



## POSUDEK OPONENTA BAKALÁŘSKÉ PRÁCE

**Jméno studenta:** Marek Laušman

**Název práce:** Implementace aplikace na plánování volného času

**Autor posudku:** Tomáš Kozel

**Cíl práce:** Cílem bakalářské práce je návrh a implementace aplikace pro plánování volného času s využitím získaných dat o uživateli.

Povinná kritéria hodnocení práce	Stupeň hodnocení					
	A	B	C	D	E	F
Práce svým zaměřením odpovídá studovanému oboru	x					
Vymezení cíle a jeho naplnění	x					
Zpracování teoretických aspektů tématu		x				
Zpracování praktických aspektů tématu	x					
Adekvátnost použitých metod	x					
Hloubka a správnost provedené analýzy	x					
Práce s literaturou	x					
Logická stavba a členění práce		x				
Jazyková a terminologická úroveň			x			
Formální úprava a náležitosti práce		x				
Vlastní přínos studenta		x				
Využitelnost výsledků práce v teorii (praxi)	x					

### Vyjádření k výsledku antiplagiátorské kontroly:

Automatická kontrola textu, ani kontrola při pročítání nevykazuje prohřešky proti citační etice.

### Dílní připomínky a náměty:

Po obsahové stránce je práce v pořádku, ale po formální stránce lze objevit dílní prohřešky, např.:

- s. 5 - NPM a YARN - stálo by za vysvětlení zkratk produktů, např. v poznámce pod čarou.
- s. 22 - ukázky kódu 17 a 18 nedemonstrují odlišný přístup DI. Chybí parametr auto konstrukturu, nebo setr.
- s. 25 - kapitola o REDUX by se hodila za kapitolu o ReactJS, na nějž úzce navazuje. Vložená kapitola o Springu odvádí pozornost.
- občasné překlepy, i hrubé pravopisné chyby („Framwork“, „uživatelovi souřadnice“).

### Celkové posouzení práce a zdůvodnění výsledné známky:

Práce popisuje aktuální technologie pro vývoj moderních single-page webových aplikací (ReactJS, Redux), které následně společně s backendem implementovaných s pomocí Spring Frameworku autor využívá k sestavení aplikace pro plánování cest v rámci volnočasových aktivit. Text práce je sepsán vcelku stručnou, ale čtivou formou. Výklad je tvořen texty opírajícími se o odkazované relevantní publikace. V rámci tvorby autor využil i další nástroje, jako Google Maps API, nebo služby pro podporu geolokace. Vše je zaintegrované do výsledné

aplikace nasazené do cloudové služby Heroku. Zdrojové kódy v Javě (backend) i v Javascriptu (frontend) jsou na slušné úrovni a odpovídají standardům používaným v produkčním prostředí. Aplikace na Heroku je plně funkční. To vše vypovídá o velmi dobrém zvládnutí všech popisovaných technologií a univerzálním zaměření autora (tj. zvládnutí full-stack vývoje).

Práce svým obsahem odpovídá zadání i metodickým pokynům, je i při své stručnosti čtivá a může posloužit jako vhodný doplňkový text pro zájemce o studium popisovaných technologií. Škodou je trochu nezvládnutá závěrečná korektura, která celkový dojem z textu trochu kazí. Praktická část je nicméně zpracována na slušné úrovni a prohlešky trochu napravuje.

#### **Otázky k obhajobě:**

1. Jakým způsobem jste realizoval konfiguraci IoC/DI kontejneru ve Springu?
2. Jak by vypadal vývoj, pokud by základem návrhu nebyl E-R model databáze, ale čistě objektový model doménových tříd?

**Práci doporučuji k obhajobě.**

**Navržená výsledná známka: B - velmi dobře**

**V Hradci Králové, dne 18. května 2020**

---

podpis