

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ
BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

FAKULTA STROJNÍHO INŽENÝRSTVÍ
FACULTY OF MECHANICAL ENGINEERING

ÚSTAV AUTOMATIZACE A INFORMATIKY
INSTITUTE OF AUTOMATION AND COMPUTER SCIENCE

Digitální dvojče výrobního systému za využití diskrétní simulace a MES

Digital twin of production system using discrete simulation and MES

DIPLOMOVÁ PRÁCE
BACHELOR'S/MASTER'S THESIS

AUTOR PRÁCE
AUTHOR

Bc. Jiří Odehnal

VEDOUCÍ PRÁCE
SUPERVISOR

doc. Ing. Simeon Simeonov, CSc.

BRNO 2024

Zadání diplomové práce

Ústav: Ústav automatizace a informatiky
Student: **Bc. Jiří Odehnal**
Studijní program: Aplikovaná informatika a řízení
Studijní obor: bez specializace
Vedoucí práce: **doc. Ing. Simeon Simeonov, CSc.**
Akademický rok: 2023/24

Ředitel ústavu Vám v souladu se zákonem č.111/1998 o vysokých školách a se Studijním a zkušebním řádem VUT v Brně určuje následující téma diplomové práce:

Digitální dvojče výrobního systému za využití diskrétní simulace a MES

Stručná charakteristika problematiky úkolu:

Digitální dvojče je digitální (počítačový) model reálného, například výrobního systému, na němž lze simuloval jeho fungování, komunikaci mezi jeho složkami atd. Může se také učit z různých zdrojů a adaptovat na měnící se podmínky (wikipedia). Taková virtuální replika reálných zařízení pomáhá odhalit různé chyby a nesrovnanosti ještě předtím než se daný systém uvede do provozu.

Pojem digitální dvojče se vyskytuje v souvislosti s nástupem programu Průmysl 4.0. Využívá se hlavně ve výrobních závodech, kde dokáže zkrátit dobu zprovoznění nových linek či závodů a umožňuje zvyšovat jejich efektivitu. Při vývoji stroje nebo zařízení se díky digitálnímu dvojčeti vytvořenému ve vhodném simulačním programu zmenší potřebný počet fyzických prototypů. Již vytvořené digitální dvojče se pak dá využít v dalších fázích životního cyklu strojů. Poslouží k analýze výroby, předpoví poruchovost, kalkuluje energetické výdaje i prostoje kdykoliv v průběhu výrobního procesu.

Cílem navrhované práce je vytvořit metodiku pro vypracování digitálních modelů výrobních systémů za využití diskrétní simulace a MES.

Cíle diplomové práce:

1. Analýza metodiky digitálního dvojčete.
2. Diskrétní simulace jako nástroj pro vytváření digitálního dvojčete.
3. Odvádění výroby pomocí MES.
4. Metodika vytvoření digitálního dvojčete.
5. Odvádění výroby v prostředí digitálního dvojčete.
6. Rozvrhování výroby pomocí digitálního dvojčete.
7. Výkonové charakteristiky výrobního systému na základě DB digitálního dvojčete.
8. Zpracování příkladních digitálních dvojčat.

Seznam doporučené literatury:

- GOPAL, Chaudhary, et. „Digital Twin Technology“, ISBN: 0367677970, 2021, CRC Press.
- SHYAM, Varan, „Building Industrial Digital Twins“, ISBN: 1839219076, 2021, Packt Publishing Limited.
- REMBOLD, U. Computer Integrated Manufacturing and Engineering. Wokingham: Addison-Wesley, 1994, 640 s. ISBN 02-015-6541-2.
- MOORE, Ron. Selecting the right manufacturing improvement tools: What tool? When?. Burlington: Butterworth-Heinemann, 2007, xxii, 390 s. ISBN 07-506-7916-6.

Termín odevzdání diplomové práce je stanoven časovým plánem akademického roku 2023/24

V Brně, dne

L. S.

prof. Ing. Radomil Matoušek, Ph.D.
ředitel ústavu

doc. Ing. Jiří Hlinka, Ph.D.
děkan fakulty

ABSTRAKT

Diplomová práce se zabývá konceptem digitálního dvojčete. Analyzuje současný stav digitálních dvojčat, zjišťuje, jakým způsobem lze využít MES systémy a diskrétní simulace pro tvorbu digitálních dvojčat. Praktická část práce je zaměřena na optimalizaci výrobní operace automatizované linky ANDOT za použití simulačního programu SIM_4_PLAN.

ABSTRACT

The diploma thesis deals with the concept of a digital twin. It analyzes the current state of digital twins, finds out how MES systems and discrete simulations can be used to create digital twins. The practical part of the work is focused on the optimization of the production operation of the ANDOT automated line using the simulation program SIM_4_PLAN.

KLÍČOVÁ SLOVA

digitální dvojče, MES, optimalizace, pracoviště ANDOT, diskrétní simulace, výrobní proces, ztrátové časy

KEYWORDS

digital twin, manufacturing execution systems, optimization, workplace ANDOT, discrete simulation, manufacturing process, lost times



2024

BIBLIOGRAFICKÁ CITACE

ODEHNAL, Jiří. *Digitální dvojče výrobního systému za využití diskrétní simulace a MES*. Brno, 2024. Dostupné také z: <https://www.vut.cz/studenti/zav-prace/detail/154060>. Diplomová práce. Vysoké učení technické v Brně, Fakulta strojního inženýrství, Ústav automatizace a informatiky. Vedoucí práce Simeon Simeonov.

PODĚKOVÁNÍ

Na tomto místě bych rád poděkoval vedoucímu diplomové práce doc. Ing. Simeonu Simeonovi, CSc., za jeho odborné vedení, cenné rady, ochotu a trpělivost při zpracování diplomové práce. Dále bych rád poděkoval svojí rodině za podporu během celého studia.

ČESTNÉ PROHLÁŠENÍ

Prohlašuji, že, že tato práce je mým původním dílem, vypracoval jsem ji samostatně pod vedením vedoucího práce a s použitím odborné literatury a dalších informačních zdrojů, které jsou všechny citovány v práci a uvedeny v seznamu literatury.

Jako autor uvedené práce dále prohlašuji, že v souvislosti s vytvořením této práce jsem neporušil autorská práva třetích osob, zejména jsem nezasáhl nedovoleným způsobem do cizích autorských práv osobnostních a jsem si plně vědom následku porušení ustanovení § 11 a následujících autorského zákona č. 121/2000 Sb., včetně možných trestně právních důsledků.

V Brně dne 20. 5. 2024

.....

Bc. Jiří Odehnal

OBSAH

1	ÚVOD.....	15
2	DIGITÁLNÍ DVOJČE.....	17
2.1	Definice	17
2.2	Historie	17
2.3	Základní koncept	18
2.4	Typy digitálních dvojčat	18
2.4.1	Dle úrovně složitosti.....	18
2.4.2	Dle úrovně datové výměny.....	19
2.5	Technologie podporující DD	20
3	DISKRÉTNÍ SIMULACE	22
3.1	Simulace	22
3.1.1	Diskrétní simulace	23
3.1.2	Teorie hromadné obsluhy	25
4	MANUFACTURING EXECUTION SYSTEMS (MES).....	26
4.1	Odvádění výroby pomocí MES	27
4.2	Výkonnostní ukazatele výroby	29
4.2.1	Celková efektivita zařízení (OEE).....	29
4.2.2	Celková efektivní výkonnost zařízení (TEEP)	30
4.3	Automatizovaný sběr dat (AIDC).....	30
4.3.1	Čárový kód	30
4.3.2	RFID	30
5	METODIKA VYTVOŘENÍ DIGITÁLNÍHO DVOJČETE.....	31
6	ROZVRHOVÁNÍ VÝROBY POMOCÍ DIGITÁLNÍHO DVOJČETE.....	33
7	OPTIMALIZACE VÝROBNÍHO PROCESU	37
7.1	Pracoviště ANDOT.....	37
7.1.1	Hlavní části pracoviště ANDOT	38
7.2	Fáze výrobní operace ANDOT	39
7.3	Simulační model	42
7.3.1	Postup tvorby modelu	43
7.4	Ztrátové časy.....	49
7.4.1	Seznam ztrátových časů.....	50
7.4.2	Výpočty ztrátových časů	56
7.5	Simulace	58
7.5.1	Simulace fronty zakázek.....	60
7.6	Optimalizace ztrátových časů	63
7.7	Pořadí zakázek dle termínů.....	66

7.8	Rozvrhování výroby a výkonové charakteristiky	68
8	ZÁVĚR.....	71
	SEZNAM POUŽITÉ LITERATURY	73
	SEZNAM ZKRATEK.....	75
	SEZNAM OBRÁZKŮ.....	76
	SEZNAM TABULEK	78
	SEZNAM PŘÍLOH	79

1 ÚVOD

Iniciativa Průmysl 4.0 nebo také Čtvrtá průmyslové revoluce, představená v Německu v roce 2013 nastínila, jak může digitalizace pomoci při transformaci průmyslové výroby k vyšší produktivitě. Technologie AI (umělá inteligence), IoT (internet věcí), CPS (kyber – fyzikální systémy), cloud computing, big data a další zde hrají důležitou roli.

Mimo již zmíněné technologie jsou zde koncepty, známé již delší dobu a spojované s průmyslem 4.0, které byly upozaděny. Důvodem může být neexistence jasné definice jejich funkce. Jedná se například o digitální dvojče. Každý produkt, jehož vývoj probíhá virtuálně a má svůj virtuální model, může mít i své digitální dvojče. Produkty, které dosud nemají svůj virtuální model, lze digitalizovat. Nejedná se pouze o produkty, jako je automobil nebo čerpadlo. Své digitální dvojče mohou mít automatizované výrobní linky, výrobní podniky se všemi výrobními procesy, budovy, města.

Jedním z nástrojů, které jsou součástí digitálního dvojčete, jsou počítačové simulace. Již dnes pomáhají firmám šetřit náklady při tvorbě nových produktů simulacemi provozních podmínek namísto fyzického testování. Nové výrobní procesy lze pomocí simulací otestovat, a ještě před jejich spuštěním nalézt úzká místa a procesy optimalizovat. Podnikové informační systémy sbírají velké množství dat, která mohou být využita pro tyto simulace, předpovídání budoucího vývoje a v konečném důsledku pro optimální řízení podniků.

Diplomová práce se v teoretické části zabývá konceptem digitálního dvojčete, technologiemi pro tvorbu digitálních dvojčat a dalšími aspekty digitálních dvojčat. V praktické části diplomové práce je navržen a vypracován simulační model vybraného pracoviště v programu SIM_4_PLAN, který je následně podroben simulacím za účelem zvýšení výrobní kapacity pracoviště.

2 DIGITÁLNÍ DVOJČE

2.1 Definice

Přesná definice digitálního dvojčete dosud neexistuje. Níže jsou příklady, jak si digitální dvojče představují různé instituce.

NASA

„Multi-fyzikální víceúrovňová simulace aktiva, která zahrnuje vysoce věrné modelování a simulaci a situační povědomí v reálném čase.“ [1]

Mezinárodní akademie pro výrobní inženýrství (CIRP)

„Digitální reprezentace aktivního jedinečného produktu (skutečné zařízení, objekt, stroj, služba nebo nehmotné aktivum) nebo jedinečný systém produktových služeb (systém sestávající z produktu a související služby), který zahrnuje jeho vybrané vlastnosti, podmínky a chování pomocí modelů, informací a dat v rámci jedné nebo dokonce ve více fázích životního cyklu.“ [2]

2.2 Historie

Koncept dvojčete fyzického produktu pro účely testování byl poprvé představen v roce 1970. Společnost NASA tehdy v rámci programu Apollo 13 postavila dva raketoplány. První raketoplán byl určen pro misi ve vesmíru. Druhý zůstal na Zemi a NASA ho využívala pro simulace a testování. Poté, co misi Apollo 13 explodovaly nádrže s kyslíkem, posloužilo dvojče na Zemi k vývoji čističů vzduchu. Tyto čističe poté astronauti replikovali z nástrojů, které měly ve vesmíru k dispozici.

V roce 1991 popsal David Gelernter ve své knize myšlenku digitálních dvojčat, kdy každý aspekt v životě člověka může mít svoji virtuální kopii. Tyto virtuální kopie nazval „Mirror Worlds.“

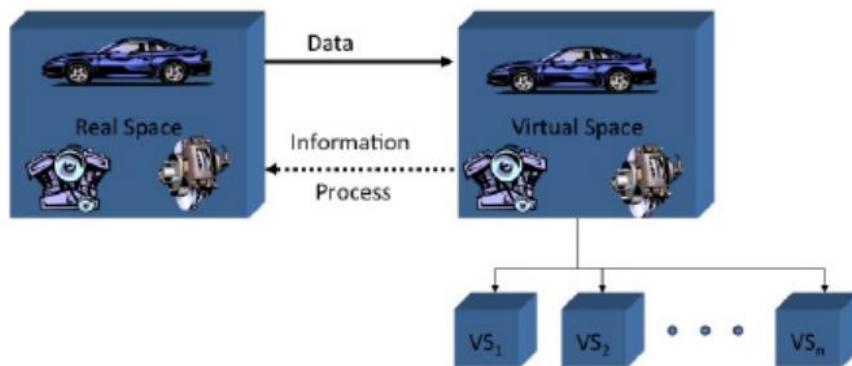
Michael Grieves představil v roce 2002 koncept nazvaný Konceptuální ideál pro PLM, založený na životním cyklu produktu. Tento koncept se stal předlohou pro digitální dvojčata.

Termín digitální dvojče použil poprvé v roce 2010 v plánech NASA pracovník NASA a bývalý kolega M. Grievese John Vickers.

Rychlý vývoj digitálních technologií od roku 2002, kdy byl koncept digitálních dvojčat představen, učinil tento koncept technicky proveditelný, a tedy i potenciálně zajímavý pro výzkumné instituce, průmyslové podniky a další. Koncept se z původního zaměření na produkty rozšířil také na výrobní systémy a začal být zajímavý i pro jiné obory mimo průmysl [2].

2.3 Základní koncept

Koncept digitálního dvojčete, prezentovaný Dr. Grievesem, představuje dva propojené prostory, fyzický a virtuální. Fyzický produkt nebo proces, který je součástí fyzického prostoru, je propojen komunikačním kanálem, označovaným jako digitální vlákno, s virtuálními produkty nebo procesy ve virtuálním prostoru. Komunikace systémů probíhá obousměrně v reálném čase. Virtuální prostor může navíc obsahovat další virtuální podprostory s jinými parametry. Původní název konceptu, Konceptuální ideál pro PLM, zdůrazňoval, že spojení obou systémů probíhá po celou dobu existence fyzického systému, zahrnující fáze návrhu, výroby, provozu a likvidace systému. Při svém vzniku byl koncept zaměřen primárně na produkty. Později k tomu přibyly výrobní procesy a další [3].



Obrázek 1: Konceptuální ideál pro PLM [3]

2.4 Typy digitálních dvojčat

2.4.1 Dle úrovně složitosti

Prototyp digitálního dvojčete (DTP)

Prototyp digitálního dvojčete je virtuální předobraz fyzického produktu. Tento typ digitálního dvojčete existuje dříve, než samotný produkt a vychází z řady analýz a návrhů. Obsahuje 3D model, kusovník dílů včetně materiálových specifikací, seznam výrobních operací a další. [4].

Instance digitálního dvojčete (DTI)

Instance digitálního dvojčete je typ digitálního dvojčete, popisující konkrétní fyzický produkt, se kterým je digitální dvojče spojeno po celou dobu životnosti produktu. DTI shodně jako DTP obsahuje informace o produktu, zahrnující 3D model včetně tolerancí, kusovník všech součástí, servisní záznamy včetně seznamu vyměněných součástí, informace ze senzorů. [4].

Agregát digitálního dvojčete (DTA)

Agregát digitálních dvojčat lze popsat jako virtuální prostředí, které má přístup ke všem DTI. DTA zjišťuje, v jakém stavu jednotlivá DTI jsou, a to buď aktivně nebo pro konkrétní případ. DTI může existovat nezávisle na DTA, naopak to nelze [4].

2.4.2 Dle úrovně datové výměny

Digitální model

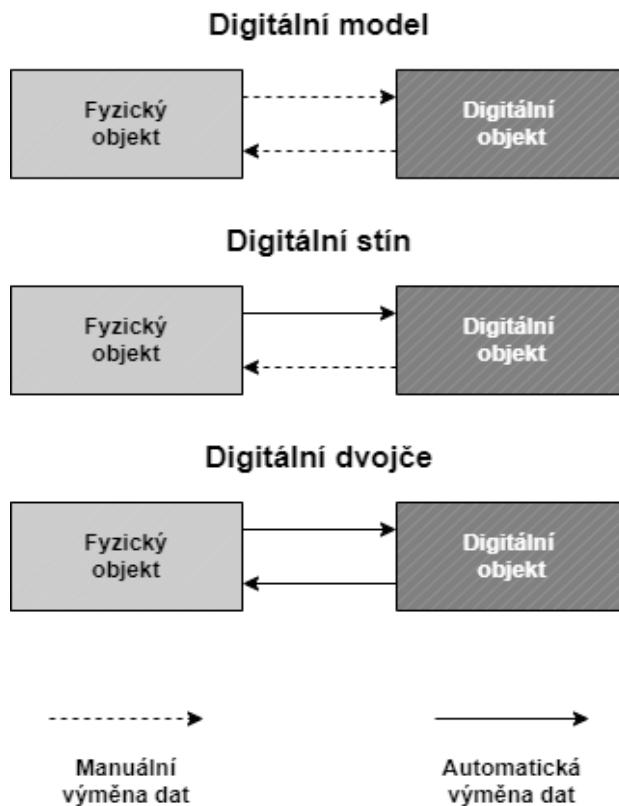
Digitální model představuje virtuální verzi již existující nebo budoucí fyzické entity. U digitálního modelu neexistuje automatický tok dat mezi modelem a fyzickou entitou. Pokud dochází k datové výměně, probíhá výměna dat manuálně [5].

Digitální stín

Probíhá zde jednosměrná automatizovaná výměna dat z fyzické entity do digitálního objektu. V opačném případě jsou data předávána ručně z digitálního objektu do fyzické entity [5].

Digitální dvojče

Probíhá automatický obousměrný tok dat z fyzické entity do digitálního dvojčete. Pokud dojde ke změně stavu fyzické entity, změní se i stav digitálního dvojčete a naopak. Digitální dvojče může mít v tomto vztahu řídící funkci [5].



Obrázek 2: Digitální model, stín a dvojče, vlastní tvorba dle [5]

2.5 Technologie podporující DD

Digitální vlákno

Digitální vlákno je datová a komunikační platforma digitálního dvojčete [6].

Kyber – fyzikální systémy (CPS)

Digitální dvojče bývá někdy mylně zaměňováno za kyber – fyzikální systémy. Je zde mnoho společných prvků, ale také jedna zásadní odlišnost. Digitální dvojče se od CPS systémů liší v tom ohledu, že fyzický systém a jeho digitální dvojče dokážou pracovat nezávisle jeden na druhém, pokud jeden z této dvojice není k dispozici (není funkční nebo neexistuje). Kdežto kybernetické komponenty CPS systémů jsou jejich neoddělitelnou součástí a jsou nezbytnými prvky pro řízení i zabezpečení provozu CPS systémů. CPS systémy bez nich nemohou korektně fungovat. CPS systémy lze tedy popsat jako holistické systémy. Naproti tomu digitální dvojčata představují kombinaci fyzického objektu a jeho virtuálního modelu [7].

Big data

Big data představují příliš velké a složité datové soubory pro zpracování tradičním softwarem. Využívají pokročilé metody analýzy dat, jako je prediktivní analýza a další. Datový soubor je označen za big data, pokud splňuje 4V charakteristiky. Jsou jimi velikost (vyšší desítky TB), rychlosť generování a zpracování dat, různorodost (databáze, videa), důvěryhodnost (zdroj dat). Zpracování big dat probíhá v několika fázích - uložení, čištění, usporádání, samotná analýza (nástroje cloud computingu) [8].

Cloud computing

Cloud computing představuje nový model poskytování služeb na internetu. Poskytovatelé cloudu, velké softwarové společnosti, nabízejí za poplatky služby svých datových center jednotlivcům nebo firmám, které je mohou používat jako externí datové uložiště nebo využít výpočetní zdroje, infrastrukturu a platformy v prostředí cloudu jako jsou virtuální servery, nástroje pro vývoj aplikací a softwaru (SaaS – software jako služba), analytické nástroje s umělou inteligencí, a další. Výhodou je přístup k aplikacím a datům odkudkoliv, a tedy možnost práce na dálku. Nesmírně důležitá je zde kybernetická bezpečnost, která musí zajistit ochranu firemních dat před neoprávněným přístupem nebo odcizením [9].

Internet věcí (IoT)

IoT je název pro „chytrá“ elektronická zařízení, která jsou navzájem propojená a vyměňují si data prostřednictvím internetu nebo jiné komunikační sítě. Název internet věcí je nepřesný, protože zařízení nutně nemusí být připojena k internetu. Nejvíce se internet věcí zmiňuje v souvislosti se systémy „chytré domácnosti“, průmyslovým internetem věcí (IIoT), automatizací budov a dalšími. IoT implementované v průmyslové výrobě umožňuje pružně reagovat na změnu poptávky. Správa výrobních

zařízení a řízení výrobních procesů jsou díky IoT rychlejší a efektivnější. Největší riziko u těchto systémů představuje kybernetická bezpečnost, hackerské útoky, krádeže dat, atd. [10].

OPC Unified Architecture (OPC UA)

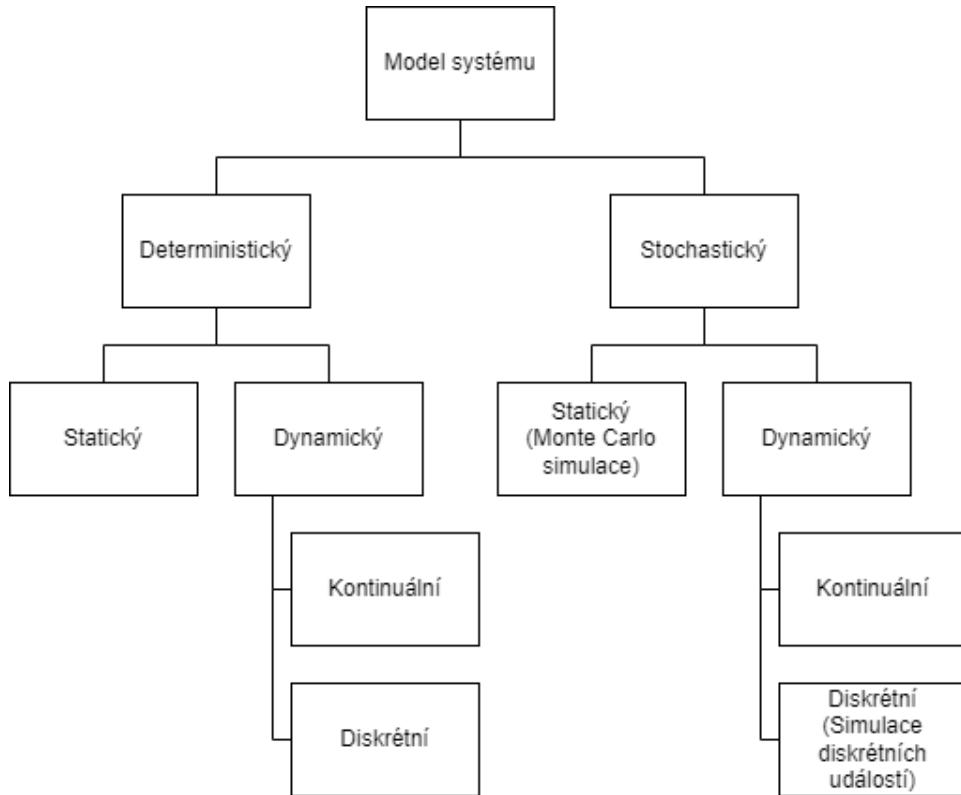
OPC UA představuje otevřený komunikační protokol, vyvinutý společností OPC Foundation. Protokol je navržen pro řízení průmyslových sítí a sběr dat. OPC UA je založen na síťové architektuře klient-server [11].

3 DISKRÉTNÍ SIMULACE

3.1 Simulace

Simulace je proces, který se ve stanoveném časovém intervalu snaží o napodobení chování reálného systému nebo systému, který by v reálném světě mohl existovat. Tímto systémem může být například automatizovaná robotická linka, kde simulace ověří, zdali je linka z konstrukčního hlediska navržena tak, že nebude docházet ke kolizím mezi jednotlivými stanicemi nebo, jestli je linka schopná produkovat výrobky v požadovaném taktu.

Simulace využívá různé simulační modely pro různé systémy. Na nejvyšší úrovni rozlišujeme podle chování systému deterministický a stochastický simulační model. Deterministický model se používá u systémů, jejichž chování můžeme plně předvídat. Například, když se děj opakuje stále ve stejném časovém intervalu. Naproti tomu stochastický model pracuje s náhodou. Stochastický model se používá pro simulace diskrétních systémů. O úroveň níže rozlišujeme simulační modely podle času na statické a dynamické. Statické simulační modely simulují systém jen v určitém časovém okamžiku. Oproti tomu dynamické simulační modely sledují dlouhodobý vývoj systému v čase. Do dynamických modelů se řadí modely spojité a diskrétní. Spojité modely se aplikují v případě, kdy se stav systému neustále mění v čase (teplota, rychlosť) [12]. Diskrétními simulačními modely budou přiblíženy v další části práce.



Obrázek 3: Typy simulačních modelů, vlastní tvorba dle [13]

3.1.1 Diskrétní simulace

Diskrétní simulace nebo také simulace diskrétních událostí popisuje systém jako nespojitou sérii událostí v čase. Změna stavu systému je vyvozena událostí, která nastane v určitém časovém okamžiku. Případy, u kterých je vhodné použít diskrétní simulace:

1. Při návrhu nových výrobních procesů
2. Pokud je potřeba zvýšit u stávajících výrobních procesů jejich výkonnost
3. Snížení objemu rozpracované/nedokončené výroby
4. Jako podpora při plánování a rozvrhování výroby

Většina programů, pracujících s diskrétními simulacemi je navržena pro modelování a simulace výrobních procesů, využívajících automatizaci. Existují ale i hybridní výrobní systémy, ve kterých hraje mimo automatizaci podstatnou roli lidský faktor. Modelování lidské výkonnosti za různých pracovních podmínek zůstává prozatím neprobádanou oblastí a bude potřeba se na ni zaměřit [14].

Zavádění podnikových informačních systémů – ERP systémů ve firmách v posledních letech významně pokročilo. Manažeři chtějí mít přehled o průběhu výroby pro kvalitnější rozhodování. ERP systémy sbírají velké množství výrobních dat, která mohou být využita v diskrétních simulacích pro predikci vývoje výroby a její optimalizaci. V kombinaci s dalšími daty (obchodními, finančními) mohou být tato data

zpracovávána programy Business Intelligence (BI) – systémy pro podporu rozhodování za účelem kvalitního řízení podniků [15].

Na příkladu provozu obchodu lze demonstrovat hlavní prvky diskrétní simulace:

- a) Stav systému

Souhrn proměnných, popisujících stav systému, např. počet zákazníků, kteří čekají na obsloužení nebo počet zaměstnanců vyřizujících požadavky zákazníků.

- b) Seznam událostí

Seznam změn v systému, které mají za následek změnu stavu jednotlivých proměnných, popisujících stav systému. Těmito změnami může být například příchod zákazníka do obchodu nebo obsloužení zákazníka zaměstnancem.

- c) Hodiny

Proměnná, sledující čas.

- d) Fronta

Vybrané typy frontových režimů budou popsána dále v práci.

- e) Generátory náhodných čísel

Pseudonáhodné generátory generují hodnoty, které slouží k napodobení podmínek, které panují v reálném systému. V tomto případě se jedná o obchod, kde zákazníci přicházejí v rozdílných počtech a časech.

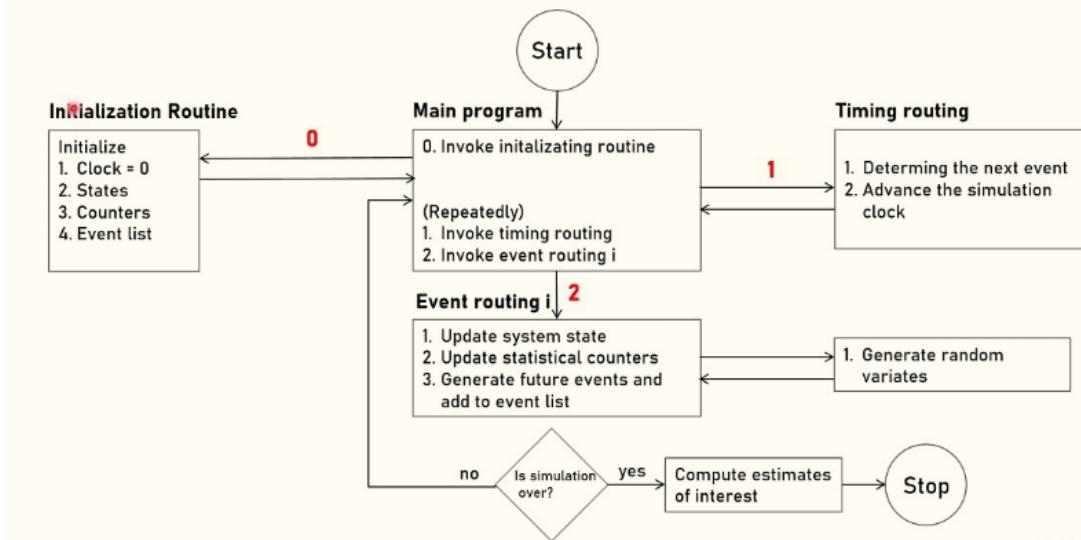
- f) Statistiky

Jsou to proměnné, které reflektují statistické údaje o simulovaném systému. Mohou jim být například průměrné čekací doby na obsloužení zákazníka zaměstnancem atd.

- g) Koncová podmínka

Ukončení simulace za určitých podmínek, například po daném počtu opakování, aby simulace netrvala nekonečně dlouho [16].

Discrete Event Simulation Diagram Flow



Obrázek 4: Příklad diagramu simulace diskrétních událostí [17]

3.1.2 Teorie hromadné obsluhy

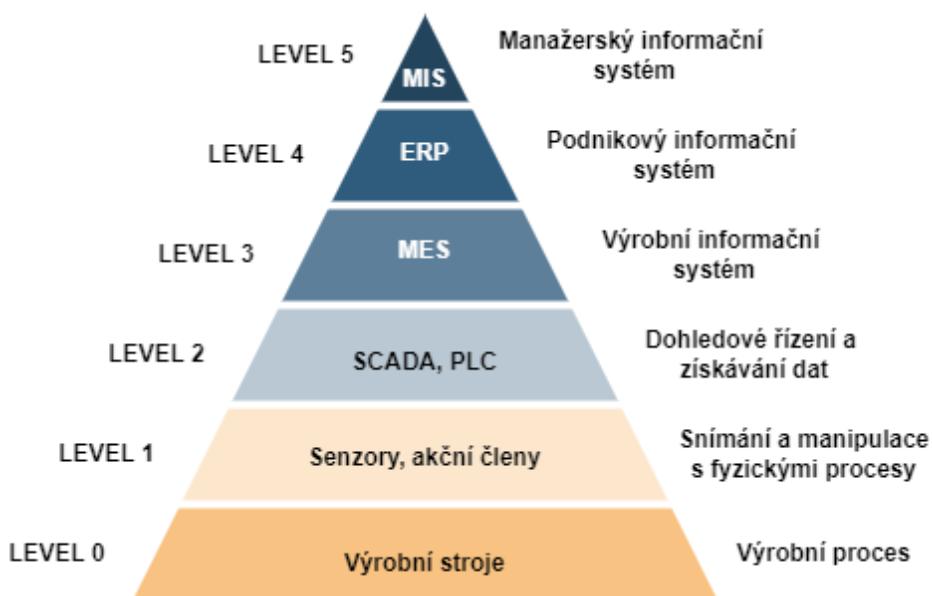
Teorie hromadné obsluhy nebo také teorie front je oborem aplikované matematiky. Zabývá se návrhem, modelováním a řízením procesů s opakujícími se požadavky na vykonávání operací, u kterých může docházet k hromadění „zákazníků“ (lidí, procesů, úloh), tedy k tvorbě front. Cílem je zvýšení úspor, zlepšení efektivity a celkové optimalizaci procesu. Fronty jsou fenomén, na který jsme zvyklí z obchodů nebo z dopravy. Teorie front se také používá například pro řízení série výrobních operací v podnicích. V informatice se zabývá efektivním využitím dostupných serverů, které zpracovávají velké množství požadavků atd. Teorii hromadné obsluhy můžeme použít u procesů, u kterých lze aplikovat vzorec, ve kterém vystupuje zákazník (objekt nebo subjekt), čekající na zaplacení (požadavek) ve frontě u pokladny (terminál).

Existuje několik typů frontových systémů. Nejznámějšími jsou:

1. FIFO (first in, first out) – zákazníci jsou obsluženi v pořadí, v jakém přicházejí
2. LIFO (last in, first out) – poslední zákazník je obslužen jako první, systém zásobníku
3. SIRO – obsluha zákazníků probíhá v náhodném pořadí
4. PRI – obsluha zákazníků probíhá dle jejich priority
5. SPN – další v pořadí bude obslužen nejkratší proces [16]

4 MANUFACTURING EXECUTION SYSTEMS (MES)

MES, výrobní informační systémy, slouží ve výrobě ke sledování a zaznamenávání procesu tvorby výrobků. Tyto systémy monitorují stavy vstupních materiálů, vytížení strojního vybavení, stav obsluhy atd. Informace z MES systémů pomáhají optimalizovat výrobní procesy za účelem zvýšení produkce. Tyto systémy tvoří mezistupeň mezi systémy dispečerského řízení a sběru dat (SCADA) a podnikovými informačními systémy (ERP) [18].



Obrázek 5: Hierarchie podnikových řídicích systémů, vlastní tvorba dle [19]

Mezinárodní asociace průmyslových řešení (MESA) stanovila jedenáct funkcí, kterými by měly systémy MES disponovat:

1. Plánování výrobních postupů

Optimální sekvenční plánování výrobních postupů s ohledem na příslušné základní podmínky (seřizovací časy, výrobní časy) na základě dostupných zdrojů.

2. Řízení zdrojů a kapacit

Řízení a monitorování stavu lidských a výrobních zdrojů (obsluha, stroje, nástroje).

3. Řízení výrobních jednotek

Řízení toku výrobních jednotek (výrobní jednotka = proces + produkt) založené na objednávkách, šaržích, atd.

4. Správa výrobní dokumentace

5. Záznam provozních dat

Záznam provozních dat z výrobních jednotek – výrobní/nevýrobní časy, počet neshodných dílů.

6. Personální management

Evidence pracovní doby zaměstnanců. Umožní rychle reagovat a provádět změny, pokud jsou zaměstnanci z nějakého důvodu nepřítomní (nemoc, dovolená).

7. Řízení jakosti
8. Řízení procesů
9. Řízení údržby

10. Sledovatelnost výrobní šarže

Zaznamenávání výrobních dat v celém výrobním řetězci zajistí dohledatelnost každého výrobku.

11. Analýza výkonnosti

Uživatel má k dispozici nástroje (grafy, diagramy), které v reálném čase zobrazí informace o stavu výrobních zakázek, poruchách strojů, prostojích, počtech vyrobených kusů atd. Tyto informace slouží pro posouzení efektivity výroby, detekci problémů atd. [19].

4.1 Odvádění výroby pomocí MES

Systém papírového odvádění výroby v podobě denních výkazů práce má mimo jiné dvě zásadní nevýhody. Pracovník se při vyplňování výkazu práce může dopustit chyby (např. uvede špatný celkový počet vyrobených kusů). Dále zde může nastat delší prodleva mezi zpracováním výrobního příkazu a zápisem dat do informačního systému. V důsledku zvyšování produktivity a snižování zmetkovitosti se firmy snaží o optimalizaci výrobních procesů. Prostředkem v této snaze jim může být digitalizace výrobních procesů. S tím je také spojeno automatické odvádění výroby, sběr výrobních dat ze strojů v reálném čase, atd. Výrobní stroje využívají vhodnou průmyslovou komunikaci k odesílání výrobních data do výrobních informačních systémů - MES systémů. Oprávněné osoby si data mohou zobrazit a na základě těchto dat plánovat výrobu, dělat rozhodnutí atd. K tomu je nezbytné vybavit každé pracoviště potřebným vybavením. Jedná se o terminály – průmyslové počítače, čtečky karet, čtečky čárových kódů, apod.

K odvádění výroby jsou využívány průmyslové terminály. Bývají vybaveny čtečkami čárových kódů nebo RFID čtečkami. Obsluha se na příslušném pracovišti přihlásí osobní kartou do systému a po provedení pracovního úkonu výrobní operace odepíše.

Na jednoduchém příkladu níže bude popsán možný způsob digitalizace výrobního příkazu.

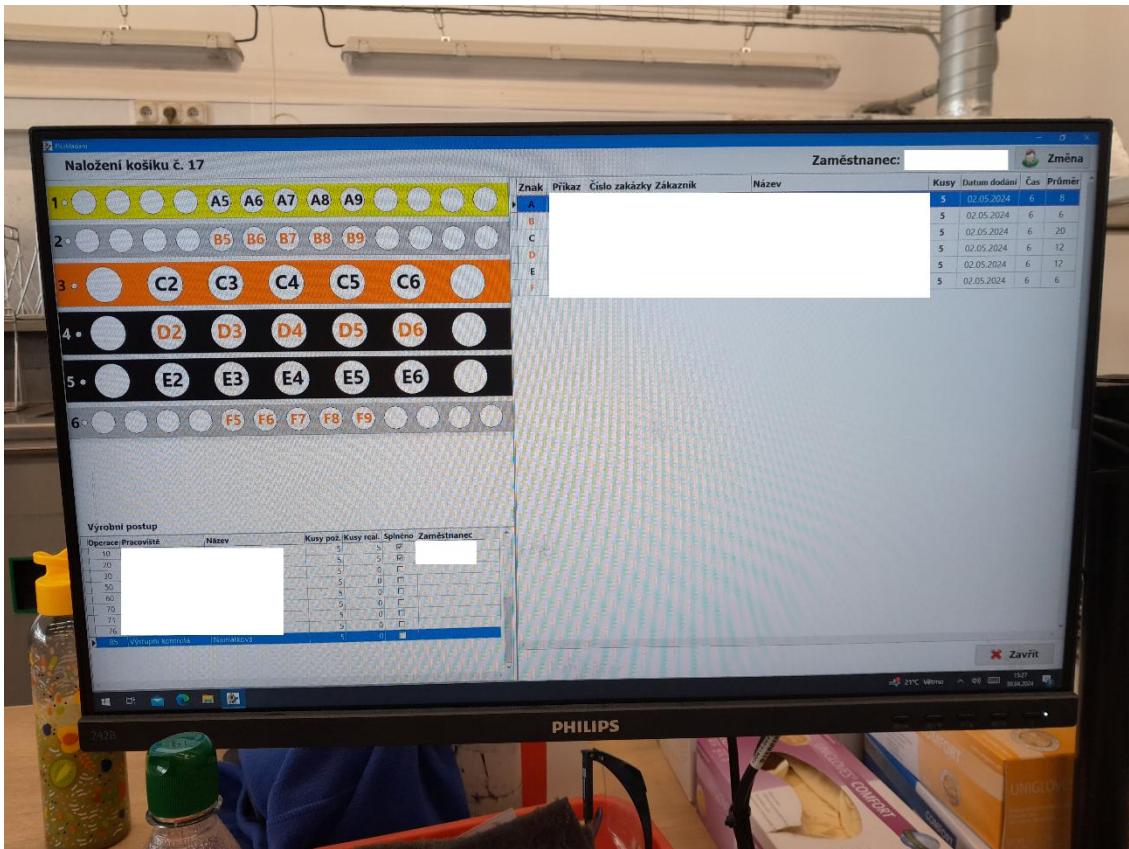
Digitalizovaný výrobní příkaz

1. Přijetí objednávky, převzetí polotovarů
2. Vytvoření výrobního příkazu, který obsahuje informace:
 - a. Jedinečné číslo, přiřazené danému výrobnímu příkazu
 - b. Termín, do kdy má být zakázka zpracována
 - c. Zákazník

- d. Technologický postup
 - e. Jednotlivé operace v rámci technologického postupu opatřeny každá vlastním čárovým kódem.
 - f. Tisk papírové průvodky s výše uvedenými informacemi.
3. Následuje přesun polotovarů na pracoviště nakládky do transportních košíků
- a. Každý transportní košík je opatřen vlastním QR kódem a číslem.
 - b. Algoritmus podle typu objednávek vytvoří varianty ideálního zaplnění košíku polotovary.
 - c. Pracovníci vyberou jednu z variant, potvrdí a načtou QR kód košíku.
4. Přesun košíku s polotovary výrobním procesem
- a. Obsluha po dokončení každé operace načte svůj osobní čárový kód – odvádění výroby.
5. Hotové díly po dokončení výrobního procesu
- a. Strojové potvrzení dokončení operace (procesní sestavy)
 - b. Generování nových virtuálních košíků
6. Přesun na pracoviště vykládky z transportních košíků
- a. Digitální odepisování technologických operací
 - b. Vyložení hotových dílů z transportních košíků
7. Přesun do expedice
- a. Zabalení dílů
 - b. Odeslání zákazníkovi



Obrázek 6: Transportní košík, vlastní tvorba



Obrázek 7: Odvádění výroby, vlastní tvorba

4.2 Výkonnostní ukazatele výroby

Klíčové výkonnostní ukazatele – KPI jsou ukazatele zlepšení vzhledem ke stanoveným firemním cílům. Slouží podnikům pro hodnocení, zdali dochází k plnění stanovených cílů v jednotlivých oblastech výrobního procesu. Jedním z těchto ukazatelů výkonnosti je celková efektivita zařízení OEE [20].

4.2.1 Celková efektivita zařízení (OEE)

Celková efektivita zařízení nám ukazuje, na kolik procent je využit výrobní potenciál výrobních jednotek. OEE se počítá jako součin procentuálně vyjádřených výrobních ukazatelů, kterými jsou dostupnost, výkon a kvalita.

Celková efektivita zařízení = dostupnost x výkon x kvalita

- Dostupnost – je to podíl skutečné provozní doby stroje (čas, kdy stroj opravdu vyrábí) k celkové výrobní době (čas, kdy by stroj mohl vyrábět)
- Výkon – na kolik procent z navržené rychlosti běží výrobní stroj
- Kvalita – počet dobrých dílů k celkovému počtu vyrobených dílů [20]

4.2.2 Celková efektivní výkonnost zařízení (TEEP)

Z celkové efektivity zařízení je odvozen procentuální ukazatel TEEP. Celková efektivní výkonnost zařízení (TEEP) vznikne, když OEE vynásobíme kalendářním časem - 24 hodin denně, 7 dní v týdnu, 365 dní v roce [20].

4.3 Automatizovaný sběr dat (AIDC)

Automatizovaný sběr dat nahrazuje papírové výkazy práce.

- Výrobní data – jedná se o data o počtu vyrobených kusů, zbývající kusy, množství spotřebovaného materiálu
- Data o prostojích
- Data o kvalitě
- Technologická data
- Data o pohybu materiálu
- Data o nevýrobních aktivitách [21]

4.3.1 Čárový kód

Čárový kód je jeden z prvních a nejrozšířenějších způsobů automatizovaného sběru dat. Než se rozšířil do průmyslové výroby, používal se pro identifikaci zboží při placení v supermarketech, pro které byl v 50. letech 20. století ve Spojených státech vyvinut. K tomuto účelu se používá dodnes. Jedná se o posloupnost čar a mezer s různě definovanými šírkami, pro které byla předlohou Morseova abeceda. Čtení čárových kódů probíhá pomocí optických skenerů – čteček. Nejběžnější jsou ruční čtečky čárových kódů, ruční skenery nebo v poslední době také mobilní telefony. Čárové kódy se řadí do skupiny 1D kódů nebo také lineárních, jednorozměrných kódů. Později přišly na řadu 2D kódy, takzvané maticové kódy. Do těchto kódů patří například QR kódy, využívané v dnešní době pro rychlé platby [22].

4.3.2 RFID

Identifikace na principu rádiové frekvence. Systém RFID zahrnuje vysílač, odpovídáč/transpodér (tag) a přijímač. Transpodér obsahuje informace o produktu nebo zaměstnanci a po dotázání vysílačem tyto informace předá. Tagy mohou být pasivní, kdy energii převezmou od RFID čtečky nebo aktivní, které napájí baterie a RFID čtečka je dokáže přečíst ze vzdálenosti stovek metrů. Výhoda RFID oproti čárovým kódům je, že transpodér při snímání čtečkou nemusí být v zorném poli čtečky [23].

5 METODIKA VYTVOŘENÍ DIGITÁLNÍHO DVOJČETE

Tak jako neexistuje přesná definice pro digitální dvojče, není ani jednoznačně stanovena metodika, jakým způsobem by mělo být digitální dvojče vytvořeno. Vědecké práce, které se zabývají tvorbou digitálních dvojčat fyzických entit nebo výrobních procesů jsou většinou teoreticky zaměřené a chybí v nich praktické ověření navrhovaných postupů a technologií.

Jedním z možných postupů při návrhu digitálního dvojčete je virtuální zprovoznění. V současnosti existují dva přístupy virtuálního zprovoznění. Jsou to metody SIL (software in the loop) a HIL (hardware in the loop). Metoda SIL nevyužívá hardware, pouze simuluje reálné zařízení a je méně přesná. Metoda HIL využívá řídící hardware, propojený s PC a dokáže testovat více různých variant řešení.

Postup tvorby digitálního dvojčete bude zpracován pro CNC obráběcí stroj. Pro popis tvorby digitálního dvojčete fyzické entity byl použit model navržený v diplomové práci [24]. Model popisuje tvorbu digitálního dvojčete obráběcího stroje a využívá softwarové a hardwarové komponenty siemens.

Teoretický postup vytvoření digitálního dvojčete [24]:

1. Vytváření – sběr procesních dat ze stroje
2. Komunikace – obousměrná komunikace v reálném čase mezi virtuálním modelem a fyzickým strojem
3. Shromažďování – ukládání a zpracování dat
4. Analyzování – analýza získaných dat
5. Porozumění – prezentace rozdílů mezi digitálním a reálným světem
6. Řízení – zásahy do stroje, vyvolané předchozími kroky (korekce, servis)

Praktický postup tvorby digitálního dvojčete CNC obráběcího stroje [24]:

1. Tvorba 3D modelu fyzické entity v CAD/CAM softwaru NX
2. Přiřazení fyzikálních vlastností modelu v programu Mechatronics Concept Designer (MCD) za účelem zjištění dynamických vlastností (hmotnost dílů, momenty setrvačnosti) a nastavení kinematických vazeb
3. Vytvoření řídících signálů pro ovládání virtuálních akčních členů, nastavení virtuálních senzorů. Nastavení názvů, adres a datových typů vstupních a výstupních signálů. Virtuální reprezentace strojní logiky (hardwarové I/O karty, měniče, ovládání akčních členů a senzorů).
4. Vytvoření a nastavení Shared memory (SHM)
5. Vytvoření komunikace mezi Mechatronics Concept Designer a SIMIT Simulation Platform
6. Příprava PLC, úprava PLC projektu
7. Nastavení Sinumeriku
8. Připojení SIMIT Unit

9. Nastavení komunikace mezi SIMIT Unit a SIMIT SP
10. Spojení Sinumerik – SIMIT SP
11. Propojení MCD se Sinumerikem v SIMIT SP

6 ROZVRHOVÁNÍ VÝROBY POMOCÍ DIGITÁLNÍHO DVOJČETE

Rozvrhování výroby nám odpovídá na otázky, kdy a na jakém zdroji (výrobním stroji) budou jednotlivé zakázky zpracovány. Rozvrhování výroby se často zaměňuje s plánováním výroby. To určuje, jaké operace jsou nezbytné pro dokončení zakázek a jaké zdroje k tomu jsou potřeba (materiál, stroje, personál atd.). Plánování výroby předchází rozvrhování výroby.

Pro rozvrhování výroby jsou ideálním nástrojem Ganttovy diagramy. Gantův nebo také úsečkový diagram plní více funkcí. První z nich je projektové řízení, kdy zobrazuje rozvrhy operací včetně začátku, doby trvání a konce operace. Další funkcí je rozvrhování výroby, kdy zobrazuje začátek a konec obsazenosti jednotlivých výrobních strojů. Gantův diagram poskytuje přehled o průběhu operací v rámci zakázek včetně prostojů a vzájemné vztahy mezi jednotlivými operacemi. Na druhou stranu diagram zobrazuje jen základní údaje (čas, zdroj, operace). Navíc pokud je operací velké množství, stane se diagram nepřehledným.

Existuje několik typů rozvrhů pro výrobu. Jedná se o rozvrhy neaktivní, semi-aktivní, aktivní a rozvrhy bez zpoždění. Nejčastěji používané jsou rozvrhy bez zpoždění. Stroj je neustále v chodu, pokud je pro něj v daný čas dostupná jakákoli operace. U neaktivních rozvrhů lze dosáhnout nižšího maximálního času dokončení všech zakázek posunutím jednotlivých operací. U semi – aktivních rozvrhů jsou operace rozvrženy na nejbližší možnou dobu. U aktivních rozvrhů znamená změna sledu operací opoždění jiné operace.

Rozvrhování výroby lze také řídit podle prioritních pravidel. Může to být priorita termínu odvedení zakázky, dle vlastností jednotlivých zakázek (technologický postup), nejkratší operace jako první (SPT), nejčastěji používané pravidlo první vstupuje a první bude obslužen (FIFO), zakázka, u které zbývá nejméně práce (LWKR), zakázka, kde zbývá nejvíce práce (MWKR), náhodný výběr (RS) a další. Rozvrhování výroby dle prioritních pravidel je jednoduché a rychlé, ale není optimální.

Rozvrhování výroby lze řešit mnoha jinými způsoby. Patří mezi ně například optimalizace rozvrhu pomocí kritické cesty a další [25].

Digitální dvojče výrobního procesu, využívající simulace, dokáže mnoha různými způsoby dle zvolených pravidel optimalizovat výrobní procesy ještě před spuštěním samotné výroby. Tímto způsobem mohou být ušetřeny značné firemní náklady.

Návrh zpracování optimalizace výrobního rozvrhu linky ANDOT:

1. Stanovení prioritních pravidel pro setřídění zakázek do fronty
 - a. zakázky se stejnými distancemi řadit do fronty za sebou
 - b. zakázky s malými distancemi (flexibowl 1) budou mít přednost před zakázkami s velkými distancemi (flexibowl 2)
 - c. zakázky se stejnými nebo podobnými VBD nesmí být ve frontě za sebou

- d. optimalizace fronty zakázek podle předpokládaného termínu dokončení zakázky
- 2. Každá zakázka obdrží příznak podle zvolených prioritních pravidel
- 3. Ve vizualizaci na HMI panelu bude doplněno tlačítko optimalizace výrobní fronty
- 4. Zakázky odeslané do výroby již nebude možné optimalizovat

Rozvrh pro zakázku: zakazka_01				Od: 06.05.2024 6:00:00	To: 06.05.2024 22:00:00	
Zdroj	Popis	Dávka	Ks	Začátek	Konec	Nh
zdnej_1	ANDOT	1	1	06.05.2024 06:00	06.05.2024 06:06	0.108888889
zdnej_1	ANDOT	2	1	06.05.2024 06:06	06.05.2024 06:13	0.108888889
zdnej_1	ANDOT	3	1	06.05.2024 06:13	06.05.2024 06:19	0.108888889
zdnej_1	ANDOT	4	1	06.05.2024 06:19	06.05.2024 06:26	0.108888889
zdnej_1	ANDOT	5	1	06.05.2024 06:26	06.05.2024 06:32	0.108888889
zdnej_1	ANDOT	6	1	06.05.2024 06:32	06.05.2024 06:39	0.108888889
zdnej_1	ANDOT	7	1	06.05.2024 06:39	06.05.2024 06:45	0.108888889
zdnej_1	ANDOT	8	1	06.05.2024 06:45	06.05.2024 06:52	0.108888889
zdnej_1	ANDOT	9	1	06.05.2024 06:52	06.05.2024 06:58	0.108888889
zdnej_1	ANDOT	10	1	06.05.2024 06:58	06.05.2024 07:05	0.108888889

Obrázek 8: Rozvrh pro zakázku (SIM_4_PLAN)

Rozvrh pro zdroj:	zdroj_1	ANDOT	Od: 06.05.2024 6:00:00	To: 06.05.2024 22:00:00		
Zakázka	Popis	Dávka	Činnost	Začátek	Konec	Nh
zakazka_01		1	Operace	06.05.2024 06:00	06.05.2024 06:06	0.10888889
zakazka_01		2	Operace	06.05.2024 06:06	06.05.2024 06:13	0.10888889
zakazka_01		3	Operace	06.05.2024 06:13	06.05.2024 06:19	0.10888889
zakazka_01		4	Operace	06.05.2024 06:19	06.05.2024 06:26	0.10888889
zakazka_01		5	Operace	06.05.2024 06:26	06.05.2024 06:32	0.10888889
zakazka_01		6	Operace	06.05.2024 06:32	06.05.2024 06:39	0.10888889
zakazka_01		7	Operace	06.05.2024 06:39	06.05.2024 06:45	0.10888889
zakazka_01		8	Operace	06.05.2024 06:45	06.05.2024 06:52	0.10888889
zakazka_01		9	Operace	06.05.2024 06:52	06.05.2024 06:58	0.10888889
zakazka_01		10	Operace	06.05.2024 06:58	06.05.2024 07:05	0.10888889
zakazka_02		1	Operace	06.05.2024 07:05	06.05.2024 07:06	0.02166667
zakazka_02		2	Operace	06.05.2024 07:06	06.05.2024 07:07	0.02166667
zakazka_02		3	Operace	06.05.2024 07:07	06.05.2024 07:09	0.02166667
zakazka_02		4	Operace	06.05.2024 07:09	06.05.2024 07:10	0.02166667
zakazka_02		5	Operace	06.05.2024 07:10	06.05.2024 07:11	0.02166667
zakazka_02		6	Operace	06.05.2024 07:11	06.05.2024 07:13	0.02166667
zakazka_02		7	Operace	06.05.2024 07:13	06.05.2024 07:14	0.02166667
zakazka_02		8	Operace	06.05.2024 07:14	06.05.2024 07:15	0.02166667
zakazka_02		9	Operace	06.05.2024 07:15	06.05.2024 07:17	0.02166667
zakazka_02		10	Operace	06.05.2024 07:17	06.05.2024 07:18	0.02166667
zakazka_03		1	Operace	06.05.2024 07:18	06.05.2024 07:20	0.03027778
zakazka_03		2	Operace	06.05.2024 07:20	06.05.2024 07:21	0.03027778
zakazka_03		3	Operace	06.05.2024 07:21	06.05.2024 07:23	0.03027778
zakazka_03		4	Operace	06.05.2024 07:23	06.05.2024 07:25	0.03027778
zakazka_03		5	Operace	06.05.2024 07:25	06.05.2024 07:27	0.03027778
zakazka_03		6	Operace	06.05.2024 07:27	06.05.2024 07:29	0.03027778
zakazka_03		7	Operace	06.05.2024 07:29	06.05.2024 07:31	0.03027778
zakazka_03		8	Operace	06.05.2024 07:31	06.05.2024 07:32	0.03027778
zakazka_03		9	Operace	06.05.2024 07:32	06.05.2024 07:34	0.03027778
zakazka_03		10	Operace	06.05.2024 07:34	06.05.2024 07:36	0.03027778
zakazka_04		1	Operace	06.05.2024 07:36	06.05.2024 07:38	0.04138889
zakazka_04		2	Operace	06.05.2024 07:38	06.05.2024 07:41	0.04138889
zakazka_04		3	Operace	06.05.2024 07:41	06.05.2024 07:43	0.04138889
zakazka_04		4	Operace	06.05.2024 07:43	06.05.2024 07:46	0.04138889
zakazka_04		5	Operace	06.05.2024 07:46	06.05.2024 07:48	0.04138889
zakazka_04		6	Operace	06.05.2024 07:48	06.05.2024 07:51	0.04138889
zakazka_04		7	Operace	06.05.2024 07:51	06.05.2024 07:53	0.04138889
zakazka_04		8	Operace	06.05.2024 07:53	06.05.2024 07:56	0.04138889
zakazka_04		9	Operace	06.05.2024 07:56	06.05.2024 07:58	0.04138889
zakazka_04		10	Operace	06.05.2024 07:58	06.05.2024 08:01	0.04138889
zakazka_05		1	Operace	06.05.2024 08:01	06.05.2024 08:04	0.05083333
zakazka_05		2	Operace	06.05.2024 08:04	06.05.2024 08:07	0.05083333
zakazka_05		3	Operace	06.05.2024 08:07	06.05.2024 08:10	0.05083333
zakazka_05		4	Operace	06.05.2024 08:10	06.05.2024 08:13	0.05083333
zakazka_05		5	Operace	06.05.2024 08:13	06.05.2024 08:16	0.05083333
zakazka_05		6	Operace	06.05.2024 08:16	06.05.2024 08:19	0.05083333
zakazka_05		7	Operace	06.05.2024 08:19	06.05.2024 08:22	0.05083333
zakazka_05		8	Operace	06.05.2024 08:22	06.05.2024 08:25	0.05083333
zakazka_05		9	Operace	06.05.2024 08:25	06.05.2024 08:28	0.05083333
zakazka_05		10	Operace	06.05.2024 08:28	06.05.2024 08:31	0.05083333
zakazka_06		1	Operace	06.05.2024 08:31	06.05.2024 08:45	0.22111111
zakazka_06		2	Operace	06.05.2024 08:45	06.05.2024 08:58	0.22111111
zakazka_06		3	Operace	06.05.2024 08:58	06.05.2024 09:11	0.22111111

Obrázek 9: Rozvrh pro zdroj (SIM_4_PLAN)

Rozvrh materiálů

Materiál

Všechny materiály

Zakázka

zakazka_01

Dodavatel

Všechny dodavatele

Zákazník

Všechny zákazníky

Interval
Začátek

d

Konec

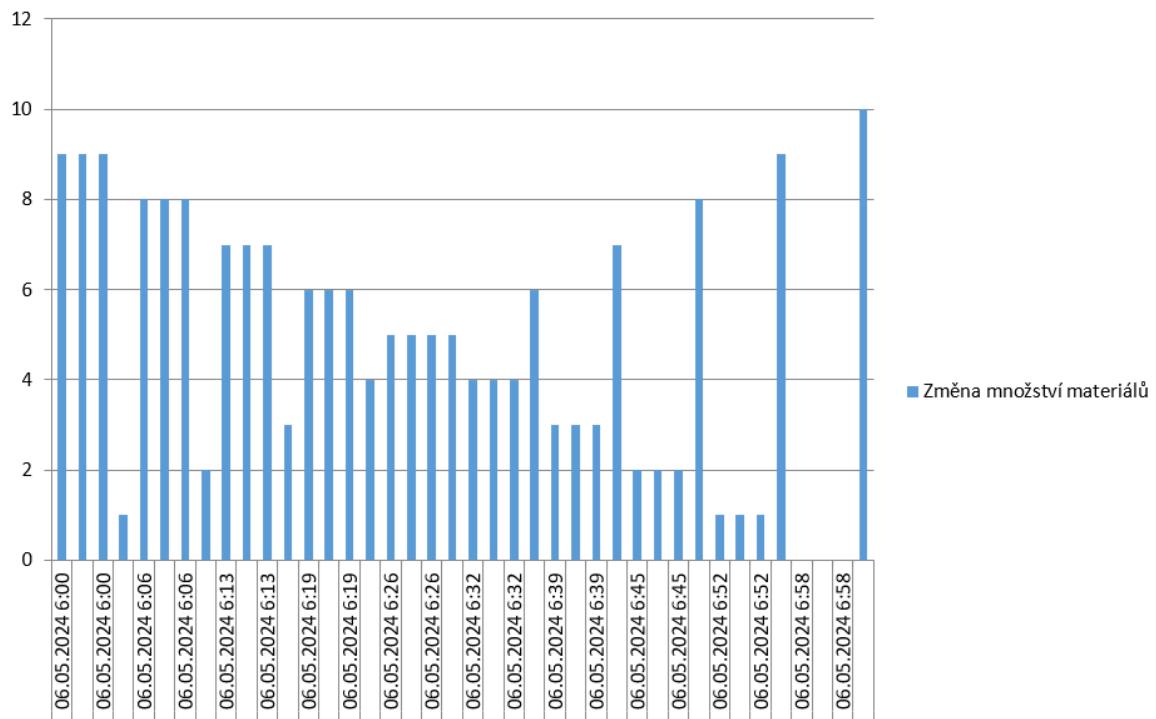
d

Materiál	Popis	Čas změny	Změna	Množství	Zakázka	Dáv	Dodavatel	Zákazník
material_1A		06.05.2024 06:00	-I	9	zakazka_01	1		
material_1B		06.05.2024 06:00	-I	9	zakazka_01	1		
material_1C		06.05.2024 06:00	-I	9	zakazka_01	1		
vystupni_material_1		06.05.2024 06:06	I	1	zakazka_01	1		
material_1A		06.05.2024 06:06	-I	8	zakazka_01	2		
material_1B		06.05.2024 06:06	-I	8	zakazka_01	2		
material_1C		06.05.2024 06:06	-I	8	zakazka_01	2		
vystupni_material_1		06.05.2024 06:13	I	2	zakazka_01	2		
material_1A		06.05.2024 06:13	-I	7	zakazka_01	3		
material_1B		06.05.2024 06:13	-I	7	zakazka_01	3		
material_1C		06.05.2024 06:13	-I	7	zakazka_01	3		

Závrat
Vložit do pořadí fázy pro materiály, zakázky, uvažování a čekání
Smazat výběr
PDF
Nápověda

Obrázek 10: Rozvrh materiálů (SIM_4_PLAN)

Změna množství materiálů



Obrázek 11: Vývoj stavu materiálu (SIM_4_PLAN)

7 OPTIMALIZACE VÝROBNÍHO PROCESU

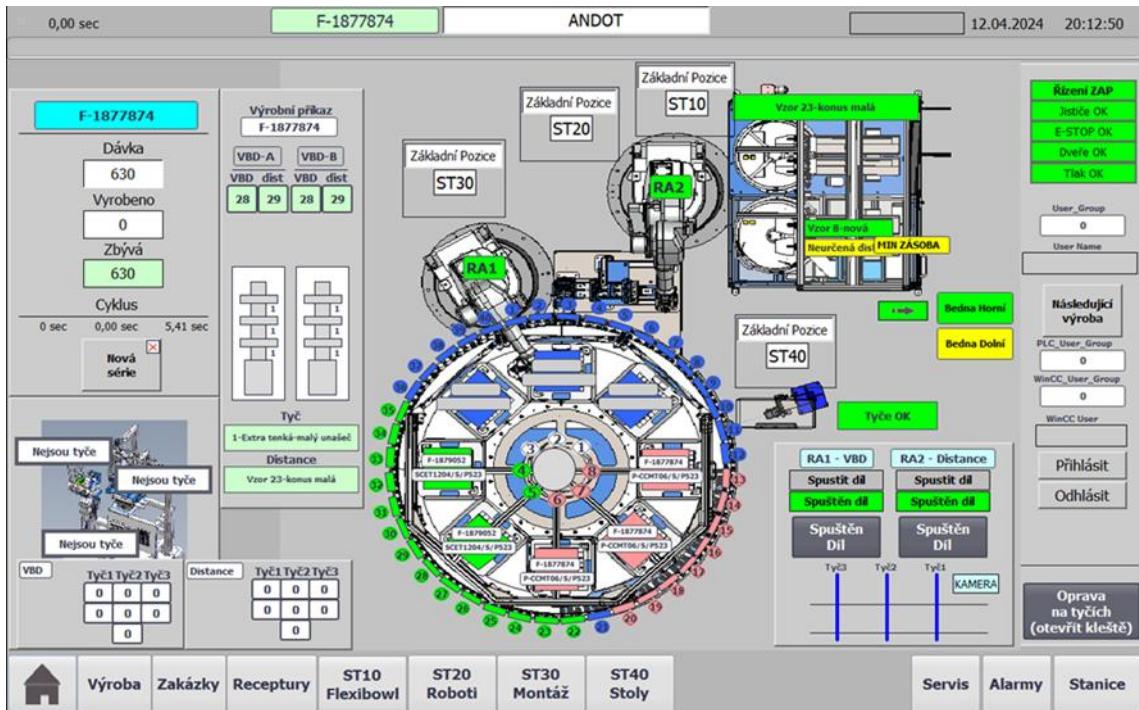
V praktické části diplomové práce bude představeno robotizované pracoviště ANDOT, které po uvedení do provozu nedosahuje požadovaných výrobních kapacit. Pracoviště by mělo být schopné naložit 15 000 ks VBD za 8 hodinovou směnu, což představuje naložení jednoho VBD za 1,92 s. V době prací na této Diplomové práci (květen 2024) pracoviště dosahovalo přibližně 1/3 až 2/3 požadovaných výrobních kapacit v závislosti na typu výroby.

Práce se zaměří na identifikaci procesů, které stojí za vznikem prostojů během výrobní operace. Následně bude navržena optimalizace výrobního procesu za účelem zvýšení výrobní kapacity linky a simulacemi se ověří dopady změn na výrobní proces.

7.1 Pracoviště ANDOT

ANDOT je zkratka pro Automatické Nakládání Dílů s Otvory na Tyče. Jedná se o automatizované pracoviště s roboty a stanicemi, které zajišťují zpracování rozdílných vstupních materiálů a jejich kompletaci do požadovaného stavu. Výsledným produktem linky je sestava dílů, poskládaná podle stanoveného nakládacího předpisu. Přesněji jsou to tyče, střídavě naložené dvěma typy dílů – distancemi a VBD (vyměnitelné břítové destičky). Obsluha při zadávání zakázky vytvoří nakládací recepturu, tzn., kolik dílů bude na tyči naloženo a jaký typ příslušenství se použije (typ distancí, typ tyčí, typ paletky VBD, atd.). Takto naložené tyče postupují do dalších výrobních operací a finálními produkty jsou PVD povlakem napovlakované destičky. Tyto destičky tvoří součást řezných nástrojů CNC obráběcích strojů. PVD povlaky zajišťují vyšší trvanlivost VBD destiček. Druhý z dvojice nakládaných dílů (distance) tvoří pomocný prokladový materiál, který od sebe odděluje jednotlivé VBD destičky na tyči, aby se zajistilo napovlakování co největší plochy každé destičky a aby se destičky vzájemným dotykem nenicily (odštípnutí břitu atd.). Tyče, na které jsou oba typy dílů nakládány, představují ve výrobním procesu manipulační přípravek (dále tyče).

Pokud by pracoviště mělo být hodnoceno podle úrovně datové výměny, jednalo by se o digitální stín [5]. Linka odvádí informace o výrobě (počet naložených/nenalodených dílů, celkový čas nakládky a další) do nadřazeného podnikového ERP systému Helios. Jednotlivé nakládací receptury pro příslušné typy VBD se ukládají do databází Heliosu, odkud si je obsluha při zadávání výroby načítá. Změna nastavení parametrů linky probíhá ručně obsluhou/seřizovači na HMI panelu linky.



Obrázek 12: Robotizované pracoviště ANDOT

7.1.1 Hlavní části pracoviště ANDOT

Pracoviště ANDOT je rozděleno na čtyři hlavní stanice.

- a) ST10 – Stanice automatické přípravy dílů (dále Flexibowl)
- b) ST20 – Roboti
 - a. Robot 1 (RA1) – odebírání VBD destiček
 - b. Robot 2 (RA2) – odebírání distancí
- c) ST30 – Montážní stanice
- d) ST40 – Polohovací stoly
 - a. Zásobník tyčí (dále Karusel)
 - b. Zásobník VBD (dále Oktagon)
 - c. Měření průměru tyčí

Stanice ST10

Stanice je vybavena dvojicí flexibilních systémů podávání dílů – flexibowlů. Jedná se o systémy kruhových vibračních podavačů, vybavených strojovým viděním a lineárními vibračními zásobníky. Stanice ST10 má v rámci ANDOTu na starosti přípravu distancí. Distance existují v několika typech a jedná se o válečky nebo soudečky rozdílných rozměrů a délek. Jejich funkce byla již popsána. V ST10 jsou rozděleny do dvou skupin: malé a velké. Flexibowl 1 pracuje s malými distancemi, flexibowl 2 zpracovává distance velké. Flexibowl 1 je rozdělen do čtyř sektorů, má dva typy povrchů a nemá možnost automatického vyprazdňování dílů. Flexibowl 2 má pouze jeden sektor s jedním typem povrchu a disponuje možností automatického vyprazdňování dílů. Každý flexibowl disponuje vlastní kamerou, která vyhledává díly pro robot RA2. V případě, že je hledání úspěšné, pošle kamera souřadnice dílů a robot díly odebere.

Flexibowly 1 a 2 jsou zásobovány čtyřmi vibračními podavači dílů. Doplňování distancí do vibračních podavačů zajišťuje obsluha.

ST20

Stanice ST20 je označení pro dvojici robotů RA1 a RA2. Robot RA1 odebírá VBD ze stanice ST40. Pro tuto úlohu disponuje kamerou, externím osvětlením a trojicí chapadel. Kamera identifikuje trojici VBD na paletce, chapanla díly postupně odeberou a robot poté díly současně odkládá na tyče. Robot RA2 odebírá postupně po jednom dílu trojici distancí ze stanice ST10, které současně odkládá na tyče ve stanici ST30.

Stanice ST30

Nakládání VBD a distancí na tyče probíhá v montážní stanici ST30. Stanice odebírá prázdné tyče z karuselu ST40 a plně naložené je vrací zpět. Roboty RA1 a RA2 střídavě nakládají VBD destičky a distance na tyče a kamera kontroluje správné naložení dílů podle zvoleného nakládacího předpisu. V případě neúspěšného naložení některého z dílů (díl odpadne mimo tyč) kamera tento stav rozpozná a robot chybějící díl doloží. V případě opakování naložení stejných typu dílu (dva stejné typy dílů na sobě) kamera nakládání ihned zastaví a vyzve obsluhu k manuální opravě. Montážní stanice má kapacitu šest tyčí. Trojice tyčí se účastní procesu nakládání a další trojice tyčí čeká, až na ně dojde řada.

Stanice ST40

Jedná se o dvojici otočných stolů, umístěných nad sebou, které mají funkci zásobníků dílů. Spodní stůl slouží jako zásobník tyčí (karousel), horní stůl je zásobníkem paletek s VBD destičkami (oktagon). Spodní stůl spolupracuje s montážní stanicí ST30, horní stůl s robotem RA1. Plnění zásobníků díly zajišťuje obsluha, která do stanice ST40 zakládá paletky s nenapovlakovanými VBD destičkami a prázdné tyče. Z karuselu obsluha odebírá tyče naložené distancemi a VBD destičkami.

Součástí stanice ST40 je kontrola průměru tyčí. Tyče pro nakládání dílů mají různé průměry v závislosti na velikosti a typu VBD destiček. Pokud prázdné tyče nesplňují parametry podle nakládacího předpisu, platného pro aktuální zakázku, obsluha je vyzvána k jejich výměně.

VBD do stanice ST40 vstupují na paletkách o kapacitách 16, 64 a 256 ks.

7.2 Fáze výrobní operace ANDOT

V předchozí kapitole bylo zmíněno PVD povlakování VBD destiček. Povlakování je závěr výrobního procesu, tvořeného několika různými operacemi. Jednou z těchto výrobních operací je Automatické Nakládání Dílů s Otvory na Tyče. Jednotlivé fáze výrobní operace ANDOT budou přiblíženy níže.

Fáze 1: Obsluha

1. Přihlášení obsluhy
2. Načtení zakázek do fronty
3. Vytvoření/přiřazení receptur zakázkám
 - a. Nový typ VBD – zkušební naložení tyče (výběr typu tyče, typu distancí, typu přepravní paletky VBD), uložení receptury a přiřazení zakázce
 - b. Opakovaná výroba – přiřazení existující receptury příslušné zakázce
4. Nakládka tyčí
 - a. Naložení prázdných tyčí do karuselu ST40 (nová zakázka)
 - b. Odebrání plně naložených tyčí (předchozí dokončená zakázka)
5. Nakládka VBD
 - a. Vyložení prázdných paletek z oktagonu ST40
 - i. Oboustranné VBD – přetočení oboustranných VBD z přepravních paletek na strojové paletky
 - ii. Jednostranné VBD – otáčení jednostranných VBD do správné polohy, přetočení na strojové paletky
6. Příprava distancí
 - a. Velké distance
 - i. Vyprázdnění flexibowlu 2 do KLT bedny (ukončení staré zakázky)
 - ii. Vyprázdnění distancí z předzásobníků do KLT bedny (ukončení staré zakázky)
 - iii. Doplňení distancí do předzásobníků podle aktuální zakázky (start nové zakázky)
 - b. Malé distance
 - i. Průběžné doplňování distancí do předzásobníků dle aktuální zakázky
7. Start procesu
8. Případná výměna tyče na stanovišti kontroly průměru tyče (průměr tyče se neshoduje s aktuální zakázkou)

Fáze 2: Stoly (ST40)

1. Polohování zásobníku VBD
 - a. První spuštění linky/najíždění výroby po odstávce
 - i. Otočení zásobníku VBD z první nakládací pozice obsluhy o dvě pozice do odběrného místa robotu 1
 - b. Průběžná výroba
 - i. Otočení zásobníku VBD o jednu pozici
2. Polohování zásobníku tyče
 - a. První spuštění linky/najíždění výroby po odstávce
 - i. Otočení zásobníku tyče o deset pozic do odběrného místa manipulátoru

- b. Průběžná výroba
 - i. Otočení zásobníku tyčí o jednu pozici
- 3. Kontrola průměru tyčí

Fáze 3: Montážní stanice (ST30)

1. Odebrání prázdných tyčí manipulátorem z karuselu, vložení do montážní stanice
2. Otočení tyčí do nakládací pozice
3. Centrování tyčí
4. Kamerová kontrola správného naložení dílů na tyče
5. Otočení tyčí do odebírací pozice
6. Odebrání plných tyčí manipulátorem z montážní stanice, vložení zpět do karuselu

Fáze 4: Flexibowl (ST10)

Dle typu zakázky je vždy v provozu pouze jeden flexibowl.

- a) Flexibowl 1 (malé distance)
 1. Dosypávání distancí do flexibowlu z vibračních zásobníků
 2. Otáčení a třesení disku, ofuk distancí vzduchem – příprava dílů pro odběr robotem
 3. Hledání dílů kamerou, posílání souřadnic robotu
- b) Flexibowl 2 (velké distance)
 1. Dosypávání distancí do flexibowlu z vibračních zásobníků
 2. Otáčení a třesení disku, ofukování distancí vzduchem – příprava dílů pro odběr robotem
 3. Hledání dílů kamerou, posílání souřadnic robotu
 4. Automatické vyprazdňování distancí z povrchu disku při změně výroby

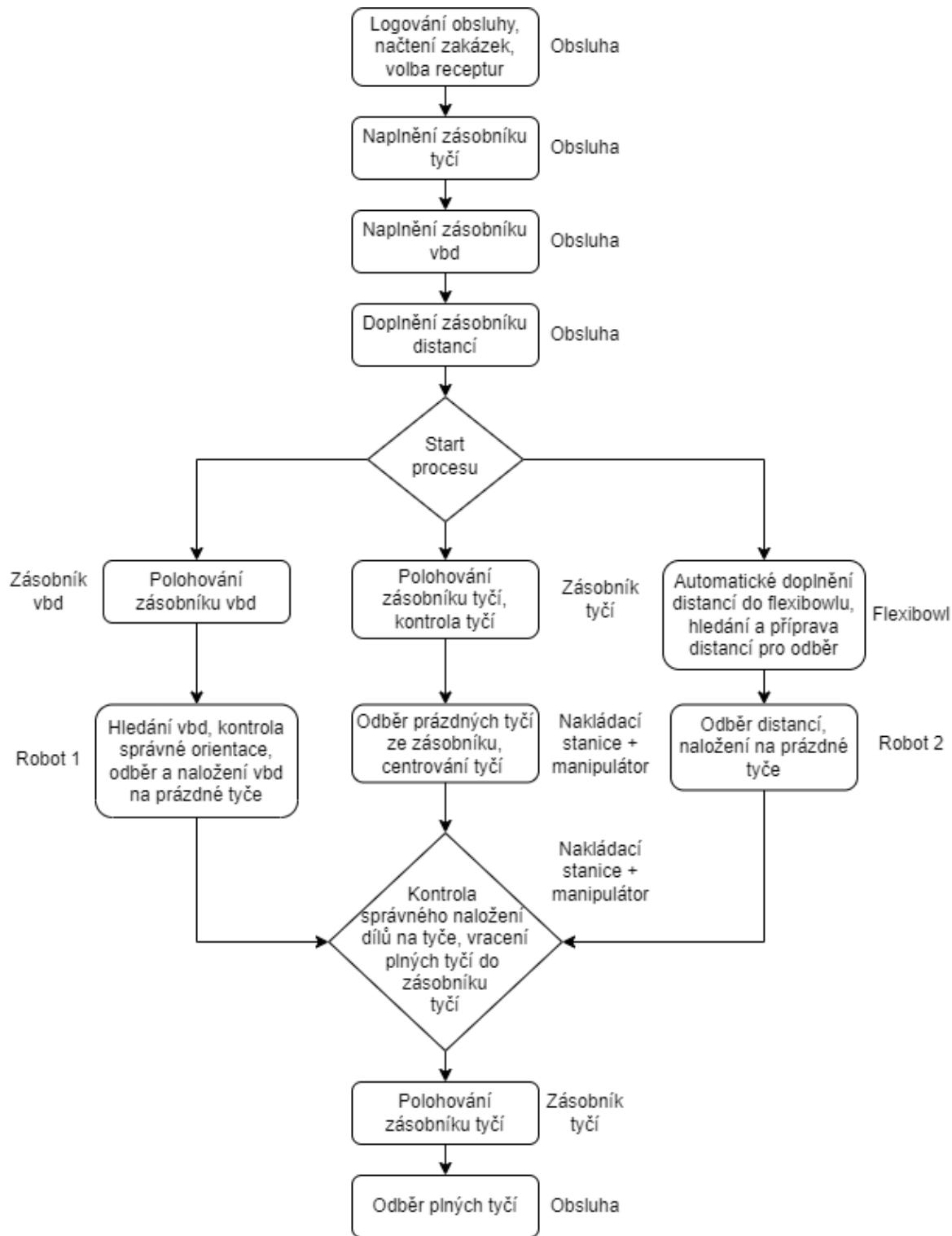
Fáze 5: Roboti (ST20)

Robot 1

1. Hledání VBD kamerou
2. Měření průměru VBD (porovnání průměru upínacího otvoru VBD a průměru tyče, kontrola správné orientace jednostranných VBD na paletce – břitem dolů)
3. Postupné odebrání trojice VBD a přesun do odkládacího prostoru nad ST30
4. Současné odložení VBD na tyče a návrat

Robot 2

1. Postupné odebrání trojice distancí, přesun do odkládacího prostoru nad ST30
2. Současné odložení distancí na tyče a návrat



Obrázek 13: Fáze výrobní operace ANDOT

7.3 Simulační model

Simulační model pracoviště ANDOT byl vytvořen v programu SIM_4_PLAN. Původní model, reflektující počty kusů v jednotlivých zakázkách, byl pro potřeby simulace zjednodušen. Důvodem pro zjednodušení modelu byl dlouhý průběh simulace (přibližně

8 hodin), po kterém byla simulace předčasně ukončena. Simulace se stávajícím modelem trvala přibližně 6 hodin.

7.3.1 Postup tvorby modelu

Směny

Směny jsou nezbytným vstupem pro vytvoření zdroje (výrobního stroje). Pracoviště ANDOT v době tvorby této práce vyrábělo ve dvousměnném pracovním režimu: Ranní směna od 6:00 do 14:00 a odpolední směna od 14:00 do 22:00 hodin, pět dní v týdnu. Simulační model byl navržen pro tento pracovní režim.

Název:	smena 1	<input type="checkbox"/> Premium	Násobek mzdy:	1																																																						
Směna <table border="1"> <tr> <td>Popis:</td> <td colspan="5"></td> </tr> <tr> <td>Den-začátek:</td> <td>2</td> <td>Čas-začátek:</td> <td>06:00:00</td> <td>Den-konec:</td> <td>2</td> </tr> <tr> <td>Čas-konec:</td> <td>14:00:00</td> <td colspan="4"> <table border="1"> <tr><td>2</td><td>06:00:00</td><td>3</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> <tr><td>3</td><td>06:00:00</td><td>3</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> <tr><td>4</td><td>06:00:00</td><td>4</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> <tr><td>5</td><td>06:00:00</td><td>5</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> <tr><td>6</td><td>06:00:00</td><td>6</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> </table> </td> </tr> <tr> <td colspan="6"> <input type="checkbox"/> Povolit: musí se dokončit <input checked="" type="checkbox"/> Povolit: přesčasy 1 - neděle, 2 - pondělí, 3 - úterý, 4 - středa, 5 - čtvrtek, 6 - pátek, 7 - sobota </td> </tr> </table>					Popis:						Den-začátek:	2	Čas-začátek:	06:00:00	Den-konec:	2	Čas-konec:	14:00:00	<table border="1"> <tr><td>2</td><td>06:00:00</td><td>3</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> <tr><td>3</td><td>06:00:00</td><td>3</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> <tr><td>4</td><td>06:00:00</td><td>4</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> <tr><td>5</td><td>06:00:00</td><td>5</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> <tr><td>6</td><td>06:00:00</td><td>6</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> </table>				2	06:00:00	3	14:00:00	Y	Y	3	06:00:00	3	14:00:00	Y	Y	4	06:00:00	4	14:00:00	Y	Y	5	06:00:00	5	14:00:00	Y	Y	6	06:00:00	6	14:00:00	Y	Y	<input type="checkbox"/> Povolit: musí se dokončit <input checked="" type="checkbox"/> Povolit: přesčasy 1 - neděle, 2 - pondělí, 3 - úterý, 4 - středa, 5 - čtvrtek, 6 - pátek, 7 - sobota					
Popis:																																																										
Den-začátek:	2	Čas-začátek:	06:00:00	Den-konec:	2																																																					
Čas-konec:	14:00:00	<table border="1"> <tr><td>2</td><td>06:00:00</td><td>3</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> <tr><td>3</td><td>06:00:00</td><td>3</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> <tr><td>4</td><td>06:00:00</td><td>4</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> <tr><td>5</td><td>06:00:00</td><td>5</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> <tr><td>6</td><td>06:00:00</td><td>6</td><td>14:00:00</td><td>Y</td><td>Y</td></tr> </table>				2	06:00:00	3	14:00:00	Y	Y	3	06:00:00	3	14:00:00	Y	Y	4	06:00:00	4	14:00:00	Y	Y	5	06:00:00	5	14:00:00	Y	Y	6	06:00:00	6	14:00:00	Y	Y																							
2	06:00:00	3	14:00:00	Y	Y																																																					
3	06:00:00	3	14:00:00	Y	Y																																																					
4	06:00:00	4	14:00:00	Y	Y																																																					
5	06:00:00	5	14:00:00	Y	Y																																																					
6	06:00:00	6	14:00:00	Y	Y																																																					
<input type="checkbox"/> Povolit: musí se dokončit <input checked="" type="checkbox"/> Povolit: přesčasy 1 - neděle, 2 - pondělí, 3 - úterý, 4 - středa, 5 - čtvrtek, 6 - pátek, 7 - sobota																																																										
OK	Zrušit	Výjimky...	Zdroj...	Nápověda																																																						
<i>Pro vložení intervalu klikněte na tlačítko 'Vložit'. Pro editaci klikněte na interval.</i>																																																										

Obrázek 14: SIM_4_PLAN – směna I

Název:	smena_2	<input type="checkbox"/> Premium	Násobek mzdy:	1																									
Směna																													
Popis:	<table border="1"> <tr><td>2</td><td>14:00:00</td><td>2</td><td>22:00:00</td><td>Y Y</td></tr> <tr><td>3</td><td>14:00:00</td><td>3</td><td>22:00:00</td><td>Y Y</td></tr> <tr><td>4</td><td>14:00:00</td><td>4</td><td>22:00:00</td><td>Y Y</td></tr> <tr><td>5</td><td>14:00:00</td><td>5</td><td>22:00:00</td><td>Y Y</td></tr> <tr><td>6</td><td>14:00:00</td><td>6</td><td>22:00:00</td><td>Y Y</td></tr> </table>				2	14:00:00	2	22:00:00	Y Y	3	14:00:00	3	22:00:00	Y Y	4	14:00:00	4	22:00:00	Y Y	5	14:00:00	5	22:00:00	Y Y	6	14:00:00	6	22:00:00	Y Y
2	14:00:00	2	22:00:00	Y Y																									
3	14:00:00	3	22:00:00	Y Y																									
4	14:00:00	4	22:00:00	Y Y																									
5	14:00:00	5	22:00:00	Y Y																									
6	14:00:00	6	22:00:00	Y Y																									
Den-začátek:	2	Vložit																											
Čas-začátek:	14:00:00	Vymazat																											
Den-konec:	2																												
Čas-konec:	22:00:00																												
<input checked="" type="checkbox"/> Povolit: musí se dokončit <input checked="" type="checkbox"/> Povolit: přesčasy 1 - neděle, 2 - pondělí, 3 - úterý, 4 - středa, 5 - čtvrtek, 6 - pátek, 7 - sobota																													
OK	Zrušit	Výjimky...	Zdroj...	Nápověda																									
<i>Pro vložení intervalu klikněte na tlačítko 'Vložit'. Pro editaci klikněte na interval.</i>																													

Obrázek 15: SIM_4_PLAN – směna II

Zdroj

U zdroje byly doplněny informace o směnách. Ostatní informace nebylo nutné vyplnit a byly ponechány v původním nastavení. Zdroj je nezbytným vstupem pro vytvoření technologického postupu, konkrétně pro výrobní procesní krok. Zdroj je zde pouze jeden. Je jím samotné pracoviště ANDOT.

Název:	zdroj_1	Popis:	ANDOT	Pozdržení seřízení:	0	Přidělení	<input checked="" type="radio"/> Trvalé <input type="radio"/> Dočasné
Směny		Počáteční seřízení		Typ animace		Sekvence	
Směna 1:	smena_1	Výrobek:		<input checked="" type="radio"/> Zdroj	<input type="radio"/> Příslušenství	Pravidlo:	Global
Směna 2:	smena_2	Zakázka:		<input type="radio"/> Obecný	<input type="radio"/> Operátor	Atribut:	
Směna 3:		Proc. krok:					
Směna 4:							
Poruchy... Ve skupině... Údržba... Použito v...		Type zdroje:	Stroj	Výstupy	Typ nákladů		Musí se dokončit
				<input checked="" type="checkbox"/> Sumární	<input checked="" type="checkbox"/> Čekací doby	<input checked="" type="radio"/> Zařízení	<input type="checkbox"/> Přesčasy [h]: 0
				<input checked="" type="checkbox"/> Stav	<input checked="" type="checkbox"/> Délky front	<input type="radio"/> Práce	
OK	Zrušit	Ikony	Cost_Cor	Stav	Nápověda		

Obrázek 16: SIM_4_PLAN – zdroj

Materiál

Pracoviště ANDOT zpracovává tři typy vstupního materiálu (vbd, distance, tyče), ze kterých vytváří jeden výstupní materiál (naložené tyče). V simulaci bylo zpracováno celkem 15 výrobních zakázek. Pro každou zakázku byl vytvořen samostatný vstupní a výstupní materiál. V materiálech byly vyplňeny pouze informace název, popis, kapacita a počáteční úroveň.

Název:	material 1A	Popis:	vbd 1	
Kapacit	10	Poč. úroveň:	10	
Fronta na doplnění materiálů				
Sekvenční pravidlo:	Global	Atribut:		
Selekční pravidlo:	Sequencing Rule	Hodnota	0	
Fronta na získání materiálů				
Sekvenční pravidlo:	Global	Atribut:		
Selekční pravidlo:	Sequencing Rule	Hodnota	0	
Výstupy				
<input checked="" type="checkbox"/> Sumární	<input checked="" type="checkbox"/> Čekací doby	Pravidlo dodání	Dodat/Dodat	
<input checked="" type="checkbox"/> Délky front	<input checked="" type="checkbox"/> Úroveň	<input type="checkbox"/> Priorita dodání		
<input checked="" type="checkbox"/> WIP Cost Raw		Pravidlo expedice	Expedovat/Expedova	
Typ animace				
<input checked="" type="radio"/> Nádrž	<input type="radio"/> Počet	<input type="radio"/> Žádná	Obrázek:	
<input type="radio"/> Nádrž a počet			Zrušit obrázek	
Výrobky...	Pulls...	Použito v...	Podrobný popis...	Ikony...
OK	Zrušit	Náklady...	Status...	Nápověda

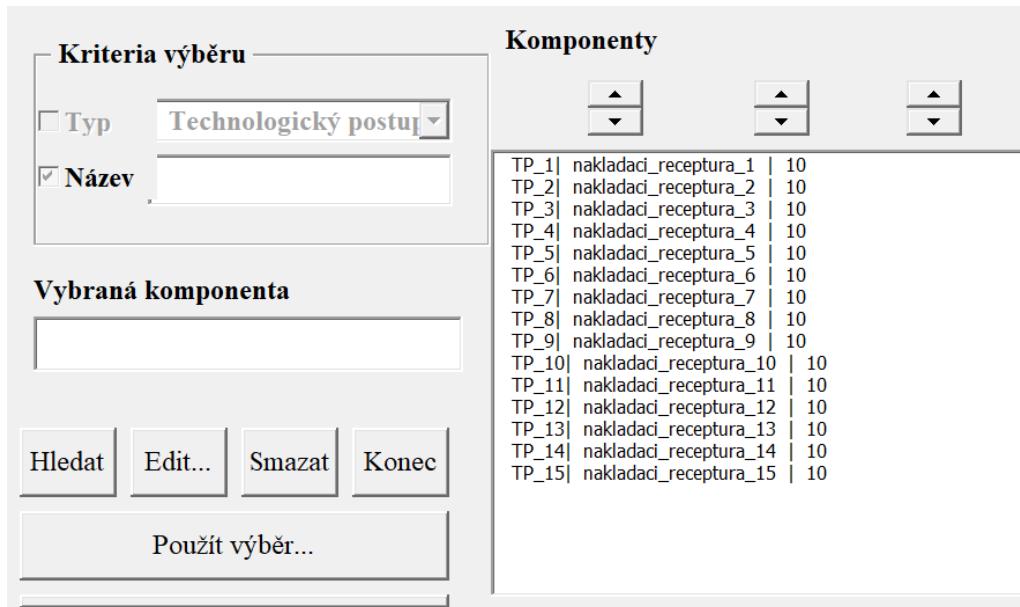
Obrázek 17: SIM_4_PLAN – materiál (1)

Kriteria výběru	Komponenty																				
<input type="checkbox"/> Typ Materiál <input checked="" type="checkbox"/> Název	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <table border="1"> <tr><td>material_1A vbd_1 10</td></tr> <tr><td>vystupni_material_1 nalozena_tyce_1 10</td></tr> <tr><td>material_2A vbd_2 10</td></tr> <tr><td>vystupni_material_2 nalozena_tyce_2 10</td></tr> <tr><td>material_3A vbd_3 10</td></tr> <tr><td>vystupni_material_3 nalozena_tyce_3 10</td></tr> <tr><td>material_4A vbd_4 10</td></tr> <tr><td>vystupni_material_4 nalozena_tyce_4 10</td></tr> <tr><td>material_5A vbd_5 10</td></tr> <tr><td>vystupni_material_5 nalozena_tyce_5 10</td></tr> <tr><td>material_6A vbd_6 10</td></tr> <tr><td>vystupni_material_6 nalozena_tyce_6 10</td></tr> <tr><td>material_7A vbd_7 10</td></tr> <tr><td>vystupni_material_7 nalozena_tyce_7 10</td></tr> <tr><td>material_8A vbd_8 10</td></tr> <tr><td>vystupni_material_8 nalozena_tyce_8 10</td></tr> <tr><td>material_9A vbd_9 10</td></tr> <tr><td>vystupni_material_9 nalozena_tyce_9 10</td></tr> <tr><td>material_10A vbd_10 10</td></tr> <tr><td>vystupni_material_10 nalozena_tyce_10 10</td></tr> </table>	material_1A vbd_1 10	vystupni_material_1 nalozena_tyce_1 10	material_2A vbd_2 10	vystupni_material_2 nalozena_tyce_2 10	material_3A vbd_3 10	vystupni_material_3 nalozena_tyce_3 10	material_4A vbd_4 10	vystupni_material_4 nalozena_tyce_4 10	material_5A vbd_5 10	vystupni_material_5 nalozena_tyce_5 10	material_6A vbd_6 10	vystupni_material_6 nalozena_tyce_6 10	material_7A vbd_7 10	vystupni_material_7 nalozena_tyce_7 10	material_8A vbd_8 10	vystupni_material_8 nalozena_tyce_8 10	material_9A vbd_9 10	vystupni_material_9 nalozena_tyce_9 10	material_10A vbd_10 10	vystupni_material_10 nalozena_tyce_10 10
material_1A vbd_1 10																					
vystupni_material_1 nalozena_tyce_1 10																					
material_2A vbd_2 10																					
vystupni_material_2 nalozena_tyce_2 10																					
material_3A vbd_3 10																					
vystupni_material_3 nalozena_tyce_3 10																					
material_4A vbd_4 10																					
vystupni_material_4 nalozena_tyce_4 10																					
material_5A vbd_5 10																					
vystupni_material_5 nalozena_tyce_5 10																					
material_6A vbd_6 10																					
vystupni_material_6 nalozena_tyce_6 10																					
material_7A vbd_7 10																					
vystupni_material_7 nalozena_tyce_7 10																					
material_8A vbd_8 10																					
vystupni_material_8 nalozena_tyce_8 10																					
material_9A vbd_9 10																					
vystupni_material_9 nalozena_tyce_9 10																					
material_10A vbd_10 10																					
vystupni_material_10 nalozena_tyce_10 10																					
Vybraná komponenta																					
<input type="button" value="Hledat"/> <input type="button" value="Edit..."/> <input type="button" value="Smazat"/> <input type="button" value="Konec"/>																					
Použít výběr...																					

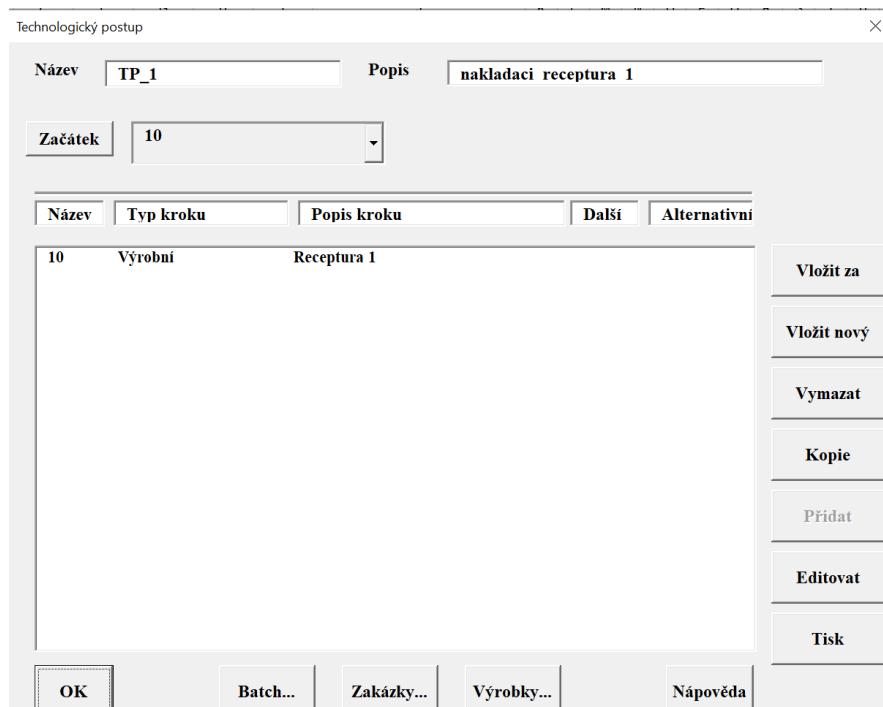
Obrázek 18: SIM_4_PLAN – materiál (2)

Technologický postup

Pro jednotlivé zakázky byly vytvořeny samostatné technologické postupy. Ty představují nakládací receptury, které jsou pro každý typ VBD individuální. Technologický postup obsahuje jeden výrobní procesní krok s definovaným zdrojem (ANDOT), který zakázky zpracuje. Dále je vyplněn čas operace. Poslední vyplněné informace se týkají materiálu – jsou definovány vstupní materiály a výstupní materiál.



Obrázek 19: SIM_4_PLAN – technologický postup (1)



Obrázek 20: SIM_4_PLAN – technologický postup (2)

Výrobní procesní krok

Název:	10	Popis:	Receptura 1	Další:	<input type="button" value="▼"/>				
Techn. postup:	TP_1	Předcházející krok:	<input type="checkbox"/> Musí se dokončit						
Zdroj/Skupina zdrojů/Sklad									
Název:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>	zdroj_1	1	Alokovat/Uvolnit				
Počet zdrojů:	<input type="text"/>				<input type="button" value="Nový"/>				
Činnost:	<input type="text"/>				<input type="button" value="Zruš"/>				
Čas operace									
Výraz:	0,1088333333333333	[h]	Pravidlo:	Celkový čas kroku					
Seřízení									
Zdroj:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>	Vyžaduje:	<input type="text"/>	<input type="button" value="▼"/>				
Tabulka:	<input type="text"/>	Pravidlo	Báze	Báze:	Výrobek				
Čas seřízení:	<input type="text"/>	[h]	Pravidlo:	Fixní seřizovací čas					
Výraz:	0								
Čas: Přesunovat/Temperovat									
Čas přesunu: Výraz	0	[h]	Čas temperování: Výraz	0	[h]				
<input type="button" value="OK"/>	<input type="button" value="Zrušit"/>	<input type="button" value="Materiály..."/>	Jednotka času:	<input checked="" type="radio"/> Hodin	<input type="radio"/> Minut	<input type="radio"/> Sekund	[h]	<input type="button" value="Vice..."/>	<input type="button" value="Nápověda"/>

Obrázek 21: SIM_4_PLAN – výrobní procesní krok (1)

SIM 4 PLAN: Kusovník - editor

Název:	10	Popis:	Receptura 1									
Montáž												
Materiál:	<input type="button" value="▼"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Nový"/>									
Množství:	<input type="text"/>	<input type="button" value=""/> >>	<input type="button" value="Zruš"/>									
Základ:	<input type="text"/>	<input type="button" value=""/> >>	<input type="button" value=""/> >>									
<table border="1"> <tr> <td>material_1A</td> <td>1</td> <td>Kus. množství</td> </tr> <tr> <td>material_1B</td> <td>1</td> <td>Kus. množství</td> </tr> <tr> <td>material_1C</td> <td>1</td> <td>Kus. množství</td> </tr> </table>				material_1A	1	Kus. množství	material_1B	1	Kus. množství	material_1C	1	Kus. množství
material_1A	1	Kus. množství										
material_1B	1	Kus. množství										
material_1C	1	Kus. množství										
Přidat do materiálů												
Materiál:	<input type="button" value="▼"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Nový"/>									
Množství:	<input type="text"/>	<input type="button" value=""/> >>	<input type="button" value="Zruš"/>									
Základ:	<input type="text"/>	<input type="button" value=""/> >>	<input type="button" value=""/> >>									
<table border="1"> <tr> <td>vystupni_material_1</td> <td>1</td> <td>Kus. množství</td> </tr> </table>				vystupni_material_1	1	Kus. množství						
vystupni_material_1	1	Kus. množství										
<input type="button" value="OK"/>	<input type="button" value="Zrušit"/>											

Obrázek 22: SIM_4_PLAN – výrobní procesní krok (2)

Výrobek

Výrobkem je plně naložená tyč díly (VBD, distance) podle nakládací receptury. Každá zakázka tedy bude mít svůj výrobek. Ten obsahuje informace o technologickém postupu, vstupním a výstupním materiálu.

Obrázek 23: SIM_4_PLAN – výrobek (1)

Obrázek 24: SIM_4_PLAN – výrobek (2)

Zakázka

V posledním kroku proběhlo založení zakázek, zvlášť pro každý výrobek. Zakázka obsahuje informace o počtech kusů. Pro odvádění výroby je zde informace kusy v dávce. Dále je vyplněn výrobek a technologický postup. V políčku priorita lze

nastavit, jestli má být zakázka zpracována přednostně. Dále se vyplňují informace, kdy zakázka vstoupila do výroby a do kdy musí být hotová. Informace o plánovaném termínu dokončení zakázky bude převzata z tabulky č. 12.

The screenshot shows a software interface for managing work orders. On the left, under 'Kriteria výběru' (Selection Criteria), there is a dropdown menu for 'Typ' (Type) set to 'Zakázka/Výrobní pří...', and a checked checkbox for 'Název' (Name). Below these are buttons for 'Hledat' (Search), 'Edit...', 'Smazat' (Delete), and 'Konec' (End). A large button labeled 'Použít výběr...' (Use selection...) is also present. On the right, under 'Komponenty' (Components), there is a table listing 15 rows of data, each consisting of a component name ('zakazka_01' through 'zakazka_15') and its corresponding product ('vyrubek_1' through 'vyrubek_15'). There are also three small up/down arrows for sorting.

Obrázek 25: SIM_4_PLAN – zakázka (1)

The screenshot shows a 'Zakázka' (Work Order) creation form. It includes fields for 'Název' (Name) set to 'zakazka_01', 'Popis' (Description), 'Počet kusů' (Number of pieces) set to '10', 'Výrobek:' (Product) set to 'vyrubek_1', 'Kusy v dávce' (Pieces per delivery) set to '1', 'Techn. postup' (Technical process) set to 'TP 1', and 'Priorita' (Priority) set to '0,000'. There is also a checkbox for 'Kusovníkový rozpad' (Breakdown by pieces) and a button to 'Vymazat kusovníkový rozpad' (Delete breakdown by pieces). Below these are sections for 'Typ zakázky' (Type of work order) with radio buttons for 'Nová' (New), 'Ve výrobě' (In production), 'Nepotvrzená' (Unconfirmed), 'Podmíněná' (Conditional), and 'Tažná' (Pulled); 'Vstup zakázky do výroby' (Entry of work order into production) with date '06.05.2024' and time '06:00'; 'Poslední dávka' (Last delivery) with radio buttons for 'Přidat' (Add), 'Nová' (New), and 'Kompletní' (Complete); 'Termín dokončení zakázky' (Completion date of work order) with date '14.05.2024' and time '23:59'; 'Výsledky' (Results) with checkboxes for 'Zakázka - plnění' (Work order - completion) and 'Dávka - plnění' (Delivery - completion); and finally 'OK' and 'Zrušit' (Cancel) buttons.

Obrázek 26: SIM_4_PLAN – zakázka (2)

7.4 Ztrátové časy

Níže budou popsány faktory, které negativně ovlivňují dobu zpracování jednotlivých zakázků (ztrátové časy) a budou jim přiděleny časové údaje a intenzita, s jakou se ztráty

opakují. Zdrojem dat pro tuto část práce jsou autorem práce pořízené videozáznamy z testů linky.

Prostoje jsou rozděleny do tří skupin. Diplomová práce se zaměří na prostoje způsobené v důsledku konstrukčního návrhu linky, technologického postupu nakládky dílů nebo programového řešení vzniklých situací. Prostoje, vzniklé nevhodným vstupním materiálem (distance, tyče) a prostoje způsobené obsluhou pracoviště nebudou v této práci zpracovány z důvodu chybějících dat.

7.4.1 Seznam ztrátových časů

Ztrátový čas 1 - První zakázka

Pokud je pracoviště ANDOT prázdné, tzn. byly dokončeny a odebrány všechny zakázky, následné najízdění výroby znamená zpožděný start zpracování první zakázky. První pozice pro založení prázdných tyčí obsluhou do karuselu (ST40) a odběrné místo tyčí pro montážní stanici (ST30) jsou od sebe umístěny s odstupem deseti pozic, což vytváří nežádoucí časovou ztrátu. Tuto mezeru nelze vynechat. Polohovací stůl disponuje pevným počtem poloh s danou dobou otočení stolu o jednu otáčku z důvodu bezpečnosti obsluhy. Navíc zde probíhá kontrola průměru tyčí, která značně prodlužuje dobu jedné otočky stolu. Každá první zakázka po úplném vyprázdnění linky startuje se zpožděním cca 220 s.

Tabulka 1: Ztrátový čas 1

Popis	První zakázka po vyprázdnění pracoviště
Doba	220 s
Frekvence	1x denně

Ztrátový čas 2 – otáčení zásobníku

V případě, že robot RA1 odebere všechny VBD z paletky, tzn. paletka je již prázdná, odjede robot do čekací polohy. Zásobník VBD (oktagon) se následně otočí o jednu pozici, čímž připraví robota novou plnou paletku a robot pokračuje v odběru dílů. Při otáčení zásobníku VBD nemůže robot pokračovat v práci, tzn. tento čas je neproduktivní.

Optimální kapacita palety s VBD je 256 ks. Zakázky s tímto typem palet generují menší počet ztrátových časů, způsobených otáčením oktagonu, než palety s kapacitou 64 ks a 16 ks.

Tabulka 2: Ztrátový čas 2

Popis	Ztrátový čas při otáčení zásobníku paletky o jednu pozici
Doba	5 s
Frekvence	1x za paletku (záleží na velikosti zakázky a typu paletky vbd)

Ztrátový čas 3 - přechod mezi zakázkami

Jednotlivé zakázky v zásobníku tyčí odděluje vždy jeden volný držák tyčí. Je to systémové řešení pro obsluhu za účelem snížení chybovosti a zlepšení přehledu o aktuální výrobě.

Tento způsob oddělení jednotlivých zakázek v zásobníku tyčí prodlužuje celkový čas zpracování zakázky. Montážní stanice neumí zpracovat tyče ze dvou rozdílných zakázek zároveň. V případě, že manipulátor odebere z montážní stanice poslední naložené tyče z první zakázky a vloží je zpět do zásobníku tyčí, vyčkává, až se zásobník otočí o dvě polohy (prázdný držák tyčí mezi zakázkami), aby mohl odebrat prázdné tyče z druhé zakázky. Z důvodu konstrukčního řešení zásobníku tyčí (otočný stůl má pevný počet poloh) nelze stolem otočit o více než jednu polohu.

Tabulka 3: Ztrátový čas 3

Popis	Přechod mezi zakázkami
Doba	20 s
Frekvence	1x za zakázku

Ztrátový čas 4 - Stanice Flexibowl

Výběr typu distancí při tvorbě nakládacího předpisu přímo ovlivňuje, ze kterého z dvojice flexibowlů bude robot RA2 distance odebírat. Jelikož se oba flexibowly konstrukčně odlišují, jiná je i doba potřebná pro nachystání distancí pro odběr.

Ztrátový čas 4a - malé distance

Flexibowl 1 s děleným diskem má stálou zásobu čtyř nejmenších typů distancí. Tento flexibowl není možné automaticky vyprázdnit. Distance lze pouze dosypávat a odebírat robotem RA2. Každý typ distancí má k dispozici $\frac{1}{4}$ plochy disku, který se po doplnění dílů z předzásobníků otáčí o 180° do zorného pole kamery a odebíracího prostoru robotu. Distance často tvoří shluhy v rozích disku. Tento problém lze řešit vrtěním disku zprava doleva a ofukováním distancí vzduchem. Kamera poté hledá trojici distancí tak, aby díly měly kolem sebe dostatečně velký volný prostor pro bezpečné odebrání chapadlem robotu. Při nedostatečném prostoru v blízkosti dílů může dojít ke kolizi chapadla robotu s jinou distancí. Všechny tyto kroky negativně ovlivňují dobu cyklu stanovenou pro naložení distancí robotem na tyče.

Tabulka 4: Ztrátový čas 4a

Popis	Příprava a hledání distancí
Doba [s]	3,4
Frekvence	1x za odebírací cyklus

Ztrátový čas 4b – velké distance

Flexibowl 2 pracuje se všemi typy distancí mimo čtyři nejmenší typy. Nedělený disk umožňuje zaplnit celý prostor flexibowlu jedním typem distancí. Distance zde netvoří

tolik shluky, kamera je rychleji identifikuje a je snazší je odebrat robotem RA2. Funkce doplňování distancí a vrtění disku za účelem rozbití shluků distancí jsou zde identické, jako u flexibowlu 1.

Občasné dlouhé hledání dílů kamerou a automatické vyprazdňování disku při změně výroby májí za následek negativní ovlivnění doby cyklu stanovené pro naložení distancí robotem RA2 na tyče.

Tabulka 5: Ztrátový čas 4b

Popis	Příprava a hledání distancí/ Vyprazdňování flexibowlu
Doba [s]	1,6/15
Frekvence	1x za odebírací cyklus/1x za zakázku

Ztrátový čas 5 - neodebrané VBD

Při hledání a odebírání VBD z paletky zásobníku VBD robotem RA1 se stává, že kamera robotu nenajde a robot neodebere všechna VBD a některé díly na paletce zůstanou. Abychom odebrali všechna zbylá VBD, robot znova postupně prochází a fotí paletku v několika krocích. Robot RA2 v tomto případě vyčkává, až robot RA1 najde a doloží zbylé díly, což na nějaký čas pozastaví chod pracoviště.

Tabulka 6: Ztrátový čas 5

Popis	Druhé prohledání paletky za účelem odebrání zbylých vbd
Doba [s]	10
Frekvence	1x za paletku (záleží na velikosti zakázky a typu paletky vbd)

Ztrátový čas 6 - neodebrané distanci

Robot RA2 občas z flexibowlu neodebere jednu nebo více distancí. Důvodem může být shluk dílů na disku, v důsledku čehož chapadlo robotu narazí do dílu sousedícího s odebíraným dílem a neodebere se žádný díl. V druhém případě chapadlo odebírá díl, který již na svém místě fyzicky není, protože byl nechterně posunut jiným dílem. V takovém případě se robot vrátí a odebere jinou distanci. To způsobuje prodlužování cyklového času linky.

Tabulka 7: Ztrátový čas 6

Popis	Vracení se pro neodebranou distanci
Doba [s]	6
Frekvence	1x za 100 cyklů

Ztrátový čas 7 – nakládání jednoho/dvou dílů

Počet tyčí, potřebných pro zpracování zakázky, se stanovuje z celkového počtu VBD v zakázce a nakládacího předpisu. Roboty za normálních podmínek nakládají díly současně na trojici tyčí. V případě, kdy v držáku tyčí jsou poslední dvě nebo jedna tyč,

oba roboty neodebírají tři díly, ale pouze dva nebo jeden díl. Nevyužívají tak svoji plnou kapacitu. To znamená prodlužování doby cyklu a negativně to ovlivňuje dobu zpracování zakázky.

V případech, kdy roboty nakládají trojici tyčí, ale jedna tyč má být neúplně naložená nebo dvojici tyčí, z nichž je jedna neúplně naložená, roboty plynule přejdou z režimu nakládání tří dílů do režimu nakládání dvou dílů, resp. ze dvou dílů na jeden.

Tabulka 8: Ztrátový čas 7

Popis	Nakládání jednoho/dvou dílů
Doba [s]	4 (jeden díl)/5 (dvě díly)
Frekvence	1 nebo 2 tyče z celkového počtu tyčí

Ztrátový čas 8 - Dokládání distancí

Z technologických důvodů musí být každá plně naložená tyč zakončena distancí. To znamená, že robot RA2 naloží jako poslední díly na tyče distance, proběhne výměna v montážní stanici za prázdné tyče a robot RA2 znova nakládá distance. Robot RA1 po celou dobu vyčkává, než je vpuštěn, aby odložil VBD. Robot RA2 udělá při výměně plných tyčí za prázdné dva nakládací cykly po sobě a robot RA1 jeden cyklus vynechá. Tento prostoj se opakuje vždy po naplnění trojice tyčí. To prodlužuje dobu zpracování zakázky.

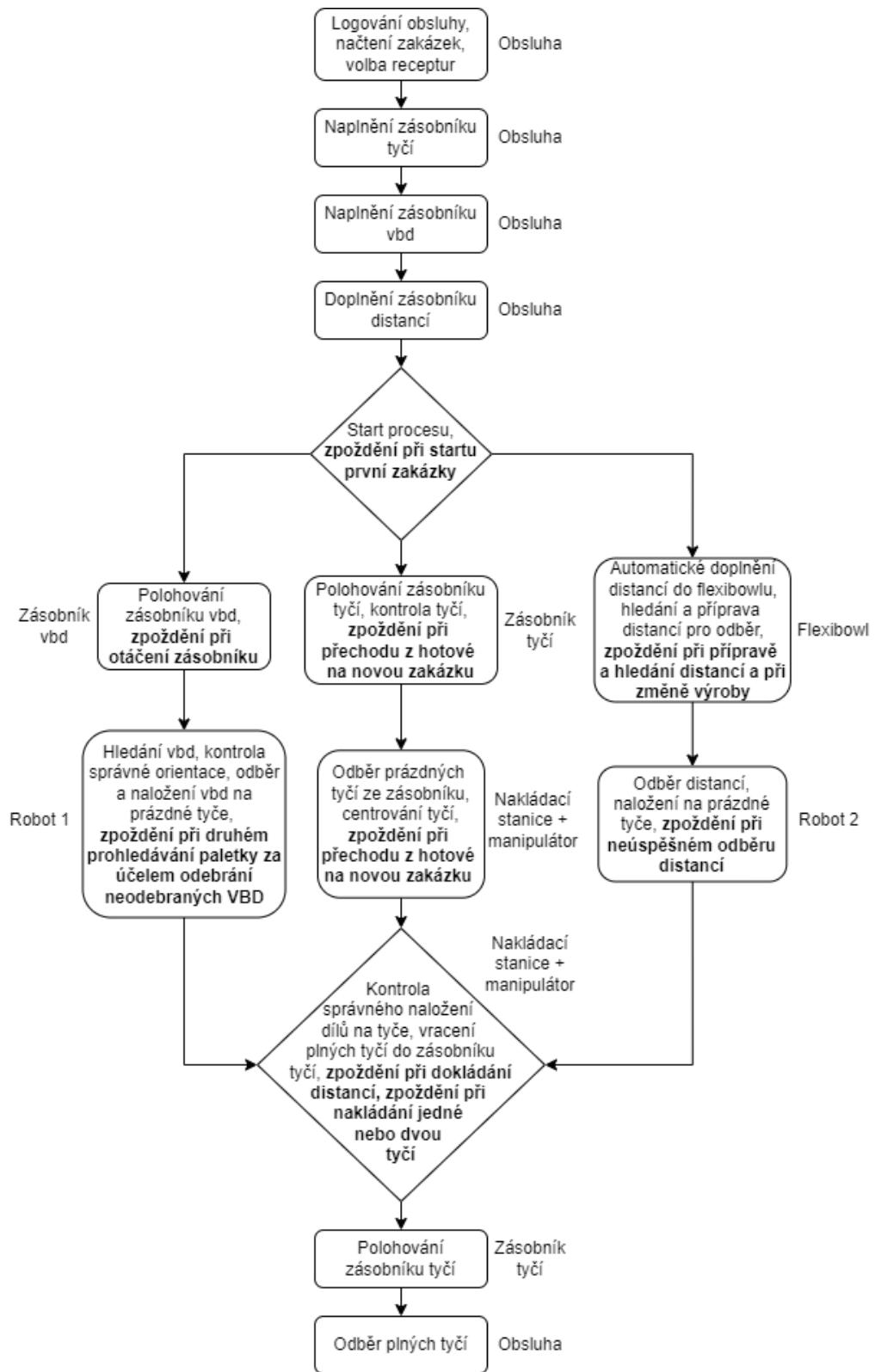
Tabulka 9: Ztrátový čas 8

Popis	Dokládání distancí
Doba [s]	6
Frekvence	1x po naplnění trojice tyčí

Tabulka 10: Ztrátové časy - přehled

Ztrátový čas	Popis	Doba [s]	Frekvence
1	První zakázka po vyprázdnění pracoviště	220	1x denně
2	Ztrátový čas při otáčení zásobníku paletek o 1/8	5	1x za paletku (záleží na velikosti zakázky a typu paletky vbd)
3	Přechod mezi zakázkami	20	1x za zakázku
4a	Příprava a hledání distancí	3,4	1x za odebírací cyklus
4b	Příprava a hledání distancí	1,6	1x za odebírací cyklus
	Vyprazdňování flexibowlu	15	1x za zakázku
5	Druhé prohledání paletky za účelem odebrání zbylých vbd	10	1x za paletku (záleží na velikosti zakázky a typu paletky VBD)
6	Vracení se pro	6	1x za 100 cyklů

	neodebranou distanci		
7	Nakládání jednoho/dvou dílů	4/5	1 nebo 2 tyče z celkového počtu tyčí
8	Dokládání distancí	6	1x po naplnění trojice tyčí



Obrázek 27: Ztrátové časy

7.4.2 Výpočty ztrátových časů

Jeden nakládací cyklus znamená naložení trojice VBD/distancí na trojici tyčí. Výpočty, které se vztahují k počtu příslušenství (paletky VBD, tyče, distance) jsou zaokrouhleny na nejbližší vyšší číslo. Každé VBD musí mít připraveno odpovídající počet příslušenství.

Tabulka 11: Ztrátové časy - vzorce

Ztrátový čas	Doba [s]	Frekvence	Vzorec	Pozn.
1	220	1x denně	$\frac{220}{ks\ VBD\ v\ zakázce}$	
2	5	1x za paletku (záleží na velikosti zakázky a typu paletky vbd)	$\left[ROUNDUP(\frac{ks\ VBD\ v\ zakázce}{typ\ paletky\ VBD}, 0)\right] \times 5$ $ks\ VBD\ v\ zakázce$	
3	20	1x za zakázku	$\frac{25}{ks\ VBD\ v\ zakázce}$	
4a	3,4	1x za odebírací cyklus	$\frac{3,4}{3}$	
4b	1,6	1x za odebírací cyklus	$\frac{1,6}{3} + \frac{15}{ks\ VBD\ v\ zakázce}$	
	15	1x za zakázku		
5	10	1x za paletku (záleží na velikosti zakázky a typu paletky vbd)	$\left[ROUNDUP(\frac{ks\ VBD\ v\ zakázce}{typ\ paletky\ VBD}, 0)\right] \times 10$ $ks\ VBD\ v\ zakázce$	
6	6	1x za 100 cyklů	$\frac{6}{100 \times 3}$	
7		1 nebo 2 tyče z	$MOD\left(\frac{ks\ VBD\ v\ zakázce}{ks\ VBD\ na\ tyči}\right)$	X ₁
				Zbylé distan

		celkového počtu tyčí			ce na neúpl ně zaplně né tyčí
			$\left(\frac{ks\ VBD\ v\ zakázce - X_1}{ks\ VBD\ na\ tyči} \right)$	X ₂	Počet plně nalože ných tyčí
			$MOD\left(\frac{ks\ VBD\ v\ zakázce}{3}\right)$	X ₃	Zde mohou nastat varianty 0, 1 nebo 2 tyče
Varianta 0 (X ₃ =0)					
			X ₁ × 2,08	X ₄	Jeden díl robot naloží za 4 s (2,08 s je ztráta)
			$\frac{X_4}{ks\ VBD\ v\ zakázce}$	X ₅	Přepočet na 1 VBD
Varianta 1 (X ₃ =1)					
			ks VBD na tyči – X ₁	X ₆	
			(X ₁ × 0,58) + (X ₆ × 2,08)	X ₇	Dva díly robot naloží za 5 s (0,58 s je ztráta na jeden díl)
			$\frac{X_7}{ks\ VBD\ v\ zakázce}$	X ₈	Přepočet na 1 VBD

Varianta 2 ($X_3=2$)						
			$ks\ VBD\ na\ tyči - X1$	X6		
			$X_6 \times 0,58$	X9		
			$\frac{X_9}{ks\ VBD\ v\ zakázce}$	X10		
8	6	1x po naplněn í trojice tyčí	$\left[ROUNDUP\left(\frac{ks\ VBD\ v\ zakázce}{ks\ VBD\ na\ tyči}, 0 \right) \right] \times 1,92$ $ks\ VBD\ v\ zakázce$			

7.5 Simulace

Pro simulace budou využita výrobní data, převzatá z podnikového ERP systému. Jedná se o patnáct zakázek, s různými typy nakládacích receptur a objemem zpracovávaných dílů. Důležitou informací je také předpokládaný termín dokončení zakázk.

Tabulka 12: Informace o zakázkách

	Výrobní příkaz	Nakládací předpis	Název dílu	Počet ks v zakázce	Plánované ukončení	Typ paletky [ks]	Typ distan- cí	Počet vbd na tyči [ks]	Počet distancí na tyči [ks]
1.	F- 1886715	1000149	ADKT15 /F/P531	1253	14.05.2024 0:00	64	vzor 21	16	17
2.	F- 1886718	1000148	TN16ER /S/P512	219	21.05.2024 0:00	256	vzor 26	17	18
3.	F- 1886724	1000146	DNMG1 5/S/P765	355	14.05.2024 0:00	64	vzor 7	13	14
4.	F- 1888151	1000147	SNMG1 2/S/P765	514	20.05.2024 0:00	256	vzor 7	14	15
5.	F- 1888171	1000141	APKX15 05/F/P51 2	613	18.05.2024 0:00	64	vzor 21	16	17
6.	F- 1888200	1000144	XPHT16 /F/P531	2720	15.05.2024 0:00	64	vzor 21	16	17
7.	F- 1886708	1000120	WNMG0 8/S/P765	738	21.05.2024 0:00	256	vzor 7	14	15
8.	F- 1886204	1000142	APMT16 /F/P531	651	11.05.2024 0:00	64	vzor 21	16	17
9.	F- 1886210	1000139	LNMU1 6/F/P531	2044	09.05.2024 0:00	16	vzor 9	12	13
10.	F-	1000140	ZP25ER/	416	07.05.2024	64	vzor 7	14	15

	1885714		F/P531		0:00				
11.	F-1885768	1000133	XPET11/S/P523	1712	18.05.2024 0:00	256	vzor 1	23	24
12.	F-1884307	1000129	RCMT2 0/F/P531	2072	06.05.2024 0:00	64	vzor 16	13	14
13.	F-1885739	1000025	CNMG1 204/S/P6 11	2316	20.05.2024 0:00	256	vzor 7	14	15
14.	F-1886741	1000130	DNMG1 104/S/P5 23	860	13.05.2024 0:00	256	vzor 21	13	14
15.	F-1886733	1000131	XNHQ1 205/F/P5 12	2141	22.05.2024 0:00	256	vzor 26	18	19

Tabulka níže obsahuje ztrátové časy pro jednotlivé zakázky. Časy jsou přepočítány na jeden ks VBD. Součet ztrátových časů v rámci zakázky je poté přičten k ideálnímu času naložení jednoho dílu (1,92 s). S tímto cyklovým časem je operováno v simulacích.

Tabulka 13: Ztrátové časy (1)

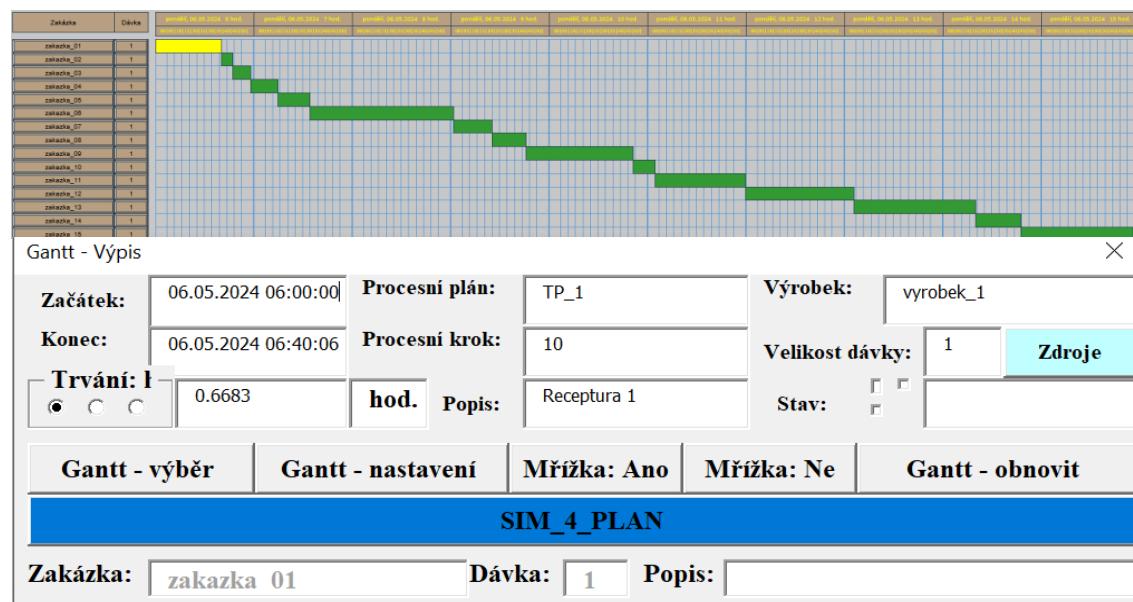
		Čas [s]									
Zakázka číslo	Kusů	Prostoj 1	Prostoj 2	Prostoj 3	Prostoj 4	Prostoj 5	Prostoj 6	Prostoj 7	Prostoj 8	Prostoj celkem na 1 ks	
1.	1253	0,18	0,08	0,02	0,54	0,16	0,02	0,01	0,13	1,13	
2.	219	0,00	0,02	0,09	1,13	0,05	0,02	0,14	0,12	1,57	
3.	355	0,00	0,08	0,06	0,57	0,17	0,02	0,02	0,16	1,08	
4.	514	0,00	0,03	0,04	0,56	0,06	0,02	0,04	0,14	0,89	
5.	613	0,00	0,08	0,03	0,55	0,16	0,02	0,01	0,13	0,99	
6.	2720	0,00	0,08	0,01	0,54	0,16	0,02	0,00	0,13	0,93	
7.	738	0,00	0,02	0,03	0,55	0,04	0,02	0,02	0,14	0,82	
8.	651	0,00	0,08	0,03	0,55	0,17	0,02	0,02	0,13	1,01	
9.	2044	0,00	0,31	0,01	0,54	0,63	0,02	0,00	0,17	1,68	

10.	416	0,00	0,08	0,05	0,57	0,17	0,02	0,00	0,14	1,04
11.	1712	0,00	0,02	0,01	1,13	0,04	0,02	0,00	0,09	1,31
12.	2072	0,00	0,08	0,01	0,54	0,16	0,02	0,00	0,15	0,97
13.	2316	0,00	0,02	0,01	0,54	0,04	0,02	0,01	0,14	0,78
14.	860	0,00	0,02	0,02	0,55	0,05	0,02	0,00	0,16	0,82
15.	2141	0,00	0,02	0,01	1,13	0,04	0,02	0,00	0,11	1,34
Průměr		0,012	0,068	0,029	0,666	0,14	0,02	0,018	0,136	1,091

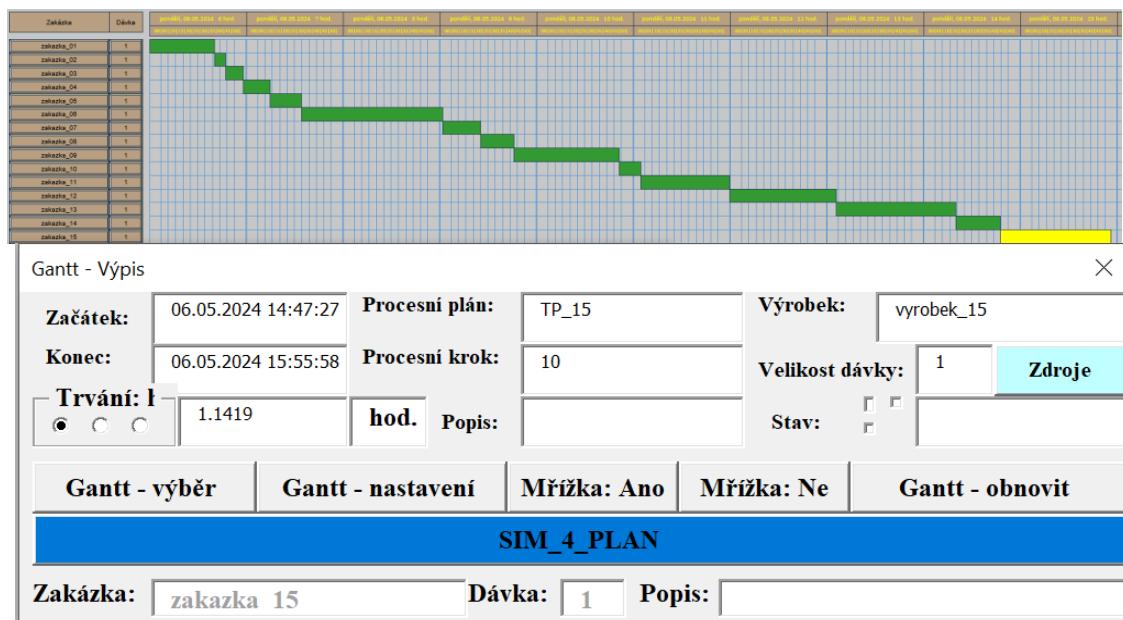
7.5.1 Simulace fronty zakázek

1. Simulace bez ztrátových časů

První simulace fronty zakázek proběhla za ideálního cyklového času, kdy jedno VBD je naloženo za 1,92 s. Začátek simulace byl nastaven na pondělí 6. 5. 2024 v 6:00 hodin ráno. Simulace byla dokončena v 15:56 hodin téhož dne po zpracování všech zakázek ve frontě.



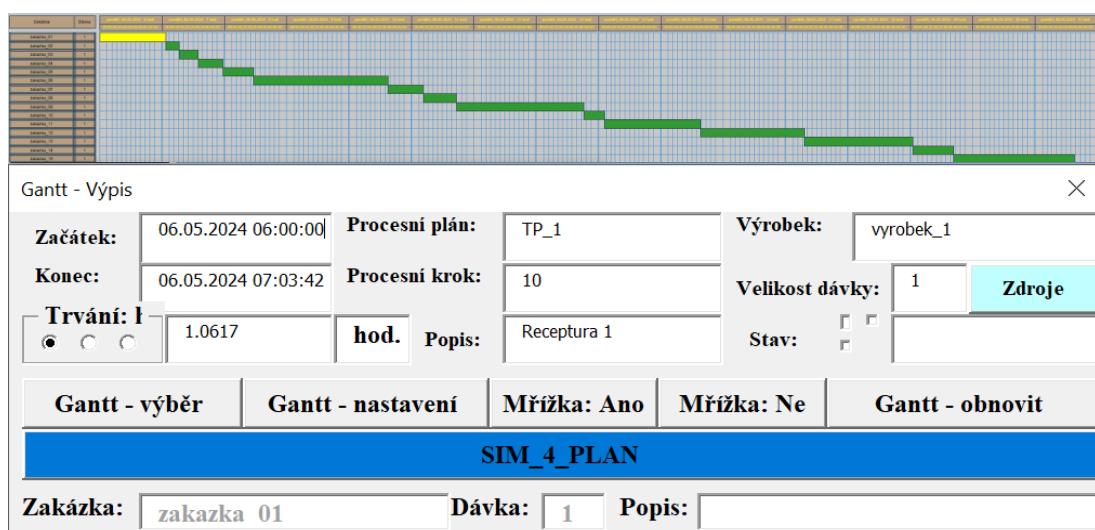
Obrázek 28: Ganttu diagram zakázek bez ztrátových časů (1)



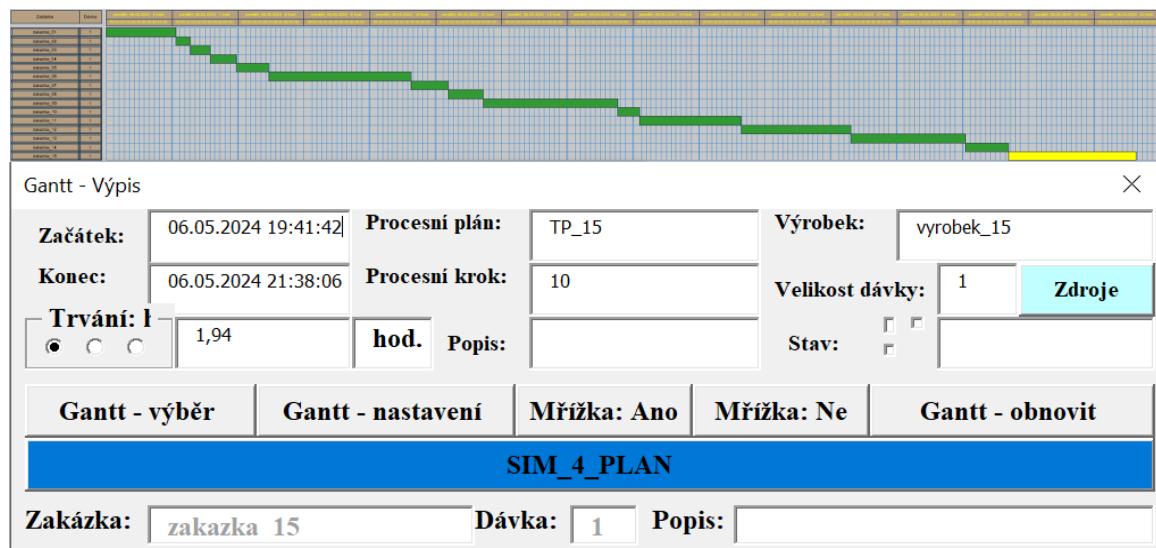
Obrázek 29: Ganttu diagram zakázek bez ztrátových časů (2)

2. Simulace včetně ztrátových časů

Při druhé simulaci byly zakázky upraveny, aby reflektovaly hodnoty ztrátových časů. Začátek simulace byl nastaven shodně na pondělí 6. 5. 2024 v 6:00 hodin ráno. Simulace byla dokončena ve 21:38 hodin téhož dne.



Obrázek 30: Ganttu diagram zakázek včetně ztrátových časů (1)



Obrázek 31: Gantův diagram zakázek včetně ztrátových časů (2)

Tabulka 14: Výsledky simulací

Výrobní časy jednotlivých zakázek			
Výrobní časy [hod]			
Zakázka číslo	Zakázka bez ztrátových časů	Zakázka včetně ztrátových časů	Rozdíl
1.	0,67	1,14	0,47
2.	0,12	0,22	0,1
3.	0,20	0,30	0,1
4.	0,29	0,41	0,12
5.	0,34	0,51	0,17
6.	1,51	2,21	0,7
7.	0,41	0,58	0,17
8.	0,36	0,54	0,18
9.	1,14	1,89	0,75
10.	0,23	0,35	0,12
11.	0,95	1,58	0,63
12.	1,15	1,71	0,56
13.	1,29	1,79	0,5
14.	0,48	0,67	0,19
15.	1,06	1,94	0,88
Celková doba trvání zakázek [hod]			Rozdíl celkem [hod]
	10,2	15,84	5,64

Ze simulačního programu SIM_4_PLAN byly zjištěny informace o výrobních časech jednotlivých zakázek. Z výsledků simulací je patrný značný časový rozdíl ve zpracování

zakázek s a bez prostojů. Rozdíl činí 5 hodin a 38 minut, což představuje nárůst o více než 54 % u zakázek se ztrátovými časy oproti zakázkám bez ztrátových časů.

7.6 Optimalizace ztrátových časů

V této části práce budou analyzovány jednotlivé ztrátové časy a bude navržena optimalizace časů v rámci výrobní operace ANDOT. Některé ztrátové časy bude možné vhodnou úpravou omezit nebo úplně odstranit. S některými ztrátovými časy naopak bude potřeba i nadále počítat. Následnými simulacemi fronty zakázek bude zjištěno, kolik času lze změnami ušetřit.

Ztrátový čas 1 – první zakázka

Tento prostoj z hlediska četnosti a doby trvání není tak významný. Nelze jej úplně eliminovat, protože je způsoben konstrukčním návrhem linky. Lze jej omezit na minimum téměř nepřetržitým provozem linky. To znamená provoz pracoviště v třísměnném pracovním režimu.

Ztrátový čas 2 – otáčení zásobníku VBD

I tento prostoj je způsoben konstrukčním řešením linky. Z hlediska významnosti je ale mnohem důležitější, protože k němu dochází vždy po odebrání všech VBD z paletky. Navíc jeho četnost roste se zakázkami, které používají typ paletky s kapacitou VBD 64 ks nebo 16 ks. Ideální je typ paletky s kapacitou 256 ks. Tento typ paletky ale není možné použít u všech typů VBD. Prostoj tedy nelze úplně eliminovat, lze jej pouze omezit, a to častým používáním paletek s kapacitou 256 ks.

Ztrátový čas 3 – přechod mezi zakázkami

Důležitost prostoje roste, pokud linka pracuje s velkým množstvím zakázek s malým počtem VBD. V předešlé části práce bylo zmíněno, že montážní stanice (ST30) nedokáže zpracovat tyče ze dvou rozdílných zakázek. Tento problém by mělo být možné vyřešit úpravou programu řídicího systému linky.

Ztrátový čas 4 – příprava distancí

Z tabulky ztrátových časů (tabulka č. 14) je patrné, že ztráty vzniklé přípravou distancí ve stanici ST10 (flexibowl) značně ovlivňují celkové ztrátové časy na jedno VBD. U většiny zakázek se jednalo o více, než 50 % z celkových ztrátových časů. V tomto případě je možné ztrátové časy do značné míry omezit softwarovými úpravami v algoritmu hledání dílů, bez nutnosti zásadních konstrukčních změn.

Ztrátový čas 5 – druhé prohledávání paletky VBD robotem 1

Tento prostoj souvisí s prostojem 2, protože na něj přímo navazuje. Pokud robot RA1 v rámci algoritmu odebírání VBD dojede až na konec paletky, ale v chapadlech má pouze jedno nebo dvě VBD namísto tří, začne znova prohledávat paletku, jestli na

některé díly nezapomněl. V případě, že robot dojede na konec paletky a odebere trojici dílů, které poté naloží na tyče, pokračuje také ve druhém prohledávání paletky. Robot totiž nemá přehled, kolik dílů celkem na paletce bylo, kolik dílů již odebral a kolik jich na paletce zůstalo. Toto druhé prohledávání paletky je možné manuálně zrušit, pokud obsluha vidí, že na paletce již nejsou žádné díly.

Ztrátový čas 6 – neodebrané distance

Tento typ prostoje nelze úplně odstranit. Můžeme jej minimalizovat optimálním nastavením kombinace parametrů přípravy a hledání distancí (stanice ST10).

Ztrátový čas 7 – nakládání jedné/dvou tyčí

Tento ztrátový čas lze odstranit pouze změnou technologie nakládání dílů na tyče.

Ztrátový čas 8 – dokládání distancí

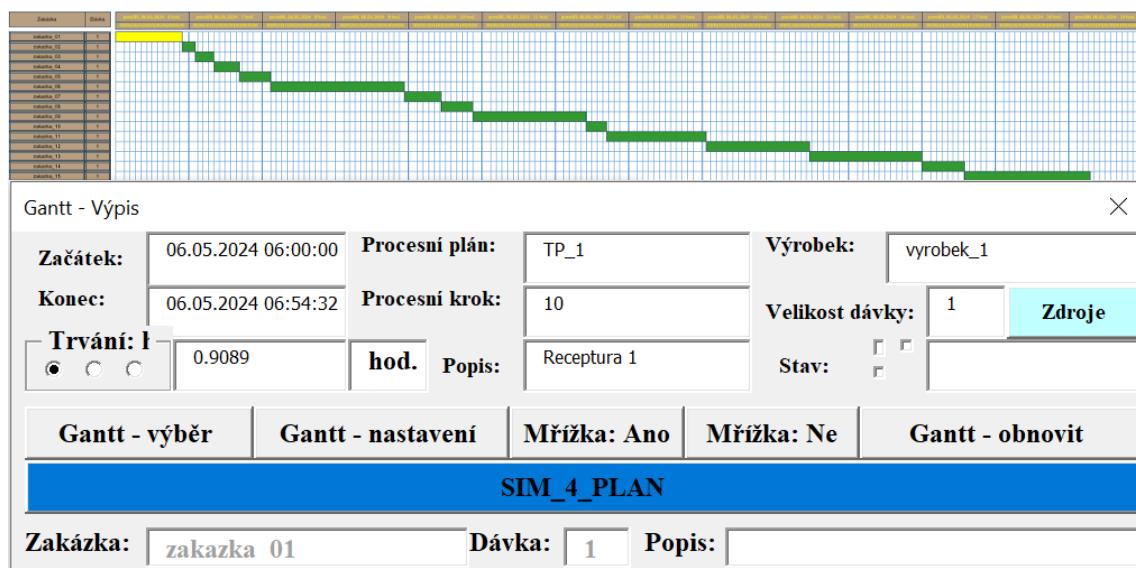
Stejný případ, jako v předchozím bodě, jen s vyšší intenzitou opakování v rámci zakázky.

Tabulka 15: Optimalizace ztrátových časů

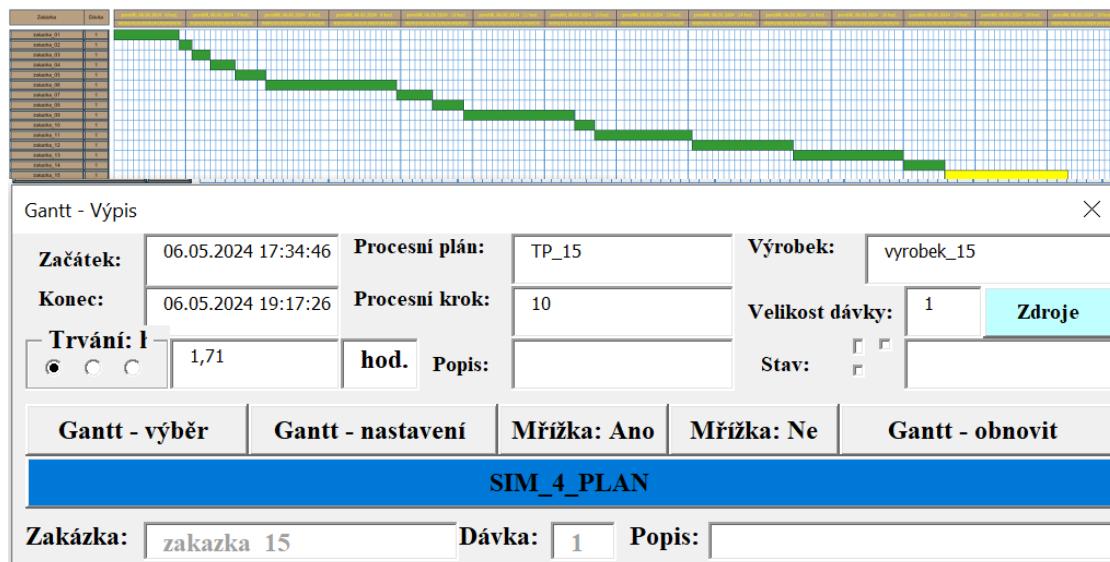
Optimalizace ztrátových časů			
	Lze odstranit	Lze omezit	Pozn.
Ztrátový čas 1	Ne	Ano	
Ztrátový čas 2	Ne	Ano	
Ztrátový čas 3	Ano	Ano	
Ztrátový čas 4a	Ne	Ano	
Ztrátový čas 4b	Ne	Ano	
Ztrátový čas 5	Ano	Ano	
Ztrátový čas 6	Ne	Ano	
Ztrátový čas 7	Ne	Spíše ne	Změny musí být schváleny technologem
Ztrátový čas 8	Ne	Spíše ne	

Tabulka 16: Ztrátové časy (2)

		Čas [s]									
Zakázka číslo	Kusů	Prostoj 1	Prostoj 2	Prostoj 3	Prostoj 4	Prostoj 5	Prostoj 6	Prostoj 7	Prostoj 8	Prostoj/ 1ks celkem	
1.	1253	0,18	0,08	0	0,28	0	0,02	0,01	0,13	0,69	
2.	219	0,00	0,02	0	0,8	0	0,02	0,14	0,12	1,10	
3.	355	0,00	0,08	0	0,31	0	0,02	0,02	0,16	0,60	
4.	514	0,00	0,03	0	0,30	0	0,02	0,04	0,14	0,53	
5.	613	0,00	0,08	0	0,29	0	0,02	0,01	0,13	0,53	
6.	2720	0,00	0,08	0	0,28	0	0,02	0,00	0,13	0,50	
7.	738	0,00	0,02	0	0,29	0	0,02	0,02	0,14	0,49	
8.	651	0,00	0,08	0	0,29	0	0,02	0,02	0,13	0,55	
9.	2044	0,00	0,31	0	0,28	0	0,02	0,00	0,17	0,78	
10.	416	0,00	0,08	0	0,31	0	0,02	0,00	0,14	0,56	
11.	1712	0,00	0,02	0	0,8	0	0,02	0,00	0,09	0,93	
12.	2072	0,00	0,08	0	0,28	0	0,02	0,00	0,15	0,54	
13.	2316	0,00	0,02	0	0,28	0	0,02	0,01	0,14	0,47	
14.	860	0,00	0,02	0	0,29	0	0,02	0,00	0,16	0,49	
15.	2141	0,00	0,02	0	0,8	0	0,02	0,00	0,11	0,96	
Průměr		0,012	0,068	0	0,392	0	0,02	0,018	0,136	0,648	



Obrázek 32: Ganttu diagram zakázek po optimalizaci (1)



Obrázek 33: Ganttu diagram zakázek po optimalizaci (2)

Z Gantova diagramu fronty zakázek lze zjistit, že celkový výrobní čas po optimalizaci je 13 hodin a 17 minut. Výrobní čas zakázek bez optimalizace byl 15 hodin a 38 minut. Rozdíl ve výrobních časech je 2 hodiny a 21 minut.

7.7 Pořadí zakázek dle termínů

Před spuštěním simulace v programu SIM_4_PLAN lze zvolit pravidla vstupu zakázek do výrobního procesu. Jedna z možností je vstup zakázek do procesu podle plánovaného termínu dokončení. To je výhodné v případě velkého počtu zakázek s krátkým dodacím termínem. Pro to je důležité v simulačním programu SIM_4_PLAN v modulu zakázka

vyplnit termín dokončení zakázky dle informací od zákazníka. Před spuštěním simulace je pak potřeba nastavit vstup zakázky na earliest due date.

Zakázka

Název: **zakazka 01** Popis:

Počet kusů: **10** Výrobek: **vyrobek_1**

Kusy v dávce: **1** Techn. postup: **TP 1**

Priorita: **0,000** Kusovníkový rozpad: Vymazat kusovníkový rozpad

Typ zakázky

Nová Ve výrobě Nepotvrzená Podmíněná Tažná

Vstup zakázky do výroby

06.05.2024 06:00 **d** Poslední dávka

Přidat Nová Kompletní

Termín dokončení zakázky

14.05.2024 23:59 **d** Výsledky

Zakázka - plnění Dávka - plnění

OK **Zrušit**

Obrázek 34: SIM_4_PLAN – termín dokončení zakázky

Začátek 06.05.2024 06:00 **Konec** 06.05.2024 22:00 **Vymazat statistiky** 12.05.2024 00:14

Globální pravidla

Sekvenční priority: **Global** Počet běhů: **1**

Vstup zakázky: **Earliest Due Date** Výkonnostní faktor: **1**

Ignorovat nepotvrzené zakázky

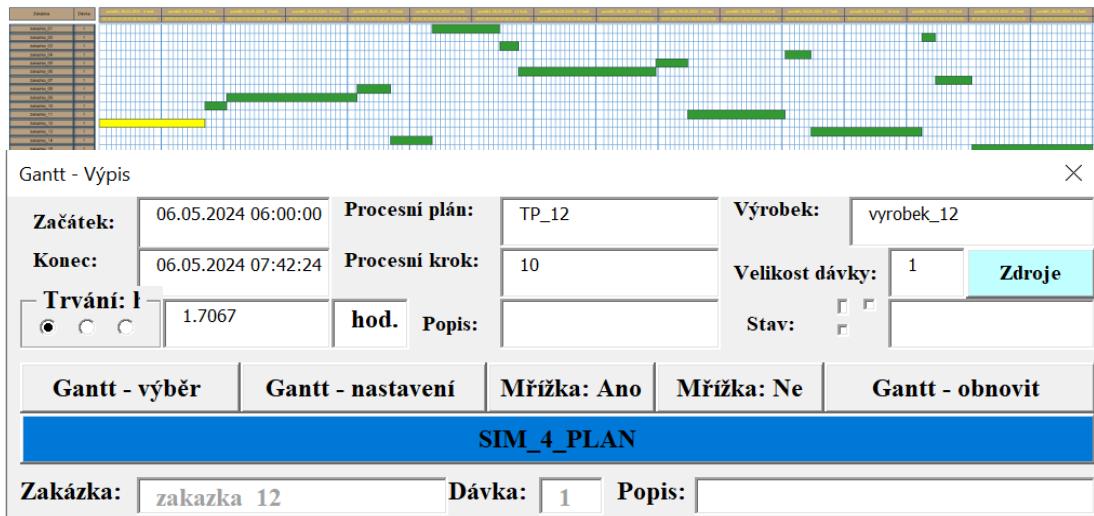
Náklady Simulační čas: 06.05.2024 22:00:00

Trasování Status: Simulace pozastavena

Pokračování simulace do... Krokování podle změn simulačního času

Start **Zrušit** **Počáteční stav** Animace (jenom stav): **Nápověda**

Obrázek 35: Fronta zakázek podle termínu



Obrázek 36: Ganttův diagram y zakázek podle plánovaného termínu dokončení

7.8 Rozvrhování výroby a výkonové charakteristiky

Rozvrh pro zakázku: zakazka_01				Od: 06.05.2024 6:00:00		Do: 06.05.2024 22:00:00	
Zdroj	Popis	Dávka	Ks	Začátek	Konec	Nh	
zdroj_1	ANDOT	1	1	06.05.2024 06:00	06.05.2024 06:06	0.108888889	
zdroj_1	ANDOT	2	1	06.05.2024 06:06	06.05.2024 06:13	0.108888889	
zdroj_1	ANDOT	3	1	06.05.2024 06:13	06.05.2024 06:19	0.108888889	
zdroj_1	ANDOT	4	1	06.05.2024 06:19	06.05.2024 06:26	0.108888889	
zdroj_1	ANDOT	5	1	06.05.2024 06:26	06.05.2024 06:32	0.108888889	
zdroj_1	ANDOT	6	1	06.05.2024 06:32	06.05.2024 06:39	0.108888889	
zdroj_1	ANDOT	7	1	06.05.2024 06:39	06.05.2024 06:45	0.108888889	
zdroj_1	ANDOT	8	1	06.05.2024 06:45	06.05.2024 06:52	0.108888889	
zdroj_1	ANDOT	9	1	06.05.2024 06:52	06.05.2024 06:58	0.108888889	
zdroj_1	ANDOT	10	1	06.05.2024 06:58	06.05.2024 07:05	0.108888889	

Obrázek 37: Časový rozvrh zakázky

Rozvrh pro zdroj:		zdroj_1	ANDOT	Od: 06.05.2024 6:00:00	Do: 06.05.2024 22:00:00	
Zakázka	Popis	Dávka	Činnost	Začátek	Konec	Nh
zakazka_01		1	Operace	06.05.2024 06:00	06.05.2024 06:06	0.10888889
zakazka_01		2	Operace	06.05.2024 06:06	06.05.2024 06:13	0.10888889
zakazka_01		3	Operace	06.05.2024 06:13	06.05.2024 06:19	0.10888889
zakazka_01		4	Operace	06.05.2024 06:19	06.05.2024 06:26	0.10888889
zakazka_01		5	Operace	06.05.2024 06:26	06.05.2024 06:32	0.10888889
zakazka_01		6	Operace	06.05.2024 06:32	06.05.2024 06:39	0.10888889
zakazka_01		7	Operace	06.05.2024 06:39	06.05.2024 06:45	0.10888889
zakazka_01		8	Operace	06.05.2024 06:45	06.05.2024 06:52	0.10888889
zakazka_01		9	Operace	06.05.2024 06:52	06.05.2024 06:58	0.10888889
zakazka_01		10	Operace	06.05.2024 06:58	06.05.2024 07:05	0.10888889
zakazka_02		1	Operace	06.05.2024 07:05	06.05.2024 07:06	0.02166667
zakazka_02		2	Operace	06.05.2024 07:06	06.05.2024 07:07	0.02166667
zakazka_02		3	Operace	06.05.2024 07:07	06.05.2024 07:09	0.02166667
zakazka_02		4	Operace	06.05.2024 07:09	06.05.2024 07:10	0.02166667
zakazka_02		5	Operace	06.05.2024 07:10	06.05.2024 07:11	0.02166667
zakazka_02		6	Operace	06.05.2024 07:11	06.05.2024 07:13	0.02166667
zakazka_02		7	Operace	06.05.2024 07:13	06.05.2024 07:14	0.02166667
zakazka_02		8	Operace	06.05.2024 07:14	06.05.2024 07:15	0.02166667
zakazka_02		9	Operace	06.05.2024 07:15	06.05.2024 07:17	0.02166667
zakazka_02		10	Operace	06.05.2024 07:17	06.05.2024 07:18	0.02166667
zakazka_03		1	Operace	06.05.2024 07:18	06.05.2024 07:20	0.03027778
zakazka_03		2	Operace	06.05.2024 07:20	06.05.2024 07:21	0.03027778
zakazka_03		3	Operace	06.05.2024 07:21	06.05.2024 07:23	0.03027778
zakazka_03		4	Operace	06.05.2024 07:23	06.05.2024 07:25	0.03027778
zakazka_03		5	Operace	06.05.2024 07:25	06.05.2024 07:27	0.03027778
zakazka_03		6	Operace	06.05.2024 07:27	06.05.2024 07:29	0.03027778
zakazka_03		7	Operace	06.05.2024 07:29	06.05.2024 07:31	0.03027778
zakazka_03		8	Operace	06.05.2024 07:31	06.05.2024 07:32	0.03027778
zakazka_03		9	Operace	06.05.2024 07:32	06.05.2024 07:34	0.03027778
zakazka_03		10	Operace	06.05.2024 07:34	06.05.2024 07:36	0.03027778
zakazka_04		1	Operace	06.05.2024 07:36	06.05.2024 07:38	0.04138889
zakazka_04		2	Operace	06.05.2024 07:38	06.05.2024 07:41	0.04138889
zakazka_04		3	Operace	06.05.2024 07:41	06.05.2024 07:43	0.04138889
zakazka_04		4	Operace	06.05.2024 07:43	06.05.2024 07:46	0.04138889
zakazka_04		5	Operace	06.05.2024 07:46	06.05.2024 07:48	0.04138889
zakazka_04		6	Operace	06.05.2024 07:48	06.05.2024 07:51	0.04138889
zakazka_04		7	Operace	06.05.2024 07:51	06.05.2024 07:53	0.04138889
zakazka_04		8	Operace	06.05.2024 07:53	06.05.2024 07:56	0.04138889
zakazka_04		9	Operace	06.05.2024 07:56	06.05.2024 07:58	0.04138889
zakazka_04		10	Operace	06.05.2024 07:58	06.05.2024 08:01	0.04138889
zakazka_05		1	Operace	06.05.2024 08:01	06.05.2024 08:04	0.05083333
zakazka_05		2	Operace	06.05.2024 08:04	06.05.2024 08:07	0.05083333
zakazka_05		3	Operace	06.05.2024 08:07	06.05.2024 08:10	0.05083333
zakazka_05		4	Operace	06.05.2024 08:10	06.05.2024 08:13	0.05083333
zakazka_05		5	Operace	06.05.2024 08:13	06.05.2024 08:16	0.05083333
zakazka_05		6	Operace	06.05.2024 08:16	06.05.2024 08:19	0.05083333
zakazka_05		7	Operace	06.05.2024 08:19	06.05.2024 08:22	0.05083333
zakazka_05		8	Operace	06.05.2024 08:22	06.05.2024 08:25	0.05083333
zakazka_05		9	Operace	06.05.2024 08:25	06.05.2024 08:28	0.05083333
zakazka_05		10	Operace	06.05.2024 08:28	06.05.2024 08:31	0.05083333
zakazka_06		1	Operace	06.05.2024 08:31	06.05.2024 08:45	0.22111111
zakazka_06		2	Operace	06.05.2024 08:45	06.05.2024 08:58	0.22111111
zakazka_06		3	Operace	06.05.2024 08:58	06.05.2024 09:11	0.22111111

Obrázek 38: Časový rozvrh zdroje

Rozvrh materiálů

Materiál

Všechny materiály

Zakázka

zakazka_01

Dodavatel

Všechny dodavateli

Zákazník

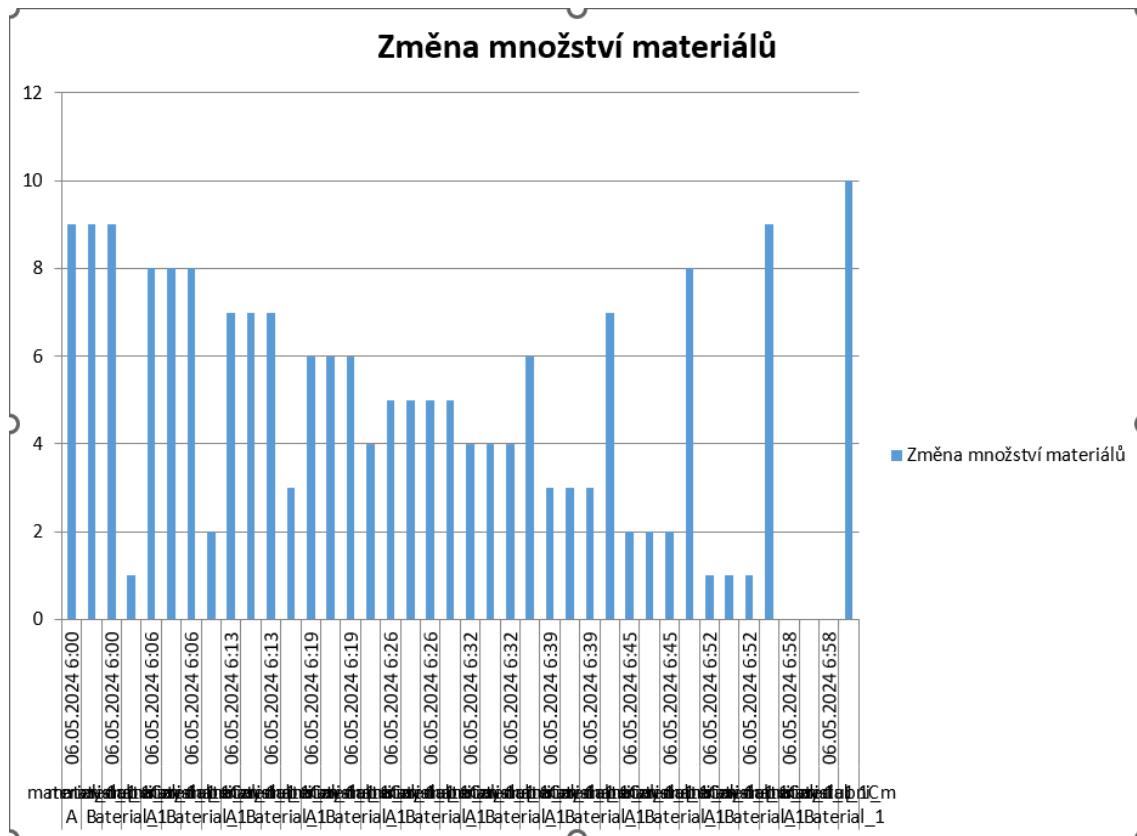
Všechny zákazníky

Materiál	Popis	Čas změny	Změna	Množství	Zakázka	Dáv.	Dodavatel	Zákazník
material_1A		06.05.2024 06:00	-1	9	zakazka_01	1		
material_1B		06.05.2024 06:00	-1	9	zakazka_01	1		
material_1C		06.05.2024 06:00	-1	9	zakazka_01	1		
vystupni_material_1		06.05.2024 06:06	1	1	zakazka_01	1		
material_1A		06.05.2024 06:06	-1	8	zakazka_01	2		
material_1B		06.05.2024 06:06	-1	8	zakazka_01	2		
material_1C		06.05.2024 06:06	-1	8	zakazka_01	2		
vystupni_material_1		06.05.2024 06:13	1	2	zakazka_01	2		
material_1A		06.05.2024 06:13	-1	7	zakazka_01	3		
material_1B		06.05.2024 06:13	-1	7	zakazka_01	3		
material_1C		06.05.2024 06:13	-1	7	zakazka_01	3		

Zavřít
Načítací účet pouze pro materiály, zakázky, dodavatele a zákazníky
Snadné filtrování
PDF
Nápověda

Zobrazení materiálu

Obrázek 39: Časový rozvrh materiálu



Obrázek 40: Změna množství materiálu



Obrázek 41: Stav výrobního systému

8 ZÁVĚR

Diplomová práce měla stanovených celkově osm cílů. Jednotlivé cíle byly rozděleny na teoretickou část a praktickou část. V této kapitole si jednotlivé cíle zrekapitulujieme a doplníme je získanými poznatky.

Cíle diplomové práce:

Analýza metodiky digitálního dvojčete

Digitální dvojče představuje virtuální kopii fyzické entity. Vychází z konceptu představeného Dr. Grievesem, kde tato entita představovala fyzický produkt. Později byly k fyzickým produktům přidány výrobní procesy a tento trend přidávání stále pokračuje. Možná i z toho důvodu stále nejsou nastavena jasná pravidla pro vytváření digitálních dvojčat.

Výzkumné týmy, zabývající se konceptem digitálního dvojčete, se většinou shodují pouze na definici digitálních dvojčat založené na datovém přenosu mezi fyzickou entitou a digitálním dvojčetem. V metodice vytváření digitálních dvojčat se již rozchází.

Diskrétní simulace jako nástroj pro vytvoření digitálního dvojčete

Diskrétní simulace jsou vhodné pro systémy, které lze popsat jako sled navazujících událostí. Tento způsob simulací je vhodný pro modelování výrobních linek nebo výrobních procesů a následnou prediktivní analýzu.

Odvádění výroby pomocí MES

Automatická identifikace a sběr dat nahrazují papírové průvodky pro odvádění výroby v podnicích. Pro sběr dat jsou využívány především technologie čárových kódů, QR kódů a RFID. Technologie automatické identifikace a sběru dat využívá terminály, schopné číst karty nebo čipy s integrovanou výše uvedenou technologií a získané informace odvádí do nadřazených podnikových výrobních nebo informačních systémů.

Metodika vytvoření digitálního dvojčete

Digitální dvojče využívá ke své funkci řadu odlišných technologií. Pokud se jedná o vytvoření virtuální kopie fyzického produktu, například výrobní linky, využívá DD CAD software, ve kterém je vytvořen 3D model produktu. Tomuto modelu jsou následně ve stejném nebo jiném software přiděleny fyzické vlastnosti, aby model odpovídal realitě. V další fázi jsou ve virtuálním prostředí jiného softwaru vytvořeny signály pro řízení akčních členů a komunikaci se senzory fyzické entity. Následně je nastavena a otestována komunikace mezi řídicím systémem výrobní linky a simulačním prostředí digitálního dvojčete. Tvorbu těchto typů digitálních dvojčat se zabývá například společnost Siemens.

V případě, že se jedná o virtuální kopii různých výrobních procesů, využívají se pro tvorbu digitálních dvojčat různé aplikace v cloud computingu. Tvorbu digitálních

dvojčat výrobních procesů se zabývají aplikace Azure Digital Twin od společnosti Microsoft.

Odvádění výroby v prostředí digitálního dvojčete

Výrobní informační systémy snadno získávají z výrobních zařízení data o výrobních časech, prostojích, dobrých a špatných dílech a další informace, ze kterých mohou být vytvořeny výkonnostní ukazatele, jako je celková efektivita zařízení OEE a další odvozené výkonnostní ukazatele.

Rozvrhování výroby pomocí digitálního dvojčete

Digitální dvojče výrobní linky může využívat simulace například pro optimální rozvrhování výroby, kde vytváří bud' optimální frontu zakázek, nebo frontu zakázek podle termínu dodání. Pro tyto simulace potřebuje data o výrobních zakázkách, které mu jsou schopné poskytnout výrobní informační systémy.

Výkonové charakteristiky výrobního systému na základě DB

Výrobní informační systémy snadno získávají z výrobních zařízení data o výrobních časech, prostojích, dobrých a špatných dílech a další informace, ze kterých mohou být vytvořeny výkonnostní ukazatele, jako je celková efektivita zařízení OEE a další odvozené výkonnostní ukazatele.

Zpracování příkladných digitálních dvojčat.

Praktická část diplomové práce se zaměřila na optimalizaci výrobní operace ANDOT. V první části byly popsány jednotlivé fáze výrobní operace. Dále byl vypracován simulační model linky ANDOT v programu SIM_4_PLAN. V další části byly definovány ztrátové časy, které každou fázi operace provází, včetně doby trvání a frekvence výskytu ztrátových časů. Z výrobního informačního systému byly získány informace o jednotlivých zakázkách. Ztrátové časy byly následně přepočítány na jedno VBD. V simulačním programu byl simulován případ zpracování fronty zakázek s ideálním cyklovým časem a případ zahrnující zpoždění vzniklé ztrátovými časy. Následně byla navržena optimalizace ztrátových časů, která byla následně ověřena simulací.

Rozdíl simulace bez ztrátových časů a simulace včetně ztrátových časů byla 54 %.

Dále mohou být zajímavé informace o průměrných hodnotách jednotlivých ztrátových časů, ze kterých je zřetelné, které ztrátové časy nejvíce negativně ovlivňují dobu zpracování jednotlivých zakázek a na které je potřeba se zaměřit.

V teoretické části práce bylo zmíněno využití digitálního dvojčete pro optimalizaci rozvrhování výroby. Tuto optimalizaci lze řešit také u pracoviště ANDOT. Teoretický postup optimalizace rozvrhování výroby je zpracován v kapitole 6.

SEZNAM POUŽITÉ LITERATURY

- [1] NEGRI, Elisa; FUMAGALLI, Luca; MACCHI, Marco. A review of the roles of digital twin in CPS-based production systems. *Procedia manufacturing*, 2017, 11: 939-948.
- [2] NEWRZELLA, Sebastian Richard; FRANKLIN, David W.; HAIDER, Sultan. 5-dimension cross-industry digital twin applications model and analysis of digital twin classification terms and models. *IEEE Access*, 2021, 9: 131306-131321.
- [3] GRIEVES, Michael; VICKERS, John. Origins of the digital twin concept. *Florida Institute of Technology*, 2016, 8: 3-20.
- [4] GRIEVES, Michael; VICKERS, John. Digital twin: Mitigating unpredictable, undesirable emergent behavior in complex systems. *Transdisciplinary perspectives on complex systems: New findings and approaches*, 2017, 85-113.
- [5] KRITZINGER, Werner, et al. Digital Twin in manufacturing: A categorical literature review and classification. *Ifac-PapersOnline*, 2018, 51.11: 1016-1022.
- [6] BONNARD, Renan, et al. STEP-NC digital thread for additive manufacturing: data model, implementation and validation. *International Journal of Computer Integrated Manufacturing*, 2018, 31.11: 1141-1160.
- [7] BOYES, Hugh; WATSON, Tim. Digital twins: An analysis framework and open issues. *Computers in Industry*, 2022, 143: 103763.
- [8] VILLARS, Richard L.; OLOFSON, Carl W.; EASTWOOD, Matthew. Velká data: Co to je a proč by vás to mělo zajímat. *Bílá kniha, IDC*, 2011, 14: 1-14.
- [9] RAY, Partha Pratim. An introduction to dew computing: definition, concept and implications. *IEEE Access*, 2017, 6: 723-737.
- [10] KOĐOUSKOVÁ, Barbora. Internet věcí (IoT): definice, příklady využití, produkty. 2021.
- [11] MASSARO, Simone. What is OPC UA and how does it affect your world. *Control Engineering). Plant Engineering. Retrieved January*, 2008, 21: 2014.
- [12] SOLEYMANI SHISHVAN, Masoud; BENNDORF, Jörg. Operational decision support for material management in continuous mining systems: from simulation concept to practical full-scale implementations. *Minerals*, 2017, 7.7: 116.
- [13] SOLEYMANI SHISHVAN, Masoud; BENNDORF, Jörg. Operational decision support for material management in continuous mining systems: from simulation concept to practical full-scale implementations. *Minerals*, 2017, 7.7: 116.
- [14] ING, Eur; BABULAK, Eduard; WANG, Ming. Discrete event simulation: State of the art. *Discrete Event Simulations. London: InTech*, 2010, 1-9.
- [15] DEDIĆ, Nedim; STANIER, Clare. Measuring the success of changes to Business Intelligence solutions to improve Business Intelligence reporting. *Journal of Management Analytics*, 2017, 4.2: 130-144.

- [16] SUNDARAPANDIAN, Vaidyanathan. *Probability, statistics and queuing theory*. PHI Learning Pvt. Ltd., 2009.
- [17] LAW, Averill M.; KELTON, W. David; KELTON, W. David. *Simulation modeling and analysis*. New York: McGraw-Hill, 2007.
- [18] MCCLELLAN, Michael. *Applying manufacturing execution systems*. CRC Press, 1997.
- [19] EDER, Johann; DUSTDAR, Schahram (ed.). *Business Process Management Workshops: BPM 2006 International Workshops, BPD, BPI, ENEI, GPWW, DPM, semantics4ws, Vienna, Austria, September 4-7, 2006, Proceedings*. Springer Science & Business Media, 2006.
- [20] FITZ-GIBBON, Carol Taylor (ed.). *Performance indicators*. Multilingual Matters, 1990.
- [21] HILL, John M.; CAMERON, Brett. Automatic identification and data collection: scanning into the future. *ASCET Volume*, 2000, 2.
- [22] KATO, Hiroko; TAN, Keng T.; CHAI, Douglas. *Barcodes for mobile devices*. Cambridge University Press, 2010.
- [23] WANT, Roy. An introduction to RFID technology. *IEEE pervasive computing*, 2006, 5.1: 25-33.
- [24] STANĚK, Václav. *Návrh digitálního dvojčete CNC obráběcího stroje*. Brno, 2019. Dostupné také z: <https://www.vutbr.cz/studenti/zav-prace/detail/117544>. Diplomová práce. Vysoké učení technické v Brně, Fakulta strojního inženýrství, Ústav výrobních strojů, systémů a robotiky. Vedoucí práce Michal Holub.
- [25] KOBLASA, František. *Uplatnění heuristických optimalizačních metod v oblasti rozvrhování strojírenské výroby středních a malých podniků*.

SEZNAM ZKRATEK

AI	Artificial intelligence, umělá inteligence
AIDC	Automatic identification and data capture, automatická identifikace a sběr dat
BI	Business Intelligence, systémy pro podporu rozhodování
CIRP	The International Academy for Production Engineering, Mezinárodní akademie pro výrobní inženýrství
CPS	Cyber Physical Systems, kyber-fyzikální systémy
DTA	Digital Twin Aggregate, agregát digitálního dvojčete
DTI	Digital Twin Instance, instance digitálního dvojčete
DTP	Digital Twin Partnership, prototyp digitálního dvojčete
ERP	Enterprise resource planning, plánování podnikových zdrojů
FIFO	First in-first out, první dovnitř-první ven (první vstupuje a první je také obslužen)
IIoT	Industrial Internet of Things, průmyslový internet věcí
IoT	Internet of Things, internet věcí
KPI	Key Performance Indicator, klíčové ukazatele výkonnosti
LIFO	Last In-First out, poslední dovnitř-první ven (poslední vstupuje, ale je obslužen jako první)
MCE	Manufacturing Cycle Effectiveness, analýza efektivity výrobního cyklu
MES	Manufacturing Execution Systems, výrobní informační systémy
MESA	The Middle East Studies Association, Mezinárodní asociace průmyslových řešení
NASA	National Aeronautics and Space Administration, NASA
OEE	Overall Equipment Effectiveness, celková efektivita zařízení
OPC UA	OPC Unified Architecture, komunikační protokol vyvinut nadací OPC
PLM	Product Lifecycle Management, řízení životního cyklu výrobku
PRI	Priority, obsluha podle priorit
PVD	Physical Vapour Deposition, fyzikální depozice z plynné fáze
QR kód	Quick Response Code, kód rychlé reakce
RFID	Radio Frequency Identification, radiofrekvenční identifikace
SaaS	Software as a service, software jako služba
SCADA	Supervisory control and data acquisition, systémy dispečerského řízení a sběru dat
SHM	Shared memory, sdílená paměť
SIMIT	Simulation Platform, simulační platforma
SIRO	Selection in random order, obsluha v náhodném pořadí
TEEP	Total Effective Equipment Performance, celková efektivní výkonnost zařízení
VBD	Vyměnitelná břitová destička

SEZNAMEM OBRÁZKŮ

Obrázek 1: Konceptuální ideál pro PLM [3]	18
Obrázek 2: Digitální model, stín a dvojče, vlastní tvorba dle [5]	19
Obrázek 3: Typy simulačních modelů, vlastní tvorba dle [13].....	23
Obrázek 4: Příklad diagramu simulace diskrétních událostí [17].....	25
Obrázek 5: Hierarchie podnikových řídicích systémů, vlastní tvorba dle [19]	26
Obrázek 6: Transportní košík, vlastní tvorba.....	28
Obrázek 7: Odvádění výroby, vlastní tvorba	29
Obrázek 8: Rozvrh pro zakázku (SIM_4_PLAN)	34
Obrázek 9: Rozvrh pro zdroj (SIM_4_PLAN)	35
Obrázek 10: Rozvrh materiálů (SIM_4_PLAN).....	36
Obrázek 11: Vývoj stavu materiálu (SIM_4_PLAN)	36
Obrázek 12: Robotizované pracoviště ANDOT	38
Obrázek 13: Fáze výrobní operace ANDOT	42
Obrázek 14: SIM_4_PLAN – směna I.....	43
Obrázek 15: SIM_4_PLAN – směna II	44
Obrázek 16: SIM_4_PLAN – zdroj	44
Obrázek 17: SIM_4_PLAN – materiál (1)	45
Obrázek 18: SIM_4_PLAN – materiál (2)	45
Obrázek 19: SIM_4_PLAN – technologický postup (1)	46
Obrázek 20: SIM_4_PLAN – technologický postup (2)	46
Obrázek 21: SIM_4_PLAN – výrobní procesní krok (1)	47
Obrázek 22: SIM_4_PLAN – výrobní procesní krok (2)	47
Obrázek 23: SIM_4_PLAN – výrobek (1)	48
Obrázek 24: SIM_4_PLAN – výrobek (2)	48
Obrázek 25: SIM_4_PLAN – zakázka (1).....	49
Obrázek 26: SIM_4_PLAN – zakázka (2).....	49
Obrázek 27: Ztrátové časy	55
Obrázek 28: Ganttův diagram zakázek bez ztrátových časů (1).....	60
Obrázek 29: Ganttův diagram zakázek bez ztrátových časů (2).....	61
Obrázek 30: Ganttův diagram zakázek včetně ztrátových časů (1).....	61
Obrázek 31: Ganttův diagram zakázek včetně ztrátových časů (2).....	62
Obrázek 32: Ganttův diagram zakázek po optimalizaci (1)	66
Obrázek 33: Ganttův diagram zakázek po optimalizaci (2)	66
Obrázek 34: SIM_4_PLAN – termín dokončení zakázky	67
Obrázek 35: Fronta zakázek podle termínu	67
Obrázek 36: Ganttův diagram y zakázek podle plánovaného termínu dokončení	68
Obrázek 37: Časový rozvrh zakázky	68
Obrázek 38: Časový rozvrh zdroje	69
Obrázek 39: Časový rozvrh materiálu	69
Obrázek 40: Změna množství materiálu	70

Obrázek 41: Stav výrobního systému..... 70

SEZNAM TABULEK

Tabulka 1: Ztrátový čas 1	50
Tabulka 2: Ztrátový čas 2	50
Tabulka 3: Ztrátový čas 3	51
Tabulka 4: Ztrátový čas 4a.....	51
Tabulka 5: Ztrátový čas 4b	52
Tabulka 6: Ztrátový čas 5	52
Tabulka 7: Ztrátový čas 6	52
Tabulka 8: Ztrátový čas 7	53
Tabulka 9: Ztrátový čas 8	53
Tabulka 10: Ztrátové časy - přehled	53
Tabulka 11: Ztrátové časy - vzorce.....	56
Tabulka 12: Informace o zakázkách	58
Tabulka 13: Ztrátové časy (1).....	59
Tabulka 14: Výsledky simulací	62
Tabulka 15: Optimalizace ztrátových časů	64
Tabulka 16: Ztrátové časy (2).....	65

SEZNAM PŘÍLOH

(bez příloh)

PŘÍLOHY

(bez příloh)