



POSUDEK VEDOUČÍ BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

Jméno studenta: Jakub Tichý

Název práce: CSS Houdini: programové rozhraní k vlastnostem a hodnotám jazyka CSS

Autor posudku: Daniela Ponce

Cíl práce: Cílem práce je představit API jazyka CSS, ukázat jeho možnosti, přínosy a omezení

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení (známka)					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vymezení cíle a jeho naplnění	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování teoretických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Zpracování praktických aspektů tématu	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Adekvátnost použitých metod, způsob jejich použití	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Hloubka a správnost provedené analýzy	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Práce s literaturou	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Logická stavba a členění práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Jazyková a terminologická úroveň	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Formální úprava a náležitosti práce	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Vlastní přínos studenta	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Využitelnost výsledků práce v teorii (v praxi)	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Vyjádření k výsledku anti-plagiátorské kontroly

Výsledek antiplagiátorské kontroly je shoda 0%.

Dílčí připomínky a náměty:

Standarta znamená prapor, standard znamená obvyklou úroveň.

Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Programové rozhraní k vlastnostem a hodnotám stylovacího jazyka CSS (CSS Houdini) je nová technologie, jejíž vývoj ještě není ukončen. Cíl práce vedl autora k tomu, že vyhledal dostupnou dokumentaci k CSS Houdini a k ní existující ukázky použití, systematicky CSS Houdini popsal, ověřil funkčnost vybraných ukázek, vytvořil nové příklady použití a získané praktické zkušenosti vyhodnotil.

Autor pro bakalářskou práci zvolil vhodnou logickou strukturu i členění na jednotlivé kapitoly. Na začátku práce najde čtenář v oddělených kapitolách úvod do problému, představení cíle a metodiku práce. Metodika práce sestává z analýzy částí a funkcionalit

Houdini API, implementace (myšlena je praktická demonstrace tvrzení z analýzy na konkrétních ukázkách kódu), analýzy implementace (myšleno je kvalitativní posouzení zkušeností s praktickými demonstracemi) a vyhodnocení vhodného řešení (porovnání řešení v Houdini API s řešeními v prostém CSS, případně i JavaScriptu).

Jádrem práce jsou kapitoly D Analýza přístupu k výrazům CSS prostřednictvím API a E Analýza přímého přístupu k výrazům CSS. V kapitole D autor nejprve zavádí potřebné pojmy jako objektový model CSS a typovaný objektový model, a následně popisuje jednotlivé sady programového rozhraní k CSS. Popis vhodně doplňuje mnohými ukázkami použití popisovaných funkcí. V kapitole E autor porovnává možnosti CSS Houdini s možnostmi současných technologií na několika rozsáhlejších konkrétních příkladech.

Práce končí kapitolami Závěr a Možnosti dalšího pokračování, ve kterých autor shrnuje zásadní zjištění o programovém rozhraní k jazyku CSS, respektive navrhuje prozkoumání potenciálu CSS Houdini v kombinaci s některým frontendovým frameworkem.

Jednotlivé kapitoly jsou věcně správně vypracovány, navzájem se vhodně doplňují.

Autor pracoval s vhodnými zdroji literatury, zdroje správně uvedl a zapsal.

Metody pro zpracování tématu byly vhodně zvoleny a použity.

Jazyková a terminologická úroveň práce je velmi dobrá až na několik nesprávných použití přívlastku standartní místo standardní.

Formální úprava a náležitosti práce splňují Metodické pokyny pro vypracování závěrečných prací. Nevhodně působí použití abecedního číslování kapitol a podkapitol práce.

Autor postup vypracování závěrečné práce průběžně konzultoval, připomínky vhodně zapracoval.

Cíl práce „představit API jazyka CSS, ukázat jeho možnosti, přínosy a omezení“ byl splněn. Vlastním přínosem autora je ucelené představení nové technologie v českém jazyce s četnými vysvětlujícími příklady a porovnání se současnými technologiemi. Práce poslouží všem vývojářům v CSS, kteří se zajímají o nové technologie ve vývoji. Tito můžou snadněji získat představu o programovém rozhraní k CSS a o možnostech a vhodnosti jeho použití.

Otázky k obhajobě:

1. Jaký je vztah mezi objektovými modely stylovisu (CSSOM), dokumentu (DOM) a prohlížeče (BOM)?

Práci doporučuji k obhajobě.

Navržená výsledná známka: A

V Hradci Králové, dne 26. května 2021.

podpis