca súčasťou prvého kódového slova FEC a jednotka ONU musí byť schopná synchronizácie na nasledujúcom rámci, aby vymedzila kódové slová FEC pred dekódovaním pôvodných dát. Oddeľovač rámca musí preto zostať nezmenený bez ohľadu na to, či sa FEC používa alebo nie. V XG-PON sieťach nie je réžia fyzickej vrstvy súčasťou prvého kódového slova FEC a všetky ONU a OLT jednotky sú schopne generovať a dekódovať FEC. Systematické kódovanie by preto v XG-PON sieťach nebolo potrebné.

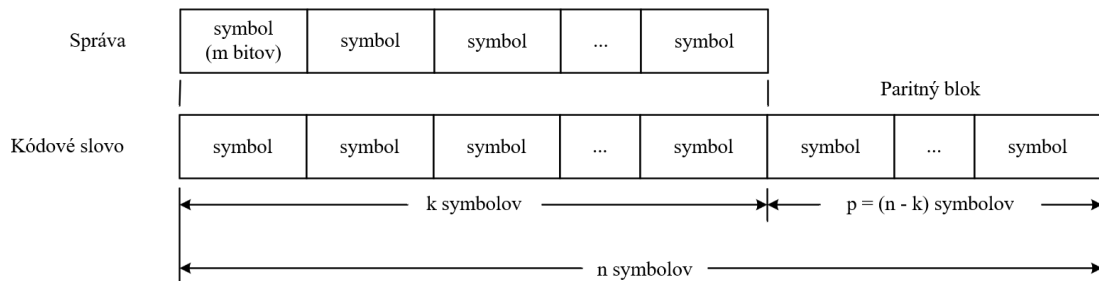
Výkonnosť kódu

Reed-Solomonov kód v porovnaní s inými lineárnymi kódmi funguje dobre s rovnakou mierou redundancie.

Výkonnosť hardvéru

Pre RS kódy existujú efektívne dekódovacie algoritmy so silným rozhodnutím. Dlhé kódy môžu byť nákladovo efektívne implementované v hardvéri, čo zabezpečí vysoké rýchlosti prenosu dát.

Kódové slovo RS (n,k) obsahuje n symbolov odvodených od k symbolov vstupnej správy a $p = n - k$ symbolov kontrolnej parity viz. obr. 3.4. Každý z možných symbolov $q = 2^m$ obsahuje m bitov vstupných dát, kde m je celé kladné číslo väčšie ako 1.



Obr. 3.4: Terminológia kódu RS [19]

Keď $m = 8$, symbol sa rovná bajtu, ktorý môže predstavovať 256 jedinečných hodnôt. RS(n,k) kódy na m-bitových symboloch existujú pre všetky n a k, pre ktoré platí:

$$0 < k < n < 2^m + 2 \quad (3.2)$$

To poskytuje širokú škálu RS kódov s plne flexibilnou veľkosťou parity p, ktoré priamo súvisia s počtom opraviteľných chýb t, ktoré sú dané:

$$t = \frac{n - k}{2} \quad \text{pre } p = n - k \quad \text{párnu} \quad (3.3)$$

$$t = \frac{n - k - 1}{2} \quad \text{pre } p = n - k \quad \text{nepárnu} \quad (3.4)$$

Kódová rýchlosť R popisuje efektívnosť kódu. Je to podiel symbolov pôvodných dát v kódovom slove. Jej základnou jednotkou je bit/s a vypočítame ju:

$$R_c = \frac{k}{n} = \frac{k}{k + p} = \frac{1}{O + 1} \quad (3.5)$$

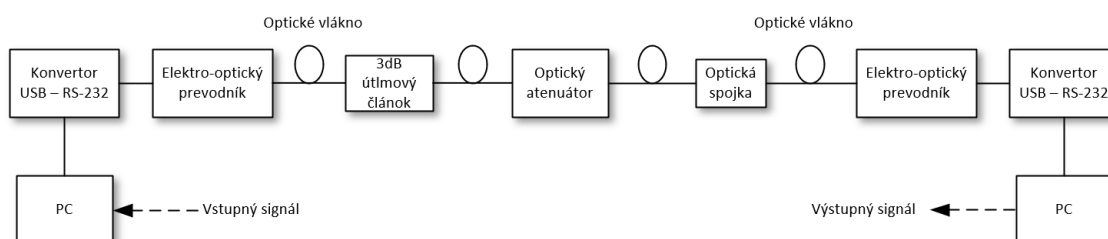
Réžia redundancie O označuje podiel paritných bajtov a vypočítame ju pomocou vzťahu [19, 20] :

$$O = \frac{p}{k} = \frac{n - k}{k} = \frac{1}{R_c} - 1 \quad (3.6)$$

4 Meranie útlmu na optickom prenosovom systéme

V meraní sme zapojili optický prenosový systém, na ktorom sme následne umelo zvyšovali útlm až do bodu, kedy sa prenášané dáta prestali posielat'. Na posielanie dát sme použili program Termite. Meranie útlmu sme vykonali z toho dôvodu, že to je jediná chyba, ktorú dokážeme do optickej trasy fyzicky vložit'.

4.1 Realizácia merania s Emulátorom



Obr. 4.1: Bloková schéma optického prenosového systému s emulátorom

Konvertor USB – RS-485/RS-232

Konvertor USB – RS-485/RS-232 bolo nutné použiť kvôli tomu, že náš použitý PC nie je vybavený sériovými portami. Štandard RS-232 definuje asynchrónnu sériovú komunikáciu. Počet dátových bitov býva najčastejšie 8. Logický stav 0/1 je najčastejšie reprezentovaný pomocou dvoch napätových úrovni +12V a -12V.

Elektro-optický prevodník

Ako elektro-optický prevodník sme použili emulátor značky Sthanco. Tento typ emulátora podporuje protokoly RS-232 a RS-485 a samostatne sa prispôbuje jednovidovým alebo viacvidovým optickým vláknám. Multi-mode komunikácia dosahuje diaľku 2 km a Mono-mode až 20 km pri vlnových dĺžkach 1310 a 1550 nm.

Optické vlákno

Na meranie sme si zvolili jednovidové optické vlákno s priemerom jadra 9 μm a priemerom plášťa 125 μm s dĺžkou 5 metrov.

Optický atenuátor

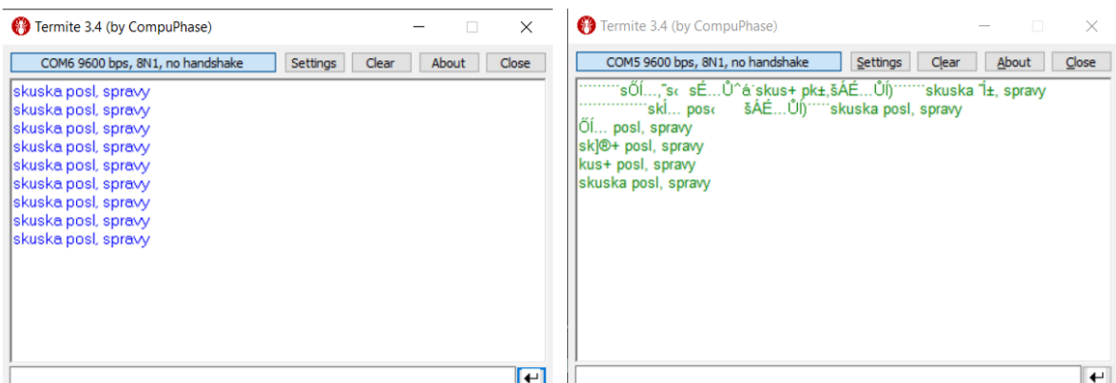
Optický atenuátor je zariadenie, ktoré slúži na reguláciu veľkosti útlmu v optickom prenosovom systéme.

Postup merania

V prvom bode sa do optického prenosového systému zapojil útlmový článok s veľkosťou 1 dB a cez program Terminate sa skúšala obojsmerná komunikácia. Posielané dáta sa preniesli bez chýb. Rovnako sa skúšali poslať dáta aj pri 3 dB útlmovom článku a taktiež bol prenos bezchybný.

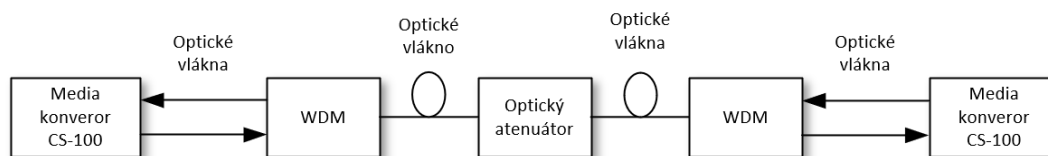
V ďalšom bode sa k 3 dB útlmovému článku zapojil optický atenuátor, a ten sa pomocou prístroja Optic Power Meter nastavil na 0 dB. Následne sa pomocou programu Terminate začali posielajú dáta a zároveň sa zvyšoval útlm na atenuátore dovtedy, pokiaľ v prenose nenastala chyba a dáta sa prestali posielajú. Presná hodnota útlmu sa nezistila kvôli nepostačujúcemu rozsahu prístroja, kde bola najvyššia možná hodnota 13 dB pri oboch vlnových dĺžkach 1310/1550 nm. Z daného vyplýva, že útlm na optickej trase je vyšší ako 13 dB.

V poslednom bode sa zisťovalo v akej hodnote útlmu sa začnú dáta opäť posielajú. Hodnota pri opätovnom posielaní dát bola 11,3 dB pri 1310 nm a pri 1550 nm 12,7 dB. Dôvodom väčšej hodnoty útlmu pri vyššej vlnovej dĺžke bolo použitie útlmových článkov určených pre 1310nm. Pri každom meraní so zariadením Optic Power Meter sa museli vykonať referencie na 0 dB.



Obr. 4.2: Posielanie dát v programe Terminate

4.2 Realizácia merania s Media konvertorom



Obr. 4.3: Bloková schéma optického prenosového systému s media konvertor

Media konvertor CS-100

Media konvertor CS-100 je zariadenie, ktoré dokáže konvertovať signál z 10/100Base-TX na optický Fast Ethernet 100BaseFX.

WDM

Vlnový multiplex je zariadenie používané na multiplexovanie viacerých optických signálov v jednom optickom vlákne s použitím rozdielnych vlnových dĺžok.

Optický atenuátor

Optický atenuátor je zariadenie, ktoré slúži na reguláciu veľkosti útlmu. Bol využitý rovnaký, ako pri meraní útlmu s emulátorom.

Optické vlákna

Použili sme optické vlákna s vlnovými dĺžkami 1310 a 1550 nm. Na prepojenie WDM sme použili SM a na prepojenie WDM s media konvertorom MM vlákno.

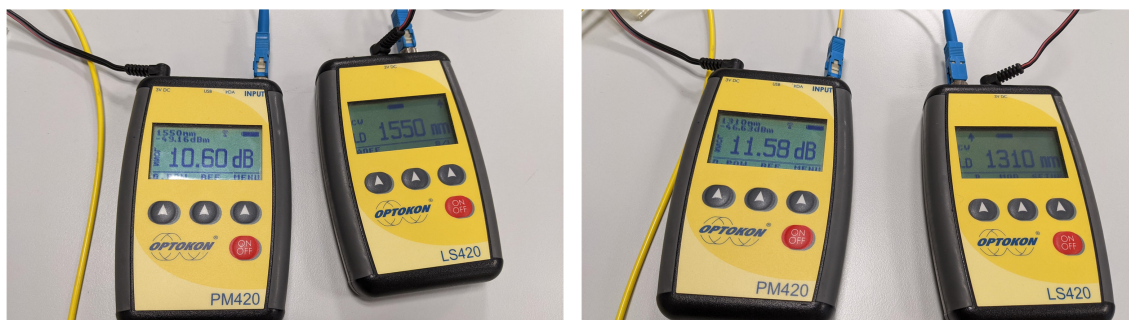
Postup merania

V prvom bode merania sa pripravili všetky potrebné meracie moduly a vyčistili sa rozhrania používaných optických vlákien. Následne sa zostavila optická sieť podľa blokovej schémy viz obr. 4.3. Na oboch používaných media konvertoroch svietili všetky LED diódy, čím sme overili, že je prenos bezchybný.

V druhom bode sa pomocou vloženého regulovateľného útlmového článku (atenuátor) merala veľkosť útlmu na vlnových dĺžkach 1310 a 1550 nm, ktorý sa pomocou prístroja Optic Power Meter nastavil na 0 dB. Následne sa začal zvyšovať útlm až pokiaľ sa na obidvoch media konvertoroch LED diódy nezhasli, čo značilo že v prenose nastala chyba.

V poslednom bode merania sa odpojili media konvertory a na atenuátor zapojili Optic Power Meter, pomocou ktorého sa zmerala veľkosť útlmu na oboch vlnových dĺžkach. Pre vlnovú dĺžku 1310 nm bol útlm 11,58 dB a pri 1550 nm sa namerlal nižší

útlm a to 10,60 dB, čo môžeme vidieť na obrázku 4.3. Pri vlnovej dĺžke 1550 nm sa hodnoty merného útlmu pohybujú veľmi nízko, čo možno vidieť aj na útlmovej charakteristike viz kapitola 2.3.



Obr. 4.4: Zmerané hodnoty útlmu

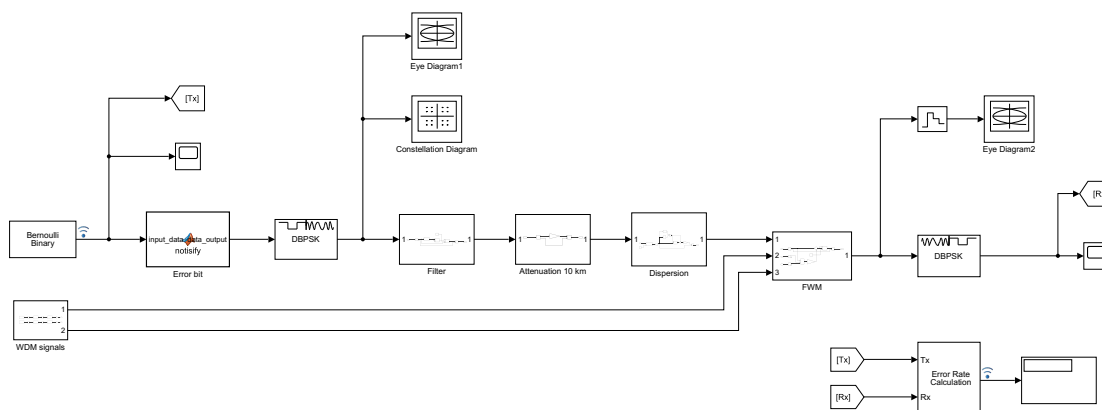
5 Simulácia v programe MATLAB Simulink

Cielom simulácie je overenie metód detekcie a korekcie chýb v optickom prenosovom systéme. Prvým krokom je vytvorenie simulácie optického prenosového systému v prostredí MATLAB Simulink R2021b.

Ďalším krokom je hodnotenie prenášaných dát cez simulačný model na základe chybovosti signálu BER a diagramu oka. V simulácii sa využíva Hammingov kód, ktorý zakóduje postupnosť bitov a Hammingov dekód, ktorý po prenose uskutoční opravu chybných bitov. Taktiež je v simulácii využitý Reed-Solomonov kód a dekód, ktorý slúži na opravu symbolov.

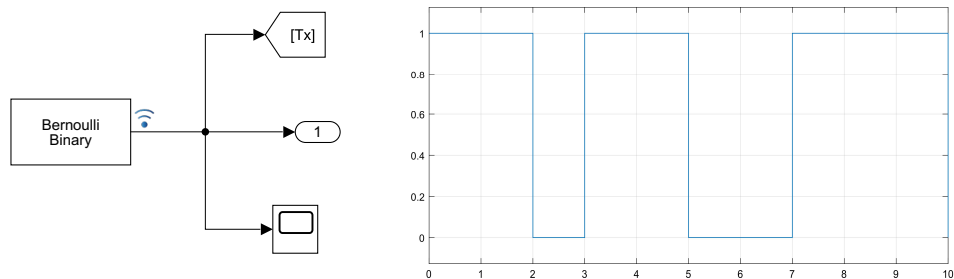
5.1 Modelovanie optického prenosového systému

Vytvorený simulačný model vychádza z teoretickej časti o optickom prenosovom systéme, ktorá je uvedená v kapitolách jeden a dva. V programe je simulované jednodivové optické vlákno s lineárnymi a vybranými nelineárnymi efektmi s použitím modulačnej techniky DBPSK. Na vytvorenie optickej trasy bol použitý nástroj Communications Toolbox, ktorý bol implementovaný do programu MATLAB Simulink. V tomto nástroji boli použité už vytvorené bloky ako modulátory, generátory a meracie bloky. Návrh optického prenosového systému je vyobrazený na obr. 5.1.



Obr. 5.1: Bloková schéma optického prenosového systému

Ako zdroj dát je využitý Bernoulliho generátor, ktorý generuje dva impulzy 1 a 0. Počet informačných bitov je v generátore nastavený na 4, čo znamená, že je generovaná matica, ktorá predstavuje rámec s počtom 4 bitov. Na porovnanie vstupného a výstupného signálu je potrebné priviesť oba signály do bloku, kde je následne vypočítaný parameter BER (Bit Error Rate). Schéma zapojenia a vygenerovaný priebeh signálu sú znázornené na obr. 5.2.



Obr. 5.2: Zapojenie Bernoulliho generátora a priebeh vygenerovaného signálu

Po vygenerovaní signálu dáta pokračujú do bloku, v ktorom je vytvorený programový kód, kde sa na základe vstupnej matice tvorenej z bitov vypočíta, ktorý z nich bude zmenený na opačnú hodnotu viz výpis 5.1. Tento blok simuluje nehomogenitu v optickom vlákne.

Výpis 5.1: Programový kód bloku Error bit na vytvorenie chybného bitu

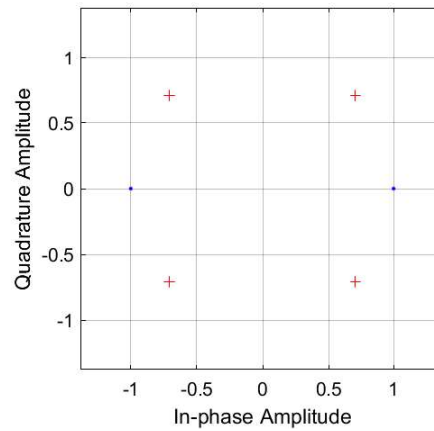
```

1
2 function data_output = notisify(input_data)
3
4 %%Zmena vybraného bitu na chybný
5 [m,n] = size(input_data);
6 idx = ceil(rand(1,n)*m)+(0:n-1)*m;
7 input_data(idx) = ~input_data(idx)
8
9 data_output = input_data;

```

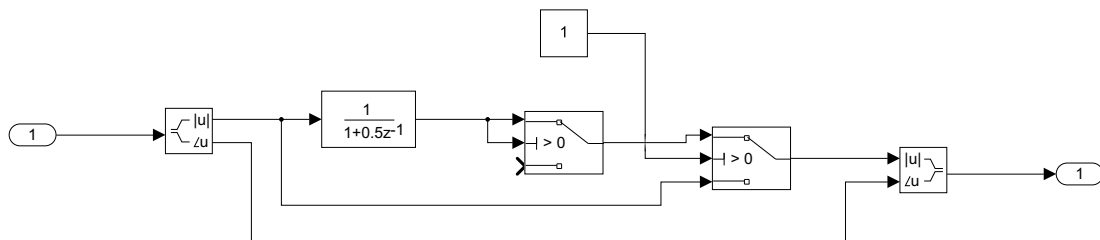
Následne je signál s vloženou chybou modulovaný pomocou modulácie DBPSK, ktorá moduluje signál metódou diferenciálneho binárneho kľúčovania fázovým posunom. Konštelačný diagram v simulácii slúži na kontrolu, či je vstupný signál po prechode modulátorom správne modulovaný. Konštelačný diagram zo simulácie je

znázornený na obr. 5.3. Z diagramu môžeme vyčítať, že modulácia používa dve fázové hodnoty, a to -180° a 180° . V binárnom kóde to je logická 0 alebo 1 [21] .



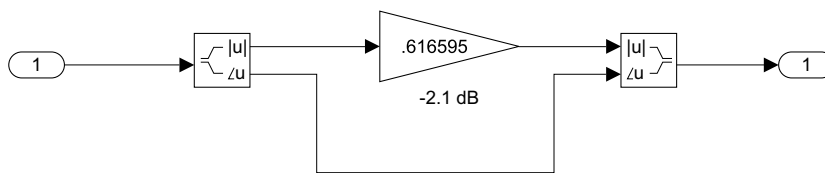
Obr. 5.3: Konšteláčny diagram pre moduláciu DBPSK

Cieľom simulácie je vytvoriť realistické optické vlákno bez nekonečnej šírky pásma. Vygenerovaný signál preto pokračuje do bloku filter viz obr. 5.4, kde sa filtruje pomocou príslušného filtru, čím sa vytvorí konečná šírka pásma.



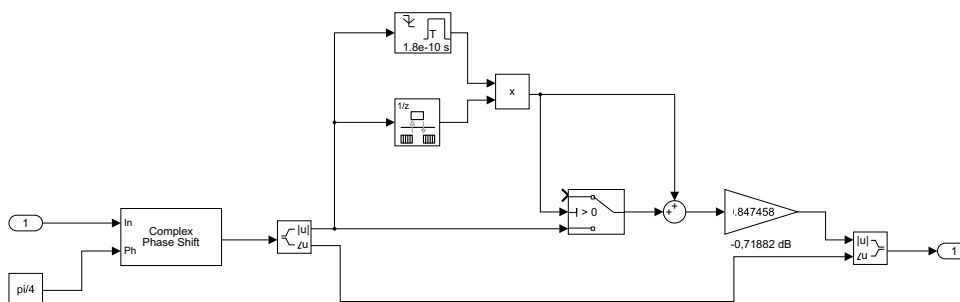
Obr. 5.4: Schéma filtračného bloku

Ďalšou simulovanou vlastnosťou optického vlákna je útlm. Na tento efekt bol využitý blok, ktorý je súčasťou programu. V simulácii je použité jednovidové optické vlákno s dĺžkou 10 km a s útlmom 0,21 dB/km. Z toho vyplýva, že celkový útlm signálu je -2,1 dB. Schéma útlmového bloku je znázornená na obr. 5.5.



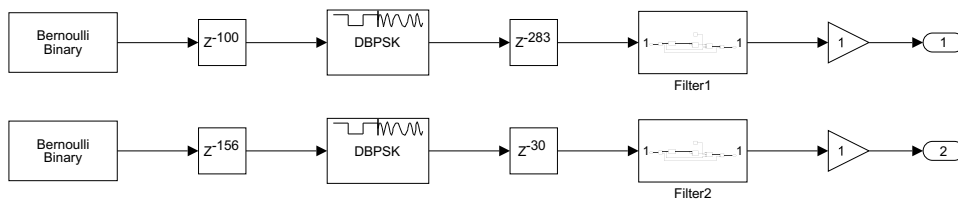
Obr. 5.5: Schéma útlmového bloku

Výstupný signál z útlmového bloku pokračuje ďalej do bloku disperzie. Tento disperzný blok spôsobuje, že signál expanduje v časovej oblasti a dochádza k fázovému posunu v dôsledku chromatickej disperzie. Schéma disperzného bloku je znázornená na obr. 5.6.

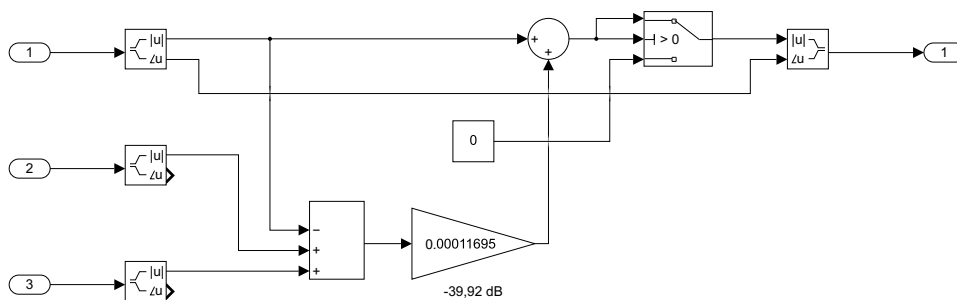


Obr. 5.6: Schéma disperzného bloku

Poslednou vlastnosťou optického vlákna vytvoreného v simulačnom modeli je blok Four Wave Mixing (FWM). Tento nelineárny jav sa vyskytuje v systémoch WDM, a preto je potrebné vygenerovať ďalšie dva signály s použitím rovnakej modulácie a filtrov viz obr. 5.7. Vygenerované signály sú privedené do bloku FWM, kde sa zmiešajú a vytvorí sa nový vygenerovaný signál. Schéma bloku FWM je vyobrazená na obr. 5.8. Predpokladá sa, že výkon FWM má len reálnu časť, a preto ovplyvňuje iba veľkosť prenášaného signálu [22, 23, 24].

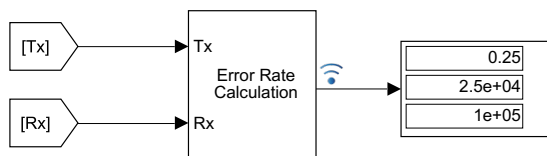


Obr. 5.7: Schéma WDM generovaných signálov



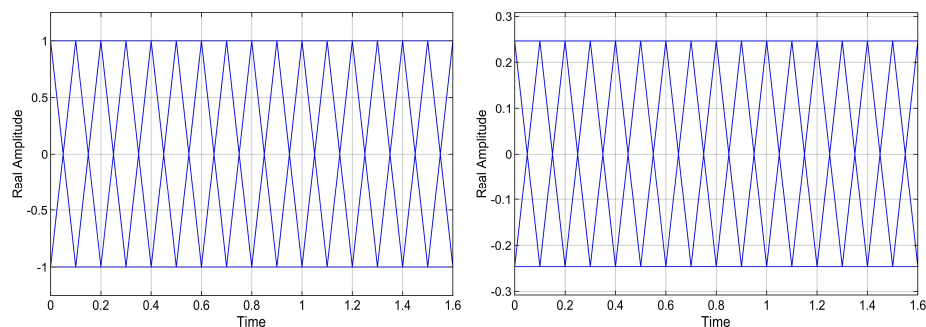
Obr. 5.8: Schéma FWM bloku

Jedným z najčastejšie používaných hodnotení prenášaných signálov je meranie chybovosti signálu pomocou parametru BER. Toto meranie je založené na odchytení vstupných dát na strane vysielača, ešte pred moduláciou a odchytením výstupných dát na strane prijímača po demodulácii. Chybné prijaté dáta sú porovnané a následne sa vypočíta parameter BER. Na tento výpočet je v programe MATLAB Simulink použitý blok Error Rate Calculation, ktorý je zapojený na displej. Na displeji sú vyobrazené tri hodnoty. Prvá hodnota predstavuje percento počtu chybné prenesených dát k všetkým dátam, druhá hodnota je počet chybných bitov a treťou hodnotou je počet celkovo prenesených bitov. Pre tento systém vyšla hodnota BER 0,25 viz obr. 5.9.



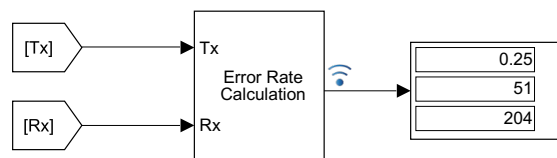
Obr. 5.9: Vypočítaná hodnota BER

Ďalším spôsobom je odhad BER, ktorý získame vypočítaním faktora kvality Q . Faktor kvality zahŕňa šum vo všetkých úrovniach prenášaného signálu a spája ich do jedného parametru odstup signál-šum, viz. kapitola 2.5. Súčasťou simulácie sú diagramy oka, ktoré nám umožňujú analyzovať signál pred a po prechode cez optické vlákno. Používajú sa na sledovanie signálu pred prenosom, aby sa zabezpečilo, či je signál generovaný správne. Ďalej je používaný na sledovanie a vyhodnotenie kvality prijatého signálu. Z diagramov oka sa nevypočítala hodnota OSNR z dôvodu, že v simuláciách nie je možné zobrazenie vzájomne sa prekrývajúcich optických pulzov. Diagramy oka pred a po prenose sú zobrazené na obr. 5.10.



Obr. 5.10: Diagramy oka pred a po prenose

Po prenesení bitovej postupnosti vygenerovanej Bernoulliho generátorom je cez simuláciu poslaná rovnaká správa ako v kapitole štyri. Táto správa bola preložená pomocou ASCII kódu do bitovej postupnosti. Pre túto bitovú postupnosť je v programe MATLAB vytvorená funkcia, ktorá ju rozdelí do rámcov po 4 bity viz. príloha. Tieto rámce sú následne poslané cez navrhnutý optický prenosový systém. Výsledná hodnota BER je znázornená na obr. 5.11. Diagram oka nie je možné zobraziť, pretože bitová postupnosť obsahuje málo hodnôt.



Obr. 5.11: Vypočítaná hodnota BER pre preloženú správu

5.2 Oprava chýb s využitím Hammingovho kódu

V tejto simulácii je do navrhnutého optického prenosového systému zavedený Hammingov kód a je vygenerovaná rovnaká postupnosť bitov ako v predchádzajúcej podkapitole. Na overenie metódy detekcie a korekcie tohto kódu boli v programe MATLAB vytvorené kódy, viz. príloha. V ďalšej simulácii je využitý implementovaný kóder a dekóder. Medzi základné údaje Hammingovho kódu patrí počet informačných bitov, počet zabezpečovacích (paritných) bitov a celková dĺžka kódového slova. V našom prípade ide o Hammingov kód (7;4), ktorý je založený na princípe párnej parity.

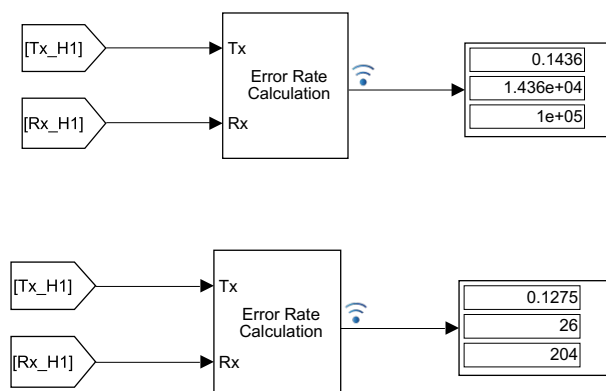
Navrhnutý Hammingov kód

Rámec s počtom 4 bitov vstupuje do Hammingovho kóderu, kde je pomocou troch paritných bitov zabezpečený. Princíp zabezpečenia spočíva v tom, že každý paritný bit má pridelené 3 informačné bity, pre ktoré vytvorí párnú paritu. Následne je vytvorená matica s celkovým počtom 7 bitov, ktorá je posielaná ďalej do modulátora a optického prenosového vlákna.

Hammingov dekóder po demodulácii prijme maticu s počtom 7 bitov. Detekcia chyby spočíva na základe sčítania jedného paritného bitu a informačných bitov k nemu pridelených. Táto hodnota je vydelená dvoma pomocou príkazu `mod`. Ak pri výsledku vyjde zvyšok 0, tak v postupnosti bitov nenastala chyba. Naopak ak vyjde hodnota 1, tak v postupnosti chyba je. Táto operácia sa uskutoční pre každý jeden paritný bit. Oprava chyby prebieha tak, že sa hodnoty paritných bitov prevedú do desiatkovej sústavy. Hodnota, ktorá nám vyjde je index chybného bitu v matici. Následne je tento bit zmenený na opačnú hodnotu, a tak je chyba opravená. Po oprave bitu sú z matice odstránené zabezpečovacie (paritné) bity a je vytvorená pôvodná vstupná matica predstavujúca rámec s pôvodným počtom 4 bitov.

V simulácii môžeme vidieť, že hodnota BER sa po zavedení navrhnutého Hammingovho kóderu a dekóderu znížila na 0,1436.

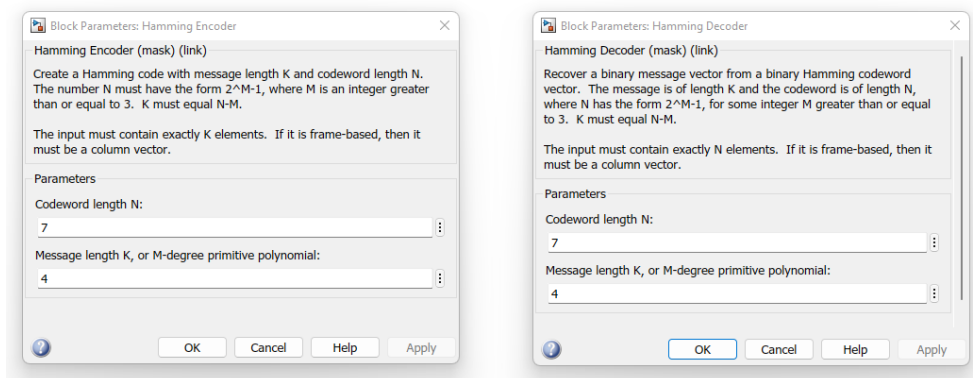
Následne je v simulácii použitá funkcia, ktorá generuje bitovú postupnosť preloženej správy. Pre túto simuláciu je hodnota BER 0,1275. Všetky chyby v oboch simuláciách neboli opravené z dôvodu, že navrhnutý kód dokáže detekovať a opraviť len jednu chybu. Taktiež dekóder nedokáže detekovať, ak chyba nastala v paritnom bite.



Obr. 5.12: Vypočítané hodnoty BER pre navrhnutý Hammingov kód

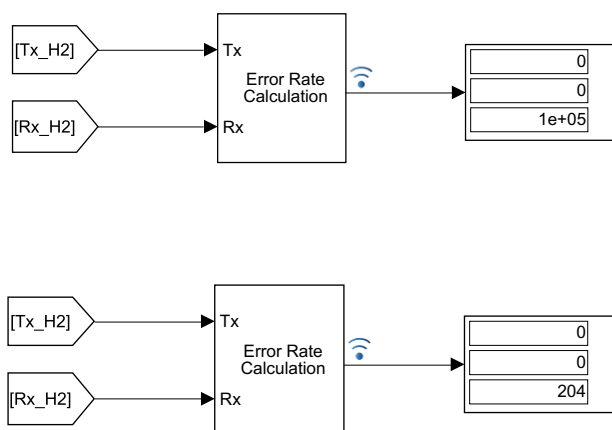
Implementovaný Hammingov kód

Pre ďalšie overenie metód detekcie a korekcie Hammingovho kódu sú využité už implementované bloky, ktoré sú súčasťou nástroja Communications Toolbox. Medzi základné parametre kóderu a dekóderu patrí celková dĺžka kódového slova N a dĺžka správy K , viz. obr. 5.13.



Obr. 5.13: Nastavenie Hammingovho kódera a dekódera

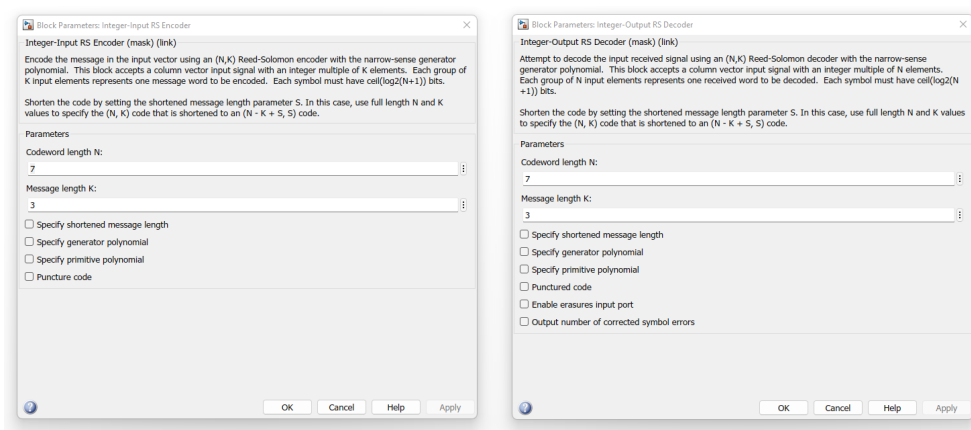
Po zavedení týchto blokov do optickej trasy boli opravené všetky chyby, ktoré počas prenosu nastali. Výsledná hodnota BER pre implementovaný Hammingov kód je 0. Rovnako ako v simulácii s navrhnutým Hammingovým kódom je cez optický prenosový systém poslaná bitová postupnosť preloženej správy. Pre túto správu vyšla hodnota BER takisto 0. Hodnoty výsledných BER sú zobrazené na obr. 5.14.



Obr. 5.14: Vypočítané hodnoty BER pre implementovaný Hammingov kód

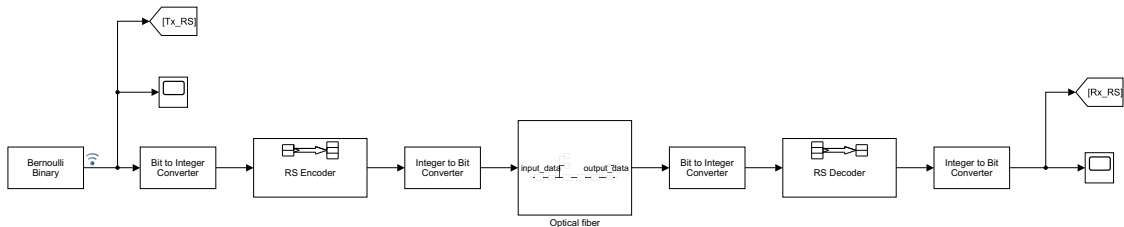
5.3 Oprava chýb s využitím Reed-Solomonovho kódu

V tejto podkapitole je do navrhnutého optického prenosového systému zapojený Reed-Solomonov kód a dekóder. Reed-Solomonov kód je korekčný, cyklický, lineárny kód so symbolmi, ktoré sú tvorené m -bitovými postupnosťami, kde m je ľubovoľné celé kladné číslo s hodnotou väčšou ako dva. Kód býva bežne zadaný parametrami N a K viz obr. 5.15. Parameter K určuje, koľko symbolov vstupuje do kodéru a parameter N udáva počet symbolov vystupujúcich z kodéru. V našom prípade pôjde o Reed-Solomonov kód $(7;3)$.



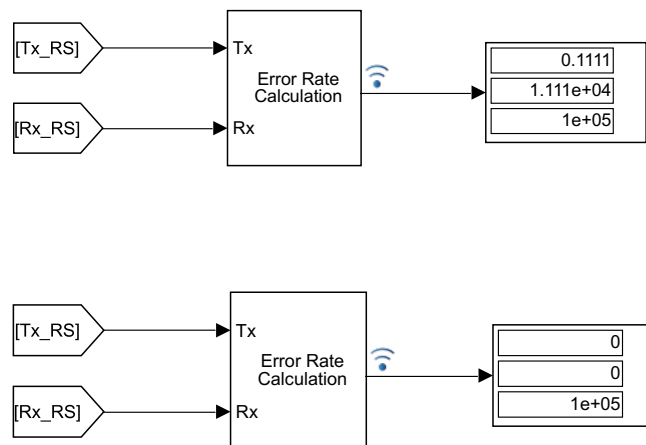
Obr. 5.15: Nastavenie Reed-Solomonovho kódéra a dekódéra

Keďže sa jedná o kód, ktorý slúži na opravu symbolov, tak je potrebné do navrhnutého optického prenosového systému zapojiť bloky, ktoré budú z generovaných bitov vytvárať symboly. Na toto sú využité bloky, ktoré sú súčasťou programu MATLAB. Schéma zapojenia prekladacích blokov s Reed-Solomonovým kóderom a dekóderom je vyobrazená na obr. 5.16.



Obr. 5.16: Zapojenie RS kóderu a dekóderu do optického prenosového systému

Pre Reed-Solomov kód je v Bernoulliho generátore vygenerovaných 9 bitov, z ktorých sa v prekladacom bloku vytvoria tri symboly. Tieto symboly pokračujú do RS kódera, kde sú zabezpečené pridaním novej redundancie. Symboly sú ďalej posielané do bloku, kde sa zmenia na bity, ktoré pokračujú do optického vlákna. Na strane RS dekóderu sa detekujú chyby v symboloch, ktoré sú následne opravené a pridaná redundancia sa odstráni. Bez zavedeného RS kódu je hodnota BER 0,1111 a po zavedení RS kodéra a dekodéra sú všetky chyby opravené viz obr. 5.17.



Obr. 5.17: Vypočítané hodnoty BER

Záver

Cielom bakalárskej práce bola simulácia chýb v optickom prenose a navrhnutie vlastného optického prenosového systému v programe MATLAB Simulink.

Teoretická časť bola zameraná na komponenty, ktoré sú potrebné pre vytvorenie optického prenosového systému. Ďalej bolo potrebné podrobne pochopiť parametre optického prenosu. Súčasťou bolo aj popísanie rôznych typov detekčných a opravných kódov s princípom ich fungovania. Pre základné pochopenie opravných kódov boli vybraté dva a to Hammingov kód a Reed-Solomonov kód. Hammingov kód dokáže v dátovej sekvencii identifikovať chybový bit a následne ho opraviť. Reed-Solomonov kód je blokový kód, ktorý slúži na opravu bajtov (symbolov).

V praktickej časti boli uskutočnené dve merania. Jedno s emulátormi a druhé s Media konvertormi, ktoré boli použité ako optický prijímač a vysielač. V oboch meraniach sa zisťovali hodnoty útlmov, pri ktorých sa prenášané dáta prestanú posielat. Pri zapojení s emulátormi sa z dôvodu nepostačujúceho rozsahu meracieho prístroja nepodarilo zistiť presnú hodnotu útlmu. Maximálna zistená hodnota bola 13 dB. Pri opätovnom posielaní dát boli hodnoty útlmu 11,3 dB pri 1310 nm a pri 1550 nm 12,7 dB. Dôvodom väčšej hodnoty útlmu pri vyššej vlnovej dĺžke bolo použitie útlmových článkov určených pre 1310 nm. Pri zapojení s Media konvertormi boli hodnoty útlmov 11,58 dB pre 1310 nm a 10,60 dB pre 1550nm. V tomto prípade sú hodnoty útlmu zhodné s útlmovou charakteristikou.

Následne bol v simulačnom programe MATLAB Simulink vytvorený optický prenosový systém. Navrhnutý systém využíva niektoré už navrhnuté bloky, ktoré simulujú určité vlastnosti vlákna. Návrh je doplnený moduláciou DBPSK a blokom pre zmenu bitov, ktorá simuluje chyby v prenose. Optický prenosový systém je ďalej doplnený o výpočet BER, ktorá ma pre simuláciu hodnotu 0,25 a diagram oka, ktorý slúži na analýzu signálu pred a po prenose. V simulácii boli generované dve odlišné postupnosti bitov. Jedna postupnosť bola vygenerovaná Bernoulliho generátorom a druhá je preložená správa pomocou ASCII kódu, ktorá bola posielaná pri meraní útlmu na optickej trase. Pre druhú správu bol vytvorený program, ktorý túto postupnosť bitov rozdelil na rámce po 4 bity. Následne je do optického prenosového systému vložený navrhnutý Hammingov kóder a dekóder, pre ktorý je vytvorený program v prostredí MATLAB. Pre tento Hammingov kód bola hodnota BER 0,1436 a pre preloženú správu 0,1275. Ďalej bol v simulácii využitý implementovaný Hammingov kód, pre ktorý boli hodnoty BER pri oboch bitových postupnostiach nulové. Ďalším opravným kódom, ktorý bol do simulácie zavedený je Reed-Solomonov kód. Tento typ kódu slúži na opravu symbolov, a preto bolo potrebné do navrhnutého systému doplniť bloky na preklad bitov do symbolov. Pre Reed-Solomonov kód bola hodnota BER taktiež nulová. Tieto dva kódy boli do simulačného programu vložené preto,

aby sa preverili schopnosti detekcie a korekcie opravných kódov ako pre bity, tak aj symboly.

Vytvorený simulačný program je možné využiť pre správne pochopenie a demonštráciu opravných kódov zavedených do optického prenosového systému. V programe je možné zmeniť dĺžku optického vlákna a zaviesť väčšiu chybovosť v optickom vlákne. Ďalej je možné analyzovať chyby na základe diagramu oka a vypočítať hodnotu BER pre jednotlivé simulácie. Do navrhnutého optického prenosového systému je taktiež možné zavedenie odlišných opravných kódov ako sú použité v práci.

Literatúra

- [1] HORSKÝ, T.: Rozšíření optického vláknového přenosového systému 56 s.
- [2] FILKA, M.: Přenosová média [online]. Vyd. 1. Brno: Vysoké učení technické v Brně Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií Ústav telekomunikací, 2012, 202 s.
- [3] Optoelektronika Elektronická učebnice ELUC [online].
URL <https://eluc.kr-olomoucky.cz/verejne/lekce/810>
- [4] FILKA, M.: Optické sítě-přednášky. *Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií, Vysoké učení technické v Brně*, 2007.
- [5] BUBNÍK, L.; KLAJBL, J.; MAZUCH, P.: Optoelektrotechnika, parametry optických vláken [online].
URL <https://publi.cz/books/185/06.html>
- [6] KUCHARSKI, M.; DUBSKÝ, P.: *Měření přenosových parametr optických vláken, kabel a tras*. Mikrokom, 1998.
- [7] LAFATA, P.: Pasivní optické sítě s rychlostí 10 Gbit/s. *Access server*, 2011.
- [8] SÝKORA, J.: Typy a vlastnosti optických vláken. *SÝKORA, Jan. Access server*.
- [9] KOZÁK, M.; LUCKI, M.; BOHÁČ, L.: Vybrané aspekty rušení v plně optických přenosových sítích.
- [10] KRAUS, S.: Měření na DWDM systému. *Praha: České vysoké učení technické, Fakulta elektrotechnická, [cit. 10. 1. 2014]. year=2012*.
- [11] FREUDE, e. a.: Quality metrics for optical signals: Eye diagram, Q-factor, OSNR, EVM and BER. 2012: s. 1–4.
- [12] SHAKE, I.; TAKARA, H.; KAWANISHI, S.: Simple measurement of eye diagram and BER using high-speed asynchronous sampling. *Journal of lightwave technology*, ročník 22, è. 5, 2004: str. 1296.
- [13] Error Correction and Detection Codes | CRC, Hamming Parity. Electronics Hub - Latest Free Electronics Projects and Circuits [online].
URL <https://www.electronicshub.org/error-correction-and-detection-codes/#top>

- [14] FECED, R.; ZERVAS, M. N.: Effects of random phase and amplitude errors in optical fiber Bragg gratings. *Journal of lightwave technology*, ročník 18, è. 1, 2000: s. 90–101.
- [15] BROULÍM, J.: Detekční a opravné kódy. 2019.
- [16] ERGEN, M.: Basics of cellular communication. In *Mobile Broadband*, Springer, 2009, s. 19–65.
- [17] ŠILHAVÝ, P.: Dátová komunikace [online]. Vysoké učení technické v Brně Fakulta elektrotechniky a komunikačních technologií Ústav telekomunikací, 2012, 211 s.
- [18] GOEMANS, M.: Linear Error-Correcting Codes.
URL <https://math.mit.edu/~goemans/18310S15/Hamming-code-notes.pdf>
- [19] HOOD, D.: Appendix I: FEC and HEC in G-PON. 2012.
- [20] GURUSWAMI, V.; WOOTTERS, M.: Repairing reed-solomon codes. *IEEE transactions on Information Theory*, ročník 63, è. 9, 2017: s. 5684–5698.
- [21] SKÖLD, M.; Yang, J.; Sunnerud, H.; aj.: Constellation diagram analysis of DPSK signal regeneration in a saturated parametric amplifier. *Optics Express*, 2008: s. 5974–5982.
- [22] ČERTÍK, Filip: Pokročilé techniky optického spracovania signálov v optickom prenosovom médiu.
- [23] ČERTÍK, Filip, y., booktitle=Technical Computing Bratislava 2012 [elektronický zdroj]: 20th Annual Conference Proceedings. Bratislava, 7.11: Using Matlab Tools for Simulation of the optical Transmission Medium.
- [24] RÓKA, R.; ČERTÍK, Filip, y., pages=337-364: ‘Simulation tools for broadband passive optical networks,’ Simulation Technologies in Networking and Communications: Selecting the Best Tool for the Test. CRC Press, Taylor and Francis Group.

Zoznam symbolov a skratiek

10GEPON	Pasívna optická sieť 10 Gigabit Ethernet (10 Gigabit Ethernet Passive Optical Network)
ADM	Add-drop Multiplexer
AON	Aktívna optická sieť (Active Optical Network)
APON	Pasívna optická sieť v asynchrónnom režime prenosu (Asynchronous Transfer Mode Passive Optical Network)
ASCII	Americký štandardný kód pre výmenu informácií (American Standard Code for Information Interchange)
BPON	Širokopásmová pasívna optická sieť (Broadband Passive Optical Network)
BER	Bitová chybovosť signálu (Bit Error Rate)
Cu	Meď (Cuprum)
Cr	Chróm (Chromium)
CRC	Cyklický redundantný súčet (Cyclic Redundancy Check)
EPON	Ethernetová pasívna optická sieť (Ethernet Passive Optical Network)
Fe	Železo (Ferrum)
GPON	Gigabitová pasívna optická sieť (Gigabit Passive Optical Network)
H	Kontrolná matica
LAN	Miestna sieť (Local Area Network)
LED	Luminiscenčná dióda
LRC	Pozdĺžny redundantný súčet (Longitudinal Redundancy Check)
MM	Viacvidový (Multi-mode)
NRZ	Nevrátenie na nulu (Nonreturn-to-zero)
OLT	Koncovka optickej linky (Optical line terminal)
ONT	Optický sieťový terminál (Optical network terminal)

ONU	Jednotka optickej siete (Optical network unit)
OSNR	Odstup signálu od šumu (Optical Signal to Noise Ratio)
P-N	Rozhranie polovodiča typu P a polovodiča typu N
PIN	Fotodióda kde medzi oblasť P a N je vložená oblasť I
PON	Pasívna optická sieť (Passive Optical Network)
RZ	Vrátenie na nulu (Return to Zero)
SDH	Synchrónna digitálna hierarchia (Synchronous Digital Hierarchy)
SM	Jednovidový (Single-mode)
SMT	Ukončovacia jednotka pre prístup do sekundárnej siete v AON
TDM	Multiplex s časovým delením (Time Division Multiplex)
TDMA	Multiplexný prístup s časovým delením (Time Division Multiplex Access)
VRC	Vertikálny redundantný súčet (Vertical Redundancy Check)
WDM	Multiplex s delením vlnovej dĺžky (Wavelength Division Multiplex)
xDSL	x-Digital Subscriber Line
XG-PON	X-Gigabitová pasívna optická sieť (X-Gigabit Passive Optical Network)
XOR	Exkluzívna disjunkcia (exclusive OR)
$\alpha(\lambda)$	Merný útlm
$a(\lambda)$	Útlm trasy na danej vlnovej dĺžke
σ	Hodnota rozptylu
μ	Stredná hodnota logickej úrovne
L	Dĺžka trasy
M	Modulačná rýchlosť
$mod2$	Modulo (zvyšok po delení)
n	Počet bitov v dátovom reťazci

p_i	Informačný prvok
P	Počet paritných bitov
P_1	Výkon vo vlákna na začiatku trasy
P_2	Výkon vo vlákne na konci trasy
Q	Počet možných stavov optického signálu alebo Q faktor
R	Prenosová rýchlosť

A Výpis kódov v programe MATLAB

Výpis A.1: Generátor dát

```
1
2 function y = fcn()
3
4 %%Preložená správa do binárneho kódu
5 data = [0 1 1 1; 0 0 1 1; 0 1 1 0; 1 0 1 1; 0 1 1 1;
6         0 1 0 1; 0 1 1 1; 0 0 1 1; 0 1 1 0; 1 0 1 1;
7         0 1 1 0; 0 0 0 1; 0 0 1 0; 0 0 0 0; 0 1 1 1;
8         0 0 0 0; 0 1 1 0; 1 1 1 1; 0 1 1 1; 0 0 1 1;
9         0 1 1 0; 1 1 0 0; 0 0 1 0; 1 1 1 0; 0 0 1 0;
10        0 0 0 0; 0 1 1 1; 0 0 1 1; 0 1 1 1; 0 0 0 0;
11        0 1 1 1; 0 0 1 0; 0 1 1 0; 0 0 0 1; 0 1 1 1;
12        0 1 1 0; 0 1 1 1; 1 0 0 1;];
13
14 y = zeros([1 4]);
15
16 [m,n] = size(data);
17
18 for i = 1:n
19     y = data(i,:);
20 end
```

Výpis A.2: Hammingov kóder

```
1
2 function frame = fcn(data_in)
3
4 frame = zeros ([7 1]);
5
6 %% Hammingov koder
7 %% Prenos dat zo vstupneho ramca do Hammingovho ramca
8     frame(5,:) = data_in(4,:);
9     frame(3,:) = data_in(3,:);
10    frame(2,:) = data_in(2,:);
11    frame(1,:) = data_in(1,:);
12 %% Zapis paritnych bitov
13 %% Paritny bit 1
14     frame(7,:) = parity_gen(frame(5,:), frame(3,:), frame(1,:))
15 %% Paritny bit 2
16     frame(6,:) = parity_gen(frame(5,:), frame(2,:), frame(1,:))
17 %% Paritny bit 3
18     frame(4,:) = parity_gen(frame(3,:), frame(2,:), frame(1,:))
19 %% Paritny kod
20 function parity_bit = parity_gen(x1,x2,x3)
21     sum = x1+x2+x3;
22     if sum == 3 || sum == 1
23         parity_bit = 1;
24     else
25         parity_bit = 0;
26     end
27 end
28
29 end
```

Výpis A.3: Hammingov dekódér

```

1
2 function frame_output = fcn(input)
3     frame = input;
4
5     frame_output = zeros ([4 1])
6
7 %% Hammingov dekódér
8     parity_check(frame);
9
10 %% Paritne dekodovanie (detekcia a oprava chýb)
11 function parity = parity_check(frame)
12 parity = zeros ([1 3])
13     sum1 = frame(5,:) + frame(3,:) + frame(1,:) + frame(7,:);
14     sum2 = frame(5,:) + frame(2,:) + frame(1,:) + frame(6,:);
15     sum3 = frame(3,:) + frame(2,:) + frame(1,:) + frame(4,:);
16     %% Detekcia chyby prenosu bitov
17     if(mod(sum1,2))
18         parity(3) = 1           % Detekcia chyby
19     else
20         parity(3) = 0;         % Chyba nenastala
21     end
22     if(mod(sum2,2))
23         parity(2) = 1
24     else
25         parity(2) = 0;
26     end
27     if(mod(sum3,2))
28         parity(1) = 1
29     else
30         parity(1) = 0;
31     end
32 %% Suma paritneho retazca nam po prevedeni do desiatkovej
33 %% sustavy da index chybného bitu v ramci
34 ramci.
35 helper = zeros ([1 3])
36     if sum(parity) > 0
37         if(parity(1) ~= 0)
38             helper(1) = 2^2;
39         end
40         if(parity(2) ~= 0)
41             helper(2) = 2^1;
42         end
43         if(parity(3) ~= 0)
44             helper(3) = 2^0;
45         end
46     end
47     %% Oprava bitu
48     if (sum(helper) > 0)
49         frame(sum(helper),:) = ~frame(sum(helper),:);
50     end
51 end
52
53 frame_output(1) = frame(1,:)
54 frame_output(2) = frame(2,:)
55 frame_output(3) = frame(3,:)
56 frame_output(4) = frame(5,:)
57
58 end

```


B Obsah elektronickej prílohy

V priloženej elektronickej prílohe sa nachádza vytvorený simulačný program optického prenosového systému v programe MATLAB Simulink R2021b. Program je vo formáte slx, ktorý je zabalený do súboru zip. Súčasťou tohto programu sú simulácie oddelené do subsystémov pre jednotlivé generované bitové postupnosti a opravné kódy. Pre spustenie jednotlivých simulácií je potrebné, aby ostatné subsystémy boli zakomentované a odkomentovaný bol vždy len ten, ktorý má byť spustený. Program umožňuje spustenie aj všetkých simulácií naraz.