

**Univerzita Palackého v Olomouci
Cyrilometodějská teologická fakulta**

Katedra Křesťanské výchovy

Sociální pedagogika

Školařová Lucie

**Nezisková organizace TJ Bučovice –
Oddíl Klub turistů Noha a návrh letního
tábora**

Bakalářský projekt

Vedoucí práce: Doc. Dr. Rudolf Smahel, Th. D.

2011

Prohlášení o samostatném vypracování

Prohlašuji, že jsem bakalářskou práci vypracovala samostatně s využitím uvedených pramenů a literatury.

V Olomouci dne 30.3. 2011

.....

Podpis autora práce

Poděkování

Mé poděkování patří Doc. Dr. Rudolfu Smahelovi, Th.D., který mě vedl po celou dobu mého bakalářského projektu.

Dále bych chtěla poděkovat panu Ing. Jaroslavu Mlejnkovi za cenné informace o chodu a činnosti Klubu turistů Noha v Bučovicích a Ing. Stanislavovi Goliášovi za poskytnutí oddílových kronik.

Obsah

Prohlášení o samostatném vypracování	1
Poděkování	2
Obsah	3
Úvod	6
1. Historie KT NOHA BUČOVICE	7
1.1. Turistika v Bučovicích 1933 - 2003	7
1.1.1. Turistika před první a druhou světovou válkou	7
1.1.2. Turistika v padesátých a šedesátých letech	7
1.1.3. Turistika v sedmdesátých letech	8
1.1.4. Turistika v osmdesátých letech	8
1.1.5. Turistika v devadesátých letech	9
1.1.6. Turistika v letech 2000 – 2003	10
1.2. Značení turistických cest	10
1.3. Turistický oddíl mládeže 7416 (TOM)	10
1.3.1. Turistický oddíl TOM v 70. a 80. letech	11
1.3.2. TOM v letech 1993 – 2002:	11
1.4. Letní tábory	12
1.4.1. Turistická základna ve Vřesovicích	12
2. Současnost KT NOHA BUČOVICE	13
2.1. Právní a legislativní ukotvení TJ BUČOVICE	13
2.2. Materiálně technické zabezpečení	13
2.2.1. Objekty zařízení	13
2.2.2. Hygienické normy	13
2.2.3. Zajištění požární ochrany	13
2.3. Stávající systém chodu zařízení	15
2.3.1. Základní zdroje hospodaření	15
2.3.2. Organizační struktura a personální zabezpečení	15
2.4. Přehled aktivit KT NOHA BUČOVICE	15
2.4.1. Pravidelná zájmová činnost	15
2.4.2. Prázdninová činnost	16
2.5. Zakotvení KT NOHA BUČOVICE v obci	16
2.5.1. Lokalizace zařízení – oblast, obec, region	16

2.5.2.	Volnočasové aktivity v obci, možnosti, nabídka, síť center	16
3.	Celotáborová hra Cesta kolem světa – „Orient“	18
3.1.	Organizace letního tábora	18
3.1.1.	Turistická základna ve Vřesovicích	18
3.1.2.	Personální složení letního tábora	18
3.1.3.	Organizační a finanční zabezpečení tábora	18
3.1.4.	Propagace	19
3.1.5.	Doprava dětí na TZ Vřesovice	19
3.1.6.	Jídelníček	19
3.1.7.	Režim dne	19
3.1.8.	Táborový oheň, diskotéka	20
3.2.	Námět letní etapové hry	20
3.2.1.	Průvodní dopis – „Jízdenka na Orient - Express“	20
3.2.2.	Dějová linie	21
3.2.3.	Rozdělení do družin	21
3.2.4.	Bodovací systém a měna:	21
3.2.5.	Herní území:	22
3.2.6.	Důležité signály:	22
3.2.7.	Atmosféra Orientu	22
3.3.	1. Den: Orient - Express	23
3.4.	2. Den: Mahmúd - vládce Indie	25
3.5.	3. Den: Stejná práva jako domorodí Indové	27
3.6.	4. Den: Posvátné Indické krávy	28
3.7.	5. Den: Koření	31
3.8.	6. Den: Indické misky	32
3.9.	7. Den: Bažiny	33
3.10.	8. Den: Celodenní výlet	35
3.11.	9. Den: Návštěvní den	35
3.12.	10. Den: Vakonošící	35
3.13.	11. Den: ???	37
3.14.	12. Den: Lotos Indický	37
3.15.	13. Den: Rikša	38
3.16.	14. Den: Hledání zapomenutého pokladu	39

3.17. 15. Den: Odjezd z tábora	40
3.18. Mokrý varianta:.....	40
Závěr.....	41
Bibliografie.....	42
Přílohy	44

Úvod

Název našeho bakalářského projektu je Nezisková organizace TJ Bučovice - Oddíl Klub turistů Noha a návrh letního tábora. V tomto projektu se zabýváme historií turistického oddílu v Bučovicích a to od počátku dvacátého století až do roku 2003. Za tuto dobu si Klub turistů Noha Bučovice (dále jen KT Noha) vybudoval dobré jméno v oblasti dálkových pochodů. Ať už se jednalo o Pochod Dlouhého, Širokého a Bystrozrakého, Bučovická padesátka nebo Vřesovická stovka, která je pořádána tradičně koncem roku. Nedílnou součástí turistiky jsou turistické značky, které ve své práci nemůžeme opomenout, je zde popsána stručná historie turistických značek a také historie značení turistických cest na Bučovicku. Součástí KT Noha je i turistický oddíl mládeže Štíří, jenž se zabývá prací s mládeží a pomáhá organizovat dálkové pochody. Zmínit se zde musíme také o turistické základně ve Vřesovicích, kde v letní sezóně probíhají dětské prázdninové tábory v několika turnusech. U turistické základny se zabýváme výbavou základny, hygienickými normami a požární ochranou.

Dále je zde uvedena možnost sportovního vyžití v Bučovicích a nabídka sportovních areálů, které jsou obyvatelům k dispozici. Nechybí ani stručný popis města Bučovice.

Hlavní náplní této práce je však celotáborová hra, která pro letošní rok nese název Cesta kolem světa – „Orient“. Tato hra bude stejně dlouhá jako tábor samotný, to znamená 14 dní. Každý den na táboře je dopodrobna rozepsán. V případě nepříznivého počasí je uvedena i takzvaná mokrá varianta tábora. V této části je zmíněna i organizační stránka tábora a jeho finanční zabezpečení.

1. Historie KT NOHA BUČOVICE

1.1. Turistika v Bučovicích 1933 - 2003

1.1.1. Turistika před první a druhou světovou válkou

„Začátky organizované turistiky v Bučovicích lze klást již do počátku 20. století. V roce 1905 zde vycházel turistický časopis a o pět let později byl bučovický klub Noha členem organizace Klubu českých turistů Brno. Jeho zakladateli se stali především profesori gymnázia František Neuwirth, Ing. Josef Kos a František Srp, František Frantál, ředitel měšťanské školy, ale také někteří studenti a obchodníci. V roce 1914 byla otevřena v budově školy turistická noclehárna, která existovala ještě v roce 1948.

V roce 1933 byl založen odbor turistiky Klub československých turistů (dále jen KČST). V roce 1937 měl 165 členů, z nichž bylo 45 mladých lidí. Odbory KČST vyškovského okresu řídila Brněnská župa KČST.“¹

Profesor gymnázia Josef Kos a jeho studenti provedli ve třicátých letech označení asi 200 km turistických cest. Zavedl i turistické značky bílé barvy ve tvaru ležatého křížku, které nazýval letadýlko.

Jeden z členů klubu, který byl amatérsky hudebník, složil pochodovou píseň, která byla zpívána při vycházkách. Bučovický odbor KČST vydal v roce 1935 Mapu značených turistických cest.²

1.1.2. Turistika v padesátých a šedesátých letech

Josef Korčičán stanul v padesátých letech v čele odboru turistiky v rámci Sokola a pak i Československého svazu tělovýchovy (dále jen ČSTV). V roce 1962 se k němu připojil Ing. Jan Hykrda. V této době se uskutečnilo mnoho akcí, zejména pak s mládeží. Například účast na srazu turistů Československé republiky na Vranovské přehradě, na orientačních závodech, vycházky do Vyškova, na Radlovec a do Haluzic. V roce 1967 byla činnost turistického oddílu na pět let přerušena.

¹ MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 10.

² Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 10 – 11.

Během roku 1968 obnovil svoji činnost bučovický Junák, v jejím čele stál Gustav Kratochvíl. Založil a organizoval turistické akce, například dálkový pochod Bučovická padesátka, ale provozoval i typické skautské činnosti. V roce 1970 byl Junák v celém Československu zakázán. Členové bývalého Junáku hledali organizaci, která by umožnila pokračování jejich činnosti. Nejdříve to bylo pod pionýrskou skupinou, poté v rámci tělovýchovné jednoty.³

1.1.3. Turistika v sedmdesátých letech

Pod vedením Gustava Kratochvíla, který dal dohromady celkem osmnáct členů, byl roku 1973 obnoven turistický odbor u tělovýchovné jednoty. Tento turistický odbor spolupracoval s pionýrským oddílem táborníků. V tomto roce byly opraveny podlázkové stany a vyčištěny spacáky. Vlivem špatného uskladnění byly znehodnoceny podsady ke stanům. Vedení oddílu uvažovalo o jejich přemístění do vhodnějších prostor.

V roce 1975 bylo zhotoveno dvacet nových podsad a na starém tábořišti v Šumné byla demontována kuchyň a hlídková věž.

Roku 1976 se konal devítidenní zájezd do Tater, kde se uskutečnil výstup na Gerlachovský štít. Tento výstup trval tři hodiny a patnáct minut. Mezi patnácti členy výpravy, kteří výstup dokončili, byly i tři ženy z oddílu.

Ve druhé polovině sedmdesátých let čítal odbor turistiky celkem šedesát čtyři členů.⁴

1.1.4. Turistika v osmdesátých letech

Letní sraz Turistů Adršpach 1981:

„- Srazu turistů ČSR jsme se účastnili v rámci tábora. Vstávali jsme ve čtyři ráno. Pěšky jsme šli do Šumné a odtud jsme odjeli vlakem. Po osmém přisednutí z vlaku na vlak se naše čtrnáctičlenná skupina dostala do srazového prostoru. Po presentaci a postavení stanů, když jsme odpočívali po cestě, procházel kolem nás Antonín Himl, předseda ČST. Po odpočinku jsme šli na koncert skupiny Kamarádi osady pět, na místní hřiště u táboráku.

- Pátek 10. července. Po budičku a snídani jsme celý den trávili chozením. Prošli jsme skalní město v Adršpachu i s vyjížděkou po jezírku. Po obědě jsme se přesunuli pěšky do Teplických skal, kde se nás ujal pan Hejlek Otakar z Hronova 378, vášnivý turista

³ Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 11 – 12.

⁴ Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 12 – 16.

a horolezec. Provedl nás skalním městem a každou zajímavou věc komentoval. Po vyhlídce ze Střmenu jsme odešli pěšky do tábořiště.

- Sobota 11. července. Dnes jsme odjeli do Dvora Králové na prohlídku zoologické zahrady a safari. Při tom jsme se zastavili v Babiččině údolí a ve škole Boženy Němcové. Odpoledne po nástupu všech účastníků srazu a slavnostním zakončení se většina z nás vykoukala v adršpašském rybníku a po koncertě hornické kapely jsme šli spát.

- Neděle 12. července. Únavná cesta zpět tentokrát o jedno přisedání víc. Pro celou skupinu nás přišel celkový pobyt bez jízdného na 1500 Kčs. Vše hradil oddíl. Organizace srazu byla perfektní. Každý si odvezl účastnický odznak a pěkné vzpomínky. Nachodili jsme 25 km.“⁵

Ke konci osmdesátých let měl oddíl osmdesát tři členů. Oddíl poprvé uspořádal letní tábor v cizině a to v polském Zlotówě u Poznaně. Jednalo se o podstatnou změnu, než byli v klubu zvyklí. Ubytování bylo zařízeno přímo v centru města, které bylo společné s dalšími skupinami dětí z okolních států. Tomu se musel přizpůsobit program her, který neprobíhal v lese, ale ve městě. Večery byly většinou vyplněny diskotékami. Byl uskutečněn výměnný program, kdy polské děti byly vyslány na letní tábor do Československa. Soudě dle oblečení většiny polských dětí, nebyly připraveny na pobyt v přírodě.⁶

1.1.5. Turistika v devadesátých letech

V roce 1990 byla obnovena činnost Klubu Československých turistů (dále jen KČT).

Koncem roku 1991 vznikla skupina Wagas pod vedením Jiřího Habarty. Po nuceném odloučení od skupiny Wagas roku 1993 vzniklo sdružení Rebels. Původně oba kluby žily společně pod patronací Klubu českých turistů o počtu asi patnácti členů. V roce 1994 se kluby Wagas a Rebels opět spojily pod názvem WRT (Wagas, Rebels, Tom). Tento klub pořádal schůzky, které se konaly téměř každý den v klubovně na Padělcích.⁷

V polovině devadesátých let měl klub osmdesát tři členů. Účast na dálkových pochodech: Kyjovská padesátka, Z Ivanovic na Chříby, Z Olomouce na Praděd, Zlínská padesátka. Na každé z těchto akcí bylo maximálně pět členů oddílu. Klub uspořádal též

⁵ Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 17 – 18.

⁶ Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 20 – 22.

⁷ REBELS, *KRONIKA z roku 1994*. s. 3 - 4. Kronika majetkem Karla Pogštefla.

poměrně úspěšný první ročník Pochod Dlouhého, Širokého a Bystrozrakého, za účasti družstev z celé republiky.⁸

31. ročníku Bučovické padesátky roku 1999 se účastnilo sto padesát devět pěších turistů společně s cykloturisty.⁹

1.1.6. Turistika v letech 2000 – 2003

V červenci roku 2000 se uskutečnil autobusový zájezd na Slovensko, při účasti čtyřiceti osob, kde proběhla návštěva těchto míst: Slovenský ráj, Kriváň, Belianské Tatry.

Koncem dubna 2003 byl uspořádán tradiční velký Předmájový večerní výšlap za účasti 266 turistů.¹⁰

1.2. Značení turistických cest

Značení turistických cest vzniklo na počátku 19. století v Německu. V českých zemích byly turistické značky použity poprvé kolem Radhoště. Ke značení turistických cest se používají 4 barvy - červená, modrá, zelená a žlutá. Síť značených cest u nás patří mezi nekvalitnější v Evropě.

Značení cest ve druhé polovině 20. století na Bučovicku zajišťovali značkaři okresní komise pod vedením pana Františka Tománka, který se podílel na značení až do svých 80 let. Značkaři se podílejí na aktualizaci map vydávaných KČT, sledují a porovnávají zákresy na mapách se skutečným průběhem trasy. Jejich poznatky jsou předávány zpracovatelům map.¹¹

1.3. Turistický oddíl mládeže 7416 (TOM)

Mládež vedli od roku 1973 Ing. Jaroslav Mlejnek s Pavlem Jonášem, později pouze ing. Jaroslav Mlejnek a další vedoucí.

⁸ Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1993-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 23 – 24.

⁹ Srov. WRT III., REBELS VI., Bučovická padesátka. *KRONIKA z roku 1999*. s. 99. Kronika majetkem Karla Pogštefla.

¹⁰ Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1993-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 32 - 44.

¹¹ Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1993-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 61.

Turistický oddíl mládeže 7416 měl název Táborník. Oficiálně byl zaregistrován v roce 1976, kdy měl padesát tři členů. V 80. letech se rozdělil na oddíl dívek a oddíl chlapců. Dívčí oddíl měl evidenční číslo 7405. V roce 2000 došlo ke sloučení TOM Táborník s TOM Štíří.¹²

1.3.1. Turistický oddíl TOM v 70. a 80. letech

Turistický oddíl mládeže se v 70. – 80. letech účastnil turistických závodů. Závodili dvoučlenné hlídky v různých disciplínách, například orientace z mapy, stavba stanu, poznávání dřevin a překonávání lanové lávky. V roce 1985 TOM uspořádal okresní kolo turistického závodu s účastí sto padesáti závodníků.

Turistickému oddílu mládeže slouží klubovna, které několikrát měnila své místo. Od konce 70. let je využívána klubovna na Padělcích, která byla zbudována z dřívějších ubikací pro dělníky.¹³

1.3.2. TOM v letech 1993 – 2002:

„Po listopadu 1989 zájem dětí a rodičů o činnost oddílu klesal. V roce 1992 stávající členové odrostli do věku kolem 15 let, vytvořila se skupina juniorů 15 – 20 let, kteří v docházení do klubovny pokračovali, prováděli její opravu, ale jelikož nástupců nebylo, činnost pro děti jako taková zanikla. Ač došlo v září roku 1993 k rozdělení této více jak 30 členné skupiny na dvě konkurenční (Wagas a Rebels, v roce 1994 došlo opět ke spojení pod názvem WRT – Wagas, Rebels, Tom), ve své různorodé aktivitě pokračovaly (výjezdy do Vřesovic, do krytého bazénu, hraní a zpívání při kytáře na různých místech, brigády ve Vřesovicích, bojová hra Comandos 1992 – 1994, výpravy na koncerty a Porty, pochody, čundry a vycházky, výjezdy na vodu, slézání skal, cyklovýlety, ...).“¹⁴

V roce 1999 byl znovu založen TOM 7417, který začal pořádat velké dětské dny v Bučovicích, na kterých se sešlo i sedm set dětí. Pro děti byly připraveny cyklozávody, velký táborák, pohádková zámecká zahrada. Dále pomáhal při organizaci dálkových

¹² Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 57.

¹³ Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 57 – 58.

¹⁴ MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 58 – 59.

pochodů, organizaci historicko-dobrodružné hry Artuš a svatý Grál ve Vřesovicích pro téměř dvě stovky bojovníků a bojovnic.

Od roku 2000 začal vycházet celoroční plán akcí pro mladší a starší členy. K nejzdařilejším akcím patřily Zimní olympijské hry ve Vřesovicích konané v lednu, jarní prázdniny ve Vřesovicích a předvelikonoční Vřesovice.¹⁵

1.4. Letní tábory

Od roku 1968 pořádají Bučovičtí turisté pod hlavičkou Junáka pravidelné dětské tábory, od roku 1973 organizují tyto tábory jako Turistický oddíl mládeže. V počátcích se tábory konaly: u Rokytné, u Želetavky, na Skřípině, u řeky Oslavy, u rybníka nedaleko Šumné, později již na vlastní základně ve Vřesovicích v okrese Hodonín. Náplní těchto táborů je turistika, sport, hry, soutěže a koupání. Nechybí posezení při kytáře u táboráků. Letní tábory byly inspirovány různými tématy. Například v roce 1976 se změnil tábor na ležení husitů, jindy na zemi v pravěku, či zemi po návštěvě Velšanů.¹⁶

1.4.1. Turistická základna ve Vřesovicích

Výstavba základny ve Vřesovicích začala v roce 1983, postupně byla rozšiřována a rekonstruována. Jako základ posloužila chata převezená z tábora u Šumné. V letní sezóně má základna kapacitu osmdesáti osob. Na základně organizují své tábory i další bučovické organizace, zejména Dům dětí a mládeže Bučovice a bučovičtí šachisté. V roce 1992 byla vybudována tepelně izolovaná dvojchata. Roku 2002 byla provedena celková rekonstrukce sociálního zařízení, dále byly vyměněny rozvody odpadů a vody a bylo provedeno obložení sociálních zařízení.¹⁷

¹⁵ Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 59.

¹⁶ Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 55.

¹⁷ Srov. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. s. 62 – 63.

2. Současnost KT NOHA BUČOVICE

2.1. Právní a legislativní ukotvení TJ BUČOVICE

KT Noha Bučovice je neformální název, nemá žádné právní ukotvení. Oficiální název je oddíl turistiky TJ Bučovice, jeho součástí jsou i někteří členové KČT (klub českých turistů).

2.2. Materiálně technické zabezpečení

2.2.1. Objekty zařízení

Turistická základna Vřesovice disponuje těmito objekty:

- Jídelna
- Kuchyně (plynový, elektrický a klasický sporák)
- Místnost k uchovávání potravin
- Umývárna + WC (dámské, pánské)
- Sklep (základní nářadí, vodárna Darling)
- Dřevník
- Čtyři chaty (čtyřlůžkové)
- Jedna chata dvoupatrová (osmilůžková)
- Jedna dvojchata (kapacita dvanáct lůžek)

2.2.2. Hygienické normy

Organizátoři prázdninových táborů mají povinnost nahlásit prázdninový tábor na okresní hygienické stanici příslušného okresu. Tábor spadá pod okres Kroměříž. Každý turnus je navštíven kontrolorem z hygienické stanice, který provádí odběry vzorků vody, kontroluje jídelníček, zdravotní průkazy, kuchyňský provoz, zdravotní deník. Dále kontroluje administrativu, u dětí lékařské potvrzení zdravotní způsobilosti a rodičovské prohlášení o bezinfekčnosti.

Zásobování tábora potravinami zajišťuje specializovaná firma, která objednané zboží dopraví přímo na tábor.

2.2.3. Zajištění požární ochrany

Protipožárním plánem jsou povinny se seznámit a podle něho se chovat osoby, které se pohybují nebo vstupují do tábořiště.

Bezpečnostní opatření:

- Rozdělávání otevřeného ohně je možné jen pod dozorem dospělé osoby a na místech k tomu určených, pamatuje na něj zákon o lesích. V tomto případě se jedná o táborový kruh.
- V táborových objektech a stanech využívat otevřené světlo jen v nutných případech. V případné použití svíček nebo petrolejových lamp pokládat na místa k tomu určená, vyvarovat se blízkosti hořlavých předmětů a nenechávat bez dozoru.
- Topidla a ostatní spotřebiče smí obsluhovat pouze osoba, která je seznámena s návodem. Zde platí také dodržování bezpečné vzdálenosti od hořlavých látek.
- Kuřáci jsou povinni vyhazovat nedopalky do popelníku.

Postup při vzniku požáru:

1. „Osoba, která zpozoruje požár, je povinna vyhlásit požární poplach. Požární poplach se vyhlašuje pro nejbližší okolí voláním „HOŘÍ“. Ihned se pokusí, pokud je to možné, požár uhasit za využití dostupných a odpovídajících prostředků – hasicí přístroje, nádoby s vodou. Platí zákaz použití vody a pěnových hasicích přístrojů na hašení elektrických zařízení pod napětím.
2. Forma a způsob vyhlášení poplachu nesmí způsobit vznik chaosu a paniky.
3. Základní povinností všech přítomných je provést nutná opatření pro rychlou záchranu ohrožených osob. Pro svou bezpečnou evakuaci se chraňte mokřými dekami přes tělo a mokřými kapesníky přes ústa.
4. Pokud je záchrana osob zajištěna, ostatní přítomní provádí, za využití dostupných prostředků (hasicí přístroje, nádoby s vodou atd.) účinný hasební zásah nebo alespoň omezují rychlé šíření požáru.
5. Pokud není možné provést vlastními silami bezpečnou evakuaci osob nebo nelze zjištěný požár ihned uhasit, je nutné zavolat neprodleně ohlašovnu požáru Hasičského záchranného sboru.
6. Ohlašovně požáru je nutno srozumitelně nahlásit: adresu (místo) požáru, co hoří (materiál) a rozsah požáru, telefon a jméno osoby hlásící požár.

7. Po příjezdu hasičů, jsou všichni přítomní povinni řídit se pokyny velitele hasebního zásahu.¹⁸

2.3. Stávající systém chodu zařízení

2.3.1. Základní zdroje hospodaření

Hlavním zdrojem financí jsou členské příspěvky, příspěvky od účastníků akcí, příjmy z tělovýchovné, kulturní a společenské činnosti. Využívá se příjem z nájmu turistické základny ve Vřesovicích a částečně také z dotací od ČSTV (český svaz tělovýchovy), příspěvky a dotace od sportovních svazů, či jiných organizací a osob.¹⁹

2.3.2. Organizační struktura a personální zabezpečení

Nejvyšším orgánem tělovýchovné jednoty je valná hromada. Ta je složena ze zástupců všech oddílů a organizací. Valná hromada se koná nejméně jednou za rok.

Výkonný výbor je výkonným orgánem valné hromady. Zabezpečuje plnění úkolů tělovýchovné jednoty. Skládá se z předsedy, tajemníka a hospodáře. Výkonný výbor musí mít lichý počet členů. Členové výkonného výboru se schází nejméně jednou za měsíc.

Hospodaření výkonného výboru kontroluje revizní komise. Počet členů komise a její statut schvaluje valná hromada.²⁰

2.4. Přehled aktivit KT NOHA BUČOVICE

2.4.1. Pravidelná zájmová činnost

KT Noha Bučovice se zaměřuje na pořádání turistických akcí a zájezdů nejen pro své členy, ale i pro veřejnost. Každým rokem organizuje 4 pochody: Pochod Dlouhé, Širokého

¹⁸ PROTIPOŽÁRNÍ PLÁN TZ VŘESOVICE VČETNĚ LETNÍCH TÁBORŮ – POŽÁRNÍ POPLACHOVÉ SMĚRNICE, Bezpečnostní opatření, postup při vzniku požáru. *Požární poplachové směrnice z roku 2006*. 1 s. Požární poplachové směrnice majetkem Tělovýchovné jednoty Bučovice.

¹⁹ Srov. Email [online]. 1996 - 2011 [cit. 2011-02-15]. Dostupný z WWW: <<http://email.seznam.cz/framesetScreen?sessionId=&url=%2FfolderScreen%3FsessionId%3D%26welcome%3D1>>.

²⁰ Srov. STANOVY TĚLOVÝCHOVNÉ JEDNOTY BUČOVICE (SPORTOVNÍHO KLUBU APOD.), III. Orgány TJ (SK). *STANOVY z roku 1991*. s. 1 – 2. Stanovy majetkem tělovýchovné jednoty Bučovice.

a Bystrozrakého, Předmájový večerní výšlap, Bučovická padesátka, Vřesovická stovka. K tradičním akcím klubu patří autobusové zájezdy v tuzemsku, ale i výlety do zahraničí.²¹

2.4.2. Prázdninová činnost

K prázdninovým činnostem KT Noha Bučovice patří dva čtrnáctidenní turnusy letního dětského tábora, které jsou pořádány v červenci.

2.5. Zakotvení KT NOHA BUČOVICE v obci

2.5.1. Lokalizace zařízení – oblast, obec, region

Město Bučovice se nachází v Jihomoravském kraji v okrese Vyškov, přibližně 40 km východně od Brna, na mezinárodní silnici mezi Brnem a Uherským Hradištěm. Město leží na říčce Litavě. Počet obyvatel, včetně místních částí Čerčín, Marefy, Vícemilice a Kloboučky činí asi 6 500 obyvatel.²²

Bučovický městský úřad spravuje 19 okolních obcí a je hospodářským a vzdělávacím střediskem oblasti. Nachází se zde dvě střední školy (gymnázium a obchodní akademie) i dvě základní školy. Město disponuje lékařským střediskem, pro seniory je zde k dispozici dům s pečovatelskou službou. Ke sportovnímu vyžití byl v roce 2004 otevřen nový plavecký bazén, jehož součástí jsou tenisové kurty a fotbalové hřiště.²³

2.5.2. Volnočasové aktivity v obci, možnosti, nabídka, síť center

Mezi volnočasové aktivity v obci Bučovice patří například koupání v nově otevřeném krytém plaveckém bazénu, který nabízí vodní atrakce, podvodní osvětlení ve večerních hodinách a odpočinkové bistro Aqua, kde se zákazníci mohou kochat pohledem z proskleného bistra na vodní hladinu.²⁴

²¹ Srov. KT Noha Bučovice [online]. 2002 - 2011 [cit. 2011-03-12]. Dostupný z WWW: <<http://www.ktnoha.cz/index.php>>.

²² Srov. *Jihomoravský kraj : města a obce Jihomoravského kraje: tradice, historie, památky, turistika, současnost*. Rožnov pod Radhoštěm : Proxima Bohemia, 2006. s. 120.

²³ Srov. Město Bučovice: Historie a současnost: Historie a současnost města [online]. 2006 [cit. 2010-12-28]. Dostupný z WWW: <<http://www.bucovice.cz/historie-a-soucasnost/d-53/p1=60>>.

²⁴ Srov. Město Bučovice: Bazén a sportovní areál [online]. 2006 [cit. 2010-12-28]. Dostupný z WWW: <http://www.bucovice.cz/vismo/o_utvar.asp?id_org=1516&id_u=1053>.

K dalším sportovním aktivitám v okolí Bučovic patří díky Ždánickému lesu a Chřibským vrchům pěší turistika a cykloturistika. Propagována především KT Noha Bučovice, který sdružuje turisty z blízkého okolí.

V obci Bučovice působí též Dům dětí a mládeže, který nabízí širokou škálu sportovního vyžití, mezi něž patří například HIP HOP, street dance, florbal, rybářský kroužek, mlsná vařečka, výtvarná dílnička. Kromě kroužků pořádá DDM Bučovice i pobytové zájezdy, programy pro ZŠ, městské tábory a o velkých prázdninách letní tábor ve Vřesovicích.²⁵

V Bučovicích působí Sokol, který se stará o tyto sportovní odvětví - volejbal, florbal, malá kopaná, atletika, sportovní gymnastika, tenis, stolní tenis, rekreační sporty.²⁶

²⁵ Srov. Dům dětí a mládeže – Vítejte v DDM Bučovice [online]. 2011 [cit. 2011-03-03]. Dostupný z WWW: <<http://www.ddmbuc.cz/>>.

²⁶ Srov. TJ SOKOL Bučovice [online]. 2007 [cit. 2011-03-16]. Dostupný z WWW: <<http://www.sokolbucovice.wz.cz/new/>>.

3. Celotáborová hra Cesta kolem světa – „Orient“

3.1. Organizace letního tábora

3.1.1. Turistická základna ve Vřesovicích

Tábor se bude konat na základně bučovických turistů hluboko v Chřibských lesích u obce Vřesovice. Tato základna je přístupná po silnici z Koryčan do Vřesovic k chatě Radost. Je zde možnost odpočinku u blízkého rybníka při chytání ryb nebo koupání v nedaleké osvětimanské přehradě. Krásné prostředí blízkých lesů svádí k romantickým procházkám. Pro zdatnější turisty, kteří touží po delších trasách, je výchozím bodem žlutá turistická značka, která prochází přímo před táborem. V okolí je možné navštívit horu sv. Klimenta, zříceninu hradu Cimburk, rekreační oblast Smraďavka nebo známý hrad Buchlov.

3.1.2. Personální složení letního tábora

Tato celotáborová hra bude uskutečněna pro druhý turnus letního tábora. Hlavním vedoucím tábora je Ing. Stanislav Goliáš, který je aktivním členem KT Noha Bučovice. K personálnímu složení patří i táboroví vedoucí, kteří se dříve zúčastňovali těchto táborů jako děti. Většina těchto vedoucích jsou také členy Klubu turistů.

3.1.3. Organizační a finanční zabezpečení tábora

Na táboře bude k dispozici osobní automobil, který bude zajišťovat dovoz potravin nebo potřebný převoz do nemocnice. Během tábora dle potřeby budou dováženy mražené potraviny od firmy Nowaco.

Strava bude pětkrát denně. Z toho denně budou tři teplá jídla. Pitný režim bude zajištěn nepřetržitě před kuchyní na verandě. V kuchyni se smí pohybovat pouze kuchyňský personál a osoby vlastníci zdravotní průkaz.

V táboře je pět dřevěných chatek, jedna dvojchata, kuchyň s jídelnou a třicet dva stanů s dřevěnou podsadou. Kapacita tábora je šedesát čtyři dětí ve věku šest až patnáct let. Děti budou ubytovány po dvojicích ve stanech s dřevěnou podsadou, popřípadě ve dřevěné dvojchatě.

Děti rozdělíme do osmi skupinek po osmi. V každé skupince bude takzvaný rádce, který dokáže skupinu vést, má čtrnáct až patnáct let, na táboře už byl a zná jeho okolí. Personál

bude tvořit hlavní vedoucí, zkušený vedoucí, kvalifikovaný zdravotník, kuchař a pomocná síla v kuchyni.

Cena tábora na osobu je tři tisíce padesát korun na čtrnáct dní. Tyto peníze budou použity na provoz tábora, dále z nich bude financována strava a doprava pro děti, pronájem turistické základny ve Vřesovicích, poplatek za předání a zpětné převzetí turistické základny, elektřinu, poplatek za praní dek, vývoz septiku, odvod rekreačního poplatku za osobu a finanční odměna personálu, která závisí na zbylých financích. Ceny poplatků viz příloha č. 1. Veškeré pomůcky a materiály potřebné k hrám zajišťují zkušený vedoucí za své náklady.

3.1.4. Propagace

V okolí Bučovic a Vyškova budou vyvěšeny plakáty. Viz příloha č. 2. Plakáty budou rozdány do základních škol, na nástěnky v okolních vesnicích a do informačních center. Další propagací jsou www stránky – www.vresky.cz.

3.1.5. Doprava dětí na TZ Vřesovice

Na převoz šedesáti čtyř dětí z Bučovic do TZ Vřesovice budou potřeba dva autobusy. Dopravu zajistí soukromý dopravce pan Vladimír Učeň z Nesovic. Pro převoz potřebných materiálů, rekvizit a kufrů, které se nevejdou do autobusu, poslouží nákladní automobil značky Avia.

Náklady na dopravu se rozdělí mezi námi a prvním turnusem, který na táborové základně vystřídáme, protože autobusy cestou zpět odváží první turnus.

3.1.6. Jídelníček

Na táborovou základnu Vřesovice jezdí každým rokem profesionální kuchařka, která si sestavuje táborový jídelníček sama.

„Sestavení jídelníčku a množství stravy odpovídá věku dětí a fyzické zátěži.“²⁷

3.1.7. Režim dne

„V režimu dne musí být pevně vymezena doba pro spánek, osobní hygienu a stravování. Doba vymezená pro spánek musí činit nejméně 9 hodin s výjimkou noci, kdy se pořádá noční hra. Režim dne musí odpovídat věku a zdravotnímu stavu dětí.“²⁸

²⁷ POLÁŠEK, P. *Hlavní vedoucí dětských táborů : studijní texty Komise cvičení a pobytu v přírodě : metodické rady ČASPV : speciální učební text*. Praha : Česká asociace Sport pro všechny, 2007. s. 9.

7:30 – Budiček (muezín), rozsvička (formou jógy),
8:00 – 8:30 – Ranní hygiena, úklid stanů
8:30 – 9:00 – Snídaně, úklid stanů
9:00 – 9:30 – Bodování stanů
9:30 – 10:30 – Ranní nástup, koupání v Ganze (dle počasí)
10:30 – 10:45 – Svačina
10:45 – 12:30 – Dopolodní etapová hra
12:30 – 13:00 – Oběd
13:00 – 14:00 – Odpolední klid
14:00 – 15:30 – Koupání v Ganze (dle počasí), volná zábava
15:30 – 15:45 – Svačina
15:45 – 18:00 – Odpolední etapová hra
18:00 – 19:00 – Večeře
19:00 – 19:30 – Večerní nástup
19:30 – 21:30 – Osobní volno (táborový oheň, diskotéka)
21:30 – 22:00 – Večerní hygiena
22:00 – Večerka

3.1.8. Táborový oheň, diskotéka

Táborový oheň se uskuteční během tábora pětkrát. Do přípravy se zapojí všichni účastníci. Po celou dobu táborového ohně se budou zpívat písně. Všechny děti u prvního táborového ohně obdrží táborové zpěvníky, které si odvezou domů. Také budou informovány o bezpečnosti, jak správně zacházet s ohněm.

Diskotéka proběhne třikrát během tábora v uklizené jídelní místnosti. Na diskotéce se budou hrát pouze indické písně.

3.2. Námět letní etapové hry

3.2.1. Průvodní dopis – „Jízdenka na Orient - Express“

Každému účastníkovi tábora, který se přihlásí pomocí internetových stránek nebo korespondenční přihláškou, přijde poštou před odjezdem na letní tábor ve Vřesovicích

²⁸ POLÁŠEK, P. *Hlavní vedoucí dětských táborů : studijní texty Komise cvičení a pobytu v přírodě : metodické rady ČASPV : speciální učební text*. Praha : Česká asociace Sport pro všechny, 2007. s. 29.

domů průvodní dopis, ve kterém jim bude oznámeno datum, čas, místo odjezdu a další potřebné informace. Viz příloha č. 3. Protože bude osm družin, bude zvoleno osm rádců, kteří se to dozví v průvodním dopise. K průvodnímu dopisu bude přidána jízdenka na Orient – Express, kterou děti budou muset předložit při odjezdu na tábor.

3.2.2. Dějová linie

V průvodním dopise mají napsaných pár informací a myslí si, že jedou na cestu kolem světa. Cestou Orient Expressem do tábora děti netuší, že je přepadnou Arabové a skončí v Indii. Rádcí družinek budou tyto děti muset vysvobodit a dovést je do tábora. Sultánovi muži je dovedou za vládcem Indie Mahmúdem, kterého budou muset požádat o azyl do té doby, než jim pojede Orient Express zpět do České republiky. Ještě v ten večer zaslechnou, že je v Indii ukryt poklad, který je zamčený osmi zámky. Zámky se mohou otevřít pomocí osmi klíčů, které vlastní indiští mnichové. Problém je ten, že nikdo neví, kde mnichy hledat.

Ze čtrnácti táborových dnů bude vybráno pouze osm, při kterých musí děti pomocí indicie vyhledat mnicha s klíčem od truhly, ve které je poklad. Indicii obdrží při odpolední etapové hře nebo bude vyvěšena na nástěnce. K mnichovi pro klíč půjde vždy jedna skupina (každá skupina půjde k mnichovi jen jednou).

Jakmile budou mít osm klíčů, mohou se vydat hledat poklad.

3.2.3. Rozdělení do družin

Během prvního příjezdového dne budou děti rozděleny do družin. Družina bude znázorňovat rod = džátí. Jedna družina bude mít 8 členů ve věkovém rozmezí 6 až 15 let. Členové družin se do konce tábora nemění.

3.2.4. Bodovací systém a měna:

Jako měna zde bude zavedena indická rupie. Každý den na večerním nástupu budou vyhlášeny výsledky z etapových her za celý den. Podle umístění každá skupina obdrží určitý počet rupií:

1. místo – 10 rupií
2. místo – 9 rupií
3. místo – 8 rupií
4. místo – 7 rupií
5. místo – 6 rupií

6. místo – 5 rupií

7. místo – 4 rupie

8. místo – 3 rupie

První den u táborového ohně každý rádce z družiny dostane deset rupií.

Rupie jim poslouží ke hrám. Můžou si za ně u hokynáře (určený vedoucí) nakoupit nápovědy k etapovým hrám, které jim mohou pomoci při umístění.

3.2.5. Herní území:

Herní území jim bude ukázáno první den ve volném čase. Toto území se nachází v lese před táborovou základnou. Říká se mu herní čtverec, přestože má tvar obdélníku.

3.2.6. Důležité signály:

Ranní budiček bude nazýván muezín. Každé ráno se jim pustí indická hudba, která je probudí a povolá na nástup. Na nástupu proběhne společná rozcvička formou jógy.

Na jídlo se děti budou přivolávat gongem.

Večerní a ranní nástup bude také svolávaný gongem, ale s tím, že se bude lišit jiným počtem úderů. Na nástupu budou mít děti polštáře, které si během tábora musí vyhrát ve hře. Díky polštářům budou mít stejná práva jako domorodí Indové, a proto si na nástupu budou moci na polštáře sednout.

3.2.7. Atmosféra Orientu

Celá táborová základna bude vyzdobena ve stylu orientu. Na verandu budou zavěšeny orientální oblouky z kartonu, místo dveří přijde korálový závěs. Celá jídelna bude mít dokola orientální koberečky a ozdoby na stěnách.

Vedoucí po celou dobu tábora budou chodit odívaní v orientálním oblečení. Jelikož děti netuší, že celá táborová hra se odehraje v Indii a nebudou mít tak možnost vzít si orientální oblečení, dostanou hned první den kurty.²⁹

Dvoupatrová chata v druhém patře bude také vyzdobena a bude z ní udělaná fiktivní čajovna, do které budou moci děti v osobním volnu a v odpoledním klidu chodit.

Na náměstíčku (uprostřed tábora před stany) bude postavený baldachýn, pod kterým bude deka s polštáři.

²⁹ Kurta je tradiční nošené oblečení v Afghánistánu, Indii, v Pakystánu, v Nepálu, na Srí Lance a v Bangladéši. Toto oblečení nosí jak muži, tak i ženy.

V areálu tábora budou pověšené houpačí sítě, ve kterých děti mohou trávit svůj volný čas.

3.3. 1. Den: Orient - Express

Režim prvního dne:

10:00 – Odjezd na táborovou základnu Vřesovice Orient Expressem

10:40 – 14:00 – Přepadení Araby, rozdělení dětí do družin

14:00 – 15:00 – Svačina, volná zábava

15:00 – 15:45 – Volná zábava, koupání dle počasí

15:45 – 16:30 – Etapová hra

16:30 – 18:00 – Ubytování se ve stanech, volná zábava, odpočinek

18:00 – 18:30 – Večeře

18:30 – 22:00 – Táborák

22:00 – Večerka

Odjezd Orient Expressem

Odjez je naplánovaný na 10:00 hodin od Motelu Arkáda v Bučovicích, který se nachází na náměstí.

Motivace: Cestou do tábora budou vedoucí v autobuse vyvolávat zastávky a ptát se, kdo chce vystoupit. Na zastávkách nikdo vystupovat nebude. Budeme se ptát pouze proto, aby děti měli přehled, kde se zrovna nacházíme.

Počet hráčů: Šedesát čtyři

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Barvy na tělo

Cíl hry: Dobré naladění dětí, zábava

Pravidla hry: Orient Express s dětmi cestou na táborovou základnu Vřesovice zastaví cizí indická postava a označí každé dítě tečkou na čele. Tato tečka je znamením nedotknutelných v Indii, aby je údajně ochránila před nebezpečím. Následně zastaví Orient Express 8 Arabů a děti unesou.³⁰

Poznámka: Arabové budou převlečení vedoucí. Autobus bude přepaden u skály Kozel, kde je veliké parkoviště.

³⁰ Pokud u hry není použita literatura, hru jsem vytvořila sama.

Rozdělení dětí do družin

Motivace: Arabové si děti podle věku odvedou ve skupinách na důležitá místa v okolí tábora.³¹ Osm dětí, které byli v průvodním dopise zvoleni jako rádci, obdrží u autobusu kurty i pro své budoucí členy v družině.

Počet hráčů: Šedesát čtyři

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Kurty

Cíl hry: Dobré naladění dětí, zábava

Pravidla hry: Rádcové své budoucí členy musí najít. Jeden člen = jedna unesená skupina. Najde-li rádce unesenou skupinu, osvobodí jedno dítě tím, že mu obleče kurtu. Jakmile najde všech 7 skupin, tzn. 7 dětí, odchází celá skupina do tábora, který již bude v Orientálním stylu.

Poznámka: Kufry dětí se povevou v nákladním automobilu. Před odjezdem bude probíhat kontrola dětí, zda mají pevnou obuv, oblečení na cesty, svačinu, pití a pláštěnku. Tyto informace děti obdrží v průvodním dopise.

Unesených 7 skupin bude mít za úkol vymyslet nějaké znamení, aby je rádci byli schopni nalézt.

Tím, že rádci budou muset najít své členy, se nažene čas na úpravu táborové základny v orientálním stylu.

Sultánovi muži

SBĚR DŘEVA

Motivace: Po příchodu dětí do tábora se jich ujmou sultánovi muži (vedoucí), kteří je přivedou k Mahmúdovi, vládci Indie. Děti ho poprosí, zda by mohly přes noc zůstat, aby zítra mohly pokračovat v cestě Orient Expressem. Mahmúd jim to dovolí, ale na oplátku bude chtít dřevo na večerní konající se pohřeb starého sultána Sulejmana. Protože je dřevo v Indii velmi cenné, nebude to jednoduché.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Žádné

³¹ Koryčanská kaple, svatý Kliment, Gorazdova studánka, Rolencova studánka, skála Kozel, Medvědí skála, Čertovi kameny, křížek nad táborem.

Cíl hry: Spolupráce v týmu, sběr dřeva k táborovému ohni

Pravidla hry: Družina, která přinese ve stanoveném limitu 45 minut nejvíc dřeva, si může vybrat, ve kterém stanu chce přenocovat. Do té doby nebudou do stanů vpuštěni.

Sultánův pohřeb – táborový oheň

Uskutečnění fiktivního pohřbu u táboráku, který bude pokračovat seznamováním a zpíváním táborových písní.

3.4. 2. Den: Mahmúd - vládce Indie

Režim dne bude do 12:30 pozměněn:

7:30 – Budíček (muezín), rozvíčka (formou jógy)

8:00 – 8:30 – Ranní hygiena, balení věcí

8:30 – 9:30 – Snídaně, balení věcí, řešení šifry

9:30 – 12:30 – Dopolnední etapová hra, odpočinek

Dopolnední etapová hra:

Ráno formou budíčku sultánovi muži děti vzbudí a oznámí jim, že si musí sbalit všechny věci a opustit tábor do 9:30. Jejím úkolem je najít zastávku Orient Expressu a zjistit si spoj, kterým se budou vracet zpět do České republiky.

KDE JE ZASTÁVKA ORIENT EXPRESSU?

Motivace: Orient Expressem může odjet pouze 8 lidí, protože v autobuse není více míst.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Šifry

Cíl hry: Komunikace a spolupráce ve skupině, logické myšlení, řešení problému, fyzický rozvoj jednotlivce

Pravidla hry: Úkolem je vyluštit šifru v táboře, která děti odkáže na místo autobusové zastávky Orient Expressu. Celá družina musí na zastávku přijít, zjistit čas odjezdu a co nejrychleji se vrátit zpět do tábora. Družstvo, které se vrátí jako první, získává nejvíce bodů.

Poznámka: Sbalené věci si nechají před stany. Balit se budou pouze pro efekt. Čas ranní hygieny a snídaně bude dodržena.

Ještě před budíčkem bude na nástěnce pod verandou vyvěšena indicie, kde hledat zastávku Orient Expressu. Úkolem dětí je vyřešit nebo opsat si šifru do stanovené doby. Poté je sultánovi muži vyprovodí z tábora. Svačinu obdrží od sultánových mužů.

Než opustí tábor, proběhne kontrola, jestli jim nechybí pevná obuv, vhodné oblečení, pití a svačina.

Jakmile přijdou na zastávku Orient Expressu, zjistí, že autobus odjíždí až za 13 dní.

Po příchodu do tábora mají po dlouhé cestě nárok na odpočinek.

Odpolední etapová hra:

POSBÍREJ DOBYTEK

Motivace: Opět jsou z tábora vyhazováni sultánovými muži. Ti jsou nuceni je přivést k vládci Indie Mahmúdovi. Mahmúd zjistí, že Orient Express odjíždí až za 13 dní a poskytne dětem azyl. Ale dá jim úkol, kterým musí prokázat, že jsou hodni u něj na 13 dní zůstat.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Herní území, lístečky s dobyt看, Turci (chytači)

Cíl hry: Rozvoj fyzické zdatnosti jednotlivce, týmová spolupráce, zábava

Pravidla hry: Než bude hra zahájena, každá skupina si zvolí jednoho člena, který zůstane v táboře. V táboře bude také sedět jeden vedoucí, který bude rozdávat životy ve formě lístečků a zapisovat si, kolik každému dítěti dal. Před hrou každý obdrží jeden život. Ve vymezeném herním území budou rozházeny lístečky s dobyt看. Úkolem každé skupiny bude tyto lístečky nalézt, posbírat a odnést zvolenému členovi do tábora. Každý hráč může odnést pouze jeden lísteček. V herním území budou pobíhat Turci, ti jsou zlí a kradou u dětí nalezené lístečky. Jakmile Turek dítě chytne, obdrží od něho lísteček s dobyt看, pokud nějaký má, a také život. Dítě si pak musí pro život zajít k vedoucímu, který sedí v táboře. Každý člen družiny může získat maximálně šest životů, ostatní si lze koupit za 2 rupie. Po stanoveném limitu se dobytek spočítá a vyhrává družstvo, které mělo nejvíce bodů.

Dobytek je obodován:

Kráva – 5 bodů

Tygr – 4 body

Zlatý ragur (opice) – 3 body

Divoký osel – 2 body

Divoká ovce – 1 bod

Poznámka: Po večeři bude na nástěnku nenápadně vložena indicie. Po rozluštění se děti dozví, kam a která družina se vydá za mnichem, který vlastní první klíč od pokladu.

3.5. 3. Den: Stejná práva jako domorodí Indové

Dopolední etapová hra

POLŠTÁŘ

Motivace: Při setkání s Mahmúdem má každý domorodý Ind právo posadit se na polštář. Ten, kdo si vybojuje polštář, bude mít stejná práva jako domorodí Indové.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Pružné lano, dva dřevěné kůly, polštáře

Cíl hry: Koordinace pohybu, rozpohybování skupiny, zábava

Pravidla hry: Dva dřevěné kůly se zarazí do šikmo do země tak, aby 10 cm vyčnívaly. Oba konce lana se pomocí lodního uzlu upevní na dřevěné kůly. Polštářek se položí 5 metrů od lana. Úkolem každého hráče je získat polštářek. Nebude to jednoduché, protože každý hráč musí být zapřažený za pružné lano a pokusit se k polštářku dostat. Každý hráč má pouze jeden pokus.

Odpolední etapová hra:

PŘEKUPNÍCI

Motivace: Nezapomeň Mahmúdovi chránit krávy, protože mají dodnes v Indii posvátné postavení. Kravám se každoročně vzdává mimořádná čest v rámci svátku Gopastami. V tento den jsou krávy umyty, ozdobeny a slouží jako dary.³²

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

³² Srov. Problémy s posvátnými krávami/Svět poznání [online]. 2011 [cit. 2011-03-09]. Dostupný z WWW: < <http://www.svetpoznani.cz/2010/problemy-s-posvatnymi-kravami/> >.

Pomůcky: Překupníci, lístečky s částmi těla krávy, zloději, výkupci krav, prodloužený herní čtverec

Cíl hry: Rozvoj skupinové strategie, fyzické zdatnosti, logické myšlení

Pravidla hry: V prodlouženém herním čtverci se budou pohybovat překupníci s krávami a zloději, kteří krávy kradou. Na začátku hry dostane každá skupina stejné barvy a stejný počet částí krávy (lístečky). Úkolem je posbírat a složit co nejvíce krav stejné barvy. Děti budou muset nalézt překupníky a snažit se vyhýbat zlodějům. Překupníci s nimi mohou obchodovat jak za peníze, tak za části krávy. Pokud je chytne zloděj, jsou nuceny mu odevzdat všechny části krávy, které u sebe mají. V této hře hraje každý za sebe, ale body se počítají pro celou skupinu. Ve hře děti mohou posbírat čtyři barevné krávy, které jsou ohodnoceny podle barev.

Kráva je poskládaná z šesti částí: kopyta, hlava, uši, zadní část těla krávy, přední část těla krávy, ocas.

Celá červená kráva - 30 rupií

Celé zelená kráva – 15 rupií

Celá hnědá kráva – 10 rupií

Celá bílá kráva – 5 rupií

Výkupci krav jsou umístěni v táboře. Během hry vykupují krávy od dětí. Pokud dítě donese například celou zelenou krávu, obdrží 15 rupií. Pokud dítě donese krávu namíchanou z barev nebo jen část krávy, výkupci s ním mohou obchodovat a volit si ceny jaké chtějí.

Poznámka: Po večeři, bude na nástěnku nenápadně vložena indicie. Po rozluštění se děti dozví, kam a která družina se vydá za mnichem, který vlastní druhý klíč od pokladu.

Poté bude následovat diskotéka.

3.6. 4. Den: Posvátné Indické krávy

Dopolední etapová hra:

VÝROBA KLECE

Motivace: Přes noc utekly Mahmúdovy všechny posvátné krávy. Potřebuje pro to co nejvíce pomocníků, aby mu posvátné krávy pomohli najít a dopravit na jeho pastvinu. Protože tyto posvátné krávy jsou líné a nebude se jim chtít zpět, budete muset vymyslet, jak je dostat zpět na pastvinu.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Osm krav (vedoucí), provázek, pilka, přírodní materiál

Cíl hry: Rozvoj týmové komunikace, kreativita, plánování, nácvik zručnosti, sportovní vyžití, soutěživost

Pravidla hry: První úkol: do stanového časového limitu vyrobit klec na krávu, kterou si družina musí vymyslet. Na klec nesmí být použity hřebíky. Bude ohodnocena kvalita klece.

Druhý úkol: každá skupina si vylosuje jeden lísteček se jménem vedoucího (kráva). Každá skupina svého vylosovaného vedoucího bude muset najít v prodlouženém herním čtverci a poté odnést v kleci do tábora. Hra bude v táboře hromadně odstartovaná. Družiny se hodnotí podle vracejícího se pořadí.

Poznámka: Vedoucí musí odejít z tábora tak, aby je neviděly děti a stihli se poschovávat v herním čtverci.

Odpolední etapová hra:

DARY, TANEC, PÍSEŇ (BÁSEŇ)

Motivace: V Indii bývá zvykem, že za ubytování se lidé odvděčují drobnými dary.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Papír, tužka, materiál dle potřeby

Cíl hry: Rozvoj kreativity, spolupráce ve skupině, zábava

Pravidla hry: Každá družina má za úkol:

Za prvé poskládat báseň nebo píseň nejméně o čtyřech verších a třech slokách, na kterou složí i tanec.

Druhým úkolem je, aby každý člen vyrobil Mahmúdovi nějaký přírodní dar.

Stanovený limit je do 19:30 hodin. Poté se uskuteční vyhodnocení, které provede pět vedoucích. Hodnotí se od jedné do pěti s tím, že pět je největší počet bodů.

V hodnocení u prvního úkolu je zahrnuto: rým, délka provedení, tanec, sladěný kolektiv, kreativita, nadšení.

V hodnocení u druhého úkolu je zahrnuto: provedení, nápad, stabilita, použitelnost.

Poznámka: Hra slouží pro zabavení družin, které čekají na etapovou hru Ztracen ve slumu a Žebrák.

ZTRACEN VE SLUMU

Motivace: Pokuste se neztratit v indickém slumu.

Počet hráčů: Osm (jedna družina)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Lana, kůly, šátek, stopky, našeptávající člen družiny

Cíl hry: Porozumění si, důvěra, nácvik přesnosti

Pravidla hry: Nikdo z družiny dokud neprojde bludištěm, nesmí bludiště spatřit. Družina si vybere jednoho člena, který bude našeptávat. Ten jako jediný může bludiště vidět.

Úkolem je co nejrychleji se zavázanýma očima projít bludištěm vytvořeným z lana. Procházející bludištěm se nesmí dotknout lana. Za každý dotyk se mu přičítá minuta. K tomu aby prošel, mu radí člen z jeho družiny. Začíná se od startovní čáry, která je tři metry od vchodu do bludiště a končí, jakmile procházející projde východem z bludiště.

Poznámka: Cestou z bludiště na cestě zpět do tábora, potká každá družina žebráka. Cesta k bludišti a zpátky povede jinou cestou. O žebráku žádná družina netuší a neví, co žebrák plánuje.

ŽEBRÁK – ZKOUŠKA ŠTĚDROSTI

Motivace: Indie patří k nejchudším zemím na světě. Pokud potká Ind nějakého cizince, snaží od něj získat peníze na živobytí žebráním.

Počet hráčů: Osm (jedna družina)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Žebrák, rupie

Cíl hry: Štědlost, soucit, týmová spolupráce

Pravidla hry: Cestou družina potká žebráka, který od nich bude chtít rupie. Může se stát, že mu některá z družin nic nedá. Záleží na dobré vůli skupin. Netuší, že počet rupií, které dají žebrákovi, se jim zdvojnásobí a hned je dostanou od žebráka zpět. Například: skupina daruje žebrákovi 23 rupií → od žebráka zpět obdrží 46 rupií. Žebrák dá každé družině indicii, ve které se děti dozví, kam, v kolik hodin a která družina se vydá za mnichem, který vlastní třetí klíč od pokladu.

3.7. 5. Den: Koření

Dopolední etapová hra:

ČICHAČI

Motivace: Indie je země plná různých druhů koření. Dokonce Indové poznají všechna koření po čichu.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Pytlíky s kořením (10 druhů), provázek, papír, tužka, stopky

Cíl hry: Rozvoj týmové spolupráce, plánování, čichu

Pravidla hry: Každá družina má za úkol vyhotovit si do 1 hodiny dřevěnou tyč o výšce 3,5 metrů, kterou opracuje tak, aby byla vyhlazena. Tyče poslouží k rozeznávání koření. Každá družina si zvolí člena, který na tyč vyšplhá, ostatní členové družiny musí tyč držet ve svislé poloze.

Jakmile má všech 8 družin vyrobenou tyč, odchází společně do lesa, kde je čekají pytlíky s kořením pověšené na stromech. V lese je dohromady 10 pytlíků. Pytlíky jsou zavěšeny na konci větví, které jsou ve výšce 2-3 metrů. Úkolem je poznat, jaké koření se v pytlíku nachází, aniž by se ho dotkli. S každou družinou jde jeden vedoucí, který stopuje čas. Hráči mají na rozeznání 3 minuty. Hodnotí se počet správných odpovědí.

Poznámka: Děti neví, k čemu tyče budou sloužit, proto musí proběhnout kontrola vedoucími. Dozví se to až v lese.

Odpolední etapová hra:

ZAŠIFROVANÝ TEXT

Motivace: Celou Indii trápí negramotnost. Málo který Ind umí číst. V Indii je obrovský přírůstek obyvatel a každý si nemůže dovolit chodit do školy.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Kartičky se symboly, hrací území, stopky, chytači

Cíl hry: Rozvoj fyzické zdatnosti a paměti, zábava

Pravidla hry: Hráči v táboře dostanou dlouhý text. Aby ho přečetli, musí vědět, co který symbol znamená. V herním čtverci budou na stromech rozvěšené nápovědy. Jeden strom = jeden symbol s řešením. Družiny budou nachystané před herním čtvercem. Vybíhat pro

nápovědu budou moci pouze 2 členové skupiny. V herním čtverci je budou honit chytači. Pokud někoho chytnou, pošlou ho za svoji družinou, aby se vyměnil se svým členem. Členové se ve vybíhání střídají. Vyhrává ten, kdo nejdříve text rozluští. Do pořadí se bude počítat i počet chyb.

Poznámka: Po odpolední hře bude následovat příprava na večerní táborový oheň.

3.8. 6. Den: Indické misky

Dopolední etapová hra:

INDICKÁ HRA

Motivace: Vládce Mahmúd by si s vámi rád zahrál indickou hru. Porazíte ho?

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Kulaté kartony

Cíl hry: Nácvik komunikace ve skupině, logického myšlení a řešení problému

Pravidla hry: Vedoucí vymeze na zemi devět kruhů seřazených do oblouku. Pro hru je potřeba osm hráčů. Hráči se na povel vedoucího postaví do vyznačených kruhů (rozdají se jim čísla 1-9). Prostřední kruh (pátý v řadě) zůstává prázdný. Úkolem hráčů je vyměnit si navzájem místa, tak, aby čísla byla poskládána následovně – 6, 7, 8, 9, 5 (zůstává stále prázdné), 1, 2, 3, 4. Pravidla pro výměnu jsou:

1. Postupovat mohou pouze vpřed. Není možné se vracet.
 2. Postup je možný buď na sousední volné pole, nebo na pole volné přes jednoho účastníka.
 3. Přeskakovat je možné účastníky jdoucí ve vašem i v opačném směru.
 4. Jestliže řešení dospěje do slepé uličky, je třeba začít opět od začátku.
- Hra končí, když si obě skupiny kompletně a úspěšně vymění místa.³³

Poznámky: Jelikož hráči na hru budou chodit po družinách, ostatní mají za úkol vyrobit misku. Viz následující hra.

³³ Srov. VECHTA, V. *Outdoor aktivity : 50 her a aktivit pro trénink, školení i zábavu*. Vydání první. Brno : Computer Press, a. s., 2009. s. 106 - 107.

VÝROBA MISKY

Motivace: Je zapotřebí jíst a pít. Pokud nemáš misku, vyrob si nějakou, ať nepojdeš hladem a žízni.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Přírodní materiály

Cíl hry: Kreativita, týmová spolupráce

Pravidla hry: Každý člen družiny má za úkol vyrobit misku. Miska může být vyrobena pouze z přírodních materiálů. Na velikosti misky nezáleží.

Miska bude použita následující den v dopolední etapové hře.

Odpolední program:

Po odpoledním klidu se celý tábor vydá koupat na Osvětimanskou přehradu. Děti dostanou svačinu s sebou. Předpokládaný návrat v 18:00. Před odchodem z tábora, budou děti informovány o bezpečnosti a dodržování smluvených pravidel na Osvětimanské přehradě.

Poznámka: Po večeři, bude na nástěnku nenápadně vložena indicie. Po rozluštění se děti dozví, kam a která družina se vydá za mnichem, který vlastní čtvrtý klíč od pokladu.

3.9. 7. Den: Bažiny

Dopolední etapová hra:

KRUPICOVÁ KAŠE

Motivace: Protože vládce Indie Mahmúd koná hostinu, je zapotřebí uvařit chutný pokrm.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Kotlík, krupice, oheň, 3 kusy zápalek, škrtačko

Cíl hry: Komunikace ve skupině

Pravidla hry: Družiny mají za úkol pomocí 3 zápalek zapálit oheň, na kterém uvaří v kotlíku krupicovou kaši. Hodnotí se počet použitých zápalek, rychlost uvaření kaše a chuťová stránka krupicové kaše.

VODNÍ ZDROJE

Motivace: Na dně vyschlé studny se nachází drahá perla. Tato perla Vám poslouží za výměnu klíče.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Pingpongový míček, 8 tří litrových sklenic, miska z přírodních materiálů

Cíl hry: Týmová spolupráce, rozvoj fyzických dovedností

Pravidla hry: Každá družina má v zemi zakopanou tří litrovou sklenici, kterou musí co nejrychleji naplnit vodou z rybníku, tak aby pingpongový míček vypadl ze sklenice. Vodu nosí pomocí misek z přírodního materiálu, které si předešlý den děti vyráběly. Vyhrává ten, kdo jako první vyplaví pingpongový míček.

Odpolední etapová hra:

BAŽINA

Motivace: V Indii začaly přívalem deště, zaplavily okolí a z některých částí se stala bažina.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Plánek cesty, tužka, stopky

Cíl hry: Týmová spolupráce, hledání řešení obtížných situací

Pravidla hry: Vedoucí nakreslí na pískové hřiště síť o velikosti 6x8 čtverců. Velikost jednoho čtverce bude odpovídat prostoru, v němž může stát jeden člověk. Tuto mřížku dětem představíme jako bažinu, kterou mají za úkol všichni členové z družiny projít, aniž znají předem správnou cestu. Při postupu se musí zachovat základní pravidla:

1. V bažině může být vždy jen jeden soutěžící. Další může vstoupit, až když je předchozí hráč venku. Nikdo další nesmí do bažiny vstoupit.
2. Bažinou se postupuje pouze ve směru od vstupu k výstupu a nikoliv opačně.
3. V průběhu řešení se mezi sebou hráči nemohou verbálně dorozumívat, ani si dělat poznámky nebo značky.

Po seznámení s pravidly vstupuje první hráč do bažiny a prochází jí metodou pokus – omyl. Správnou cestu zná jen vedoucí, který stojí na druhé straně bažiny a má ji vyznačenou na papíru. V případě vstupu na správné pole vedoucí mlčí. Vstoupí-li hráč na nesprávné pole, oznámí to vedoucí slovem omyl. Účastník se potom musí vrátit na start a

prochází bažinou znovu – podle toho, jak si trasu pamatuje. Každý další má pak jednodušší úkol v průchodu, záleží ovšem, nakolik si trasu bažinou zapamatoval. Vedoucí měří celé skupině čas, podle kterého se určí pořadí družin.³⁴ Když dorazí všichni na druhou stranu bažiny, obdrží indicii, ve které budou mít sděleno, kde, v kolik hodin a která družina se vydá za mnichem pro pátý klíč.

3.10. 8. Den: Celodenní výlet

Celý tábor se vydá po zdejších turistických cestách na přehradu Smrad'avka. Odchod z tábora bude v 10:00 hodin. Očekávaný návrat z celodenního výletu v 18:00.

Děti obdrží balíčky se svačinou a pitím. Táboroví vedoucí navíc ponесou šišky salámu, chleby a pití. Před odchodem vedoucí zkontrolují: pevnou obuv, vhodné oblečení, pláštěnky, pití a poučí děti o zásadách správného chování při celodenním výletě.

Po příchodu bude následovat večeře a příprava večerního táborového ohně.

3.11. 9. Den: Návštěvní den

Na táboře budou probíhat návštěvy od 10:00 do 18:00 hodin. Rodiče, kteří podepíší protokol o převzetí dítěte, si své ratolesti mohou odvést. Během této doby táboroví vedoucí baví ostatní děti v táboře formou ručního tvoření a her. Například fotbal, vybíjená, přehazovaná, korálkování, origami. Odpoledne v 16:00 hodin se každý přítomný účastník tábora zúčastní turnaje proti výškovskému táboru. Turnaj se odehraje u chaty Radost. Chlapci budou hrát fotbal, děvčata vybíjenou.

Poznámka: Po večeři bude na nástěnku nenápadně vložena indicie. Po rozluštění se děti dozví, kam a která družina se vydá za mnichem, který vlastní šestý klíč od pokladu.

Poté bude následovat diskotéka.

3.12. 10. Den: Vakonošící

Dopolední etapová hra:

VAKONOŠÍCI

Motivace: Indové ukradli staré zlaté koule. Přišlo se na jejich krádež, proto se jich musí co nejdříve zbavit.

³⁴ Srov. VECHTA, V. *Outdoor aktivity : 50 her a aktivit pro trénink, školení i zábavu*. Vydání první. Brno : Computer Press, a. s., 2009. s. 76 - 77.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Tenisové míčky, 2 malé stejné batůžky, píšťalka

Cíl hry: Pobavení, uvolnění, recese

Pravidla hry: Každá družina má svého vakonoše, ten má na zádech otevřený batůžek. Může utíkat, ale nesmí batoh zavírat, chránit ho rukama, opírat se o stěny nebo k němu znemožňovat přístup. Hráči se ke svému vakonoši nesmí přiblížit blíže jak na 1 metr. Ostatní hráči ho nesmí držet. Vhozením nebo položením míčku do batohu soupeře získává družstvo 1 bod. Hra se bude hrát 2x 3 minuty. Hru hrají všechna družstva formou vyřazovacího pavouka.³⁵

Odpolední etapová hra:

ZAPAL SVÍCI

Motivace: V Indii existuje více druhů elektrických zásuvek, které se mohou lišit od českých a nemusí vůbec fungovat. Jelikož se nám nepodařilo rozsvítit lampičku, musíme zapálit svíci.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Dřevěné desky, provaz, kámen, svíčka, zápalky, škrátátko

Cíl hry: Logické myšlení, schopnost a dovednost dětí

Pravidla hry: 10 metrů od břehu rybníka se upevní dřevěné desky pomocí kamene a provázku. Každá družinka dostane jednu svíčku a krabičku zápalek. Jejich úkolem je přepravit (plaváním) na dřevěnou desku svíčku, zápalku, škrátátko a poté zapálit svíčku. Tyto tři věci nemohou přepravit najednou, proto každý předmět musí přepravit na dřevěnou desku samostatně. Na pořadí převozu nezáleží. Skupina, která zapálí svíčku jako první, vyhrává.

Poznámka: Před hrou, budou děti informování o bezpečnosti, jak správně zacházet s ohněm.

Po večeri bude na nástěnkou nenápadně vložena indicie. Po rozluštění se děti dozví, kam a která družina se vydá za mnichem, který vlastní sedmý klíč od pokladu.

³⁵ Srov. INSTRUKTOŘI BRNO. *Fond her : 52nejlepších her z akcí a kurzů*. Vydání první. Brno : Computer Press, a. s., 2007. s. 172 – 173.

Poté bude následovat diskotéka.

3.13. 11. Den: ???

Motivace: Rádcové družin musí zabavit Mahmúda, aby se celý den dobře bavil.

Osm vedoucích tábora se na celý den vymění s rádci a budou vést jejich družiny. Program dne vymyslí rádci družin, kterým výměna bude oznámena 2 dny dopředu. Program a hry, které vymyslí, musí být schváleny hlavním vedoucím tábora.

3.14. 12. Den: Lotos Indický

Odpolední etapová hra:

CHRAŇ SVÉ ROSTLINY

Motivace: Povinností každého člověka by mělo být pečování o rostliny ve svém okolí a jejich ochrana. Třeba takoví Indové se starají o to, aby jim nikdo neukradl Lotos indický.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Lístičky s rostlinami, policie, papírové koule, stopky

Cíl hry: Rozvoj mrštnosti, fyzické zdatnosti

Pravidla hry: Hra je časově omezena. Družinky si ve vyhrazeném prostoru udělají kruh o poloměru 5 metrů a do kruhu nasypou lístečky. Na lístečcích jsou názvy čtyř druhů různých rostlin. Každá rostlina je jinak ohodnocena. Každá skupina si zvolí maximálně čtyři obránce, kteří brání své rostliny. Zbytek členů chodí na lup rostlin do jiné družinky. Úkolem je získat co nejvíce rostlin jiných družstev. Úkolem obránců je rostliny chránit. Chrání je papírovými koulemi, kterými se trefují do zlodějů. Jakmile zloděje trefí, zloděj se musí vrátit ke svému družstvu, poté může opět na lov. V herním území běhá i policie, která honí lupiče a dělá pořádek. Když chytne lupiče s lístečkem rostliny, lupič musí kradenou rostlinu odevzdat a vrátit se zpět do svého kruhu. Vyhrává ta skupina, která si uchrání co nejvíce rostlin.

Lotos indický – 5 bodů

Kana indická – 3 body

Azadirachta indická – 2 body

Cykas indický – 1 bod

Odpolední program:

Po odpoledním klidu se celý tábor vydá koupat na Osvětimanskou přehradu. Děti dostanou svačinu s sebou. Předpokládaný návrat v 18:00. Před odchodem z tábora, budou děti informovány o bezpečnosti a dodržování smluvených pravidel na Osvětimanské přehradě. Po příchodu do tábora bude následovat večeře a příprava večerního táborového ohně.

3.15. 13. Den: Rikša

Dopolední etapová hra:

RIKŠA

Motivace: V Indii je velice znečištěné ovzduší. Mezi velké znečišťovatele patří průmyslové závody a motorová vozidla, kterých je v současné době v Indii dvacet pět milionů. Mezi vozidla se počítá i vůz zvaný rikša, který je poháněný lidskou silou. Rikša je dvoukolová a tažená člověkem.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Dřevo, kolečka, hřebíky, kladivo, přírodní materiály

Cíl hry: Zručnost, spolupráce ve skupině, kreativita, týmové plánování

Pravidla hry: Úkolem je do stanoveného časového limitu postavit rikšu, aby byla opravdu pojízdná. K dispozici budou dvě kolečka, hřebíky, kladivo a přírodní materiály, které si hráči najdou. Hodnotit se bude vzhled, pojízdnost, nosnost.

Odpolední etapová hra:

KAMENY

Motivace: Aby rikša dokázala projet po kamenité cestě, je potřeba tyto kameny odházet.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Pro jednu skupinu - 9 kamenů, 3 tyče, píšťalka

Cíl hry: Řešení obtížných situací se skupinou, logické myšlení

Pravidla hry: Hrají všechny družiny naráz, každá vytvoří řadu. Skupina má před sebou 3 tyče, na jedné z nich jsou naskládány dřevěné kulaté kameny poskládané od největšího po nejmenší. Na písknutí vybíhá první člen z každé družiny. Jeho úkolem je přeskládat tyto kameny pomocí dvou zbylých tyčí z jedné tyče na jednu ze dvou zbylých tyčí. Kameny

musí přeskládat opět do největšího po nejmenší, nesmí ale položit větší kámen na menší. Každý hráč může vzít pouze jeden kámen. Hráči v řadě se střídají. Vyhrává ten, kdo má jako první kameny přeskládané.

Poznámka: Po večeři, bude na nástěnku nenápadně vložena indicie. Po rozluštění se děti dozví, kam a která družina se vydá za mnichem, který vlastní osmý klíč od pokladu.

Poté bude následovat diskotéka.

3.16. 14. Den: Hledání zapomenutého pokladu

Dopolední etapová hra:

BĚHAČKA

Motivace: Předposlední den na táboře se děti vydají hledat poklad, který je ukryt v truhle s osmi zámky. Klíče od těchto zámků děti získaly během tábora od 8 mnichů.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Papír, tužka, obálky, hádanka, mocný vládce - Mahmúd

Cíl hry: Rozvoj vědomostí, logického myšlení

Pravidla hry: Ještě před budíčkem bude na nástěnce pověšena hádanka: „Hledej, hledej hledači, 8 klíčů postačí. Najdi truhlu, najdi a Napít se zajdi. Poklad není daleko, utíkej si pro něho. Mocný vládce ten to ví, možná ti i poradí. Obuj boty, vezmi pití a vytrať se tajně z bytí.“ Tato hádanka děti odkáže na Rolencovu studánku.

Jakmile přijdou ke studánce, v jejím okolí bude na stromě v obálce vhozeno 8 stejných lístečků (pro každou družinu jeden) a na obálce bude napsaná indicie, kde mají poklad hledat dál. Tím to způsobem budou muset vyhledat ještě 4 místa. Na každém místě bude umístěna obálka a indicie. Postup po stanovištích bude následující:

Rolencova studánka – O

Křížek – Á

Medvědí skála – R

Čertovi kameny – T

Svatý Klimentek - B

Po vyluštění poslední indicie na svatém Klimentku zjistí, že s dosud posbíraných písmen lze poskládat místo, na které mají pokračovat. Místo zní TÁBOR. Také by je mělo napadnout, že mocný vládce, jak je uvedeno v hádance, ví, kde se poklad nachází. V táboře

by ho měli vyhledat. Vládce Mahmúd jim sdělí, kudy pro poklad a v kolik hodin mají tábor opustit.

Poznámka: Slovo „napít“, má na začátku úmyslně velké písmeno. Podle slova „napít“, by mělo děti napadnout, že mají běžet ke studánce. Mocný vládce bude vedoucí, který celý tábor bude vystupovat jako Mahmúd.

Odpolední etapová hra:

POKLAD

Motivace: Poklad je už na dosah.

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Truhla s pokladem, 8 zámků, 8 džinů (vedoucích)

Cíl hry: Rozvoj logického myšlení, týmová spolupráce

Pravidla hry: Na Medvědí skále bude umístěna truhla s pokladem. Truhla lze otevřít pouze pomocí osmi klíčů. Každý zámek je střežen jedním džinem, tzn. dohromady 8 barevných džinů. Družina si svého džina pozná podle barvy klíče. Úkolem každé družiny je uhádnout hádanku, kterou džin položí. Na uhodnutí hádanky jsou pouze 3 pokusy. Družiny si mezi sebou mohou radit. Pokud hádanku neuhodnou ani po třetí, musí splnit sérii úkolů jako odprošení džina (úkoly vymýšlí džin). Jakmile mají sérii úkolů splněnou, od džina dostanou novou hádanku, na kterou mají opět tři pokusy.

3.17. 15. Den: Odjezd z tábora

Ráno se bude táborová základna chystat na předání dalšímu turnusu. Z táborové základny se bude odjíždět v 11:30 hodin. Očekávaný návrat do Bučovic je 12:15 – 12:45 hod. Poté budou děti předány rodičům.

3.18. Mokrý varianta:

Pokud bude nevydařené počasí, nastane náhradní plán. To znamená, že všechny etapové hry budou posunuty na příznivější počasí. Počítá se ale s tím, že mokrá varianta nebude potřeba. Pro mokrou variantu bude nachystaných osm náhradních her nebo tvoření (hrátky s korálky, batikování a barvení kurt, origami). Pro případ, kdyby osm her nestačilo, hry se dohledají v knihách s hrami, které se na tábor povevou. Některé etapové hry je možné hrát za mírného deště v holínkách a pláštěnce. Hry do deštivého počasí viz příloha č. 4.

Závěr

Cílem našeho bakalářského projektu je popsat historii a celoroční chod KT Noha Bučovice a jeho pozici ve městě Bučovice. Dále přehled aktivit a organizaci prázdninových táborů a popis letní táborové hry. Tento projekt je rozdělen do tří hlavních částí.

V první části se věnujeme sedmdesátileté historii turistů v Bučovicích a také historii turistického oddílu mládeže Štíří Bučovice. Dále popisujeme činnost při letních táborech na turistické základně ve Vřesovicích a popis historie této základny.

Ve druhé části je pozornost upřena zejména na současnost Klubu turistů Noha Bučovice. Je zde uveden popis objektů, zařízení táborové základny ve Vřesovicích a jeho materiálně technické zabezpečení. Nedílnou součástí turistické základny pro jeho správný chod jsou také hygienické normy a požární ochrana. Popis současného personálního složení KT Noha a organizační struktura klubu. Popisujeme zde také celoroční aktivity klubu od letních táborů až po každoroční turistické pochody a zájezdy. Je zde zmíněno také zakotvení klubu a jeho pozice v obci. Vyhraněn je i prostor pro to, jakou škálu sportovního vyžití nabízí obec Bučovice a jaká je možnost využití sportovních areálů.

Ve třetí části je rozepsána letní táborová hra, která bude probíhat po dobu 14 dní. Název této celotáborové hry je Cesta kolem světa – „Orient“. Děj se odehrává v Indii, kde jeden večer děti zaslechnou, že je v Indii ukryt poklad. Tento poklad je zamčen osmi klíči, které vlastní mniši. Nikdo ale neví, kde tyto mnichy hledat.

Současně je zde popsána i mokrá varianta, to znamená činnost na táboře v době nepříznivého počasí.

Bibliografie

Literatura:

1. MLEJNEK, J., POGŠTEFL, K. *70 let turistiky v Bučovicích 1933-2003*. Bučovice : Vydal oddíl turistiky TJ Bučovice, 2003. 79 s.
2. REBELS, *KRONIKA z roku 1994*. 96 s. Kronika majetkem Karla Pogštefla.
3. WRT III., REBELS VI., Bučovická padesátka. *KRONIKA z roku 1999*. 124 s. Kronika majetkem Karla Pogštefla.
4. STANOVY TĚLOVÝCHOVNÉ JEDNOTY BUČOVICE (SPORTOVNÍHO KLUBU APOD.), III. Orgány TJ (SK). *STANOVY z roku 1991*. 3 s. Stanovy majetkem tělovýchovné jednoty Bučovice.
5. PROTIPOŽÁRNÍ PLÁN TZ VŘESOVICE VČETNĚ LETNÍCH TÁBORŮ – POŽÁRNÍ POPLACHOVÉ SMĚRNICE, Bezpečnostní opatření, postup při vzniku požáru. *Požární poplachové směrnice z roku 2006*. 1 s. Požární poplachové směrnice majetkem Tělovýchovné jednoty Bučovice.
6. *Jihomoravský kraj : města a obce Jihomoravského kraje: tradice, historie, památky, turistika, současnost*. Rožnov pod Radhoštěm : Proxima Bohemia, 2006. 467 s.
7. POLÁŠEK, P. *Hlavní vedoucí dětských táborů : studijní texty Komise cvičení a pobytu v přírodě : metodické rady ČASPV : speciální učební text*. Praha : Česká asociace Sport pro všechny, 2007. 34 s. ISBN 8086586197.
8. VECHTA, V. *Outdoor aktivity : 50 her a aktivit pro trénink, školení i zábavu*. Vydání první. Brno : Computer Press, a. s., 2009. 184 s. ISBN 978-80-251-2650-9.
9. VECHTA, V. *Indoor aktivity : 50 her a aktivit pro trénink, školení i zábavu*. Vydání první. Brno : Computer Press, a. s., 2009. 192 s. ISBN 978-80-251-2561-8.
10. INSTRUKTOŘI BRNO. *Fond her : 52nejlepších her z akcí a kurzů*. Vydání první. Brno : Computer Press, a. s., 2007. 211 s. ISBN 978-80-251-1675-3.

Internetové zdroje:

11. Email (0) [online]. 1996 - 2011 [cit. 2011-02-15]. Dostupný z WWW: <<http://email.seznam.cz/framesetScreen?sessionId=&url=%2FfolderScreen%3FsessionId%3D%26welcome%3D1>>.

12. Město Bučovice [online]. 2006 [cit. 2010-12-28]. Dostupný z WWW: <<http://www.bucovice.cz>>.
13. Dům dětí a mládeže – Vítejte v DDM Bučovice [online]. 2011 [cit. 2011-03-03]. Dostupný z WWW: <<http://www.ddmbuc.cz/>>.
14. Problémy s posvátnými krávami/Svět poznání [online]. 2011 [cit. 2011-03-09]. Dostupný z WWW: <<http://www.svetpoznani.cz/2010/problemy-s-posvatnymi-kravami/>>.
15. Hranostaj.cz - nejen skautské hry [online]. 2006 [cit. 2010-03-09]. Dostupný z WWW: <<http://www.hranostaj.cz>>.
16. TJ SOKOL Bučovice [online]. 2007 [cit. 2011-03-16]. Dostupný z WWW: <<http://www.sokolbucovice.wz.cz/new/>>.
17. Dokumenty ke stažení [online]. 2010 [cit. 2011-03-28]. Dostupný z WWW: <<http://www.vresky.cz/dokumenty.htm>>.

Přílohy

Příloha č. 1. - TZ Vřesovice – pronájem a provozní řád

Příloha č. 2. - Plakát letního tábora ve Vřesovicích

Příloha č. 3. - Průvodní dopis

Příloha č. 4. – Hry do deštivého počasí.

Příloha č. 1. - TZ Vřesovice – pronájem a provozní řád

Smlouva o pronájmu turistické základny ve Vřesovicích č. 888...../2010

Oddíl turistiky Tělovýchovné jednoty Bučovice,

IČ: 18164293, 685 01 Bučovice, Slovenská 521, e-mail: jmlejnek@oabuovice.cz,

zastoupený správcem základny Františkem Plškem, Komenského 777, Bučovice, tel. 603 789 879, **dále jen**

Pronajímatel

a (název a adresa organizace, zodp. osoba) tel., e-mail:, **dále jen Nájemce**

uzavírají tuto smlouvu

Nájemce objednává pronájem turistické základny ve Vřesovicích pro osob z toho členů (seznam). Od dne, hodina předání:, do dne....., hodina převzetí zpět:

Rozsah pronájmu je sjednán na níže uvedené prostory. V případě, že na všechny, stačí zaškrtnout pouze zde:

Společné prostory		Chatky – celkem 36 lůžek	
Jídelna	<input type="checkbox"/>	Chata č. 1 - 4 lůžka	<input type="checkbox"/>
Kuchyně (plynový, elektr. a klasický sporák)	<input type="checkbox"/>	Chata č. 2 - 4 lůžka	<input type="checkbox"/>
Kuchyně (chladnička)	<input type="checkbox"/>	Chata č. 3 - 4 lůžka v přízemí	<input type="checkbox"/>
Umyvárna + WC, dámská	<input type="checkbox"/>	Chata č. 3 - 4 lůžka v podkroví	<input type="checkbox"/>
Umyvárna + WC, pánská	<input type="checkbox"/>	Chata č. 4 - 4 lůžka	<input type="checkbox"/>
Sklep (základní nářadí, vodárna Darling)	<input type="checkbox"/>	Chata č. 5 - 4 lůžka	<input type="checkbox"/>
Dřevník (sekyrka, pila)	<input type="checkbox"/>	Dvojchata č. 6 a 7 – 6 + 6 lůžek	<input type="checkbox"/>

Cena a způsob úhrady (letní tábory viz bod 6 Dodatek k prázdninovému provozu)

3.1 Cena za pronájem prostor byla dohodnuta ve výši **90 Kč** za osobu a noc (u členů TJ **65 Kč** za noc) – letní tábory – viz bod 6 Dodatek k prázdninovému provozu – letní tábory

3.2 K ceně za pronájem se připočítává spotřebovaná elektrická energie podle aktuální sazby EONu.

Nízký tarif **2,50 Kč** za 1 KWh; vysoký tarif: **5,- Kč** za 1 KWh – **stav prosinec 2010.**

3.3 Dále se k ceně za pronájem započítávají náklady související s převzetím a s předáním základny.

Jedná se o částku **100 Kč za předání a 100 Kč za zpětné převzetí** na konci pobytu. Dále jízdné ve výši **300 Kč za každou cestu** předávajícího vlastním autem z Bučovic na TZ Vřesovice a zpět (tzn. 300,- při předání a 300,- při zpětném převzetí).

3.4 Úhradu provede nájemce v hotovosti nebo na účet.TJ číslo 154 293 192//0300. variabilní symbol číslo smlouvy

Stav elektroměru při předání a převzetí TZ

Položka	Výchozí stav	Konečný stav	Rozdíl v KWh	Spotřeba v Kč	Poznámka
NT v KWh					
VT v KWh					

Povinnosti nájemce

5.1 Nájemce se zavazuje, že se bude řídit Provozním řádem základny. Správce základny nebo osoba jím určená je oprávněna okamžitě ukončit pronájem při nedodržování ustanovení Provozního řádu.

5.2 V případě poškození nebo ztráty zařízení nebo vybavení základny bude nájemci vyměřena cena za jeho obnovu.

Dodatek k prázdninovému provozu – letní tábory

• **Rezervace základny** bude provedena na základě **podepsání nájemní smlouvy do 31. 1. daného roku.**

• **Pronájem za 14 dní (od soboty do soboty)** se bude skládat z následujících položek:

- Pevný paušál **33.000,- Kč**
- Poplatek za předání a zpětné převzetí se rozdělí mezi střídající se turnusy, elektřina dle stavu elektroměru (body 3.2, 3.3)
- Vývoz septiku dle skutečných nákladů cca 600,- Kč/m³. Orientační cena za turnus 13.000,- Kč.
- Praní dek - 30,- Kč/deka – vypočítá se podíl na 1 účastníka za prázdniny
- Odvod rekreačního poplatku obci 8,- Kč osobu a turnus

• **Storno-podmínky:**

- zrušení objednávky v období 1.2.-28.2. 20 % z paušálního poplatku
- zrušení objednávky v období 1.3.-31.3. 50 % z paušálního poplatku
- zrušení objednávky v období 1.4.-31.5. 80 % z paušálního poplatku
- zrušení objednávky v období po 1.6. 100 % z paušálního poplatku

• Ve stanech nebudou z hygienických a dalších důvodů polštářky a spacáky – je nutné, aby si je vzaly děti z domova

• Nájemce turnusu **si zajistí ohlášení tábora obci, KHS Hodonín, lékaři, povolení vjezdu pro vozidla**

• Pronajímatel zajistí rozbor vody

Nájemce potvrzuje, že se seznámil s Provozním řádem tur. základny a rozumí jeho obsahu. Nájemce i pronajímatel uzavřeli tuto smlouvu dobrovolně, s jejím obsahem souhlasí a zavazují se k dodržování jejího obsahu.

V Bučovicích dne: V dne:

Nájemce:

Pronajímatel:

Provozní řád turistické základny TJ Bučovice ve Vřesovicích

Platnost od: 1. ledna 2010

1. Turistická základna sestává z hlavní budovy (kuchyně a jídelna), čtyř 4lůžkových chatek, jedné 8lůžkové chatky (4 místa v přízemí, čtyři místa v 1. podlaží) a jedné dvojchatky (2 x 6 lůžek). Celková ubytovací kapacita je v chatkách 36 míst. Chatky jsou číslovány od rybníka směrem k hlavní budově, dvojchatka je číslována od silnice (č. 6 a č. 7). V každé chatce je při předání polštářek a deka, smetáček a lopatka.
2. Kuchyně je vybavena základním nádobím, talíři, kuchyňským náčiním. V zásobovacím skladě jsou dvě ledničky, které se zapínají vypínačem L1 či L2.
3. Elektrický proud se hradí zvlášť, na základě skutečné spotřeby a aktuální sazby EONu. Na elektroměru je denní proud (vysoká sazba) označen V a noční N. U elektroměru je také hlavní jistič, jím se zapíná hlavní přívod proudu na celou základnu. Na stěně hlavní budovy (vedle dveří kuchyně) je hnědá pojistková skříň. Zde se zapínají bojler. Noční osvětlení lze zajistit vypínačem na sloupu u chatky č. 1, z chatky č. 7 a z jídelny. U dřevníku a záchodů je osvětlení zajištěno automatickým čidlem.
4. Po převzetí základny ohlásí vedoucí skupiny operativně **případné zjištěné závady** správci základny.
5. Při nástupu **poučí vedoucí ubytovanou skupinu** s tímto provozním řádem.

6. Ubytování **udrží pořádek a čistotu a nepoškozuji zařízení TZ**. Kbelíky a nádoby určené pro pitnou vodu nepoužívají pro jiný účel.
7. Ubytování dbají **protipožárních opatření**. Ve všech objektech je **zakázáno kouřit**. Týká se to i dýmek (i vodních) a doutníků. Oheň je povoleno rozdělovat pouze na místě k tomu určeném (v táborovém kruhu). Zvýšenou pozornost je nutno věnovat obsluze sporáku, kamen a elektrických otopných těles.
8. Dřevo z dřevníku lze používat **výhradně pro vytápění v kuchyni či v jídelně**, ne u táborového ohně.
9. **Není povoleno vynášet inventář** z chatek, kuchyně a jídelny (zvláště elektrické ohříváče, deky, polštářky).
10. Ubytování dbají na **ochranu** zařízení a inventáře základny **před krádežemi** (zvláště v noci – např. zamykat kuchyni, sklep, uklízet síť, branky, lavičky z prostoru hřiště atp.). Klíče nezanechávat z vnější strany dveří.
11. **Není povoleno vjíždění a parkování aut** na prostranství **před jídelnou a chatkami**.
12. Voda **ze studny a z vodovodu je pitná**. V případě poruchy lze použít pitnou vodu z Rolencovy studánky (za chatou Radost). V zimní sezóně jsou rozvody vody kvůli možnému zamrznutí mimo provoz a je nutné využívat studnu.
13. Na sociálním zařízení jsou **keramické mísy bez splachovacího zařízení**. Po použití je nutno **vyčistit je záchodovou štětkou a zalít vodou z konve**. Vedoucí skupiny o tom speciálně poučí ostatní ubytované.
14. Ve sklepech je vodárna a ve skříni základní nářadí. Do sklepa mají přístup pouze vedoucí a určený personál.
15. **Odpadky** jsou ubytovaní povinni ukládat do určených nádob.
16. Je zakázáno vstupovat na pozemky sousedních chat bez svolení jejich majitelů.
17. V době od 22:00 h do 06:00 h ubytovaní **neruší noční klid** v chatové oblasti *Zejména je zakázáno použít hlasitou reprodukovanou hudbu, hlasitě se bavit na venkovním prostranství atp.*
18. Kácení stromů v lese pouze se souhlasem lesního správce.
19. Před předáním ukončením pobytu na základně **provedou ubytování úklid** (zamést, vytřít podlahu, sociální zařízení včetně WC, chatky, jídelna kuchyně – tam též umýt a uklidit nádobí, vyčištění lednice – sesbírání případných papírku kolem základny, úklid kolem táborového kruhu atp.). Prázdné láhve a **zbytky potravin nezanechávat na turistické základně**.
20. V rámci letního tábora dbají vedoucí na pořádek ve stanech a jejich okolí a kontrolují, zda nejsou stany poškozovány.
21. **Pokyny před odjezdem:**
 - Den před odjezdem je potřeba připravit třísky na zatopení pro následující uživatele.
 - Veškeré odpadky je nutné odnést do kontejnerů (zatačka směr chata Radost – směsný odpad, směr Vřesovice – na kopci Kobylí Doly – tříděný odpad)
 - V kuchyni vedoucí skupiny zkontroluje inventář v kuchyni (rychlou konvice, vypnutý plynový sporák, vyčištěná a vypnutá lednička, nezanechané zbytky potravin...)
 - Umýt a utřít veškeré nádobí a uklidit.
 - Doplnit dřevo v kuchyni i v jídelně, ve dřevníku zkontrolovat, zda jsou tam sekyry a pila
 - Ve všech chatkách vedoucí zkontroluje, zda jsou zde všechny deky, topná tělesa, lopatka a smetáček. Na letních táborech pořádek a úplnost vybavení v jednotlivých stanech
 - Podlahy v jídelně, kuchyni, chatkách a na sociálním zařízení zamést a vytřít mopem.
 - Zkontrolovat úplnost klíčů a visacích zámků ode dveří.
 - Vyšroubovat žárovky nad dveřmi u jídelny a chatek č. 6 a 7.
 - Zapsat stav elektroměrů a vypnout hlavní jistič.
 - Nahlásit správci případné poškozené či ztracené věci a zcela spotřebované prostředky (Jar, zápalky, toaletní papír, Pepo...)

Důležitá telefonní čísla:

Správce základny:	603 789 879	Pohotovost Kyjov:
Hasiči:	150	SDH Vřesovice:
Záchranná služba:	155	ČSAD Kyjov:
Policie:	158	Obecní úřad Vřesovice:

Příloha č. 2. - Plakát letního tábora ve Vřesovicích

Příloha č. 3. – Průvodní dopis

Cesta kolem světa, která se koná 16.7. – 30.7.2011 ve Vřesovicích u Kyjova

Sraz na letní tábor je v sobotu 16.7.2011 v 9:30 hod. na parkovišti u Motelu Arkáda v Bučovicích. **Pokud dovezete své dítě přímo na tábor, oznamte nám prosím čas příjezdu na mobil 603 424 933. Předem děkujeme.**

Nezapomeňte vzít s sebou kartičku zdravotní pojišťovny, prohlášení o bezinfekčnosti dítěte, posudek o zdravotní způsobilosti dítěte potvrzený od lékaře. **Bez nich nemůžeme dítě na tábor přijmout!** Všechny tyto dokumenty si od Vás převezme některý z našich vedoucích. Pokud dítě bere nějaké léky, odevzdejte je podepsané i s dávkováním.

NUTNÉ!!! Při odjezdu dítě musí mít pevnou obuv, vhodné oblečení do lesa, pláštěnku v batohu, svačinu a pití. Vše ostatní musí být sbaleno v kufříku, popřípadě v cestovní tašce.

Předpokládaný návrat je v sobotu 30.7.2011 v 12:15 – 12:45 hod. opět na parkovišti u Motelu Arkáda.

Doporučený seznam věcí na tábor:

5x tričko, svetr, flanelová košile, větrovka, kalhoty do lesa, tepláky, 2-3x kraťasy, 6x (min.) ponožky, plavky, **kšiltovka – šátek (pokrývka hlavy)**, oblečení na spaní, 10x (min.) spodní prádlo, 10x balíček kapesníků, **pláštěnka -nutná**, tenisky, sandály, gumáky, pevná obuv na výlety, **teplý spací pytel (nutné!)**, přikrývka (při slabém spacáku), ručník, osuška.

Hygienické potřeby (= mýdlo s obalem, šampón, hřeben, zrcátko, kartáček, pasta), kolíčky na prádlo, prací prášek, šicí potřeby, baterka, náhradní baterie a žárovka, láhev na vodu, krém na opalování, sluneční brýle, repelent proti klíšťatům a komárům, zápisník, 2x tužka, batůžek na výlety, dopisní papír, obálky se známkou a předepsanou adresou, hudební nástroj, knihy, časopisy, stolní, karetní a deskové hry, plovací vesta, kruh (nutné pro neplavce!), plyšák na mazlení, sladkosti (omezený sortiment bude možné koupit i v táborové kantýně), u menších dětí je lépe dát věcí více, aby se měli do čeho převlékat při deštivém počasí

...dále dle Vašeho uvážení

Nedoporučujeme brát s sebou:

Elektroniku, šperky, větší obnos peněz (přestože peníze bude možné uložit u hospodáře).

Veškeré věci uložte nejlépe do kufru a na vnitřní stranu jeho víka nalepte jejich seznam. Věci, které je možno zaměnit, doporučujeme, zvláště u malých dětí, označit barevnou nití nebo monogramem.

Adresa do tábora:

Jméno dítěte

Tábor TOM Bučovice

Ve Vřesovicích

696 48 p. Ježov

Návštěvy:

Oficiální návštěvní den je NEDĚLE 24.7.2011 od 10:00 – 18:00 hod. Je situován do poloviny pobytu. Samozřejmě Vám nechceme a nemůžeme bránit v tom, abyste svou ratolest navštívili i jindy. V jiném termínu ale návštěvy narušují program a navíc Vám nezaručíme, že děti budou v táboře a ne někde na výletě nebo na hře v lese. Pokud dojedete v návštěvní den, můžete si své dítě do večere odvézt i mimo tábor.

Prohlášení o bezinfekčnosti dítěte

Jméno a příjmení posuzovaného dítěte: _____

Datum narození: _____

Adresa místa trvalého pobytu: _____

Prohlášení rodičů ze dne odjezdu na tábor:

Prohlašuji, že ošetřující lékař nenařídil mému dítěti změnu režimu. Dítě nejeví známky akutního onemocnění (průjem, teplota apod.) a orgán ochrany veřejného zdraví (hygienik) ani ošetřující lékař mu nenařídil karanténní opatření. Není mi také známo, že by dítě v posledních čtrnácti dnech přišlo do styku s osobami, které onemocněly přenosnou nemocí. Dítě je schopno účasti na táboře.

Místopřísežně prohlašuji, že údaje uvedené na nástupním listu odpovídají skutečnosti k dnešnímu dni.

Jsem si vědom/-a právních důsledků, pokud by údaje nebyly pravdivé.

Upozorňuji také táborového zdravotníka na nutnost brát zřetel na některé obtíže mého dítěte (např. astma, alergie užívané léky apod.):

Datum: 16.7.2011

Podpis rodiče ze dne odjezdu na tábor: _____

Kontakt na rodiče během tábora:

1. Jméno: _____ Telefon: _____

Adresa: _____

2. Jméno: _____ Telefon: _____

Adresa: _____

Odevzdejte vedoucímu při nástupu dítěte do tábora společně s průkazkou zdravotní pojišťovny! Bez prohlášení o bezinfekčnosti nebude dítě do tábora přijato!

**Posudek o zdravotní způsobilosti dítěte k účasti
na zotavovací akci a škole v přírodě**

Jméno a příjmení posuzovaného dítěte: _____

Datum narození: _____

Adresa místa trvalého pobytu: _____

Část A

Posuzované dítě k účasti na zotavovací akci a škole v přírodě

- a) je zdravotně způsobilé *)
- b) není zdravotně způsobilé *)
- c) je zdravotně způsobilé za podmínky – s omezením *)

Posudek je platný 12 měsíců od data jeho vydání, pokud v souvislosti s nemocí v průběhu této doby nedošlo ke změně zdravotní způsobilosti.

Část B

Potvrzuji, že posuzované dítě

- a) se podrobilo stanoveným pravidelným očkováním ANO/NE
- b) je proti nákaze imunní (typ/druh)
- d) má trvalou kontraindikaci proti očkování (typ/druh)
- c) je alergické na
- e) dlouhodobě užívá léky (typ/druh, dávka)

datum vydání posudku: _____

podpis, jmenovka lékaře
razítko zdrav. zařízení

Poučení: Proti části A tohoto posudku je možné podat podle ustanovení §77 odst.2 zákona č. 20/1966 Sb., o péči o zdraví lidu, ve znění pozdějších předpisů, návrh na jeho přezkoumání do 15 dnů ode dne, kdy se oprávněné osoby dozvěděly o jeho obsahu. Návrh se podává písemně vedoucímu zdravotnického zařízení (popř. lékaři provozujícímu zdravotnické zařízení vlastním jménem), které posudek vydalo. Pokud vedoucí

zdravotnického zařízení (popř. lékař provozující zdravotnické zařízení vlastním jménem)
návrhu nevyhoví, předloží jej jako odvolání odvolacímu orgánu.

Jméno, popřípadě jména a příjmení oprávněné osoby:

Vztah k posuzovanému dítěti: _____

Oprávněná osoba převzala posudek do vlastních rukou dne: _____

podpis oprávněné osoby: _____

Posudek byl oprávněné osobě do vlastních rukou doručen dne: _____

(stvrzuje se příloženou „doručenkou“) /

*) Nehodící se škrtněte.³⁶

³⁶ Srov. Dokumenty ke stažení [online]. 2010 [cit. 2011-03-28]. Dostupný z WWW:
<<http://www.vresky.cz/dokumenty.htm>>.

Příloha č. 4. - Hry do deštivého počasí

SKLENIČKA NA ŠÁTKU

Motivace: Nebude jednoduché přenést hrnek plný vody položený na utěrce. Vyzkoušej, jaké máš spoluhráče, zkus zůstat v klidu a nevylít hrnek s vodou.

Počet hráčů: Šedesát čtyři

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Utěrka, plastový hrnek plný vody

Cíl hry: Koordinace ve skupině, jemná motorika, zapojení všech jednotlivců

Pravidla hry: Vedoucí rozprostře na rovný povrch (stůl, podlaha) utěrku a doprostřed postaví plastový hrnek plný vody. Úkolem je dopravit ze startu do cíle utěrku s hrnkem. Utěrka musí být stále napnutá, každý účastník musí držet utěrku pouze za cíp nebo okraj (může použít obě ruce) a nesmí se hrnku dotýkat (rukama, jinými částmi těla, předměty a to ani přes utěrku). Hra končí, když je hrnek úspěšně v cíli.

Varianty při hodnocení: při částečném vylití kelímku se dá měřit zbytek vody, trasa může být ztížena různými překážkami nebo může soutěžit více týmů naráz.³⁷

ARAŠÍDY

Motivace: Dokážeš rozlousknout arašíd bez pomoci rukou?

Počet hráčů: Šedesát čtyři

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Arašíd

Cíl hry: Řešení problému ve ztížených podmínkách, logické myšlení, zábava

Pravidla hry: Každý hráč se posadí tak, aby se mohl dotýkat čelem stolu. Každému hráči zavážeme vzadu ruce a před něj na stůl postavíme arašíd. Úkolem je bez rozkousnutí rozdělát a sníst arašíd. Může přitom použít i obličej.³⁸

ČIK ČAK ČOK ČUK

Motivace: Podaří se ti za celou hru se nespást? Vydržíš až do úplného konce?

Počet hráčů: Šedesát čtyři

Věk hráčů: Šest až patnáct let

³⁷ Srov. VECHTA, V. *Outdoor aktivity : 50 her a aktivit pro trénink, školení i zábavu*. Vydání první. Brno : Computer Press, a. s., 2009. s. 60 - 61.

³⁸ Srov. Arašíd – Hranostaj.cz - nejen skautské hry [online]. 2006 [cit. 2010-03-09]. Dostupný z WWW: <<http://www.hranostaj.cz/hra1334>>.

Pomůcky: Stůl, židle

Cíl hry: Cvičení paměti, zábava

Pravidla hry: Hráči si sednou ke stolu a budou po vedoucím opakovat jednoduché pohyby:

ČIK – sevrou pěst, jen ukazováček nechají natažený a opřou ho shora špičkou o stůl

ČAK – hráči položí pravou ruku otevřenou dlaní na stůl

ČOK – každý dá na stůl pravou ruku hřbetem dolů, dlaní vzhůru

ČUK – všichni musí o stůl opřít pravý loket. Loket je pokrčený s napnutými prsty

Z počátku vedoucí udává polohy zvolna a stereotypně za sebou, aby si je hráči dokonale zapamatovali. Později začne zrychlovat tempo a nakonec mění pořadí rozkazů. Kdo se jakkoli splete, vypadá ze hry. Místo vypadávání se můžou zapisovat trestné body.³⁹

PEPÍČEK S ČÁRKOU

Motivace: Zůstaneš až do konce hry? Dokážeš se během hry nesplést?

Počet hráčů: Šedesát čtyři

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Uhel, tempera, fix

Cíl hry: Navození dobré atmosféry, procvičování paměti, zábava

Pravidla hry: Hráči vytvoří kruh. Začne jeden hráč a řekne: „Já, Pepíček bez čárky, volám XXX (skutečné jméno zúčastněného) bez čárky.“ Dotyčný pokračuje stejně. Pokud tuto větu některý z hráčů splete, bude mu na čelo fixem udělaná čárka a pro příště musí říct: „Já, Pepíček s jednou čárkou, volám XXX bez čárky.“ Pokud někdo volá jej, musí čárku oznámit.

Po dosažení předem dohodnutého počtu čárek dotyčný vypadá ze hry, a proto se nikdo s hrajících nesmí splést a zavolat ho. Vyhrává ten, kdo zůstal jako poslední.⁴⁰

KÝBLOVANÁ

Motivace: Podaří se ti trefit kbelík?

Počet hráčů: Šedesát čtyři (Osm skupin po osmi členech)

Věk hráčů: Šest až patnáct let

³⁹ Srov. Čik čak čok čuk – Hranostaj.cz - nejen skautské hry [online]. 2006 [cit. 2010-03-09]. Dostupný z WWW: <<http://www.hranostaj.cz/hra316>>.

⁴⁰ Srov. Pepíček s čárkou – Hranostaj.cz - nejen skautské hry [online]. 2006 [cit. 2010-03-09]. Dostupný z WWW: <<http://www.hranostaj.cz/hra1323>>.

Pomůcky: Kbelík, míček

Cíl hry: Soutěživost, zábava, spolupráce

Pravidla hry: Hráči se rozdělí do osmi skupin. V každém družstvu bude jeden člen, který stojí na židli a drží kbelík. Cílem hry je hodit míč do kbelíku, hráči si nahrávají (ten kdo drží kbelík, ho může směřovat, aby své skupině pomohl). Hráč nesmí s míčkem chodit. Pokud míč spadne na zem, je na řadě další skupina.⁴¹

JEŘÁB

Motivace: Udělej zkoušku své zdatnosti, zjisti, jak moc jsi zdatný.

Počet hráčů: Šedesát čtyři

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Plastová láhev, sešit formátu A5

Cíl hry: Rozvoj zdatnosti, koordinace, zábava

Pravidla hry: Před hráče postavíme plastovou láhev. Hráč zaujme pozici, stoupne si pouze na pravou nohu, pravou rukou se chytne své levé zvednuté nohy za zády a předkloní se tak, aby se dotkl čelem plastové láhve. Pokud se to hráči povede, zaměníme plastovou láhev za sešit formátu A5, který rovněž postavíme před hráče na zem. Pokud se najde někdo zdatnější a dotkne se sešitu, můžeme umístění ještě snížit.⁴²

SLEPÉ MODELOVÁNÍ

Motivace: Jste tak šikovní, že bez použití zraku a slov vymodelujete třeba hrad?

Počet hráčů: Šedesát čtyři

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Šátky, modelovací hmota (plastelína)

Cíl hry: Rozvoj hmatového vnímání a kreativních schopností

Pravidla hry: Vedoucí zaváže všem účastníkům oči šátkem a rozdělí je do dvojic, aby nikdo netušil, kdo je s ním ve dvojici. Dvojice potom posadí naproti sobě ke stolu, tak aby se vzájemně mohla dotýkat rukama. Vedoucí zadá věc (například hada), kterou má dvojice vytvořit. Úkolem dvojice je se beze slov a zraku shodnout a vytvořit věc, která byla zadaná

⁴¹ Srov. Kýblováná – Hranostaj.cz - nejen skautské hry [online]. 2006 [cit. 2010-03-09]. Dostupný z WWW: <<http://www.hranostaj.cz/hra733>>.

⁴² Srov. Jeřáb – Hranostaj.cz - nejen skautské hry [online]. 2006 [cit. 2010-03-09]. Dostupný z WWW: <<http://www.hranostaj.cz/hra883>>.

vedoucím. Jakmile dvojice práci dokončí, zvedne ruku, vedoucí přijde a sundá jim šátky, aby se mohli podívat, co společně vytvořili.⁴³

ČLOVĚČE, NEZLOB SE

Motivace: Klasickou deskovou hru „Člověče, nezlob se“ určitě všichni znáte. Proměníme se teď ve figurky a kruh židlí v okruh, po kterém budeme postupovat každý do svého domečku, tj. na svou židli, kde sedíme teď na začátku.

Počet hráčů: Šedesát čtyři

Věk hráčů: Šest až patnáct let

Pomůcky: Židle, kostka, karty s čísly od 1-6

Cíl hry: Zábava a prolomení ledů ve skupině

Pravidla hry: Vedoucí nachystá sedmdesát dva židli, tak aby každý hráč měl svoji židli. Posadí hráče na židle a rozdá jim karty s čísly od 1-6. Každý hráč si musí pomatovat to číslo, které si vylosuje. Jakmile jsou karty rozdány, začíná se hrát. Vedoucí si stoupne doprostřed kruhu a hází kostkou. Po hodě kostkou vždy vyhlásí číslo, které padlo. Například číslo tři. Ti hráči, kteří si na začátku hry vytáhli kartu s číslem tři, se zvednou a posunout o jednu židli doprava. Vůbec nevádí, že na židli už někdo sedí, posadí se na něj. A takto hra pokračuje stále dokola. Pokud někdo bude mít právě vyvolané číslo a někdo na něm bude sedět, nedá se nic dělat a zůstává sedět na své židli – musí počkat, než z něj dotyčný odejde. Hra končí, jakmile se jeden hráč dostane zpět na svoji židli.

Varianty: Místo čísel se může hra hrát s barvami a nemusí se používat karty. Stačí, když verbálně budou rozdány barvy nebo čísla.⁴⁴

⁴³ Srov. VECHTA, V. *Indoor aktivity : 50 her a aktivit pro trénink, školení i zábavu*. Vydání první. Brno : Computer Press, a. s., 2009. s. 78.

⁴⁴ Srov. VECHTA, V. *Indoor aktivity : 50 her a aktivit pro trénink, školení i zábavu*. Vydání první. Brno : Computer Press, a. s., 2009. s. 54 - 55.